

Глава 493. От муравья к дракону!

Линк активировал пространственный прыжок и оказался в таверне в опаленном городе. Он увидел старца в серой одежде за маленьким столиком в углу. Там была маленькая тарелка с едой и две чашки золотого абсента. Он пил один.

Увидев Линка, мужчина улыбнулся. «Давай, выпей со мной».

Линк был одет в обычную одежду и не беспокоился, что его узнают. Он сел напротив старика и отпил из чашки. Затем он сказал: «Когда мы расстались в Долине Драконов, ты сказал, что собираешься разобраться с Темным Магом. Он вызвал какие-то проблемы?»

Старик вздохнул и выпил еще алкоголя. «Да, было довольно хлопотно. Я чувствую, что не могу сделать это сам, поэтому я подумал о тебе».

«Расскажи мне всё». Линк щелкнул пальцами в сторону официанта. Это был сигнал, который знали только завсегдатаи в таверне. Это означало, что он хотел испробовать маринованную говядину, соус и бутылку секретного огненного вина Ферде.

Официант, казалось, узнал Линка и быстро пошел готовить заказ.

Старец прекратил пить свой абсент. Он положил черный камень на стол и протолкнул его Линку. «Ты узнаешь это?»

Камень был круглым и гладким. Кроме цвета, камень был идентичен Джогу, который собирал Линк.

Он поднял его и осторожно пощупал. Он сразу почувствовал скрытую ауру, похожую на Джогу. Нахмутив брови, он спросил: «Это Черный Дух?»

В игре Черный Дух и Белый Джогу были прямой противоположностью. Игроки стороны Света собирали Джогу, чтобы обменять на то, что они хотели у магов-путешественников. У Темной стороны также была похожая валюта - Черный Дух.

После того, как игрок убил высокопоставленного члена Темной стороны, они также мог получить Черный дух. Игроки могли обменять черный дух на джогу у Айсениса по курсу 2 к 1.

Маг Света кивнул и улыбнулся. «Я не ожидал, что ты поймёшь».

В этот момент официант перенес блюдо и алкоголь. Линк налил себе чашку и сказал: «Огненное вино и маринованная говядина - это особенность опаленного хребта, особенно в сырую зиму. Все твоё тело согревается от одного глотка. Попробуй».

Волшебник Света так и сделал и усмехнулся. «Что за мошенники. Я сказал им подать мне местные деликатесы, а они дали мне абсент и жареную рыбу».

Линк засмеялся. «Я всегда хотел знать твоё имя и этого Темного Волшебника. Могу я знать?»

«Конечно, это не большой секрет. Меня зовут Халино, а он Юджин. Мы сражались почти 600 лет. Ты не представляешь, насколько он меня раздражает. Мое единственное желание в жизни - заключить его в тюрьму и провести остаток своей жизни, присматривая за ним!»

Пока он говорил, Волшебник Света Халино убрал Черного Духа и продолжил: «Недавнее событие как-то связано с Черными Духами. Юджин нашел Морфеуса и провел с ним тайный

обмен. После этого Юджин начал собирать повсюду Черных Духов. Я не знаю, что он планирует, но я знаю, что в этом не может быть ничего хорошего. Морфеус тоже не сидит без дела. После обмена он начал строить порталы царства. Я тайно исследовал цель портала и понял, что он ведёт к Эфирному Царству Делу. Юджин, должно быть, дал ему координаты».

Эфириалы были подтипом духов. Они не могли существовать независимо в царстве Фирумана и должны были иметь хозяина.

Хозяином может быть человек или зверь. Став хозяином, организм получит способности Эфириала. Цена состояла в том, что их жизнеспособность будет бесконечно разрушаться. Они потеряли бы контроль над своим умом и полностью стали бы марионеткой Эфириала.

Эфирные Воины появлялись в середине игры. Это было, когда Королевство Нортон боролось против Темной Армии на Севере.

Синдикат создал мощную армию Эфирных Воинов, потому что они, как правило, были чрезвычайно сильны. С этой армией Темный Сталкер Морфеус быстро захватил всю власть в Южном Торговом Альянсе и приготовился царствовать над Югом.

Сначала всё было не плохо. В начале Морфеус объединился с Темной Армией и убивал каждого человека, которого он встречал. Отношения с Нозамой, Повелителем Глубин, быстро испортились. Он даже планировал создать армию из пяти королевств, чтобы помочь Королевству Нортон сражаться с Темной Армией.

Проблема заключалась в том, что Морфеус переоценил свой контроль над эфирными воинами!

Эти могущественные Воины быстро вырвались из-под его контроля и влились в Фирумана. Они захватили десятки тысяч организмов.

Эфириалы разъедали души своих хозяев, чтобы захватить их тело. Вскоре это превратилось в катастрофу на юге.

Синдикат не успевал позаботиться о других. Даже Морфеус был тяжело ранен воинами Эфириалами и был вынужден бежать. Он спрятался и не смел появляться. Так происходил сюжетный квест Темного сталкера.

Игрок убьет Морфеуса и отправится на юг, чтобы сразиться с Эфириальными Воинами. К тому времени, когда они приложили свои усилия и прогнали Эфириалов, пять королевств были практически полностью разрушены.

Конечно, это было то, что произошло в игре. Видя, что Морфеус собирается повторить ошибку, Линк почувствовал себя не в своей тарелке. Он уже так сильно изменил историю. Почему события игры должны были повториться?

Несмотря на то, что он теперь Легендарный Волшебник 11-го уровня, Линк все еще беспокоили эти Эфирные Воины. Эти существа не были такими уж могущественными - они были в основном около 8-го или 9-го уровня, редко проходя уровень 10.

Но у них были тонны уловов и некоторые действительно убийственные таланты. В игре легендарным игрокам, погибшим от их рук, не было числа. У Эфирных Воинов было другое прозвище - Убийцы Легенд!

Думая обо всем этом, Линк вздохнул. «Я читал о Эфирном Царстве Делу в книге раньше. Они -

амбициозная сила. Морфеус хочет использовать их. Разве он не боится последствий для себя?»

Халино покачал головой. «Я не знаю об этом. Может быть, у него есть какой-то метод контроля. В конце концов, он 19-го уровня, а также обладает божественными знаниями. Его сила - это нечто такое, что мы можем понять».

«Морфеус - просто выскочка». Линк отхлебнул немного вина с выражением презрения.

Линк не получил эту информацию из игры; он обнаружил её в библиотеке драконов. Морфеус изначально был грабителем и любил приключения. Он был 9-го уровня на своем пике. Но после одной экспедиции в руины он, к своему счастью, нашел кусочек Божества.

Он нашёл золотую жилу!

Халино явно согласился с Линком. Посмеиваясь, он сказал: «Значит, Морфеус не такой уж угрожающий. Юджин — вот, кто на самом деле угроза. Честно говоря, Юджин на 13 уровне, и он уже настоящий гений. Он также любит рисковать. Ему нет дела до смертных. Я действительно беспокоюсь о том, что он может сделать».

Уровень 13. Сердце Линка подпрыгнуло. Эта сила была действительно страшной. Морфеус был даже сильнее, чем Брайант. Насколько известно Линку, все шокирующие события прошлого тысячелетия происходили с участием этого Темного Мага.

Тщательно подумав, Линк сказал: «Боюсь, я не могу помочь. Я ему не ровня».

Что касается абсолютной силы, Линк был 11-го уровня и рядом не стоял с Юджином. Конечно, никто не может быть полностью уверен в такой битве. У каждого Легендарного Мага был свой убийственный навык. Все они боялись друг друга.

«Нет, ты недооцениваешь себя. В Фирумане ты номер один по пространственным законам. Если мы будем работать вместе, Юджин не сможет сбежать», - сказал Халино.

Но Линк покачал головой. "Нет нет нет. Юджин очень опасная фигура, но у него своя мораль. Если я не буду бороться с ним, он не будет создавать мне проблем. Но если я это сделаю, моя территория окажется под угрозой. Он может даже уничтожить её, поэтому я не могу этого сделать».

У него не было конфликтов с Юджином. Вмешательство в его планы заставило бы его возненавидеть Линка. Он не боялся за себя. В худшем случае они просто сражались бы насмерть.

Но у него была территория и Селин. Он мог убежать, но Ферде стала бы мишенью Юджина.

Линк отпил немного огненного вина и сказал: «Я больше беспокоюсь о том, что Морфей призвал Эфириалов. Он не понимает, насколько ужасными могут быть эфириалы. Я чувствую, что в конечном итоге он потеряет контроль над Эфириалами».

Услышав это, Халино выглядел недовольным. «Уверен?»

«Да», - сказал Линк.

«Как жаль». Халино достал рунный камень. «Свяжись со мной, если передумаешь».

«Хорошо», - Линк кивнул и взял рунный камень.

Халино встал и поклонился. «Спасибо за ваше гостеприимство, лорд Ферде».

Он отступил в темный угол и исчез. Линк остался за столом. Он пил в одиночестве.

Призыв Эфириалов был проблемой. Морфиус делал это возле территории Линка и он был непобедимым волшебником 19-го уровня. У него было абсолютное преимущество. Если бы Линк просто пошел остановить его, это было бы самоубийством. Он определенно будет раздавлен.

Враг был слишком силен. Даже если Линк позовёт своих друзей-Легенд, они все равно не справятся.

Подумав еще немного, Линк не мог найти хороший способ против Морфеуса. Он мог бы просто оставить это в стороне и продолжать следить за ходом событий. Когда Морфеус пострадал бы от предательства Эфириалов, он бы вмешался и позаботился о вещах.

Но сейчас он ничего не мог сделать.

«Люди слишком слабы, а верхний предел силы в Фирумане слишком высок. Всегда появится какой-нибудь влиятельный и амбициозный человек, и он вызовет катастрофу. Мой план по укреплению моей Силы Дракона ... Я не могу больше откладывать это».

Для муравья легкий ветерок может стать концом света. Люди были муравьями сейчас.

Сначала была Темная Армия, а затем Бог Разрушения. Теперь Морфеус вызывал Эфирных Воинов на Юге, а Темный Волшебник Юджин создавал еще больше неприятностей. Как Линк мог позаботиться обо всем самостоятельно?

«Поскольку муравьям трудно выжить, я превращу муравьев в драконов!»

Магические расы, подобные Высшим Эльфам, были настолько могущественны, что никто не смел связываться с ними. Остров Рассвета был мирным в течение 3,000 лет. Высшие Эльфы могли этого достичь, так почему же люди не могли? Они не были глупее.

Размышляя об этом, Линк опустошил свою чашку и бросил золотую монету. Когда он уходил, он уже думал о том, как создать семья Силы Дракона.

<http://tl.rulate.ru/book/1926/556018>