

В мгновение ока пролетели десять дней, и уже прошел месяц с момента выпуска Версии 2.0.

В целом ситуация была относительно хорошей: число защищенных беженцев росло день ото дня. Орды зверей, которые сеют хаос, также уничтожались один за другим. Игроки полностью ассимилировались в новой версии и выполняли различные задания, добавляя очки к общему прогрессу сюжетной миссии. Помимо оказания помощи, также развивалось тайное соревнование.

В целом, политика Нагакина была довольно эффективной. Как говорилось в поговорке, даже самая свирепая леди боится преследователя. Под постоянной пропагандой со стороны представителя Годоры, находились игроки, которые присоединялись к фракции Нагакина. Хан Сяо не был удивлен, поскольку сам бог дал игрокам возможность выбора, не говоря уже о том, что две фракции не находились в конфликте друг с другом.

Образ Годоры в сознании игроков был очень слабым. В конце концов, это был первый раз, когда они вступили в контакт с другой фракцией. Она была не похожа на Хан Сяо, которого можно считать давним другом. Тем не менее, хотя Годора не могла сравниться с Группой Наемников Блэкстар, предлагаемые ими выгоды были довольно хорошими, а применяемая ими магическая технология была привлекательной.

Нагакин был удовлетворен текущим процессом найма, и, похоже, Блэкстар не собирался вмешиваться.

Однако, пока он радовался, на форумах игроков появилось видео, вызвавшее бурю негодования.

Раз в десять дней БанХитДог выпускал новое записанное видео. С его текущей фанатской базой на планете Аквамарин, каждый выпуск его видео привлекал большое количество игроков. Однако самое последнее записанное видео не было продолжением серии Блэкстар. Скорее, это была новая серия под названием "Планета Аквамарин: старая эра".

— Это не серия Блэкстар. Эх, какая жалость.

— Новая серия? Звучит интересно, интересно, о чем пойдет речь?

— Это международная серия. Давайте взглянем, что там.

После обычной жаркой дискуссии, игроки открыли видео, чтобы посмотреть содержимое. Хотя большинство зрителей готовы были забить БанХитДога до смерти, если бы у них была такая возможность, они должны были признать, что качество его видеоканала неизменно было хорошим, а юмор — в центре внимания. Благодаря этому, зрители хорошо проводили время.

Видео началось, но не было фирменного вступительного комментария от БанХитДога. Вместо

этого видео началось с ослепительного взрыва. Сцена показывала, как ядерные бомбы падают с неба и из земли вырастают огненные грибы. Однако весь процесс происходил без звука. Только после того, как обстрел закончился, фоновая музыка начала медленно играть, словно пытаясь втянуть зрителей в картину.

Эта сцена была хорошо знакома большинству зрителей. В конце концов, это была запись бомбардировки Шестью Нациями штаб-квартиры организации Германа. Однако видео затем перешло к серии трагических военных картин. Некоторые из тем изображений были расплывчаты и неясны, заставляя аудиторию комментировать в замешательстве.

— О чем будет эта серия? Пока ничего не понятно.

— Довольно грязное начало.

Как только у зрителей начали появляться сомнения, вдруг на фоне военных сцен прозвучал рассказ. Это был голос Кедана, и его тон был слабым и дрожащим, когда он медленно объяснял свои преступления. Это признание было сделано посредством редактирования записи процесса допроса. Он записал показания Кедана и добавил образы, позволяющие аудитории лучше понять смысл его слов. Такое редактирование заставки значительно улучшило визуальный и аудио контраст, давая зрителям ощущение, будто они вспоминают прошлое.

После слов Кедана атмосфера канала наполнилась отчаянием и горем.

В конце концов, образы войны были объединены с допросами, произведенными с большим эффектом. Это позволило зрителям понять тему видео. Это было правдой о старой эре Аквамарины и изображения в сочетании с аудио нарисовали детальную картину этой темы, полностью выявляя горе и печаль. Только к концу видео появился Блэкстар, и БанХитДог завершил свое видео на его величественном образе. Для этого видео БанХитДог не использовал свои знаменитые юмористические выходки, но сделал видео с тяжелой и эмоциональной атмосферой. По сравнению с его прошлыми видео контраст был превосходным, и эффект был велик.

Десять дней назад Хан Сяо потянул за ниточки, позволив БанХитДогу допросить Кедана, чтобы узнать об истине старой эры. Он был уверен на восемьдесят процентов, что БанХитДог воспользуется случаем, и записав процесс допроса сольет это остальным игрокам. Будучи режиссером, он определенно использовал бы эту неизвестную историю планеты Акварин как материал, чтобы привлечь внимание людей.

Действительно, все произошло так, как он и ожидал. У БанХитДога была чуйка на хороший материал, и он сразу же понял, что этот допрос является золотой жилой. Таким образом он сделал видео, отредактировав процесс допроса, думая, что это была его удача, наткнуться на такой секрет. Он не знал, что все это было частью плана Хан Сяо. После длительного периода общения Хан Сяо уже знал, как использовать БанХитДога в качестве оружия для влияния на общественное мнение. Ему нужно было только раздать несколько фрагментов информации, и больше не нужно было беспокоиться. Он был уверен, что БанХитДог сможет выпустить нужное

ему видео. Ведь парень был профессионалом!

Реакция на видео была жесткой, все зрители были ошеломлены. Никто не знал, что эта новая серия на самом деле содержала такой шокирующий секрет. В одно мгновение все игроки начали выражать свое сочувствие планете Аквамарин.

Что касается Годоры, у игроков не было особого впечатления. После того, как их "прозомбировали" видеоконтентом, они добавили к штампу великий и могучий, дополнительный штамп – высокомерный. Благосклонность игроков к ним резко снизилась.

Большая часть игроков была на самом деле прагматичной, оценивая свои интересы и награды превыше всего. Однако это была не единственная их мотивация. У игроков также были свои предпочтения, и их симпатии и антипатии иногда перевешивали преимущества! Мало кто хотел бы общаться с теми, кто считал себя великим и могучим.

Кроме того, после Версии 1.0 у большинства игроков появились сентиментальные чувства к планете Аквамарин. Таким образом, они естественно стояли на стороне Планеты Аквамарин, чувствуя некоторый гнев по отношению к Годоре.

Противостоять сильнейшим мира сего, это было любимое занятие многих игроков!

Воздействие видео медленно сказывалось на эмоциях игроков. Сообщения на форумах планеты Аквамарин взлетели с ошеломительной скоростью, и их коллективные эмоции работали, в одну ночь превращая Годорцев в Мегазлодеев.

Все больше и больше игроков начали скандировать лозунг "Сегодня вечером, мы кровоточим синим!" (Синий — отсылка к планете Аквамарин).

Хан Сяо просмотрел чаты форумов. На данный момент его цель была в основном достигнута. Цель общественного мнения состояла не в том, чтобы подняться на пьедестал или осудить врага, и он не искажил никаких фактов. Он просто раскрыл секрет, позволив людям увидеть, что это сделал гражданин Годоры. Независимо от того, были ли они в курсе действия своих граждан или нет об этом или нет, им придется понести за это ответственность.

«Я полагаю, это можно считать некой формой просроченной компенсации планете Аквамарин».

Процесс найма игроков Годорцами изначально был хуже, чем у Блэкстара, и теперь, когда их моральные качества оказались под ударом, их привлекательность для игроков достигла нового минимума. Если привлекательность можно сравнить с ценами на акции, то акции Годоры рухнули в одну ночь.

Под этой цепной реакцией вербовка Нагакина резко упала. Игроки, которые изначально

хотели исследовать лагерь Годоры, быстро бросили эти мысли. В конце концов, перед ними уже было несколько морских свинок, и поскольку в лагере Годоры не было особой выгоды, им не нужно было становиться пионерами.

Таким образом, число желающих вступить в ряды Годорцев резко сократилось. Даже те, кто уже вступил в их ряды, решили выйти из фракции, чтобы вернуться в объятия Блэкстара.

Беспорядок, естественно, затуманил разум Нагакина. Он не понял; все было прекрасно, несколько дней назад, так почему же вдруг люди перестали переходить к нему? В чем была проблема?

Он не мог понять, ведь он не знал, что в области, которую он не видел, циркулировало негативное общественное мнение, ни одно из которых не было положительным по отношению к Годоре.

В комнате Хан Сяо все еще просматривал форумы. Он глубоко вздохнул. — «До тех пор, пока я вмешиваюсь, Годоре не суждено завербовать кого-либо».

Хотя он и Нагакин сражались бок о бок, именно Хан Сяо, по сути, спас Нагакина. Если бы он не был вовлечен в миссию Нагакина, последний оказался бы инвалидом.

Для Нагакина, желать собрать плоды победы, даже не пошевелив и пальцем, и, кроме того, думать, что он, Хан Сяо, не рассердится из-за этого, не значит ли это, что он считал Хан Сяо самым великодушным человеком? Так как другая сторона не хотела мыслить логически, то Хан Сяо мог лишь прибегать к таким подлым средствам, очерняя имя Годоры. Хан Сяо сиял в улыбке, думая о своей гениальности.

Однако после исполнения своего плана десять дней назад, он отбросил этот вопрос в сторону, сосредоточив все свое внимание на организационном структурировании Группы Наемников Блэкстар. После увеличения набора игроков он включил этот вопрос в свою повестку дня не только для удобства управления, но и для того, чтобы дать игрокам возможность достичь материальной цели, к которой они могли бы стремиться, в качестве лестницы, на которую они могли бы подняться.

Последний вопрос был более важным, поскольку он будет влиять на боевой дух игроков, что было равносильно тому, чтобы дать им цель в жизни.

После тщательных обдумываний, Хан Сяо решил остановиться на системе ранжирования. Различные ранги будут влиять на привилегии, такие как скидки или предметы, доступные в магазине фракций. Всего будет шесть уровней, с первого по пятый уровни просто переходили от одной звезды до пяти звезд. Это была интуитивная система.

По правде говоря, он хотел придумать какие-нибудь крутые звания, но в конце концов выбрал легкий для понимания маршрут. Как и в армии Небесного Кольца, чем проще, тем легче будет

потом выделить различия.

Что касается шестого уровня, также самого высокого уровня, он назвал его 18 рыцарей Блэкстара. Этот уровень не был зафиксирован, а скорее установлен в верхней части лидеров. Из тех, кто достиг звания пяти звезд, 18 лучших игроков в списке лидеров получают этот титул, и соответствующие преимущества, естественно, будут намного выше.

Поскольку 18 рыцарей Блэкстара будут определяться рейтингом, она не будет постоянной, и за эти места надо будет бороться. Это была машина для сжигания денег, которую Хан Сяо специально подготовил для гильдий и богатых игроков.

Игроки могли просматривать свои позиции в группе наемников Блэкстара, а также свои рейтинги через личные файлы наемников, но, поскольку большинство игроков по-прежнему не имели галактического коммуникатора, они могли лишь запросить просмотр своих файлов через Филиппа.

Критерии ранга будут учитывать три фактора. Первым будет рейтинг доверия в их личном деле в альянсе наемников, вторым будет уровень отношений фракций, а последним – их общий вклад в Группу Наемников Блэкстар.

Рейтинг доверия может быть накоплен путем выполнения различных миссий Альянса Наемников. Игроки должны будут непрерывно завершать миссии, чтобы повышать свой рейтинг доверия.

С уровнем отношения Фракции тоже все понятно. Все игроки, только ставшие членами Группы Наемников Блэкстар, будут иметь одну звезду. Для того, чтобы стать 2-звездным наемником, одной из предпосылок было достижение уровня [Дружелюбие]. Это означало, что им нужно накопить 1000 очков отношений или более. После продвижения, однако, не было необходимости сохранять текущее количество очков. Даже если бы очки будут потрачены, уровень не уменьшится.

Что касается последнего фактора, общая сумма взносов была основным моментом. Например, если у кого-то было 3000 очков вклада и он потратит 1000, его общая сумма взноса все равно будет равна 3000. Это будет чем-то вроде вкладов в банк. Для повышения от одной звезды до двух звезд, нужно будет накопить в общей сложности 20 000 очков вклада.

Как только иерархия будет размещена в сети, игроки сразу начнут ее анализировать и изучать. Они быстро обнаружат лазейку, которая является общим количеством очков вклада.

Потому что для игроков, чей уровень отношения ниже [Дружелюбного], 50 эна можно обменять на 100 очков вклада. Однако, после достижения дружелюбного уровня, эти же 100 очков можно приобрести лишь за 500 эна. Таким образом, до тех пор, пока их текущий вклад ограничен на уровне ниже 1000 очков, общий коэффициент взносов можно будет улучшить при минимальных затратах!

С этим открытием игроки определенно обрадуются, чувствуя, что нашли лазейку.

Хан Сяо давно предсказывал это, и ему нравилось заставлять игроков чувствовать, что они пользуются преимуществами системы.

Логика проста. Игрокам необходимо поддерживать свой текущий вклад ниже 1000 очков. Таким образом, если они хотят сэкономить, им придется потратить все свои взносы. Единственным выходом будет магазин фракций, и для этого им также нужно потратить соответствующее количество денег. Это сформирует замкнутый цикл, в котором он должен будет уверен, что игроки будут без конца покупать его товары, в то же время, сами игроки будут счастливы, думая, что они обманули систему.

Кроме того, другие два фактора на повышение уровня наемников, имели жесткие требования без каких-либо лазеек. Таким образом, игроки не могли злоупотреблять методом общего вклада, чтобы быстро повысить уровень своих наемников.

"Короткий путь" для повышения общего вклада было на самом деле схемой Великого Механика Хана. Пользуясь психологией игроков, он нарочно оставил лазейку, позволяя игрокам ее обнаружить.

Даже с большим наплывом новичков в группу наемников, только десятки игроков, которые следовали за ним с самого начала, были близки к стандарту двух звезд. Требования для продвижения были строго установлены на этот раз. Судя по текущему прогрессу игроков, Хан Сяо подсчитал, что в этой версии большинство игроков будут на уровне от 1 до 2 звезд. Ни один игрок не сможет достичь самого высокого уровня в этой версии. В конце концов, это был долгосрочный план.

В комнате Хан Сяо прислонился к спинке стула, подперев ноги, пробормотав себе: — Формальное планирование для группы наемников только начинается. Нужно действовать медленно.

Как только он соберет достаточно игроков, возможности игроков будут эквивалентны его собственному влиянию. У него было достаточно терпения, чтобы подождать, пока игроки медленно повзрелеют.

Бип бип!

В это время на коммуникаторе Хан Сяо всплыло экстренное уведомление.

Открыв виртуальный экран, Хан Сяо быстро взглянул на содержимое. Это было срочное сообщение о том, что флот Темной Звезды начал атаки на несколько других планет, которые подверглись Мутационной катастрофе.

Хан Сяо сразу же прищурился, выражение его лица стало серьезным, и он вновь выпрямился.

«Наконец-то началось...»

<http://tl.rulate.ru/book/19148/834027>