

В следующие четыре дня мы убивали монстров и постигали прелести жизни в лагере. Уровень я кстати так и не подняла. Ну, это не удивительно, ведь монстры были слабыми, для меня. Это довольно забавно, что если уровень врага больше твоего, то и опыта за его убийство ты получишь больше. К примеру, если дракон первого уровня убьёт крысу десятого, то он получит несколько уровней. И системе наплевать, что дракон априори сильнее. Так вот, монстры были в основном десятых-пятнадцатых уровней, и опыта я не получала.

Поэтому, я решила придумать что-нибудь массовое. Выбор пал на лёд и ветер. За основу я взяла снежную бурю, создающую большое количество снежинок. Используя способ своего диска, я сделала создающиеся снежинки немного больше, и полыми внутри. Ну как полыми, внутрь я засунула азот. Ну а ветром я закручивала эти бритвенно-острые снежинки, и они резали всё. Выходило очень красиво и опасно.

А вечером четвёртого вечера мне пришло сообщение от системы:

[Связь с фамильяром Куро разорвана]

От этого у меня внутри похолодело. Связь фамильяра можно разорвать либо по обоюдному согласию, либо посредством смерти. Поднимаю свои силу и ловкость до максимума, и бегу в сторону, где чувствовала Куро. Быстро передвигаться не получалось, поэтому я начала использовать [Пространственный шаг] и [Бег по стенам], увеличив свою скорость передвижения в трёх измерениях. Пробежав так около пяти километров за пару минут, я услышала шум, и всем своим весом влетела в дрейка, именно дрейка, не дракона. От погашения импульса снаряда в лице меня, того разорвало изнутри. Рядом находилось ещё четверо дрейков. Брошенная ледяная буря перемолола их в бесформенные куски плоти. Ну а Куро... Его труп был практически разорван пополам. Причем были видны следы его превращения. И знаете, что самое страшное? Я не почувствовала ничего. А от этого меня охватило злостью и страхом. Правда, страх моментально ушел, а на замену злости пришла апатия.

Через двадцать минут сидения под деревом, я решила всё-таки что-то делать.

<http://tl.rulate.ru/book/19151/486727>