

После того, как Хан Сяо сообщил о своей личности, отношение стражников планеты Золотые Ворота стало чрезвычайно уважительным, и им немедленно разрешили продолжить путь. С орденом Золотого Гала, в глазах годорцев Хан Сяо обладал трансцендентным статусом, и мог почти беспрепятственно перемещаться по Звездной Системе Гартона.

Бесчисленные игроки толпились у иллюминаторов, разглядывая величественный вид Базы № 1.

База № 1, на строительство которой ушел целый год, напоминала замок, покрытый сплавами. Хан Сяо в полной мере осознавал, что это была эпоха, когда внешний вид имел значение, поэтому он сделал фасад особенно красивым, полным впечатляющих технологий.

Если бы он не подумал, что игроки могли посчитать его нарциссом, он даже мог нарисовать на стене крепости свой портрет.

Флот успешно приземлился на Базе № 1. Во время строительства, Хан Сяо зарезервировал огромное пространство под ангар, которого будет более чем достаточно для размещения шестидесяти-семидесяти отдельных космических кораблей. Даже самый большой корабль флагманского уровня имел персональный ангар.

Вентиляционные отверстия загудели, и корабли разгерметизировались. Люки распахнулись, и десятки тысяч игроков вошли в ангар, с любопытством оглядываясь по сторонам. Они были тесно прижаты друг к другу, словно море качающихся голов.

В этот момент в ангаре раздался голос Филиппа, прорезавшийся сквозь гул шумов, который отчетливо доносился до ушей всех присутствующих.

— Добро пожаловать на Базу № 1, хумм... Я хотел бы попросить новых наемников открыть свои коммуникаторы и вручную выполнить процедуру проверки, хумм...

После этих слов, у игроков неожиданно зазвонили коммуникаторы.

Бешеный Меч достал свой, но тут же увидел, что в коммуникатор добавлена новая программа. Открыв ее, он обнаружил, что это была программа идентификации личности наемников армии Блэкстара. Появились дополнительные функции, такие как поиск определенной области базы данных, запрос информации о базе данных и так далее...

По сути, это было руководство, предназначенное для имитации ИИ в некоторых аспектах.

Это была подпрограмма, сделанная Хан Сяо для Филиппа. Через эту программу игроки смогут узнать о своих собственных задачах и вкладе в армию Блэкстара. Поскольку игроки также являлись свободными наемниками, то для их накопленного вклада должен был быть отдельный счет. Это было бы удобно для управления и общего планирования. Это также позволит игрокам удобно проверять свои текущие достижения.

Чтобы усилить чувство выполненного долга среди игроков, необходимо было позволить им увидеть, что каждая выполненная ими задача будет отражена в реальном времени в записях армии Блэкстара. Здесь не будет никаких тайных ходов, и все будет прозрачно и открыто.

Поскольку игроки получили вознаграждение в рамках миссии [Операция Ходеласс — найм на войну], они все во время своего путешествия на основную планету Годоры купили себе собственные коммуникаторы.

Поскольку рыночная цена таких коммуникаторов была очень низкой, у Хан Сяо не было никакой возможности заработать, будучи посредником, поэтому он даже не и пытался это сделать. База № 1 была построена после того, как Бешеный Меч, Хао Тянь, Король Адмирал и остальные ушли, во время патча от Версии 1.0 до 2.0, так что они получили подпрограмму только сейчас.

— Итак, это база нашей армии Блэкстара. Довольно круто!

— Странно, в последней версии твоего видео не было такой огромной базы! — Кто-то уставился на БанХитДога, заставив того быстро прикрыть лицо и уйти.

— Хех, это должно быть изменение временной шкалы вместе с обновлением в версии. Это уже не первый случай, когда происходит нечто подобное.

Включая Бешеного Меча и других, это был первый раз, когда кто-либо из игроков ступил на Базу № 1. Они все были взволнованы.

Цель Базы № 1 состояла в том, чтобы позволить игрокам относиться к этому месту как к своему главному городу. С таким лагерем игроки будут чувствовать, что их фракция имеет влияние и является надежной, порождая более высокое чувство принадлежности.

С присутствием этой подпрограммы Хан Сяо больше не нужно было ничего объяснять лично. Он не утруждал себя управлением игроками, позволяя им передвигаться по своему усмотрению.

Раньше главный город этих игроков находился на планете Аквамарин. Но теперь они переместились на Базу № 1, и поэтому им нужно было ознакомиться с нынешним главным городом, чтобы рассеять свое замешательство.

...

Вернувшись в свою комнату, Хан Сяо выделил некоторое время, чтобы разобраться с накопившейся работой, такой как заявки на вступление свободных наемников в его группу, а также некоторые новые приглашения на работу.

После церемонии награждения, на которой он показал свое лицо, количество бизнес-предложений выросло в геометрической прогрессии. Были даже случаи, когда его, наемника, приглашали стать рекламным лицом. Должно быть, они сошли с ума!

Однако прочитав внимательнее он понял, что другая сторона являлась вооруженной компанией. Это уже имело смысл.

Набрав десятки тысяч игроков, при участии сарафанного радио и его всплеска популярности, Хан Сяо решил набрать как можно больше свободных наемников. Хотя игроки были хороши, у них было ограничение – обновление версии. Поэтому он должен был запланировать все заранее.

Используя игроков для расширения своей армии, при содействии сарафанного радио, привлечь больше свободных наемников. Это работало как цепочка интересов.

Доступные заказы были бесконечными. Филипп рассортировал их в зависимости от сложности, и весь макет стал понятен с одного взгляда.

Большинство заданий будет предоставлено самим игрокам. Только несколько высокооплачиваемых, трудных или высокоуровневых заданий потребовали бы участия его офицеров или даже его самого.

Из-за модели наемничества в заимствовании цыплят для получения яиц игроки будут отправлены в разные места по всей галактике для выполнения своих миссий, что позволит им исследовать этот район. Место, где каждая миссия должна была быть завершена, будет иметь свои собственные события и сюжеты, которые могли бы компенсировать недостаток знаний у армии Блэкстара, а также дать игрокам некоторые дополнительные преимущества.

Кроме того, игроки только что вошли в межзвездный регион и им требовался стабильный поток действий, чтобы они могли ознакомиться с окружающей средой, а также сюжетной линией, которая могла бы направлять их действия.

С этой целью районы с богатыми ресурсами НИП, такие как планета Сунил, будут иметь большинство функций, необходимых игрокам, включая сюжетную линию.

Если бы игроки рассматривались как семена, то ресурсные зоны НИП были бы почвой с удобрениями.

Планета Сунил была первым пилотным испытанием, которое Хан Сяо подготовил для игроков, и также пришло время выполнить свое обещание Херлоусу.

Хан Сяо глубоко задумался.

«Пора начать новую главу».

...

— Блэкстар, ты искал меня?

Херлоус толкнул дверь, прежде чем войти в комнату.

По сравнению с прошлым, когда он просто следовал за Хан Сяо, чтобы стать наемником, аура Херлоуса стала более спокойной и стабильной. Как у наемников, у них не было недостатка в возможностях сражаться, и сила Херлоуса медленно увеличивалась с каждой битвой.

— Херлоус, я обещал, что приведу десятки тысяч Суперо, чтобы раз и навсегда решить проблему Сунилов, — Хан Сяо сделал паузу и улыбнулся. — От имени армии Блэкстара я одолжу тебе 200 тысяч наемников за самое скромное вознаграждение. Во время этой миссии они могут быть отправлены на планету Сунил.

Херлоус застыл в шоке, прежде чем на его лице отразилась безудержная радость.

Именно поэтому он последовал за Блэкстаром, и именно поэтому он верил в обещание Блэкстара. Этот день настал!

В этот момент он был чрезвычайно тронут и с радостью готов был обнажить меч за Хан Сяо.

Что же касается того, для чего он обнажит меч, то даже он сам не имел ни малейшего представления.

Скрепя сердце, сдерживая свое волнение, Херлоус быстро проговорил:

— Я немедленно поставлю в известность своих людей, позволив им сделать официальное приглашение нанять армию Блэкстара.

— Конечно, но у меня есть еще одно условие, — кивнул Хан Сяо.

— Пока это в пределах наших возможностей, я обещаю.

— Ничего особенного в этом нет. Я просто хотел получить разрешение на строительство базы армии Блэкстара на планете Сунил», — Хан Сяо безобидно улыбнулся.

Каждый уголок с ресурсами НИП был отличным местом, чтобы предоставить его игрокам с привилегиями. Если в этом месте будет создана новая база, она косвенно может считаться

"территорией" самого Блэкстара.

— Нет проблем, — прямо ответил Херлоус, прежде чем немного помолчать и добавить: — Это хорошо и для нас. Высшие эшелоны не откажутся от твоей идеи.

Из-за награды, врученной Годорой, лицо Хан Сяо было похоже на золотую вывеску. Он прикинул, что если пойдет покупать фрукты в ларьке, то наверняка получит пятипроцентную скидку.

Отослав возбужденного Херлоуса, который уже начал раздражать, Хан Сяо открыл свой коммуникатор и активировал интерфейс обратной связи Филиппа.

Все игроки, установившие подпрограммы, были немедленно показаны красными точками и выведены на его карту в режиме реального времени. Учитывая опыт Хан Сяо в области виртуальных технологий, это было просто скрытое наблюдение.

Дело было не в том, что он не был уверен в игроках, но он не хотел, чтобы они творили что им вздумается.

Внутри карты игроки рассредоточились по всем углам Базы № 1, причем большинство из них было сконцентрировано в районе магазина.

Увидев ситуацию, уголки рта Хан Сяо приподнялись, показывая довольную улыбку.

«У старого инвентаря наконец-то нашлось применение».

База № 1 была разделена на множество различных зон, причем сектор складской площади позволял игрокам получать продукты из имеющегося инвентаря. Заплатив требуемую сумму, Филипп забирал со склада соответствующий товар. Весь этот процесс был автоматизирован.

В этот момент перед магазином выстроилась длинная очередь игроков.

Поскольку производство сборочной линии никогда не прекращалось, это привело к накоплению огромного запаса оборудования и механизмов. Все оборудование было тщательно отобрано Хан Сяо и считалось очень подходящим для игроков на этой стадии. Оно идеально подходило, чтобы заменить их текущее оборудование.

У игроков, которые не относились к Бешеному Мечу и его компании, у которых не было костюма класса Капрала, был еще больший спрос на более современное оборудование. Пока есть спрос, будет и предложение. Если не было спроса, он просто должен был создать его!

Набор за набором оборудование быстро продавалось, и полностью укомплектованный склад

был похож на красивую аферистку, медленно опустошающую... кошельки игроков.

Этот оборот привел к тому, что запасы эна Хан Сяо увеличились с ошеломляющей скоростью. Один миллион эна? Мелочи!

Несмотря на то, что все оборудование было произведено на конвейере, его качество совершенно не было низким. Кроме того, поскольку оборудование требовало более высокого уровня технического мастерства, базовая цена не могла быть установлена слишком низкой. Следовательно, даже если игроки потратили все свои деньги, им просто не хватило бы финансов, чтобы заменить все свое нынешнее оборудование.

Особенно это касалось дорогих толстых бронежилетов, которые прогрызали дыры в карманах, как паразиты.

В тот момент, когда игрокам не хватало денег, первое, что приходило им в голову, — это выполнить больше заданий!

Для этого в подпрограмме Филиппа был представлен ослепительный список приемлемых заданий для наемников.

Большинство из этих миссий имели значительные награды. В соответствии с процедурами, установленными Хан Сяо, Филипп объяснил, что это была выгода, принесенная репутацией и связями армии Блэкстара. Только наемники, присоединившиеся к армии Блэкстара, могли наслаждаться такими хорошими предложениями работы. Если бы это был свободный наемник, ему, вероятно, пришлось бы рисковать своей жизнью за скудное вознаграждение.

Причина, по которой Хан Сяо попросил Филиппа подчеркнуть это, заключалась в том, чтобы укоренить в игроках преимущества, которыми они могли бы пользоваться, находясь в армии Блэкстара. Кроме того, будучи растущей фракцией, помощь армии Блэкстара в ее миссиях оставит в выигрыше обе стороны.

«Так много наград!»

«За лучшие миссии определенно будут сражаться много человек. Но компенсация за отказ также не менее высока».

Большинство игроков открыли для себя преимущества наемничества.

Самым очевидным было то, что вознаграждение за эти межзвездные миссии намного превышало вознаграждение за миссии на планете Акварин. Кроме того, теперь они сами могли выбирать свои миссии и имели большую свободу в их выполнении, что дало возможность игрокам, которые были разочарованы запуском миссии, наслаждаться этим новым процессом.

В каждой миссии по найму может участвовать несколько человек, хотя их максимальное число будет варьироваться. Игроки, которые хотели бы принять миссию, сначала должны были подать заявку через подпрограмму, а затем Филипп проведет оценку их квалификации. Если игрок соответствовал требованиям, то заявка будет одобрена. Только тогда игрок мог быть официально зачислен в миссию.

Поскольку эти требования также включают в себя сложность миссий, трудные миссии, безусловно, будут более полезными. Многие игроки хотели захватить высокооплачиваемые задания, но все их заявки были отклонены.

Филипп объяснил все это игрокам.

Хан Сяо создал систему уровней фракций, чтобы предоставить игрокам возможность продвигаться в рамках этой системы. С базовым уровнем в качестве 1 звезды, чем выше уровень человека, тем выше его авторитет и положение. Этот личный уровень также использовался в качестве стандарта для миссий по найму, что служило показателем сложности, с которой они могли справиться. Игроки должны были сначала выполнить достаточное количество заданий низкой сложности, чтобы повысить свои очки доверия, и иметь право на выполнение более сложных задач.

Это было сделано для того, чтобы защитить их репутацию. Хан Сяо слишком хорошо знал игроков — они любили дурачиться. Если бы каждая миссия заканчивалась неудачей, это нанесло бы ущерб репутации его фракции, и вся слава, полученная к данному моменту, была бы потеряна. Таким образом, необходима была такая защита.

Кроме того, Хан Сяо также создал еще одну систему. Игроки могли просматривать список заданий в любом месте, но, чтобы принять миссию, они должны были вернуться на базу.

Приводимые доводы сводились к тому, что необходимо проверить личность наемника и предотвратить кражу коммуникатора. На самом деле это было сделано для того, чтобы игроки не оставались в течение длительного периода времени в полях, гарантируя, что они вернутся в главный город и будут возвращать свои чувства... а также тратить деньги.

Если они не вернутся, как он сможет заработать на них деньги?

С другой стороны, игроки, которые первоначально следовали за Блэкстаром в космос, испытывали смешанные чувства.

«Способ принятия миссий был изменен...»

В Версии 1.0 для выполнения различных миссий они следовали за Хан Сяо. Однако теперь им было предоставлено право свободно выбирать миссии. Это вызывало подсознательное чувство того, что сила их фракции росла невероятными темпами.

В этот момент в список заданий подпрограммы было внесено новое уведомление о найме на работу.

Миссия фракции

Спасательная операция Сунил

Описание: планета Сунил страдает от катастроф. По просьбе офицера Армии Блэкстара Херлоуса, Блэкстар решил выдать специальную миссию армии Блэкстара, призвав большое количество наемников, чтобы решить их бедствия раз и навсегда.

Требования: отправляйтесь на планету Сунил, чтобы найти источник катастрофы.

Количество новобранцев: 200 000

Примечание: это масштабная миссия. Выполнение этой задачи поднимет репутацию Армии Блэкстара. Будут увеличены преимущества, а также появится новая база.

— Вау, 200,000?! Это почти половина нашего общего числа!

— Это, должно быть, крупное событие.

— Сунил? Катастрофа? Разве это не та сюжетная линия, которую БанХитДог опубликовал на своем канале? Оказывается, там есть еще продолжение.

Большинство игроков сразу же испытали любопытство.

Вознаграждение было невысоким. В конце концов, жизнь Сунилов была не слишком благополучной. Они не могли не желать, чтобы каждая эна, которая у них была, была разделена на пять частей. Хан Сяо дал им льготную цену, и таким образом, другая сторона могла себе это позволить. Однако из-за того, что это была крупномасштабная работа, вознаграждение в качестве опыта все еще было достаточным.

Крупномасштабная миссия на 200 000 игроков, несомненно, была главной сюжетной линией в глазах игроков. Многие из них хотели поучаствовать в "забаве", так что собрать требуемое количество было совсем не сложно.

Среди сотен тысяч игроков больше всего было случайных. По сравнению с профессиональными игроками или игроками, принадлежащим к крупным гильдиям, адаптивность случайных игроков была слабее.



Межзвездная карта была чрезвычайно широка, и, увидев большое количество заданий, а также высокую степень свободы, случайные игроки были повергнуты в замешательство, не зная, что лучше выбрать.

Миссия Сунил служила способом направить этих игроков.

Не знаете, какую миссию выбрать? Просто следуйте за толпой и займитесь этим масштабным занятием. Пока есть толпа, не будет никаких проблем.

На всякий случай, чтобы миссия могла привлечь значительное количество игроков, Хан Сяо также увеличил вознаграждение в виде благосклонности фракции и изменил описание миссии, чтобы подчеркнуть ее как задачу, которая может помочь фракции вырасти. Это послужило для игроков своеобразной мотивацией.

Но, можно сказать, что на этот раз Хан Сяо был слишком взволнован. Награждение медалью от Годоры привело к тому, что он стал сенсацией на форуме. Игроки поняли, что Хан Сяо уже являлся известным человеком, сияющим во Вселенной.

Можно сказать, что игроки наблюдали за тем, как Хан Сяо следует по пути роста, и испытывали чувство удовлетворения, сражаясь за армию Блэкстара.

Хотя награда была невелика, многие игроки не возражали бы участвовать в миссиях, которые позволили бы армии Блэкстара расти.

После стольких лет своих действий Хан Сяо постепенно запечатлелся в сердцах игроков.

<http://tl.rulate.ru/book/19148/992715>