Глава 371. В самом деле не может ее победить

Крепость Орида

В пределах 600 футов от второго кольца стен все здания были слегка горячими на ощупь. Все дерево сгорело, а земля истлела.

Обугленная чернота растянулась на 100 футов перед верхней цитаделью, прежде чем остановиться. Если бы люди не отступили, они были бы в том же состоянии, что и Темные Эльфы.

В окружении армии давление было великим. Линк не мог удержать эффект Ярости Короля Драконов от случайного нанесения вреда своим солдатам. Некоторое время он безучастно сидел на стене, похожей на печь. Собравшись с мыслями, Линк подошел к цитадели. Темные Эльфы больше не были проблемой, но демоны отступили. Они не пострадали, поэтому ему пришлось быстро реорганизовать оборону крепости.

Через несколько шагов Линк что-то почувствовал. Он обернулся.

Было около часа ночи, а ночное небо было похоже на чернила. Прерия перед крепостью была еще темнее. Он ничего не видел.

Ночное видение.

Линк слегка протер глаза. Его зрение сразу стало серо-белым, и ночной пейзаж стал ясным.

Пять черных теней устремились к крепости. Они были тихими и очень быстрыми. Мельчайшая тень, казалось, замедляла себя, чтобы другие могли не отставать.

Её доспехи были необычны и знакомы, как и два синих скимитара в ее руках. Два фиолетовых драгоценных камня были встроены в рукоять.

Видя это, Линк сглотнул. Недолго думая, он обернулся, излил Силу Дракона в свой меч, активировал волшебный меч Ярости Короля Драконов и побежал к цитадели!

Он знал этого демона; он запомнит её на всю свою жизнь!

В игре она появилась в более поздней части. Вместо того, чтобы участвовать в сюжетном квесте, она появилась в пустыне во время появления Селин Фландр.

В то время Селин готовила заговор против своего отца. Она создала миссии, чтобы проверить способности игроков. Они также были обязательными миссиями для сюжетной линии Нозамы. Одна из миссий называлась «Дочь Господина». Игроку пришлось убить демона по имени Саровини.

Игра рекомендовала игрокам сформировать команду для миссии. Но в то время Линк уже хорошо зарекомендовал себя в магии. У него была группа Эпичных Легенд и он был уверен в своих силах. Обычные боссы были для него ничем. Он вызвал воина и священника из гильдии и отправился в путь.

Трое нашли её в отдаленном прибрежном особняке. В первый раз, когда они встретились, черноволосая девушка сажала цветы в своем саду.

Линк вспомнила, что когда она их увидела, она хлопнула в ладоши и заставила раба-человека

принести чистую воду. После тщательного мытья рук она улыбнулась и спросила: «Вас всего трое?»»

В то время все они были молодыми людьми. Они были резвыми и лучшими игроками в игре. Ничего не говоря, они сразу же начали сражаться.

Через секунду их души вместе вернулись на кладбище.

Воин был тем, кто принимал первые удары. Его убили мгновенно, а у Жреца даже не было времени, чтобы вылечить его. Как раз когда Линк собирался наложить заклинание, девушка пронеслась как молния. Вспышка меча, и его мир стал черно-белым. Через полсекунды священник тоже был там.

Трое думали, что игровая система преднамеренно подняла уровень трудности противника. После проверки записей они были впечатлены. Не то чтобы её сложность была высокой. Они попали в ловушку демона!

Приближаясь к особняку, они были тайно отмечены знаком смерти. Это было крошечное заклинание, скрытое, но легко удаляемое. Если они не уберут его, противник может использовать метку для полу-телепортации. Урон увеличился бы на 300% и мог пробить броню.

Они очевидно умерли в течение нескольких секунд после того, как попались на это.

После воскресения они отправились мстить в полной боевой готовности. На этот раз они продержались три секунды, прежде чем умерли. Не сдаваясь, они вернулись и снова умерли через три секунды. У врага было множество трюков, и она никогда не повторяла один и тот же.

Наконец они признали поражение и ушли в оффлайн.

Это был самый неприятный и унижительный опыт Линка в игре. Хуже того, случайный игрок сохранил одну из записей и разместил ее в Интернете. После этого они стали национальным посмешищем.

Вспоминая это, уловки Саровини были на самом деле довольно простыми, но у нее были неопишуемые способности. Независимо от того, насколько вы осторожны, она может заставить вас попасть в ловушку.

Позже в игре многие игроки пошли искать Саровини, но все они потерпели поражение. Даже команда из 1000 человек не смогла обеспечить победу. Девять из десяти раз они проиграют. Оставшееся время это будет победа с большими издержками, а Саровини все равно не умрет. В лучшем случае она будет вынуждена сбежать в сюжетный квест и превратиться в другого ужасного босса.

Наконец, игрок случайно обнаружил ошибку. Они могут привести Селин на сторону Саровини и использовать силу Селин, чтобы победить Саровини.

В действительности, Линк мог судить по внешности и ауре Саровини, что она была всего лишь в шаге от легендарного уровня. У нее также было четыре война вершины восьмого уровня. Там останется только идиот. Он явно должен бежать.

Он побежал к цитадели, когда голос сказал: «Мастер, ты вернулся. Как дела?»

Это был Канорсе с Наной рядом с ним. Они пришли приветствовать Линка.

«Я победил Темных Эльфов, но демоны не пострадали ... Спешите в цитадель и закройте дверь. Большие демоны идут, спешите!»

Линк бросился к цитадели, Канорсе и Нана последовали за ним.

Цитадель была гигантской металлической штукой. Часть на земле была полукругом 150 футов в диаметре и три этажа в высоту. Однако это была только верхушка айсберга. Большая часть была под землей. Было пять этажей под землей, каждый этаж был очень просторным. Туннели простирались во всех направлениях, практически опустошая всю гору.

Спрятать 20000 солдат внутри не было проблемой. Осталось только 13 000 солдат. Они легко впишутся в цитадель.

Сила цитадели была бесподобна. Дверь, через которую только что прошёл Линк, имела толщину два фута, высоту 30 футов и ширину 15 футов. Она была полностью построена из листового металла и сплава золота. Она весила более 200 тонн. Внутри было также вырезано множество волшебных рун.

Эти руны тоже не были обычными. Крепость Орида просуществовала более 2000 лет и была укреплена каждым поколением. Триста лет назад Брайант лично укрепил цитадель, добавив в нее потрясающе прочную защитную магическую печать 10-го уровня.

"Торопись, закрой дверь! Закрой ее!" кричал Линк.

Несколько огромных воинов использовали петли, чтобы по крупицам закрывать дверь.

Линк подсчитал, что для полного закрытия потребуется полминуты. Это было слишком медленно, поэтому он снова активировал волшебный меч Короля Драконов. Он подошел к двери и толкнул её.

Бум! Тяжелая дверь затряслась. Под пристальным вниманием всех присутствующих дверь закрылась с удвоенной скоростью.

Десять секунд спустя она закрылась с бумом. С другим грохотом ворота упали. Линк быстро нашел активирующую руну магической печати и излил в неё Силу Дракона.

С мягким гудением энергия, накопленная за столетия, была активирована. Мана текла через всю цитадель. Луч золотого света простирался над воротами, быстро покрывая внутреннюю и внешнюю стены цитадели.

Этот свет был особенным. На первый взгляд, это было похоже на безупречную пленку, но при ближайшем рассмотрении можно было бы понять, что она образована бесчисленными клетками, похожими на улы. Они были независимы, но запутанно связаны.

По-видимому, Брайант был вдохновлен магическим щитом Ябба, но добавил много нововведений. Ябба увидели это, и покачали головами, пораженные.

Линк наконец вздохнул.

Какой бы могущественной ни была Саровини, она не могла прорваться в цитадель. В настоящее время единственный способ сделать это - подождать, пока энергия цитадели не будет израсходована. Но у неё было много энергии. Линк подсчитал, что это может длиться не менее трех месяцев.

...

Вне цитадели

Когда Линк вошел в цитадель и приготовился закрыть дверь, Саровини как раз подошла к первой стене крепости. Она не знала, что Линк отступил. Она продолжала осторожно ступать вперед.

«Будьте осторожны. Этот парень может совершить скрытную атаку». Она спряталась за четырьмя демонами высокого уровня, не двигаясь вперед, пока безопасность не будет подтверждена.

Они были демонами и видели бесчисленные кровавые сцены. Но внутри крепости они все еще невольно ахнули, увидев массу мертвых темных эльфов.

Саровини слегка фыркнула и прошептала: «Это запах заклинания пламени. Это только около уровня 3, но Темные Эльфы не убежали. Они застряли на стене и умерли таким вот способом ... Куча неудачников!»

«Ваше Высочество, он ушел. Судя по следам я думаю, что он пошел к цитадели», - сообщил демон.

Саровини вздрогнула. Она внимательно слушала и, казалось, что-то думала. Подбежав к цитадели, она закричала: «Спешите, спешите, этот парень собирается спрятаться!»

Демоны побежали, но когда они достигли цитадели, то увидели, что все это окутано золотым сиянием.

«Ваше Высочество, цитадель запечатана. Чары очень сильны!»

«Заткнись! Ты думаешь, я слепая? Это легендарное заклинание, оставленное Брайантом. Мы не можем войти», - раздраженно сказала Саровини. У нее было плохое настроение - действительно плохое настроение!

"Что нам делать?"

"Окружите их!" Саровини ухмыльнулись. В цитадели было более 10 000 человек. Еда и питье дорого стоили. Даже если бы маги внутри могли создать какую-то волшебную пищу, её нельзя было есть слишком часто. Скоро возникнут проблемы. «Я посмотрю, как долго они смогут продержаться!»

<http://tl.rulate.ru/book/1926/513208>