

Глава 106: Абсолютная территория некроманта (Часть 1)

В Туманном Бассейне.

...

После очистки кучки ветвей в сторону Линк увидел чёрную магическую башню у озера.

Башня магов некроманта! Это была первая мысль, которая появилась в его голове.

Тёмные цвета, странная резьба по камню, колебания ауры чёрной магии – черты магической башни указывали на личность её владельца.

Некроманты – потому что они манипулировали мёртвыми телами и эксплуатировали души, они были оставлены богами светлого пантеона.

Если Некромант изначально родился в Царстве Света, как только он посвятил себя тёмной стороне и чёрной магии, его душе навсегда будет запрещено входить в славное Царство, где обитали Боги светлого пантеона.

Душа некроманта будет вечно бродить в подвешенном состоянии, и его жизнь будет продолжаться бесконечно в этом состоянии. Это было их состояние бессмертия.

Затем Эррера подошла к Линку и увидела чёрную башню мага через промежутки листьев. Судя по её реакции, это был первый раз, когда она увидела такое здание.

"Как такое зло может быть так близко к Спрингс-Сити?!" она воскликнула.

Если бы он был в Чёрном лесу, на севере, это не было бы удивительно, но это прямо в сердце царства света!

- Бейл должен прятаться в этой магической башне, - прошептал Линк, - и кроме него там должен быть ещё один чёрный маг. Поскольку у него есть собственная магическая башня, я уверен, что он будет по крайней мере таким же могущественным, как мы с тобой. И если там есть Некромант, который, вероятно, жил сотни лет или больше, то я боюсь, что даже наших совместных усилий будет недостаточно, чтобы победить его, не говоря уже о победе Бейла."

Когда ученик мага освоил заклинание уровня 1, Он стал магом уровня 1. Другой маг, который освоил 10 заклинаний уровня 1, также будет магом уровня 1. Хотя технически они оба будут на одном уровне, последний может легко победить первого.

Некроманты могли жить практически вечно, поэтому было бы неудивительно найти некроманта, которому сотни лет. Время было на их стороне, и заклинания, которые они могли освоить в то время, заставили бы Эрреру и Линка казаться новичками в сравнении с ним.

Линк действительно хотел бы сохранить свои очки Омни, но в то же время он знал, что текущая ситуация была ужасной. Он должен сделать правильный выбор сейчас или потерять свою жизнь.

Это был реальный мир; не было бы никаких шансов повторить битву, если бы он потерял свою жизнь здесь.

"Но если мы позволим ему сбежать в этот раз, мы, вероятно, никогда не найдём его снова, - пробормотала Эррера, прячась за кустами, - что, если мы отправимся в Спрингс-Сити сейчас и

найдем декана? Если мы сообщим ему, что нашли здесь, я уверена, что он и придворные маги придут и помогут нам."

Энтони был магом 7-го уровня, и королевская семья обычно назначала магов высокого уровня только в качестве придворных магов. Если Линк и Эррера смогут получить их помощь, это значительно увеличит их шансы на победу.

"Хорошая идея, - кивнул Линк, - мы должны поторопиться, пойдём сейчас."

Поэтому они развернулись и отступили. Область была с густой растительностью, но они решили не использовать никаких магических заклинаний, чтобы избежать привлечения внимания от башни мага. Это значительно замедляло их движения.

Они шли только около пяти или шести минут - не дальше 150 футов - когда произошло что-то странное.

"Что-то не так. Вы не замечаете, как белый туман становится гуще?" Эррера сказала.

Дальность видимости к тому времени составляла не более 10 футов. Фактически, Линк обнаружил, что он даже не мог ясно видеть лицо Эрреры.

Эррера была магом 5-го уровня и Ангелом света, чтобы загрузиться - её чувствительность к чёрной магии намного превосходила Линка. Прямо сейчас она могла ощутимо чувствовать чёрную энергию, пронизывающую воздух.

След чёрной магии, который она чувствовала, был мельчайшим, как капля чернил капала в стакан воды, но она чувствовала всё равно.

"Соперник сильнее, чем я думала, - сказала Эррера, - боюсь, он нас заметил." У Эрреры была своя Магическая Башня, поэтому она знала, насколько мощной может быть Магическая Башня. Но она не ожидала, что противник будет настолько проницательным, что они будут замечены с более чем 200 ярдов.

Она перестала ходить, когда говорила, и решила, что бессмысленно скрывать следы её магии. Мана в её теле вспыхнула, затем она начала светиться в белом свете. Свет распространился, и когда он коснулся тела Линка, он, казалось, тоже загорелся, а затем был окутан слоем белого света.

Линк сразу распознал это заклинание.

Святой Свет

Заклинание Нимба Уровня 4

Расход маны: 280 баллов.

Время Разброса: Немедленно

Эффекты: Заклинатель действует как центр, из которого распространяется световая энергия. Любое существо сферы света в непосредственной близости от заклинателя получает защиту, которая блокирует 90% мощности от магических атак того же уровня и 100% увеличение скорости восстановления. Любое существо тёмной стороны в окрестностях будет испытывать 50%-ное снижение их энергетического уровня и 80%-ное снижение скорости восстановления.

(Примечание: это заклинание, которое могут произнести только Ангелы света – никакие простые смертные не смогут овладеть им!)

Это было очень мощное заклинание нимба, и эффекты заклинания были значительно увеличены, чем больше существ сферы света были в её области. При использовании на отряда солдат, они затем станут непобедимой святой армией.

После заклинания Эррера быстро сказала: "Они начали действовать против нас, мы должны двигаться быстрее."

Линк кивнул. Затем он быстро вызвал ветер Фенрир, который затем был окутан белым светом, поскольку он также попал под действие Святого света.

- Давай, - сказал Линк.

Эррера прыгнула на заднюю часть ветра Фенрир, затем Линк последовал за ней. Ветер Фенрира взвыл, затем направился вперёд через густой лес, оставив позади башню некроманта на высокой скорости.

Прошло более 4 часов после битвы Линка с Даррисом, и его высокая скорость восстановления маны вступила в силу, поэтому мана Линка теперь составляла около 970 очков – достаточно, чтобы бросить три взрыва пламени. Он сделал это, как только он был на спине Фенрира, хотя и не в качестве атаки, а только для зарядки кристалла Доминго.

Поскольку ситуация была критической, Линк не потрудился скрыть кристалл Доминго от Эрреры. Она была ошеломлена, когда увидела кристалл – она узнала, что это такое и насколько он драгоценен на первый взгляд.

Через пять секунд Кристалл Доминго был полностью заряжен. В нём хранились огненные элементы для одного взрыва пламени, поэтому всякий раз, когда ему нужно было, он мог теперь развязать смертельное заклинание за 1,1 секунды!

Однако это не обошлось без затрат. Мощность и скорость взрыва пламени были бы действительно смертельными, но он также потреблял бы вдвое больше маны – один раз для зарядки кристалла и один раз для его литья.

Так что теперь Линк остался с 650 очками маны. Он достал низкоуровневое зелье маны, чтобы восполнить себя. Зелье могло увеличить только 100 пунктов маны, но это было единственное зелье, которое у него было под рукой, поэтому оно было лучше, чем ничего.

"Остановись, выпей вместо этого!- сказала Эррера. Она вручила ему бутылку зелья.

Линк посмотрел на зелье в руке. Оно хранилось в бутылке из Мифрила, а зелье внутри было чистой жидкостью тёмно-синего цвета. Он сразу понял, что это качественное зелье.

Посмотрев на него на секунду, появилось уведомление об этом.

Зелье маны среднего уровня

Качество: Вечный

Эффекты: Обеспечивают 500 очков маны.

(Примечание: зелье слегка токсично, поэтому его следует принимать только один раз в два

дня. Людям с обычным уровнем мастерства запрещено пить его, так как это может привести к резким колебаниям маны и внезапной смерти!)

Какое невероятное зелье, думал Линк. Он взял бутылку, затем откусил пробку и проглотил зелье одним глотком. На вкус оно немного странное - горькое и вяжущее, и холодное в желудке. Через несколько секунд прохладное ощущение поднялось из его желудка и распространилось на его конечности и по всему телу.

Тогда Линк обнаружил, что его мана была почти полностью восстановлена, достигнув теперь 1150 пунктов. Кроме того, у него всё ещё было 100 очков Омни.

При полной мане, заряженном кристалле Доминго и высоких очках Омни Линк теперь чувствовал себя немного спокойнее.

Ветер Фенрир продолжал метаться по горизонту почти полмили, но, как ни странно, туман в лесу вообще не прояснился. Вместо этого он стал толще и почти превратился в сплошную белую стену.

Когда ветер Фенрир пробежал мимо места, которое, по мнению Линка, было знакомо, он крикнул зверю команду: "Остановись!"

Ветер Фенрира остановился.

"Что случилось?" спросила испуганная Эррера.

- Смотри, - сказал Линк, указывая в сторону, где сквозь густой белый туман, было можно взглянуть на озеро, и они могли даже услышать мягкий плеск его волн.

Другими словами, ветер Фенрир уже некоторое время бежал, но он не мог увезти Эрреру и Линка дальше от башни чёрного мага, а только кружил вокруг озера рядом с ним.

"Туман блокирует видимость и создаёт иллюзию того, что мы движемся по прямой, но на самом деле мы всё время бежим по кругу!" прошептал Линк.

Эррера поняла это сейчас. Это было просто нормальное заклинание иллюзии, когда-то обнаруженное, его было очень легко взломать.

"Лампа истины!" Эррера подняла свою хрустальную палочку, и кончик янтарного кристалла загорелся и испустил луч лазерного света.

Лампа истины

Заклинание 2-го уровня

Расход маны: 25 очков.

Эффекты: создаёт луч из высоко проникающего света, который всегда будет прямой, если пространство вокруг него искажается.

Луч света имел достаточно энергии, чтобы он легко проникал в густой туман и показывал перед ними длинный, искажённый световой путь.

Свет лампы истины всегда показывал истинную прямую линию и искажался только теперь из-за иллюзии, созданной противником. Согнуть и исказить такую огромную площадь

пространства было практически невозможно. Тот факт, что противник был способен на такой подвиг, был свидетельством его огромной силы. Вероятно, он мог убить Линка и Эрреру одним движением пальца.

- Следуй за светом, - сказала Эррера, держа палочку поднятой.

Линк кивнул. Затем он управлял ветром Фенрира, чтобы следовать по искажённому пути. Казалось, что они двигаются по извилистому пути, но на самом деле это была прямая линия.

Но им удалось переместиться ещё на 100 ярдов, прежде чем произошла ещё одна странность!

Внезапно Шейд выскочил из рожи перед ними. Тёмная фигура была необычно высокой, по крайней мере 13 футов в высоту, но поскольку туман скрывал вид, они не могли разглядеть его точные особенности. Однако ясно было одно - фигура двигалась очень быстро. Через несколько мгновений он уже был рядом с ветром Фенрира. Шейд ударил зверя голой рукой, и пощёчина ударила прямо по голове Фенрира.

Даже массивное тело магического зверя 3-го уровня не смогло противостоять атаке. Его голова была разорвана на куски, и вскоре его тело начало разрушаться.

К счастью, Эррера и Линк были усилены Ловкостью гепарда, поэтому они вовремя спрыгнули со спины Фенрира. И как только они достигли земли, они оба закричали одновременно.

"Нежить!"

Линк заметил это, потому что почувствовал запах чего-то прогорклого, а Эррера почувствовала энергию чёрной магии.

<http://tl.rulate.ru/book/1926/310770>