

Три мили в воздухе, небо было синим сапфировым.

В воздух поднялся огромный ястреб с размахом крыльев более 100 футов.

Ястреб выглядел очень странным. Издалека он выглядел обычный как ястреб. Но ближе Линк обнаружил, что он был покрыт металлическими темно-красными чешуйками. Они слабо светились, и он видел на них много божественных рун. Они излучали подавляющую ауру. Что касается крыльев, они были сделаны из перьев, но с первого взгляда они выглядели как ряды ножей. Края блестели как лезвия.

Увидев это, Линк понял, чем это было. Это должно быть животное, трансформированное из дракондора. Оно должно быть действительно мощным!

Обычные дракондоры были похожи на этого, но размах их крыльев не превышал 60 футов. Агата Наги уже показывали божественные заклинания одомашнивания, поэтому Линк не удивился.

Звук расплывался по воздуху. Это была Агата Нага, говорящая со спины дракондора. Вместо немедленной атаки Линк завис в двух милях от «Ястреба-дракона» и внимательно прислушался.

«Это странно. В информации говорилось, что корабль Линка вылетел, но следов не было. Он разбился на полпути?» Говорящей была Воин-Нага. Линк также увидела маленькую черноволосую Нагу, сидящую перед ней. По какой-то причине Линк нашел ее знакомой, но большая часть её тела была закрыта, поэтому он не мог разглядеть её.

«Хорошо, хватит жаловаться. В этом мире нет ничего абсолютного. Если бы с Линком было так легко покончить, он не был бы таким знаменитым. Он, должно быть, пошел в обход», - сказал другой голос. Это было слишком далеко, поэтому Линк не мог точно определить, кто именно говорит. Хотя он чувствовал, что голос был знакомым. Он был мягким, как плавающее перо; и прекрасным.

«Голос звучал как Мисамье, но ровнее. Должно быть, я слышал его где-то раньше».

Если Линк услышал бы его чётче, он точно смог бы вспомнить. Тем не менее, они были на три мили вверх и летели со скоростью пару сотен футов в секунду. Ветер пролетел мимо них, искажая голос, так что он не мог понять, кто это говорил.

Через некоторое время другой голос сказал: «Командир, мы пойдем в Крепость Орида?»

«Да. Мы замаскируемся и войдем. Люди похожи на нас. Если мы скажем, что собираемся вступить в армию, у них нет причин мешать нам войти».

Снова был этот прекрасный голос. Теперь Линк знал, что она была командиром Нага.

После этого еще один разговор начался на задней части дракондора. Раздавались жалобы. Линк терпеливо слушал и вскоре смог составить план.

Он не убрал всех шпионов Нага с территории. Эти наги смогли узнать время и путь, по которому он пойдет на север. Они ждали его в пути, но потом он сменил направление, поэтому они ничего не получили. Поскольку они разминулись с ним, они решили повернуть на север и

отправиться к Крепости Орида, чтобы стать солдатами генерала.

Если честно, их план был хорош. Снаружи Наги не отличались от людей. Их энергия была темно-красной силой разрушения. Она сильно отличалась от Темной силы и редко встречалась на материке. Легко было обмануть других.

Как только эти наги успешно перейдут на сторону герцога Абеля, у Линка будет больше проблем.

В этот момент поле зрения Линка вспыхнуло. Это была миссия.

Активировать Миссию: Перехват

Содержание миссии: Не дайте Агата Нагам войти в Крепость Орида.

Вознаграждение: 10 Джогу

Видя это, у Линка появилась идея. На Ястребе было только 13 Нагов, все около уровня 8 или 9. Только трое действительно угрожали Линку.

Первой была Нага спереди, одетая в черно-красное платье. Она была, вероятно, жрицей. Другой была черноволосая Нага. Линк чувствовал, что она на пике 10-го уровня. Последняя была Дракондором. Бог Разрушения защищал его, и он был чрезвычайно воинственным. Тем не менее, его размер означал, что он был не таким уж проворным. Он был, вероятно, наименее угрожающим из трех.

Даже если бы все трое атаковали одновременно, с ним, вероятно, все было бы в порядке, если бы он был осторожен ... У них были какие-то мощные боевые приемы или сумасшедшее оружие? Несмотря ни на что, игра предупредила его, поэтому он должен был быть готов.

Он принял миссию и незаметно пробрался к дракондору снизу.

Прогулка по пустоте Линка была очень мощной. В полную силу, она была так же быстра, как его форма дракона. Ястреб-дракон не был таким быстрым. Он был даже медленнее, чем крейсерская скорость дирижабля Ябба. Всего около 400 футов в минуту, так что Линк мог легко догнать его.

Расстояние между ними сокращалось. Две мили ... одна миля ... полмили ... Линк увидел, как черноволосая Нага начала смотреть из стороны в сторону. Она что-то почувствовала.

Линк немедленно прекратил приближаться. Спустя десять секунд черноволосая Нага все еще не расслаблялась.

«Это странно. Что-то не так», - начала она говорить.

Теперь Линк был намного ближе к ней и мог слышать ее голос более четко. Он еще больше почувствовал, что ее голос был знакомым. Должно быть, он слышал ее в игре, и она должна быть неким боссом Нага, который доставил ему немало хлопот.

Кто она такая?

Линк начал думать. В игре он убил 16 боссов Нага с Серебряных островов. У каждого были свои особенности. Также было несколько черноволосых ... Подождите, Линк вдруг вспомнил её имя.

Ее полное имя было: Обет Победы, Слава Агаты, Катюша в Руинах. Она появилась во второй половине игры и была одним из немногих ужасных боссов, которых можно было убить только с помощью самоубийственной техники.

Что такое самоубийственная техника?

Это означало, что босс будет использовать мощный ход каждые две секунды. Этого нельзя избежать или заблокировать. Даже божественный щит, известный Святым Рыцарям как «непобедимый», будет побежден за один удар.

Только море воинов могло победить Катюшу. Они должны были атаковать один за другим, чтобы блокировать её движения и утомлять ее.

Линк вспомнил, что в игре две гильдии объединились, чтобы сформировать группу из 1,000 игроков. К концу 857 умерли, каждый от одного удара. Когда здоровье Катюши было ниже десяти процентов, её скорость атаки увеличивалась на 200% и она делала ход каждые 0,6 секунды ... Это была кровавая баня.

Встретив Катюшу снова в реальной жизни, Линк обнаружил, что она не такая могущественная. Чтобы позаботиться об игроках, игра установила правило, согласно которому Катюша должна была делать ход каждые две секунды и поражать игрока с самым высоким уровнем ненависти. В реальном мире такого правила не было.

В реальной жизни у нее могут быть другие ограничения, но она определенно будет ловкой по максимуму. Если она нападёт на Линк, а он не будет готов, он превратится в фарш.

Линк несколько секунд думал и придумал план.

Сначала он ждал более десяти секунд. В это время Катюша смотрела из стороны в сторону. Она не нашла ничего странного, но всё ещё была насторожена. В её руках появилось копье, которое сияло как молния.

Видя это, Линк рефлекторно сглотнул.

Он явно узнал это копье. Это было Копье Победы, Легендарное оружие Воинов. Из всего легендарного оружия, которое появилось в игре, оно заняло четвертое место над мечом Ярости Короля Драконов.

После смерти Катюша дропает осколки сломанного меча. Собрав 20 предметов и выполнив несколько миссий, он мог найти кузнеца-гнома, чтобы сделать низкоуровневое Легендарное Копье Славы. После дюжины миссий последней миссией будет обмануть Бога Разрушения. Затем он мог погасить Копье Славы и создать Копье Победы.

Урон копья был очень высок. Оно имело только один эффект, но тот был извращенно мощным и мог быть активирован. Он назывался Шипом Судьбы. После срабатывания следующая атака игрока против существа увеличивается в 50 раз или в десять раз против игрока. Удара нельзя было избежать или заблокировать.

Еще более страшным моментом было то, что эффект может применяться как вблизи, так и в дальнем бою.

В игре у Воинов был очень тяжелый путь развития. Они могли только использовать грубую силу. Другие специальности могли бы водить их вокруг пальца, если бы у них был хоть

малейший навык. Маг, в частности, мог послать Воина на тысячи футов в воздух и убить его свободным падением.

Но как только у Воина будет Копье Победы, он станет непобедимым героем. Они могут победить любого за считанные секунды, и любой постарается избежать их.

Конечно, игроков, выигравших в игре «Копье победы», можно пересчитать по пальцам одной руки.

Но сейчас — это была настоящая жизнь. Не было никакой разницы между существами и игроками. Как только Линк увидел Копье Победы, он избавился от идеи столкновения с Катюшей напрямую.

Линк подкрался к Ястребу-дракону. Когда он был в около 2000 футах, он остановился. Теперь он был под зверем и в слепой зоне Катюши. Отсюда он мог атаковать, не беспокоясь о немедленной реакции Катюши.

Глубоко вздохнув, Линк достал меч Ярости Короля Драконов.

Шар отчаяния

Сразу появилась пространственная сфера, содержащая черный вихрь. Линк нанес удар. Еще один Шар Отчаяния появился в самом дальнем месте, и он активировал еще один. Таким образом, наконечник меча мгновенно пересек 2300 футов, попадая под живот ястреба-дракона.

Ястреб-дракон был любимчиком бога разрушения и был защищен божественной силой. Шар Отчаяния Линка не мог проникнуть в него, но этого было достаточно.

Меч Ярости Короля Драконов прижался к чешуе живота ястреба-дракона и нанес удар. Он активировал Безграничную Резкость, и чешуя была пробита. Меч проник в тело ястреба на глубину 12 дюймов.

«Разрушитель Пустоты!»

Королева Красных Драконов дала ему это заклинание. Это хорошо работало с Силой Дракона. Темно-фиолетовый огненный шар мгновенно появился на кончике меча, а затем взорвался.

Бум! Огонь извергся из живота ястреба. Пламя распространилось глубоко внутри него и вырвалось из других мест. Увидев это, Линк понял, что для Дракона-Ястреба игра окончена.

Он не остановился ни на секунду. Немедленно активировав Пространственный Прыжок, он отпрыгнул до трех миль, прежде чем перейти в полёт.

Линк много думал о направлении, в котором он летел. Вместо того чтобы идти к дирижаблю, он на всякий случай улетел в другое место.

Он услышал вопль ястреба-дракона и сердитый рев Агата Наги. Он повернулся и увидел, как пылающее тело ястреба-дракона резко падает. Агата Наги на спине тоже упали.

Линк так же увидел Катюшу. Она стояла на спине ястреба и смотрела на Линка. Ее яростный голос раздался. «Линк, не беги!»

Затем он увидел, как жрица Нага наложила на Катюшу таинственное заклинание. Пара красных крыльев выросла за ее спиной. Она взмахнула крыльями и бросилась к Линку. Она

была совсем немного медленнее, чем он.

Линк потерял дар речи. Он не боялся, что его поймают, но теперь, когда у него кто-то на хвосте, он не сможет вовремя добраться до Крепости Орида.

Но затем он подумал, что божественные заклинания имеют ограничения по времени. «Мне просто нужно тянуть время».

<http://tl.rulate.ru/book/1926/554412>