

После минутной радости, Хан Сяо утерил свой пыл. После десяти с лишним неудач, он испытал облегчение, когда наконец получил предмет, который ему был необходим. Карта Завершения Миссии не была редкой, но он смог получить её после стольких попыток.

И всё же, в конце концов, он добился желаемого. Теперь, с Картой Завершения Миссии в руках, ему не нужно рисковать и сражаться с Супером А класса — это дало ему больше уверенности.

Для простых игроков, обычно их уровень является показателем их класса. От 1 уровня до 20 уровня — класс F; от 21 до 40 — класс E; от 41 до 60 — класс D; от 61 до 90 — класс C; от 91 до 100 — C +; 101 уровень и выше — класс B. Конечно, это была лишь грубая оценка. Из-за различий в способностях, навыках, Атрибутах и снаряжении, проявляются небольшие различия. Например, профессиональные игроки обычно достигают C класса ближе к 60 уровню.

Некоторые профессионалы даже достигают B класса до второй эволюции расы на 100 уровне. У Хан Сяо, хотя он тоже был только на 100 уровне, было много способностей улучшения тела и пассивных навыков, он был намного сильнее игроков, и уже был B класса. С преимуществами класса Механика и его высокими Атрибутами, он считался одним из топовых бойцов, даже среди B класса. Его фактические боевые способности намного превышали стандарт его уровня. Тем не менее, не стоит забывать, что в обычных условиях 100 уровень является стандартным порогом для вступления в ряды Суперов B класса, и от этого порога до класса Бедствия нужно преодолеть несколько десятков уровней.

По этой причине, Хан Сяо не хотел рисковать. Даже если он достигнет 120 уровня после продвижения в классе, он все равно будет в классе B. Это ясно показывает пропасть между классами A и B. Если бы Хан Сяо нужно было сражаться с врагом на несколько уровней выше своего, он бы вообще не парился, но против противника на десятки уровней выше? Если он встретится с таким противником без специальных приготовлений, вероятность того, что он умрёт в первые несколько минут после начала боя, составляет более 90%.

Зная об этом, у него с самого начала не было никакого желания, вступать в этот неравный бой.

Возможность использования Карты Завершения Миссии была для него спасательным кругом, которая помогла ему избежать ненужного риска. Хан Сяо и раньше сталкивался с различными угрозами, поэтому он не страшился риска. Однако, зачем рвать задницу, если есть другие, более безопасные варианты.

Если бы он всё же решил сражаться с Супером А класса, то ему пришлось бы потратить бог знает сколько времени, сил и ресурсов на подготовку. Во время поисков карты завершения миссий, он не только не понес убытка, но ещё и получил прибыль. Так что это был беспроигрышный вариант.

Хан Сяо сильно переживал, что нечаянно может выбрать другой предмет. Поэтому сосредоточившись, аккуратно взял карту завершения миссии.

«До сих пор я не мог получить ни одного, а тут их сразу выпало две штуки. Мне нужна лишь одна, так что вторую сохраняю. Возможно она пригодится в будущем, когда я столкнусь с подобной сложной миссией».

Хан Сяо не стал сразу же использовать карту завершения миссии. Вначале он хотел купить высококлассные знания, которые уже давненько присмотрел. После чего он сможет сразу же завершить обе миссии по продвижению. На его счету было 1 360 000 эна, так что он был относительно богатым. Этих денег было более чем достаточно, чтобы купить два высококлассных знания.

«Мне также попала в руки карта улучшения навыков. Использую-ка я её первой».

«Карта улучшения навыков увеличивает базовые характеристики определенного навыка, так что с помощью неё можно улучшить даже навык, прокачанный до максимума. Если при этом навык эволюционирует, то было бы вообще супер, это было бы здорово, но я сомневаюсь, что это произойдёт... Какой же навык мне улучшить? Боевые или Механические?»

Хан Сяо открыл окно навыков в интерфейсе, и перед ним предстал длинный список. Хан Сяо даже не стал смотреть на чертежи, прокручивая вниз. Навыки Механика были очень важны; если он усилит один из них, то увеличится и его чистая сила. Но с повышением уровня, его Близость к технике так же вырастет, поэтому это крошечное улучшение особо никак не повлияет на него.

Нужно выбрать какой-то особый навык, со специальным эффектом.

Вдруг у Хан Сяо появилась идея.

«Как насчет того, чтобы усилить [Пылающую волю]?! У меня не так много навыков с большим уроном, поэтому усиление моей взрывной силы будет весьма полезно для меня. Если время перезарядки [Пылающей воли] уменьшится, то я буду более чем доволен».

Глаза Хан Сяо заискрились. [Пылающая воля] имеет как активные, так и пассивные эффекты. Перезарядка первого была десять минут, а второго — тридцать минут. Хотя урон навыка был очень высок, у него также было большое время перезарядки, из-за чего он активировал этот навык лишь один или два раза в каждой битве. Если время перезарядки уменьшится, то его битвы будут более эффективны.

Он получил этот навык от Беннетта, и даже на его текущем уровне он все ещё являлся его козырным навыком. Он тут же использовал Карту улучшения навыка.

Карта улучшения навыка активирована. Цель: [Ур.10 Пылающая воля].

Улучшение...

Навык мутировал.

Вы приобрели новый навык [Ур.1 Освобождение гена].

Хан Сяо был удивлен. — «Блин, а я сегодня чертовски везуч!»

Навык [Пылающая воля] был заменён на новый и на интерфейсе высветились параметры навыка. Хан Сяо быстренько изучил новые эффекты.

Освобождение гена

Активный эффект: потратив 1000 очков Здоровья, вы получаете усиление атаки на следующие 1,5 секунды. 50% шанс нанести 200-220% урона; 30% шанс нанести 300-330% урона; 20% шанс нанести 400-440% урона.

Перезарядка: 8 мин 30 с

Пассивный эффект: когда Здоровье ниже 20%, способность будет активирована автоматически без затрат.

Перезарядка: 17 мин.

Примечание: Вы получили способ преодолеть свои пределы. Выдавливая энергию из жизненных клеток, вы можете получить взрывную силу, которая превышает ваши возможности, но это нанесет вред вашему телу.

Хан Сяо был очень доволен. Мало того, что уменьшилось время перезарядки, эффекты также стали лучше.

У [Пылающей воли] было четыре случайных диапазона, самый высокий из которых имел более чем пятикратный урон, но вероятность её срабатывания была слишком низкой. [Освобождение гена], однако, хоть и не давала пятикратного урона, но случайный диапазон снизился с четырех до трех. Чем меньше случайный диапазон, тем более стабильным будет урон.

Самое главное, что теперь навык применялся не к одной атаке, но ко всем атакам за определенный период. С его скоростью он определенно сможет нанести намного больше одной атаки!

Он был Механиком с артиллерийским стилем ведения боя; следовательно, частота его атак была чрезвычайно высокой, а значит, что эффект будет взрывным!

Кроме того, это эффект всего лишь от первого уровня. Без колебания Хан Сяо вбросил десятки миллионов опыта, сразу же прокачав его до максимума. Продолжительность действия навыка увеличилась до двух секунд, а его время перезарядки сократилось до семи минут. Повышение урона от всех диапазонов увеличилось на десять процентов, тем самым, самый низкий урон стал 220%, а максимум составил 480%. Стоимость также сократилась до 800 очков Здоровья. У Хан Сяо было около 20 000 Здоровья, поэтому эта стоимость была мелочью для него, не говоря уже о [Самовосстановлении], что он получил два месяца назад, с помощью которого восстановить эту утрату можно в течение восьми секунд.

«Этот навык ужасающе силен, не так ли!»

Хан Сяо удовлетворительно цокнул. Собрав все вещи, он вышел из комнаты, чувствуя себя посвежевшим. В холле корабля Херлоус, как всегда, играл в карты с братьями Волга. У него довольное выражение, в то время как братья Волга были в уныние.

— Я больше не хочу играть. Как у тебя получается всегда доставать карты, которые ты хочешь? — жаловались братья Волга после очередного поражения.

Херлоус пожал плечами и усмехнулся. — Всё просто, я силен. Хватит сопли жевать, примите поражение и заплатите.

Трое братьев, с сожалением, сделали перевод. После этого, независимо от того, как Херлоус их уговаривал, никто из них не стал продолжать игру. Они проиграли четыре раунда подряд. Они втроём часто играли в карты с Херлоусом и всегда проигрывали больше, чем выигрывали. Как будто Бог был на стороне Херлоуса; он всегда поднимал наиболее подходящую карту. От этого братья потеряли интерес к игре. Видя, что братья были тверды в своем решении, Херлоус перестал их упрашивать.

Он обернулся, посмотрел на Хан Сяо и попробовал предложить ему: — Блэкстар, не хочешь сыграть?

— Я кажусь свободным?

Во время их беседы, в холл вошёл Фейдин. Он как раз закончил тренировку и направлялся в комнату симуляции боя. Глаза Херлоуса внезапно вспыхнули, и он поспешно закричал: — Фейдин, давай сыграем в карты.

Фейдин остановился, обернулся и пожал плечами. — Я не знаю правил.

— Не волнуйся, в неё очень просто играть. Даже обезьяна может научиться играть. — Херлоус встал и приволок Фейдина к столу.

— Хорошо, и как в неё играть? — Фейдин покачал головой, поднял колоду карт и начал её

изучать.

— Официальное название этих карт — Война галактик, но мы зовем их картами Уэйна, что в переводе с языка Федерации Света означает "Искрящаяся карта". Смотри, тут даже есть карта нашей группы наемников, не круто ли? Давай начнём с правил...

Херлоус взволнованно начал учить Фейдина правилам.

— Хорошо, это все правила. Ты Псионик, поэтому, думаю, можешь запомнить всё с первого раза. Давай сыграем. После первой же игры, ты поймёшь, как в неё играть. Возьми карты братьев Волги — они также используют набор карт Расколотого Звездного Кольца.

Херлоус постучал по столу, и карты автоматически перемешались. На этих картах были простые индустриальные чары, поэтому они могли размешиваться автоматически, дабы избежать шулерства. Херлоус поднял руку, давая знак Фейдину начинать первым, широко улыбнувшись: — В первый раз давай не будем играть полную игру — сыграем в Режиме Свободной Битвы. Для победы, нужно опустошить полосу здоровья противника. Это твоя первая игра, поэтому я позволю тебе начать.

Фейдин кивнул. — Хорошо, тогда попрошу играть немного сдержаннее.

Три минуты спустя Херлоус сидел, уставившись на стол с широкими глазами и зияющим ртом.

— Я победил? — Фейдин моргнул. — Кажется, довольно легко.

— Хе-хе... — Херлоус вытер пот. — Тебе просто повезло в этом раунде. Еще один раунд...

Вскоре Херлоус скатился с дивана с отчаянием на лице. — Скажи честно, ты же соврал, да? Ты же знал, как играть?!

Фейдин горько улыбнулся и ответил: — Я на самом деле играю впервые. Тебе просто не повезло.

За такой короткий промежуток времени Херлоус успел проиграть пять раундов подряд. Он уже начал сомневаться в смысле жизни. По какой-то причине его удача внезапно исчезла, и он никак не мог вытащить желаемую карту. С другой стороны Фейдин выигрывал, просто выбрасывая любую карту, которую вытащил из колоды.

Братья Волги все это время смотрели, еле сдерживаясь от смеха. — «Какое знакомое чувство!»

Хан Сяо покачал головой. Вот поэтому он не любил играть в карты с этими людьми. Если попадешь против кого-то с удачей больше, чем у тебя, то ни за что не сможешь победить.

Удача Херлоуса могла сокрушить братьев Волга, но она ничего не стоила против человека с высшей удачей, как у Фейдина.

Хан Сяо прервал их веселье, сделав объявление: — Довольно игр, у нас новое задание. Эймс попросила нас помочь ей найти кое-кого на Нориоссе, поэтому временно мы прекращаем свою деятельность.

— Сейчас она за пределами Расколотого Звездного Кольца. Мне нужно купить кое-какие вещи в разных Звездных Системах, до её возвращения. Я уже установил курс.

Остальные кивнули.

Конечно, Хан Сяо собирался купить высококлассные знания. Император-Дракон еще не прибыла, поэтому он планировал на время отложить все остальное и вначале завершить продвижение. Это был долгожданный шанс поднять свою силу на новый уровень.

Чем он сильнее, тем больше свободы он будет иметь. Чтобы завершить свой план, он должен стать сильнее.

...

Хан Сяо обошёл несколько Звездных Систем, и успешно купил два высококлассных знания. Поскольку он не состоял ни в одной из этих фракций, в которых покупал эти знания, они обошлись ему в несколько раз дороже обычного, его сбережения сразу же упали до 500 000 эна. Два высококлассных знания обошлись ему чуть больше 800 000 эна.

Цена, которую он заплатил, стоила того. Деньги не постоянны, а вот обретенная сила будет с ним всегда.

Двумя высококлассными знаниями были [Контроль энергии высокого класса] ветви Энергии и [Продвинутая технология искусственного интеллекта] ветви Контроля.

[Контроль энергии высокого класса] был очень важен; он позволял контролировать энергии более высокого уровня и считался одним из основных знаний. С помощью него можно создавать более устойчивые щиты и энергетическое оружие. Энергетическое оружие является обычным оружием, которое сильнее электромагнитного оружия.

Так как не все знания выставлялись на продажу, Хан Сяо мог выбрать только сравнительно более полезные знания. Следовательно, он выбрал [Продвинутую технологию искусственного интеллекта] в виде второго знания.

Высококлассные знания класса Механика имели видимое применение. Каждое из этих знаний могло оказать мощное воздействие, и не было ни одного бесполезного. Обычным игрокам

нужно очень тщательно выбирать, в каком направлении развиваться, так как высококлассные знания стоят три очка Потенциала на обучение и повышение.

Всего у механиков три ветви развития и пятнадцать высококлассных знаний, поэтому их повышение до максимума обойдется в 225 очков Потенциала. Чтобы максимизировать уровень всех базовых и продвинутых знаний в общей сложности понадобится 450 очков Потенциала!

А ведь есть ещё передовые знания над высококлассными знаниями. Класс Механика представляет собой бездонную пропасть очков Потенциала. Практически невозможно заработать столько очков Потенциала, чтобы развить все знания. Поэтому Хан Сяо с самого начала копил свои очки Потенциала.

Закончив все приготовления, он вернулся в Звездную Систему Гартон. Хан Сяо взял курс к Хабу Джуберли.

Он планировал завершить продвижение там.

<http://tl.rulate.ru/book/19148/730061>