

668. Изменения в планах

По дороге грохотали деревянные колеса, поверх которых стояла деревянная клетка. Одеты в изношенную одежду заключенного, Линк, Элиард и Дилосен уныло прислонились к решетке своей клетки.

После допроса у самого Теневого Сталкера их жизнь подойдет к концу. Естественно, теперь эти воры не смогут ничего за них получить.

Конечно, для этих воров эти трое были не более чем обычными торговцами, которые могли знать кое-что о самообороне. Будучи полностью разоруженными, эти торговцы не представляли угрозы для своих похитителей и поэтому оставались без присмотра в своей клетке.

Это дало Линку возможность поговорить с двумя другими.

Как мастера непревзойденной силы, они могли общаться друг с другом, даже не открывая рта. Вместо того чтобы тихо произносить слова или играть в шарады, они могли общаться друг с другом с помощью ряда тонких движений, которые они определили заранее, например, подергивание пальца или брови.

На поверхности эти трое оставались неподвижными. Однако на самом деле троица была в разгаре обсуждения.

«Эй, ты уже готов? Мы скоро встретимся с Морфеусом», - сказал Элиард Дилосену. Теперь они катились по маленькой тропинке через густой лес. Судя по всему, они скоро должны прибыть в логово Морфеуса. Их план победить Морфея теперь зависел от снаряжения 19-го уровня, которое Дилосен принес с собой.

«Расслабься. Перед моим уходом Архимаг Снежной Горы провел свои исследования этого полубога. Это божественное оружие создано специально против него. Он точно умрет». Дилосен слегка скривил губы. В его глазах не было ни тени беспокойства.

Линк не сказал ни слова. На протяжении всего путешествия он не сводил глаз с окружающего мира, чувствуя скорость ветра и дыхание воров, чтобы определить, где они сейчас находятся.

Оценив их текущие координаты и сравнив их с местоположением Крепости Теней, какими он помнил их еще в игре, он сможет определить, действительно ли они направляются к логову Морфеуса.

Игра была не такой детальной, как этот мир, в котором сейчас жил Линк, но все было на тех местах, где и должно быть. Например, крепость бандитов существовала в игре. Она была известна как Ордынская крепость. Это была одна из главных цитаделей Синдиката и служила базой для одного из меньших подразделений Синдиката. Вор Яму и лидер бандитов были боссами крепости.

В прошлом, в игре, Линк привел свою собственную группу в крепость и смог найти некоторые подсказки, касающиеся расположения Темной крепости Морфеуса после убийства лидера бандитов.

Согласно описанию игры, крепость теней должна быть более чем в 80 милях к юго-западу от ордынской крепости. В его окрестностях были установлены ловушки с ядовитым туманом.

Любые нарушители умрут, как только они вступят в контакт с ядовитым туманом, если они не будут должным образом привиты.

Они уже прошли 40 миль по лесу. Согласно игре, они должны скоро добраться до одной из ловушек с ядовитым туманом. Если эти воры хотели отдать их Морфеусу на допрос, они должны, по крайней мере, дать им противоядие от яда. К удивлению Линка, ни один из них не собирался этого делать.

Никаких ловушек не было.

Постепенно Линк осознал, что теперь они идут по пути, который немного отличается от игры.

Однако Дилосен казался очень уж оптимистичным по этому поводу. Это было неправильное отношение, когда нужно было идти против полубога.

Затем Линк сказал: «Он может быть выскочкой, но он все еще полубог, у которого в течение ста лет был фрагмент. Так что давай попробуем быть осторожными, хорошо?»

«Конечно», - сказал Дилосен, слегка кивая.

Клетка грохотала по дороге еще два часа. Внезапно путь перед ними стал широким и ровным; тряска телеги несколько уменьшилась. Теперь вокруг них стало меньше деревьев. Перед ними зияла долина шириной 50 футов, которая была заполнена тонким слоем тумана.

Как только долина появилась в поле зрения, Линк вдруг почувствовал, что что-то не так.

«Хорошо, остановите повозку», - сказал лидер бандитов, который шел впереди группы. Затем он поднял руку, и все остановились. «Выпускай их».

Один из воров подошел к клетке. Затем он щелкнул дверями и закричал: «Наружу, все вы».

«Что теперь?» Элиард посмотрел на своих спутников.

Дилосен нахмурился. Он тоже не знал, что им делать дальше. Линк поднял бровь. «Просто делай, как он говорит».

Их план сошел с курса. Тем не менее, всё было нормально. В конце концов, их информация была неполной, так что можно было ожидать, что план не пойдет гладко.

Трое вышли из клетки. Затем один из воров поднял кинжал. «Вперёд, быстро».

Затем троих заставили подойти к вождю бандитов, который смотрел на них с холодной ухмылкой. Затем он бросил Линку сверток. «Бери статую с собой и иди прямо в долину. Даже не думай сбежать; наш лорд ждет тебя в долине!»

Линк и остальные переглядывались в замешательстве. Они задрожали. Никто из них не хотел делать еще один шаг вперед.

«Быстрее!» Лидер бандитов достал арбалет и одним щелчком натянул тетиву. Как и другие бандиты. В этот момент кончики десяти или около того стрел, мерцающих холодным металлическим светом, угрожающе направились на них троих.

Если бы они остались стоять там, их наверняка убили бы. По крайней мере, они могли бы прожить немного дольше, если бы пошли по пути, ведущему в долину. Все трое в ужасе

пошагали вперёд, особенно Линк, который так яростно трясся, что чуть не выронил статую из рук. Очевидно, он был потрясен больше, чем два других.

Воры позади них завывали от смеха, наблюдая, как Линк и двое других входят в долину.

Трое шли и шли, пока, наконец, не вошли в долину. Бандиты скрылись за белым туманом позади них.

Морфеуса всё еще нигде не было видно. Это не входило в план. Однако у троих не было другого выбора, кроме как идти дальше.

Пройдя, по крайней мере, десять минут, в белом тумане внезапно раздался голос. «Смертный, ты выглядишь как-то знакомо».

Перед ними возникли колебания в белом тумане. Затем туман собрался в гуманоидную форму, которая поплыла прямо к ним. Линк чувствовал на себе его взгляд.

Это должен быть один из клонов Морфея. Где было его настоящее тело? Не зная, где оно было, Дилосен не мог использовать священное оружие, даже если бы захотел. Он начал паниковать.

Линк когда-то сражался с Морфеусом в прошлом. Чтобы тот не узнал его, Линк изменил свои собственные черты, свою собственную магическую ауру и даже изобразил нервозность, чтобы превратиться в совершенно другого человека. Тем не менее, даже после принятия этих мер предосторожности, он не смог полностью обмануть необычайно острые чувства полубога.

Линк упал оземь. Пот стекал с его лба. Дрожащими руками он поднял над головой сверток со статуей. Затем он умолял: «Всемогущий, я всего лишь простой торговец, пытающийся зарабатывать на жизнь. Пожалуйста, пощади меня».

Никто бы не догадался, что этот дрожащий торговец был бесподобным лордом Ферде. Хотя Элиард и Дилосен выглядели окаменевшими снаружи, в глубине души у них теперь было восхищение актёрством Линка.

Гуманоидная фигура в тумане потеряла всякие подозрения касаясь личности Линка. Его внимание теперь было обращено на сверток в руках Линка. Сверток внезапно раскрылся, обнажая в нем ослепительную статую Небесного камня.

«Невероятно, просто невероятно. Как жаль, что ты принес мне только половину». Фигура в белом тумане протянула руку, чтобы коснуться поврежденной поверхности статуи. «Откуда ты взял её?»

В этот момент спина Линка была мокрой от пота. Теперь он действительно нервно потел. У него было предчувствие, что, если он даст Морфеусу заранее придуманный ответ, полубог немедленно атакует.

И как только Морфеус атакует, все трое будут вынуждены выдать себя. Логово Морфеуса было поблизости. Как только он узнает, кто они, он выйдет, чтобы заняться ими лично.

Сначала они планировали застать Морфеуса врасплох. Только в засаде у них будет шанс победить его. В прямом противостоянии все трое просто были бы растоптаны, как мыши.

Теперь они стояли на перекрестке жизни и смерти!

Проблема была в том, что им теперь делать?

Элиард и Дилосен были достаточно умны, чтобы понять усугубляющийся кризис. Однако эти двое ничего не могли сделать на данный момент. Их сердца яростно стучали в груди, и холодный пот сочился из их пор.

<http://tl.rulate.ru/book/1926/644548>