

Хан Сяо пересчитал свои активы. У него было 1,5 миллиарда опыта и около 900 000 эна. Весь последующий год он может только и делать, что выполнять миссии без игроков, конечно же, количество дохода уменьшится в разы. Скажем так, если он до этого питался омарами в дорогом ресторане, то теперь ему придётся питаться булочками в столовой.

— Блэкстар?! — Сильвия, наконец, закончила пересказывать теорию механизмов и машин, которую до этого читала, но заметила, что Хан Сяо никак не реагировал, выглядя так, будто задремал, поэтому решила окликнуть его.

— Я всё слышу. — Хан Сяо поднял глаза. Он ещё некоторое время молча смотрел на неё, о чём-то размышляя, затем отложил книгу и сказал: — Через два дня мы покинем Хаб Джуберли, ты пойдешь с нами. Завтра я помогу тебе пробудить энергию. Всё на сегодня, можешь идти.

После того, как Сильвия ушла, Хан Сяо закрыл за ней дверь, достал ручку и бумагу и записал некоторые свои мысли.

«Теперь, когда игроки исчезли, у меня в распоряжении остались только офицеры во главе с Херлоусом и воины Сунил. Они простые смертные, поэтому планировать следующие шаги нужно осторожно. Этот год — этап подготовки к Версии 2.0. Нужно выполнить много дел, чтобы успеть подготовиться как следует».

«Прежде всего — моя миссия по продвижению. Чем сильнее я стану, тем безопаснее и легче будет действовать. Я должен найти относительно более слабого противника А класса. Риск огромный, но если смогу его одолеть, преимущества окупят все старания. После завершения миссии по продвижению 100 уровня, у меня вновь появится шанс на эволюцию расы, и мои боевые способности значительно возрастут».

Хан Сяо постучал ручкой по столу, нахмурился и задумался. Он искал подходящего противника в своих воспоминаниях. Имена персонажей мелькали один за другим, но все они были быстро устранены. Одни были слишком сильны, другие слишком далеко, а некоторые ещё не появились.

Вообще, самым идеальным противником для него был бы Эмбер, против которого он мог бы выступить даже один. У него был иммунитет к способности этого парня, но с ним было два но, он ещё не достиг А класса и скорее всего он уже погиб во время массовой бомбардировки кораблей Темной Звезды. Так что этот противник отпадает.

«Вздых, нет подходящих целей, что мне делать?»

Хан Сяо в отчаянии почесал голову. Самым сложным является преодоление разницы в силе между классами, поэтому Хан Сяо так отчаянно пытался найти кого-то, с чьей силой он мог бы более или менее совладать. Нельзя было просить помощи ни у кого, чей класс выше его собственного. А это значит, что к Императору-Дракону обратиться он тоже не может. Будет очень сложно убить Супера А класса группой Суперо В класса. С их Выносливостью и Здоровьем, большинство схем против них не будут работать. Кроме того, Суперы А класса

очень бдительны и практически невозможно заманить их в ловушку.

С его текущим уровнем, чтобы убить Супера А класса без затруднений, он должен использовать какое-нибудь чрезвычайно мощное оружие, вроде Квантовой Пушки уровня Уничтожителя, обычно устанавливаемой на кораблях или высокоуровневую ловушку, вроде Свитка Запретного Заклинания Электрического Кольца Судного Дня, Но ни то, ни другое он не мог позволить себе купить.

Кроме того, его офицеры не являются игроками. Они явно не пойдут на что-то столь бессмысленное просто ради награды, если только у них нет непримиримой ненависти к цели. Если бы он выбрал кого-то из Темной Звезды, то Херлоуса ещё можно было бы убедить.

Хотя Хан Сяо знал способности Суперов А класса Темной Звезды, таких как "Демона Ветра" Анура, "Псионическую Бомбу" Вивиру или "Горного Молота" Роуга, но у него не было никакой уверенности, что он сможет одолеть кого-то из них, даже если каким-то чудом получится заманить их в ловушку. Да и вообще, пока не приемлемо выходить на открытый бой с Темной Звездой.

Конечно, можно дождаться начала Версии 2.0 и отправить команду игроков сражаться с противником. Однако этот потраченный год может поставить его в затруднительное положение, когда он выступит против Темной Звезды. Да и к тому же, даже если он отправит тысячу игроков С класса против Супера класса Бедствия, они все равно будут уничтожены в одно мгновение. Конечно, они возродятся, но в большинстве своём будут бесполезны.

Не говоря уже о классе Бедствия, даже Великий Механик Хан на своём текущем уровне мог без проблем победить группу игроков.

Хан Сяо был сильно обеспокоен своей миссией по продвижению, поскольку не знал, что он может поделать.

Это чертовски сложно!

Если бы он мог возрождаться, как игроки, у него все равно был бы второй шанс, и он не был бы так расстроен. Однако у него нет права на ошибку, и если он потерпит неудачу, то это будет его конец. Со всеми этими факторами, эта миссия стала практически невыполнимой.

«Тогда нет другого выбора, кроме как выбрать короткий путь...» — Хан Сяо помассировал виски и вздохнул.

Шанс завершить миссию по продвижению с помощью обычных средств был незначительным. К счастью, у него был радикальный метод.

Карта завершения миссии!

Ее эффект состоял в том, чтобы моментально завершить миссию с самым низким рейтингом.

Она отлично подходила для такой миссии, где оценка была не важна. Каким бы ни был способ, пока миссию можно завершить, все средства хороши.

Для игроков эффект карты завершения миссии был вполне обычным — они обычно использовали ее в чрезвычайно сложных миссиях. Однако, в любом случае, самая низкая оценка не имеет высокую награду, так что обычно многие пытались пройти миссию сами, в надежде завершить её с более высокой оценкой. По этой причине, несмотря на редкость таких карт, они не пользовались популярностью. Однажды Хан Сяо уже столкнулся с Картой Завершения Миссии, когда выполнил одну из миссий основной сюжетной линии организации Гермина. Там ему предлагалось выбрать одну из нескольких наград, одной из которых как раз и была эта карта. Тогда он выбрал жидкость повышающую потенциал Эспера. Несмотря на то, что он нуждался в Карте Завершения Миссии, жидкость для повышения потенциала Эспера, несомненно, тогда была правильным выбором.

«Есть три способа получения Карт завершения миссии. Как случайную награду за выполнение сложной миссии с высокой оценкой, как вознаграждение за конкретные миссии или же купить за деньги в специализированном магазине, не более пяти карт в месяц...»

Третий метод отпадает сразу, он не игрок и не имеет доступа к такому магазину. Второй метод тоже не работает, так как все эти конкретные миссии находятся в других звездных полях — путешествие займёт слишком много времени. Значит, остаётся только первый метод.

«Тут палка о двух концах, с одной стороны мне не придётся сражаться против Супера А класса, но с другой стороны при выполнении сложных миссий слишком много неопределенностей».

Хан Сяо покачал головой.

«Стар я стал для приключений. Начал чаще искать варианты с наименьшим риском».

...

На следующий день к нему пришла Сильвия, как и обещала. Хан Сяо обещал помочь ей пробудить энергию сегодня, поэтому она практически не спала прошлой ночью. Она была очень взволнована и жутко нервничала.

— Сядь. — Хан Сяо указал на стул рядом с собой. К подлокотникам, спинке и ножкам стула были прикреплены привязные ремни — он походил на электрический стул.

— Чт... что это? — Сильвия невольно сглотнула слюну и выдавила из себя улыбку. — Помнится мне говорили, что для пробуждения Механической Силы нужно лишь простое обучение...

Обычно лишь Маги использовали посредников для пробуждения своей силы. Хотя Механики сфокусированы на внешних объектах, были также похожие методы, как пробудить их исключительную Механическую Силу.

— Ты говоришь про обычные методы. Так мы потратим очень много времени. Я уже говорил, у тебя уже есть супергены, и ты одарённый Механик. Я знаю гораздо более быстрый путь.

Хан Сяо говорил очень спокойным тоном. Если у человека есть супергены, то существует более быстрый способ пробуждения Механической Силы — заставить другого Механика стимулировать тело. Таким образом, скорость пробуждения будет намного быстрее. Он нашёл этот метод в одной из статей про класс Механика. Конечно, если у цели не было потенциала, этот метод не сильно отличался от поражения электрическим током.

Хотя игроки пробуждали свою силу по другому и им не было необходимости проходить эти стадии, во многих статьях можно было прочитать про различные методы обучения для разных классов. Эти детали делали игру более реалистичной и захватывающей.

Хан Сяо привязал Сильвию к стулу и раскрыл ладонь. На поверхности ладони появились электрические лучи и образовали комок света с изменяющейся формой, сверкая, как миниатюрное грозное облако. Он взглянул на Сильвию, тело которой сильно напряглось, а лицо переполнилось ужасом.

— Расслабься, не нервничай.

Сильвия же не слушала его, пытаясь вырваться: — Не... не подходи... а-а-а-а!

Прежде чем она успела закончить предложение, Хан Сяо прижал ладонь ко лбу Сильвии. Электрический свет прошёлся по всему её телу.

Бзззз!

Всё тело Сильвии было пронизано электрическим током и она билась в конвульсиях. Сильвии казалось, что тело больше не принадлежит ей, хотя все её мышцы постоянно сокращались, она не чувствовала боли.

«Этого должно быть достаточно, иначе я могу и вправду её поджарить...»

Хан Сяо отсчитал время, убрал руку и отступил назад. Голова Сильвии свесилась вниз.

Белый дым исходил от всего её тела, и она никак не могла собраться. Она хотела что-то сказать, но все её тело пребывало в онемевшем состоянии, и язык её не слушался.

Но в то же время в ее теле родилось особое чувство — оно было очень слабым, но оно было там. Сильвия изо всех сил попыталась сосредоточиться и взять это чувство под контроль. Крошечный и почти незаметный электрический ток вспыхнул под ее кожей.

— Я пробудил твои Супергены, теперь в твоём теле течёт энергия магнитного типа. Продолжай тренироваться, и эта энергия будет расти вместе с тобой. Я научу тебя способам тренировки энергии через несколько дней. А пока иди к себе и прочитай ещё одну книгу по теории механизмов.

Сильвия наконец встала со стула. Она посмотрела вниз, и ее лицо дернулось. В конце концов она покраснела и громко вскрикнула, выбежав из комнаты.

По совпадению, Херлоус подходил к дверям и чуть не столкнулся с ней. Удивленный, он спросил: — Что ты с ней сделал? Подожди, что это за запах?

В следующий момент выражение Херлоуса стало странным. Он снова и снова смерял Хан Сяо взглядом, желая что-то сказать, но в конце концов промолчал.

— Я знаю, что ты хочешь сказать, заткнись. — Хан Сяо закатил глаза. — Давай лучше к сути, что тебе нужно?

— Кстати, все твои подчиненные куда-то исчезли, уже прошёл целый день, но никто так и не появился, — сказал Херлоус.

Игроки регулярно заходили и выходили из игры — Хан Сяо дал поверхностное объяснение, сказав, что это побочный эффект их бессмертного тела. Все офицеры уже привыкли к этому, но они никогда не видели, чтобы все игроки исчезли вместе и пропадали на такой длительный период, поэтому Херлоус пришел спросить Хан Сяо об этом.

Хан Сяо нашел быстрое оправдание, чтобы покончить с этим. Он в общих чертах объяснил, что за бессмертие им приходится платить определенную цену, и каждый раз после пребывания активными, им нужно небольшое время гибернации, соответственно, если они будут активны слишком долго, им придётся уйти на очень длительную спячку. Так что их теперь не будет в течение очень долгого времени. Всё это было шито белыми нитками, но у Херлоуса не было другого выбора, кроме как молча согласиться со словами Хан Сяо.

— Пока они отдыхают, я временно приостановлю бизнес группы наемников... не считая твоих Сунилов. Я говорю о нас.

— Тогда что мы будем делать?

Хан Сяо указал на свои глаза и таинственно ответил: — У меня были новые видения. Помнишь мое обещание тебе? Я уже чувствую, время близко.

Глаза Херлоуса засияли.

— Но... мне нужно подготовиться. Так что мы отправляемся в Созвездие Таралам, — сказал Хан Сяо.

— Это ближайшее к червоточине Созвездие в центре Расколотого Звездного Кольца, область кишасящая крупными группировками мусорщиков. Там очень опасно, что ты там потерял?

— Мне нужно найти там кое-что, — ответил Хан Сяо глубоким голосом.

Случайную награду можно получить только после завершения сложной миссии с высокой оценкой. Исходя из этого, Хан Сяо определился с дальнейшим планом действий. Он собирался выполнять те миссии, с которыми был очень хорошо знаком, и те из них, что не были слишком тяжелыми, но определённо были запутанными и не могли быть завершены обычными методами. Таким образом, он мог в полной мере использовать свои знания и легко получить очень высокую оценку!

То, что он собирался найти в этой поездке, было предметом для запуска миссии. В его предыдущей жизни этот предмет попал в руки игроков случайно — во введении было написано, что отдав этот предмет определенному человеку, можно запустить миссию — и игроки отправились искать этого человека. Только так они смогли инициировать эту миссию. Хан Сяо, однако, хорошо знал весь процесс. Ему не нужна была удача, он знал куда идти, что брать, кого найти.

Хан Сяо уже все просчитал. Было много миссий, которые могли выдать случайную награду. Ему нужно было лишь, чтобы одной из случайных наград оказалась Карта Завершения Миссии; награда за миссию была не важна. Он помнил много миссий, и у всех них были шансы получить случайные награды.

Хотя получение Карты завершения миссии было делом случая, это было, по крайней мере, намного безопаснее, чем прямое столкновение с Супером А класса.

<http://tl.rulate.ru/book/19148/696241>