

Зарегистрироваться в гильдии будет полезно, так что мы с Куро решили, что регистрируемся как авантюристы, но действовать будем отдельно. На то есть свои причины. Первое, Куро не очень разбирается во всем этом, а я более менее понимаю, что к чему. Ещё одной проблемой является то, что я собираюсь заняться кузнечным делом, и не смогу всегда быть в команде.

Но пока надо зарегистрироваться.

Когда мы с Куро, Марком, Робертом, Элисон и Хлои пришли в гильдию, пришли мы отдельно, то больше всего внимания обратили на меня. Ну да, в странной одежде и с копьем чуть ли не с меня ростом. Так, игнорим всех и идем к стойке регистрации.

-Здравствуйте, вы желаете зарегистрироваться или подать запрос?

-Зарегистрироваться.

-Тогда заполните эту форму. Если вы не умеете писать то я могу написать за вас.

-Я справлюсь.

Ну, форма, как форма. Имя, раса, пол, возраст, оружие и владею ли я магией. Вроде ничего сложного, да? Вот только я не могу написать что я человек. Ну и ладно, попрошу гильдию не распространяться. А вообще они права не имеют, так что если что, я подам жалобу начальству.

Выглядело это вот так.

Имя: Шизуэ

Раса: Механическая кукла

Пол: Женский

Возраст: 15

Оружие: Коса, Копье

Магия: Простые манипуляции с маной.

Передав форму регистраторше я стала наслаждаться её выражением.

-Э-ээ..

-Что то не так?

-Нет, все в порядке. Вам объяснить правила гильдии?

-Да, будьте добры.

-Ну, в правилах мало жестких пунктов, но самые главные из них - не нападать на гражданских, не нападать на других авантюристов в случаях отличных от самообороны. Эти два правила касаются поведения. Вам пока ясно?

-Да, продолжайте.

-Хорошо. У авантюристов есть ранги: F, E, D, C, B, A и S. На каждом из рангов вы можете взять

задание только на ранг выше вашего. Для перехода на следующий ранг вы должны пройти испытание. Испытание доступно только после выполнения определенного количества заданий, или с рекомендацией авантюриста минимум на два ранга выше вашего, или гильдмастера. Эта часть ясна?

-Да, я запомнила.

-Хорошо. Теперь, что касается заданий. Задания есть несколько типов: Общедоступные, Личные и Специальные. Общедоступные можно найти на доске объявлений или у регистратора. Личные - записываются на имя или прозвище авантюриста. Специальные задания выдаются только во время чрезвычайных происшествий.

Переведя дыхание она продолжила.

-Общедоступные задания делятся на Сбор, Подавление, Сопровождение и Исследование. Все материалы полученные во время выполнения заданий вы можете продать гильдии или оставить себе. Но запомните, гильдия предлагает фиксированную цену за материалы. В то время как при продаже вне гильдии придется учитывать, что цена в разных местах может различаться. Это все.

-Понятно. Довольно просто. А опознавательные знаки?

-Через некоторое время будет готов ваш жетон. Вы можете подождать здесь или прийти позже.

-Спасибо.

Улыбочку, и пойти к своим.

-Марк, ты говорил, что мы пойдём к гильдмастеру, если решим зарегистрироваться. Куда идти?

-Ну, для начала нужно подождать ваши жетоны. А потом мы пойдём к гильдмастеру.

-Ну ладно, будем ждать.

Ненавижу ждать.

<http://tl.rulate.ru/book/19151/410648>