

Вавилонские Врата

При написании этой главы, я хотел разъяснить некоторые нюансы. Поскольку в этом мире будут некоторые вольности. Я добавил некоторые виды оружия, которых там не должно быть, и проигнорировал некоторые вещи которые должны быть.

Вавилонские Врата.

Благородный призрак короля героев - Гильгамеша.

Поговаривают, там хранятся все сокровища мира. Это, по сути, карманное измерение, которое является хранилищем сокровищ для Короля, которые он собрал за всю свою жизнь.

Он мог открывать порталы, чтобы взять что-то, либо выстрелить взятым предметом, со скоростью превышающей полет пули. Так же, у врат есть три врожденные способности

— Стазис, любые предметы помещенные во врата замирают во времени. Если положить туда еду, она все еще будет свежей при доставании.

— Поиск предметов. Любые подключенные к вратам предметы, будут автоматически изъяты по усмотрению пользователя. Каждый предмет, даже разбитый на мельчайшие частицы, будет собран обратно и возвращен вратам.

— Восстановление предметов. Любой предмет внутри врат будет восстановлен в исходное состояние. Это не учитывается при добавлении новых элементов. Но при этом касается расходников, таких как вино. В зависимости от мощности предмета, либо его прочности, определяется промежуток времени за который предмет будет восстановлен. На восстановление среднего кувшина вина может уйти несколько часов, в то время как безымянно-благородный фантазм может занять несколько дней в зависимости от повреждения.

Именованные элементы внутри ворот:

>ЭА-меч разрыва.

> > [ЕХ] ранг, анти-мир.

-- Божественная конструкция и один из, если не самый сильный благородный Фантазм в природе. Это клинок, который расколос небеса и землю. Говорят, что концепция ада возникла из него, поскольку он был выкован в расплавленной скале, которая была планетой до бытия. Он существовал до того, как понятие " меч " получило форму и является совершенно чуждым по своей природе. Его атака буквально разрывает пространство и мир на части.

> Энкиду, цепи небес.

> > [A++] Ранг, Анти-Божественный.

--- Цепи, которыми был закован небесный бык, принесший 7 лет голода в древний Урук. Назван в честь лучшего друга Гильгамеша, Энкиду. Они придерживаются концепции "обуздания богов". Они становятся сильнее в корреляции с божественностью своей цели. Чтобы освободиться от цепей, Гераклу потребовалось преодолеть собственную легенду и комбинацию безумных усовершенствований, а он был всего лишь полубогом.

>Гае болг, зазубренное копьё, пронзающее смерть.

> > [B] Ранг, Анти-Единица. [B+] Ранг, Анти-Армия.

--- Копье перешло к Ирландскому сыну света, Ку Чулейну, от его учителя и возлюбленной Скатачи. Копье, которое, как говорят, произошло от копья Одина, Гунгир. Оно обладает мощным проклятием, которое делает любую рану неспособной исцелиться, пока копьё или пользователь не умрут. Это влияет на уровень Авалона, что-то, что может превзойти настоящую магию, чтобы смягчить проклятие. Копье обладает двумя отдельными атаками, при активации и ударе, оно будет вызывать причинность, чтобы всегда поражать сердце цели. При броске он может разделиться на 50 различных "дротиков", которые обладают способностью искать сердце с широкой областью эффекта. Чистая сила и скорость делают его таким, что почти невозможно увернуться или заблокировать.

> Дюрандаль, Несравненный Меч

> > [B+] Ранг, Анти-Блок.

--- Первоначально копьё принадлежало Гектору троянскому. Потеряв черты копья, он был отдан Роланду, одному из двенадцати паладинов Карла Великого. Оно похвально бесконечной прочностью. Говорят, в нем заключены три чуда. "Чудеса" могут быть вызваны, чтобы сделать почти все, хотя сила и охват их зависит от того, какой силой обладает сам пользователь. Чем дальше от концепции оружия, которое пользователь хочет вызвать, например, исцеление человека, тем слабее эффект.

> Грэм, Рассвет разорения.

> > [A] Анти-Блок

--- Прототип для Калибурна. Его сорвал с дерева отец Сигурда, а потом разбил Гунгир. Затем Сигурд перековал его в демонический меч и убил дракона. Говорят, что это самый сильный демонический меч, но ему противостоит Экскалибур. Он обладает одним из самых сильных анти-драконьих свойств любого существующего оружия.

>Гарпе, Коса Укротитель Бессмертных

>> [A+] Ранг. Анти-Подразделение.

Божественная конструкция, происходящая из греческой мифологии. Она была дана герою Персею для того, чтобы убить чудовище-Медузу. Само оружие оставляет желать лучшего, так как его форма-это коса с режущим лезвием внутри, его истинная сила заключается в черте; преломление долговечности. Оно отрицает все исцеления, которые обходят закон природы. Он сводит на нет Бессмертный атрибут бессмертных, зарабатывая это место как сильнейший Бессмертный, убивающий благородный фантазм.

> Меродах, Первородный Грех.

> > [A+] Ранг, Анти-Армия.

Оригинальный "меч выбора". В ней заложено священное право выбирать царей. Это прототип как для Грама, так и для Калибурна. Хотя и не такой мощный, как Экскалибур, он легко может одержать победу над Калибурном. Подобно мечу выбора, Меродах также может выпустить Святой Свет, который очищает все на своем пути.

>Ваджра, Неразрушимый Алмазный Паундер.

> > [V++] Ранг, Анти Армии.

Божественная конструкция, которая позже станет символом божественности Бога Индры. Будучи символом власти Бога, Его сила сводится к рангу [V++], поскольку пользователь не является Богом, и его истинный потенциал снижается. Это дальнобойное оружие, которое может разрядить мощную молнию без каких-либо затрат на ману пользователя. Хотя этот эффект можно использовать только один раз, пока его не нужно будет вернуть к воротам и "восстановить" в прежнее состояние.

>Вимана, трон Небесного Царя.

-- Волшебное летающее устройство, которое может летать со скоростью мысли. Он может легко маневрировать и даже походит на современные самолеты.

>Gáe Dearg, Алая роза Смертности.

> > [B] Ранг, Anti-Unit.

--- Демоническое оружие, переданное Диармуиду уа Дуйбхне друидом Энгусом Огом. Личность друида может быть интерпретирована, но он считается типом божественного духа. Его использование заключается в его способности пронзать любую магическую энергию. Хотя, его эффект недостаточно силен, чтобы сломать источник магии, такой как контракты или проклятия. Эффект является пассивным по своей природе и требует вызова его имени для

активации.

>Gáe Buidhe, Желтая роза смертности.

> > [B] Ранг, Анти-Блок

--- Это был подарок Диармуиду уа Дуйбхне от Мананнана Мак Лира, короля фей. Еще одно оружие, которое полностью пассивно по своей природе и не требует названия для активации. Это оружие считается "бессмертным убийцей" в том же духе, что и Харпе, если немного слабее. Он накладывает проклятие на цель, которую повреждает. Это делает его таким, что тело считает себя в полном здравии и не будет двигаться, чтобы исцелить рану. Проклятие также отрицает любой вид исцеления, если копье не сломано или пользователь не умрет.

> Защита От Стрел Амулет.

>> [Д-] Ранг.

--- Ожерелье благородный фантазм, который дает пользователю защиту от снарядов, которые [D] ранга или ниже. Амулет начнет расщепляться в ответ на то, сколько снарядов он защищает. Амулет также может быть принесен в жертву и брошен, чтобы излучать свет и тепло небольшого солнца. Эффект соответствует оставшемуся размеру амулета.

>ИГ-Алима, Горный рубящий меч.

>> [A+]Ранг. Анти-Подразделение.

--- Божественная конструкция, названная в честь шумерского божества. Это только специальный эффект-его абсурдный размер, который равен размеру современного небоскреба. Это анти-юнитный благородный фантазм, который может раздавить армию только из-за ее огромных размеров.

> Сул-Сагана.

>> [C++] Ранг. Против Армии.

--- Еще одна Божественная конструкция, названная в честь шумерского божества. Как и ИГ-Алима, это массивное лезвие, которым не может владеть ни одно нормальное существо, хотя оно намного меньше упомянутого. Он испускает пламя когда отброшено и может обстреливать атаки луча от своих неровных краев.

> Щит богов.

>> [A+] Ранг.

--- Массивный куполообразный щит, который слишком велик, чтобы им пользоваться. Несмотря на название, это не божественная конструкция. Хотя он может противостоять атакам до ранга [A].

> Кусанаги, Лезвие Для Резки Травы.

>> [Си++] Ранг. Против Армии.

--- Несмотря на то, что это оружие связано с божеством, оно не является Божественной конструкцией. Он был обнаружен в трупе Ямата-но-Орочи после того, как был побежден Богом бури Сусану. Хотя Ямата-но-Орочи не были оружием, убивающим драконов, они были концептуально близки к виду, что он содержит подавляющий эффект против драконьего рода. Клинок, будучи связан с Богом бури, может заряжаться, находясь внутри его оболочки, чтобы увеличить его максимальную мощность и наполнить его силой ветра. При использовании в Слэш-атаке из ножен Слэш будет распространяться наружу, переносимый ветром. Сила и расстояние соответствуют поставляемой мане.

> Балмунг, Призрачный меч, свержение Небесного демона.

>> [A+] Ранг. Против Армии.

--- Большой меч, который сыграл важную роль в убийстве дракона Фафнира Зигфридом. После купания в крови дракона, он получил очень высокое свойство "противодркона". Он способен направлять истинный эфир из века богов в драгоценный камень, встроенный в рукоять, чтобы освободить анти-армейскую атаку в виде волны энергии.

> РО Айас, Семь Колец, покрывающих огненные небеса.

>> [B+] Ранг.

--- Концептуальный щит, рожденный из легенды об Айасе Великом, который блокировал бросок от Гектора Трои в Троянской войне. Он создал щит из 7 слоев бычьей шкуры. Благородный Фантом принял форму радужного 7-слойного ограниченного поля по отношению к цветку, который расцвел из его крови, когда он умер. Щит имеет почти абсолютную защиту от брошенных снарядов, хотя он также может использоваться как обычный щит, но его сила ослабляется пропорционально тому, насколько далеко атака от концепции "брошенного снаряда".

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/19268/525425>