

656. Вторая осада крепости Орида (2)

Это была беззвездная, безлунная ночь.

Ледяной ветер дул с ледяных равнин на крайнем севере. У любого обычного человека кожа замерзла бы до синевы за полчаса. Если оставить уши открытыми, они отпадут, как кусочки глины.

Из-за стен крепости Орида донесся разговор людей. Несколько часовых укрылись в углу, их тела неудержимо дрожали, как лист на холоде.

«Ужасная погода, почему эти шавки просто не могут все перемерзнуть насмерть?», - пробормотал один из часовых. Остальные не ответили. Они просто еще сильнее затянули свои кожаные доспехи.

Они носили толстые слои шерсти под своими доспехами. При нормальных обстоятельствах этот слой шерсти может обеспечить достаточное количество тепловой изоляции, а также защиту от стрел противника для его владельца. Из того, что слышали часовые, это были подарки прямо из Ферде. Тем не менее, сегодня ночью было холодно, как никогда. Как мышь, втискивающаяся обратно в дыру в земле, холод глубоко вонзился в кости часового. Его конечности теперь были вялыми, как будто ржавчина покрыла их суставы.

В этот момент внутри крепости Орида раздался свист. Затем из Башни Магов на территории крепости воссиял золотой свет.

Звучание рогов эхом отразилось в стенах крепости.

«Вражеская атака!» Крики поднялись изнутри крепости.

В следующую секунду серебряный куполообразный световой барьер растянулся в воздухе над крепостью. В то же время, далеко в Темном лесу, бесчисленные точки фиолетового света высекали в воздухе длинные дуги, а затем спускались в крепость, как метеоритный дождь.

Бум! Бум! Бум! Каждая фиолетовая точка света была шириной более фута. Каждый взрыв имел радиус более десяти футов.

В течение нескольких секунд серебряное одеяло света, которое защищало территорию крепости, было полностью окутано этим фиолетовым адом, окрашивавшим все небо в один и тот же фиолетовый оттенок.

Как только началась атака, Канорсе направился к командной башне за второй крепостной стеной. Оказавшись там, тактический аналитик немедленно дал ему отчет об осаде противника.

«Маршал, я активировал световой навес 16-го уровня. Враг в настоящее время использует против нас крупномасштабные катапульты. Они бросили более 400 шаров 9-го уровня во время своей первой атаки. Щит сможет выдержать только два таких удара, сэр!»

Световой навес был недавним дополнением к магической обороне крепости Орида. Зная, что это барьер 16-го уровня, противник начал огромный залп магических атак 9-го уровня. Казалось бы, они пришли готовыми разрушить крепость одним махом.

Сегодня вечером их ждала тяжелая битва!

«Ответный огонь», - спокойно сказал Канорсе.

Тактический аналитик немедленно отдал приказ в соответствии с заранее определенным планом для подобных ситуаций.

«Готовы скользящие взрывные баллисты. 300 выстрелов, цель, вражеские катапульты!»

Как только он дал команду, второй залп Шаров Разложения Армии Разрушения упал с неба в сторону крепости. Почти в то же самое время в быстрой последовательности зазвенели выстрелы арбалетов.

Полосы красного света засвистели с вершины стены в сторону Темного леса, словно рой саранчи. Мгновение спустя последовательные взрывы сотрясали Темный лес. Крики агонии можно было услышать даже из хаоса.

Скользящая взрывная баллиста была одним из последних волшебных изобретений, разработанных Ферде в мастерской «Золотая руна». Её дальность действия составляла 13,000 футов, а также она могла стрелять залпом стрел каждые восемь секунд. Кончики стрел обладали высоким магическим сопротивлением, что позволяло им пробить магические барьеры 11-го уровня. Как только стрелка пробила один из этих барьеров, она активировала взрывное заклинание 8-го уровня, прикрепленное к его стержню, которое затем выпустило бы из нее бесчисленные крошечные металлические шарики во всех направлениях, вызывая максимальное разрушение на своем пути.

Хотя Армия Разрушения собрала против крепости серьезную огневую мощь, их обороны крайне не хватало. Потери изобиловали в тот момент, когда эти антимагические стрелы без труда достигли своей цели.

Во время этого интенсивного обмена атаками с командного пункта была выдана серия команд. Все Воины в крепости немедленно сломали волшебные печати, которые у них были, затопив интерьер крепости магическим светом.

«Сила великана», «Стальное тело», «Предельный защитный барьер» и так далее воинам. Воин 1-го уровня сможет получить от этих печатей достаточно силы, чтобы противостоять воину 3-го уровня в лоб. Прямо сейчас средний уровень силы всех Воинов в крепости был 5. После наложения этих дополнительных заклинаний на себя, они эффективно увеличили свои уровни силы и теперь были способны сражаться с Армией Разрушения.

Дополнительные заклинания были первым шагом их плана сражения. В этот момент звуки алхимических пузырьков, разбитых на куски на земле, эхом разносились из каждого угла крепости. Густой золотой туман начал подниматься из разрушенных остатков флаконов.

Туман излучал золотой свет. Вскоре он заполнил всю крепость. Каждый Воин, дышащий в этом золотом тумане, получит огромное повышение своей силы, выносливости и естественного сопротивления темной силе. И наоборот, золотой туман будет действовать как яд против тех, кто обладает темной или разрушительной силой!

Третий залп Шаров Разложения снова упал с неба, когда Воины наконец завершили свои оборонительные приготовления. Тем не менее, количество Шаров Разложения, обрушившихся на них, теперь было значительно уменьшено после уничтожения вражеских катапульт баллистами крепости.

Однако под их постоянным огнем световой навес 16-го уровня также потерял большую часть своего блеска, как будто потерял всю свою оборонительную силу.

...

Внутри командного пункта

На лице Канорсе не было ни единого намека на панику, которую он чувствовал внутри.

«Сколько катапульт осталось у врага?»

Тактический аналитик все еще внимательно следил за текущим состоянием поля битвы. Затем он передал свой доклад Канорсе. «После получения двух ударов у противника осталось 50 катапульт. Мы сможем свести это число к нулю с помощью еще двух ударов наших баллист».

«Хорошо». Канорсе был несколько облегчен этим. Взглянув на тусклый световой навес над ним, он приказал: «Приготовься перехватить фронтальную атаку врага!»

Приказ был отдан, и каждый воин в крепости начал собираться возле стен. Воинам солнечного света Ферде было поручено охранять критические точки вокруг крепости, в то время как остальные воины заняли менее важные места. Как козырная карта Крепости Орида, Воинам Зверолюдям было поручено нанести последний удар вражеским силам!

Вскоре каждый воин занял свои позиции в крепости. Теперь они терпеливо ждали большого сражения с Армией Разрушения.

Стены крепости Орида были недавно возведены из магически стойкой глины, импортированной из Ферде. С их огромной массой и мощными магическими печатями, запечатленными на них, эти стены были способны противостоять даже Легендарным заклинаниям Уровня 18.

Эти почти непроницаемые стены давали определенное чувство безопасности тем, кто стоял за ними. Независимо от того, насколько мощной может быть Армия Разрушения, они не смогут проникнуть сквозь эти крепкие стены крепости Орида!

Бум! Бум! Спорадические взрывы эхом отразились от тусклого Светового Навеса над ними. Армия Разрушения все еще имела десяток катапульт. Когда взрывы стихли, купол неуверенно дрогнул в небе. Тем не менее, он всё ещё держался.

Навес был приведен в действие Башней Магов. Если она не сломана, Башня Магов могла просто направлять в навес больше энергии, возвращая его на полную мощность.

Прямо сейчас световой навес казался хрупким, как пузырь. Постепенно он начал густеть, заметно обретая прежнюю твердость.

Для воинов-людей в крепости Орида это были хорошие новости. Однако этого нельзя сказать об Армии Разрушения.

За несколько тысяч футов Юджин увидел, как Световой Навес возвращается в полную силу. Она сердито пробормотала: «Черепаший панцирь!»

Она поднялась на более высокий уровень, с волшебной палочкой в левой руке и темным рунным камнем в правой. Рунный камень начал светиться черным светом, который превратился в шар темной энергии шириной в один фут вокруг самого камня.

«Иди!»

Надавив на палочку, Юджин наколдовал маленький портал перед собой в воздухе. Затем она бросила в него рунный камень.

В то же время в небе над крепостью Орида вспыхнул пурпурный огонь. Пламя растопило последние клочки Светового Навеса. Многие воины в крепости также пострадали. Крики агонии из крепости Орида вскоре достигли воинов армии разрушения в Темном лесу.

«Отличный ход, Ваше Высочество», - сказала Святая Жрица Молина.

Помахав рукой, Юджин отдал приказ: «На штурм!»

Черный рунный камень может показаться не таким уж большим, но это было самое ценное имущество Юджина. С ним ему не нужно было тратить слишком много темной силы на Легендарные заклинания, имея дело с Легендарными мастерами Крепости Орида. Безрассудно истощать свой запас темной силы означало бы оказаться в трудном положении, которое в конечном итоге привело бы к его смерти.

Юджин был более чем осведомлен о таком исходе.

После прочтения Легендарного заклинания с черным руническим камнем и выдачи приказа своим войскам Юджин вернулся в свою палатку и закрыл глаза ради столь необходимого отдыха.

Бой барабанов зазвучал среди Армии Разрушения. Более 200,000 Воинов устремились к Крепости Орида, как бурный поток, всё шло по плану Юджина.

Темные Зверолоуды возглавляли атаку, затем следовали демоны, затем Наги и, наконец, Темные Эльфы. Темные эльфы не пожалели денег на то, чтобы облачить всех в полную броню. Несмотря на то, что Тёмные Зверолоуды служили пушечным мясом в передней части этого ужасного шествия, все они были оснащены прекрасными доспехами и оружием.

Маги Темных Эльфов не стали отсиживаться в тылу во время безумного нападения Воинов на Крепость. На самом деле, они играли важную роль в разрушении крепостных стен!

Бум! Бум! Бум!

Восьмидесятифутовые земляные големы были вызваны магами один за другим. Эти волшебные монстры начали бросать 40-тонные камни в крепость. Им не нужно было стрелять по воинам в крепости; ударов камней по стенам было бы достаточно, чтобы разрушить построения Воинов за стенами.

Камни достигли крепости раньше, чем пехота Армии Разрушения. Сорок големов было вызвано в Темном лесу. Они собирались к крепости, угрожая снести ее стены голыми руками.

«Разогнать их! Быстро!» крикнул командир магов в крепости Орида. Он хорошо знал, какие разрушения могли бы принести эти големы, если бы им было позволено приблизиться к крепости.

Хум ... Хум ... Хум ... Хум ... Полосы рассеивающих заклинаний разлетелись в сторону големов, нарушая магическую целостность их тел.

Однако Маги Темных Эльфов стояли на своём. Они продолжали вызывать больше големов, заменяя тех, которые попали под обстрел заклинаний. Через полминуты некоторые из них даже начали сжигать свои души, чтобы продолжить процесс призыва.

...

Внутри крепости Орида

«Снайперы, расстреляйте вражеских магов!» Приказ был быстро отдан каждому магическому снайперу, размещенному по всей длине крепостной стены.

С вершины стены начали вылетать полосы света, и каждая направлялась в лоб магам Темных эльфов.

Волшебные винтовки, которыми вооружались эти снайперы, также были изготовлены в мастерской «Золотая руна» в Ферде. Каждая из них обладала атакующей силой 8-го уровня. Благодаря своим анти-магическим свойствам, винтовка была также известна под другим именем: «Убийца магов!»

Число Магов Темных Эльфов теперь уменьшалось с угрожающей скоростью. Числа земляных големов также было снижено в результате.

Големы были главной силой Армии Разрушения при их осаде. Хотя они не были наделены значительной атакующей силой, их тела все еще могли служить лестницами. До тех пор, пока они смогли достичь основания крепости, даже если бы их магическая целостность была развеяна, остатки их тел все равно будут накапливаться под стеной, способствуя восхождению вражеских воинов.

В конце концов, только один голем смог добраться до стены крепости Орида ценой жизни почти всех магов Темных Эльфов.

Юджин был ошеломлен этим исходом. Он понятия не имел, что осаждать крепость Орида будет так сложно!

«Я проиграю здесь?» подумал Юджин. Он мог видеть, что Темные зверолюды были теперь в 500 футах от крепости. Они гибли с угрожающей скоростью под потоком стрел.

Даже высший эшелон Армии Разрушения осознал, что дела у них не слишком хороши.

Крепость Орида была более грозной, чем когда-либо. Теперь они боялись, что у них нет шансов проникнуть даже за стены.

«Что мы должны делать, ваше высочество?», - прошептала Молина.

Юджин испытывал крайние противоречия по этому поводу. Скорее всего, они проиграют, если будут продолжать осаду. Если бы они отступили сейчас, все, ради чего они работали, было бы напрасно.

Никто из ее подчиненных не знал, каково это — принимать трудные решения для всей армии!

Еще когда она была гением Темным Волшебником, Юджин мог проводить свои дни свободно, как птица в полёте. Благодаря невероятной силе, которой он обладал, он мог делать все, что хотел. Но теперь каждое действие имело реальные последствия, влияя на судьбы тех, кто под

ним.

Тело Юджина задрожало. Она была в недоумении.

В этот момент среди воинов возле ее палатки поднялись испуганные возгласы.

«Что это?»

«В небе что-то есть!»

«Это похоже на метеорит!»

Вскоре Юджин почувствовал всеобъемлющее магическое давление, спускающееся с неба. Магическая сила, которую она чувствовала, была как минимум 14-го уровня.

«Я никогда не чувствовал такую магическую силу!», - воскликнул Юджин. Они оба быстро выбежали из палатки, чтобы посмотреть, что происходит в небе.

Юджин был в восторге от увиденного.

В воздухе был шар голубовато-белого света диаметром около 30 футов. Все небо было освещено им, как будто сейчас было утро. Шар света, казалось, падал прямо в Крепость Орида с невероятной скоростью!

Это легендарное заклинание 14-го уровня, Метеор Судного дня. Никто в Крепости Ориды не сможет защититься от такого мощного заклинания. Им всем конец!

Она понятия не имела, кто за этим стоит, но этого метеора было достаточно, чтобы перевернуть исход битвы!

<http://tl.rulate.ru/book/1926/643823>