

Глава 342. Быть ошеломленным до отчаяния

В туннеле

Скинорс подошел к волшебной двери, осматривая слова, вырезанные на двери. «Хм, эта дверь... Власть, Богатство, Любовь... Все это великая ложь жизни. Однако на самом деле не самая великая».

Используя свой кинжал, Скинорс нарисовал несколько линий на двери. Когда острый край кинжала коснулся поверхности двери, он издал резкий лязг. Тем не менее, он даже не оставил след на двери. Скинорс повернулся к Линку, говоря: «Господин, эта дверь действительно крепкая. Как мы должны прорываться? Не говорите мне, что нам действительно нужно ответить на вопрос?»

Как авантюрист, Скинорс чувствовал, что это может быть не так просто.

Черная кошка в груди Наны посмотрела на дверь. «Мяу, а эта дверь действительно интересная».

Сказав это, он нырнул обратно в грудь Наны, не удосужившись ни говорить дальше, ни объяснять, как пройти через дверь.

Линк посмотрел на дверь и вздохнул. В прошлой жизни эта самая дверь замучила его до смерти.

В то время он был еще неопытен и прибыл с друзьями, чтобы исследовать это подземелье. Добравшись до этой двери, их группа села обсудить этот вопрос, в чем заключалась величайшая ложь жизни. Их обсуждение длилось три дня и три ночи. Наконец, они поняли, что их обманули.

Линк вышел вперед и, используя свою палочку, написал строку в пустом пространстве на двери. «Ты самая большая ложь!»

Самая большая ложь в жизни?

Как мог кто-нибудь ответить на этот вопрос?

Самое ненавистное в этой двери было то, что она использовала неуверенность игроков, чтобы обвести их вокруг пальца. Чем больше игрок думает об ответе, тем больше он ломает голову. Тем не менее, все это просто тратило время игрока.

Ответ был прост. Ключ к открытию этой двери не имел ничего общего со сложным вопросом. Единственная цель этого вопроса - обмануть вас.

В тот момент, когда Линк написал это на двери, из двери прозвучал призрачный голос. "Неправильный ответ."

Этот ответ от двери был также обманом.

В большинстве случаев, когда кто-то говорит вам, что ваш ответ неверен, вы, естественно, пересматриваете, каким может быть правильный ответ. Тем не менее, это просто введет вас в заблуждение все глубже и глубже.

В конечном счете, эта ловушка использовала неуверенность игрока в себе, чтобы удержать его

от продолжения.

«Господин, ответ неверный», - сказал Скинорс.

Смотрите-ка, этот парень попал в ловушку.

Линк ответил: «Если бы я был создателем этой волшебной двери, я бы не стал давать реальный ответ. Если я не ошибаюсь, это единственные четыре слова, которые знает эта дверь».

Когда он сказал это, Линк выбрал «Сила».

Как и ожидалось, дверь сразу же ответила: «Неправильный ответ».

«Тогда как мы войдём?», - спросила Мелинда.

«Не торопись», - ответила Линк.

Линк обошел магическую дверь, пока не достиг части, не освещенной светом. Из каменной стены торчал обычный камень.

Линк взял чистую ткань и положил на камень. Это должно было гарантировать, что он не оставил свой запах. Затем он сильно придавил камень. Внезапно камень вонзился в стену! Волшебная дверь сразу же зазвенела, и через три секунды она исчезла.

«Как ...?!», - Скинорс внезапно почувствовал, что весь этот мир — обман. Такая простая ловушка могла бы завести его в лабиринт.

«Хорошо, не волнуйтесь, идём!», - Линк проинструктировал их. Волшебная дверь издавала много шума, прежде чем исчезнуть, и наверняка предупредила бы преследующих демонов. Они определенно не могли позволить себе больше ошиваться там.

После того, как они вошли в проход, Линк придавил другой камень. Цзинь. Через две секунды волшебная дверь вернулась на место.

Эта волшебная дверь была дверью с силой 8-го уровня. Линк надеялся, что она может задержать командира демонов. Было бы лучше, если бы командир попал в ловушку и потратил время на разгадывание загадки. Даже если бы он не использовал грубую силу, чтобы прорваться через дверь, Линк мог использовать её, чтобы измерить истинную силу командира демонов.

Как только волшебная дверь была преобразована, Линк предупредил остальных: «Позже мы должны быть более осторожными. В каждой ловушке могут быть ассасины. Ступайте осторожнее, не упадите в какую-нибудь дыру».

Дверь обмана была только началом. Пройдя через эту дверь, на пути появились бы разные ловушки, которые заставляли искателей приключений нервничать или раздражаться. Не зная этого, они могут оказаться в беде.

Скинорс занервничал. Ранее он был обманут волшебной дверью и чувствовал себя менее уверенно. Тем не менее, он был единственным ассасином с самой высокой ловкостью в группе. Поэтому он все еще продолжал искать ловушки.

Путь за волшебной дверью был очень широк, около десяти футов в ширину и пяти футов в высоту. Волшебные лампы висели по обе стороны от прохода. При тусклом свете этих ламп

проход был виден достаточно четко. Линк остановил его магию света.

«Осторожно, эти лампы не предназначены для того, чтобы направлять нас, они для ассасинов, чтобы скрыть себя. Когда мы идем в этом освещенном месте, мы, естественно, чувствуем себя более комфортно и ослабляем нашу бдительность. Кроме того, из-за мерцающего света, это отвлекло бы нас от теней и помогло бы скрыть любых ассасинов».

«Что нам тогда делать?»,- Мелинда спросила. В настоящее время она стояла под светом ламп. Оглядываясь вокруг, она видела темные области, но ничего более.

«Ну, это легко. У меня есть способ», - ответил Скинорс. Он достал повязку и использовал ее, чтобы закрыть глаза. С одним глазом он выглядел как пират.

Линк сразу понял, что он делает. «Отличная идея!»

С одним закрытым глазом они могли ходить на свету, не беспокоясь. Когда они вошли в темноту, они могли снять повязку на глазу, чтобы нормально видеть, поскольку глаз, покрытый повязкой на глазу, уже акклиматизировался к темноте.

Услышав похвалу, Скинорс был в восторге. «Хе-хе, я узнал об этом от пирата. Всякий раз, когда они грабили других, они часто бросались из ярко освещенной палубы в темноту под палубой и обратно. Без этого трюка им было бы сложнее приспособиться к изменению освещения.

Группа продолжала идти. Примерно через 3 минуты Скинорс внезапно поднял свой кинжал и высвободил свою боевую ауру.

Цзинь.

В тот момент Скинорс был отброшен назад фигурой, скрытой в темноте. Он отшатнулся на несколько шагов назад, пытаясь стабилизировать свое положение. Обеими руками он держал кинжалы и усердно работал, отражая атаки, появляющиеся из темноты.

«Смотри под ноги! Левитация!» Линк закричал, затем немедленно наложил заклинание на Скинорса. В тот момент, когда его заклинание было закончено, Скинорс ступил на кусок каменной плиты.

Из-за эффекта заклинания левитации он не ступил на каменную плиту, а лишь коснулся поверхности.

Ловушка не сработала.

Вслед за этим Линк бросил шарик размером с кунжутное семя. Пространственная сфера взорвалась прямо перед ассасином, сковывая его движения.

Группа наконец-то смогла разглядеть врага.

Его тело было окутано темно-зеленым туманом, создавая впечатление, что оно покрыто темно-зеленым плащом. Если присмотреться, у него, казалось, не было ног, и он парил в воздухе. У него также не было лица, и здесь его голова должна была быть полностью покрыта темно-зеленым туманом. Это было очень похоже на призрак.

Среди тумана были две хрустальные когти, светящиеся красным светом.

В этот момент когти снова и снова сталкивались с кинжалами Скинорса. Каждый раз, когда

они сталкивались, хрустальные когти светились немного ярче.

Те, кто имел некоторый боевой опыт, могут сказать, что эта пара хрустальных когтей скоро начнет страшную атаку.

Однако у него не было шанса.

Линк потратил 1000 маны на это заклинание Пространственные кандалы. Заклинание было выше 8-го уровня, а этот Призрачный ассасин был только 7-го уровня. Он не мог сопротивляться.

Его движения замедлились, пока они не остановились полностью.

Скинорс воспользовался этой возможностью, чтобы вернуть себе силы. Он посмотрел на каменную плиту, которую он почти активировал, и заметил множество кремовых белых рун, вспыхивающих на плите. Это активировало бы молниеносную ловушку.

Обычно он легко мог бы заметить эту ловушку, но в разгар боя он сосредоточился на том, чтобы отразить атаки своего противника, и у него не было времени посмотреть, куда он шагает.

Если бы он был один, он бы, конечно, ступил на плиту, активировав молниеносную ловушку. Даже если он не умрет в ловушке, он будет парализован. В таком месте это было практически то же самое, что умереть.

Он обрадовался и бросился с кинжалами на Призрачного ассасина.

Пуф пуф пуф. Его кинжалы непрерывно проникали в покрытое туманом тело. Тем не менее, он как будто наносил удар в воздух, и Скинорс не чувствовал никакого сопротивления от ударов. Его противник также не показал никаких признаков травмы.

«Не говори мне, что его нельзя убить?» Скинорс воскликнул.

«Это призрак, его тело полностью духовно, и обычные атаки малоэффективны. Нана!»

Нана бросилась вперед, вытаскивая кинжал, который заставлял нервничать даже изгнанных богов. Кинжал пронзил тело призрака. Вжух. Призрак был разорван на две половины. Кинжал также пронзил один из его хрустальных когтей, которые сразу же раскололись, испуская красный свет.

После того, как Призрачный убийца был разрезан пополам, он испарился. Хрустальный коготь с лязгом упал на пол.

Линк поднял коготь и спрятал его. Это был отличный материал.

«Вау, Нана, это было здорово. Что это за кинжал?» Скинорс мог сразу сказать, что кинжал был особенным. Просто смотреть, как он разрезал хрустальные когти, он очень тронулся. Нужно было знать, что хрустальные когти были чрезвычайно твердыми, и он не мог даже поцарапать его.

«Я сделал его», - ответил Линк.

Скинорс мгновенно наполнился чувством зависти. Линк был Волшебником, известным на всем континенте. Любой кинжал, который он сделал, определенно был бы необычным.

Однако этот кинжал был действительно мощным.

Линк проинструктировал: «Давайте помедленнее. Обязательно внимательно смотрите под ноги. Там будет много ловушек там, где вы меньше всего их ожидаете, и, хотя вы обычно не наступаете на них, вас могут привести к этому, сражаясь с ассасином».

Это была самая опасная часть.

«Понял», - ответил Скинорс, становясь чрезвычайно бдительным.

По пути группа продолжала встречать еще трех ассасинов-призраков. На этот раз Скинорс был готов к ним, и вместе с Линком и Наной легко с ними справился.

Они пошли по извилистому проходу еще на 450 футов, прежде чем столкнулись с винтовой лестницей, ведущей вниз.

Видя множество волшебных дверей по винтовой лестнице, нервничала группа. На каждые десять ступеней была одна дверь. Если смотреть вниз, там было 500 ступеней, то есть 50 дверей.

В конце лестницы был тупик. Там просто не было выхода.

То есть, если бы был выход, он был бы найден среди одной из этих дверей. Однако кто может сказать, какая дверь ведет к выходу, а какая ведет в тупик? Что еще хуже, какая дверь приведет их в опасность, и как они должны были открыть эти двери? Им нужно будет попробовать каждую дверь.

Даже Линк почувствовал, что это головная боль.

«Массив десяти тысяч дверей, крадущий жизнь». Это была самая болезненная часть миссии «Печаль ночного короля».

Было наивно думать, что эти 50 дверей - это все, что было в массиве из десяти тысяч дверей!

Здесь игроки испытали бы, что означает — быть ошеломленным до отчаяния.

<http://tl.rulate.ru/book/1926/499359>