— Здравствуйте, уважаемые игроки, в эфире Галактика Таймс — программа, посвященная обмену информацией об игре из первых рук. Ваша игровая карьера — наш главный приоритет.

Ведущие, как обычно, прочитали вступительную речь. Как только началась трансляция, десятки тысяч зрителей присоединились к просмотру, и сразу же верхняя часть экрана начала забиваться различными комментариями.

— С нетерпением жду обсуждения обновления версии.

— Галактика Таймс рулит.

— Блокируйте спам!

Как обычно двое ведущих пошутили друг над другом, и через некоторое время, наконец добрались до основной темы.

— Через несколько дней произойдет первое масштабное обновление игры до Версии 2.0, — начал ведущий. — С началом новой версии, появятся новые сюжетные линии. У нас есть кое-какие неподтвержденные новости из первых рук, с которыми мы с вами поделимся в этом эпизоде и постараемся проанализировать, что нас может ожидать в новой версии.

— Итак, прежде чем приступить к анализу, давайте вначале подведем итоги сюжетных линий, развернувшихся на различных планетах в этой версии. Большую часть данных мы черпаем из хроник планет, которые игроки упорядочили и добавили. Мы выражаем искреннюю благодарность этим игрокам — эти данные очень помогли нам в нашей работе.

Игроки почувствовали радость, когда их упомянули.

Ведущие обсудили развитие сюжета на различных планетах. К этому моменту основные сюжетные линии на всех планетах новичков уже закончились, поэтому ведущие досконально разобрали каждый сюжет, отмечая ключевые моменты и персонажей. Они также обсуждали и комментировали различные этапы. В процессе их разговора показывались картинки, карты местности и видеонарезки, делая их рассказ более интересным.

Как только упоминалась какая-то из планет, игроки этой планеты активно вступали в разговор, отправляя различные комментарии. Сюжетные линии в версии 1.0 также были очень разнообразными: инцидент с Лордом Синглезом на планете Зимний Мороз, Чародейский прилив на планете Брайтон, Свержение Династии на планете Песни, Песня Теней на планете Лето, Экспедиция Хаоса на планете Сурн и многие другие. Это были основные сюжетные линии, а также побочные сюжетные линии. Например, в случае планеты Аквамарин основной сюжетной линией была война между организацией Гермина и Шестью Нациями, в то время как побочной сюжетной линией было строительство Святилищ Беннетта.

Из-за направления развития планет, сюжетные линии также резко контрастировали. Одни планеты были сосредоточены на технологии; другие окружены магией и так далее. Игроки пока не имели возможности выхода в космос, поэтому не знали, где находится их планета во Вселенной, но Хан Сяо был прекрасно осведомлён. Планеты новичков были достаточно равномерно распределены по звездным полям, и планета Аквамарин была единственной планетой новичков в Расколоте Звездном Кольце.

Из всех сюжетных линий, сюжетная линия Аквамарины закончилась раньше остальных, и ей было уделено наибольшее внимание.

— Говоря о сюжетной линии планеты Аквамарин, нельзя оставить без внимания одного персонажа. Даже после завершения сюжетной линии, он всё ещё оставался активным и играет немаловажную роль в развитии игроков. Он первый, кто вывел игроков в космос. Я уверен, что вы все хорошо знакомы с этим персонажем...

Окно комментариев взорвалось сообщениями. Возможно, многие не знали сюжетную линию Аквамарины, но почти все знали Хан Сяо. У всех зрителей появилась общая тема.

— Это Блэкстар!

— Разве это не Черный Призрак Хан Сяо, Разрушитель организации Гермина, Владелец Святилища, Покоритель Космоса, Пророк, Капитан Группы Наемников Блэкстар, Сторонник Материализма, Продавец Лутбоксов?!

— Блэкстар: снова шепчетесь за моей спиной?!

— Тридцать вторая группа настоящих мужчин вызывает вас на бой!

— Аааа! Хочу Императора-Дракона! Хочу Арошию! Хочу вылизать их тела и довести до предела!

— Иди, сдохни, отброс!

Настал черед игроков планеты Аквамарин. Плотность комментариев вышла на новый уровень.

Ведущий продолжил читать досье на Хан Сяо.

— Имя — Хан Сяо. Член семьи Алумера, чуть не умер в результате нападения, но остался в живых и попал в плен организации Гермина. Организация Гермина сделала из него подопытного, но не смогла промыть ему мозги. Он долгое время скрывал тот факт, что промывка мозгов не удалась, и как только выпала возможность сбежал из плена.

— С тех самых пор он противостоял организации. Какое-то время был агентом Стардрагона, но позже ушел и стал контрактным убийцей примкнув к организации Темная Сеть под псевдонимом Черный Призрак. Организация Гермина выслеживала его много лет, но безуспешно. Он пробудил некую способность к предвидению, которая наделила его способностью смутно видеть будущее, а также избегать опасности.

— Он некоторое время скрывался, и затем, подготовившись, начал мстить. Благодаря его усилиям, организация потеряла свои секретные базы на всех континентах и Шесть Наций организовали экспедиционную войну на их главный штаб, расположенный на континенте Андреа. Во время этой войны, Хан Сяо проник в штаб-квартиру Организации и похитил всю секретную информацию, что помогло Шести Нациям положить конец войне. Он стал героем планеты Аквамарин, но на этом его путешествие не закончилось.

— Однажды он предвидел, что на планете Аквамарин произойдет катастрофа. Он смог каким-то образом вызвать космический корабль и повел воинов, которые прошли его тщательный отбор в космос, чтобы найти решение...

— Как и прежде, большинство наших данных взяты из хроник, предоставленных игроками.

Игроки откопали много информации, исследуя различные части планеты и общаясь с различными людьми. Биография Хан Сяо уже была рассекречена. Многие события, произошедшие на планете Аквамарин оказались так или иначе связанными с Хан Сяо. Он управлял всем, оставаясь за кулисами, как истинный кукловод. В хрониках имя Хан Сяо упоминалось бесчисленное количество раз. Это привело к тому, что новые игроки начинали копаться в истории Аквамарина, пытаясь узнать его получше, ещё сильнее утверждая его позицию.

Хроники Версии 1.0 были огромными, но Хан Сяо все еще оставался яркой звездой среди всех главных героев планет.

После обзора сюжетной линии планеты Аквамарин и её главного героя Хан Сяо, ведущие наконец закончили с итогами Версии 1.0, и перешли к главной теме дня — анализу новой версии.

— Объединив всю информацию, что у нас есть, мы сделали несколько выводов. Во-первых, в новой версии игроки обязательно смогут выйти в космос и начать исследовать Вселенную.

— Во-вторых, помимо нынешних тринадцати планет новичков, в новой версии добавятся ещё несколько планет, на которых можно начать игру. И скорее всего, с этих планет можно будет сразу же выходить в космос. Поэтому мы смело предположили, что разница между новыми и старыми стартовыми планетами будет заключается в том, что игроки на старых планетах смогут выйти в космос лишь после завершения новой сюжетной линии, в то время как игроки на новых планетах могут сразу же выйти в космос. Минусом будет то, что игроки желающие моментально выбраться в космос должны будут начинать с новой учетной записи, в то время как игроки старой планеты могут продолжать использовать свою учетную запись высокого

уровня, так что и у старых, и у новых аккаунтов есть свои преимущества.

— В-третьих, хотя новая сюжетная линия ещё неизвестна, определенно найдется кто-то, кто приведет игроков к новой сюжетной линии. Подсказки определенно скрыты в некоторых персонажах. Мы предлагаем игрокам порасспрашивать НИП, и попробовать самим угадать, кто будет руководить сюжетом следующей версии. Какую роль будет играть главный герой Версии 1.0 в новой версии? Ключи к разгадке ограничены на большинстве планет, кроме одной — планета Аквамарин!

— Перед своим отбытием, Блэкстар оставил замороженную миссию — [Последний бастион]! Введение в миссию гласит:

— Однажды в будущем бедствие обрушится на этот мир, и Третье Святилище станет последним оставшимся бастионом человечества. Защитите это угасающее пламя от наступающей тьмы. Только тогда будет надежда встретить новый день.

— Миссия состоит в том, чтобы защитить Третье Святилище и убедиться, что разрушение будет менее пятидесяти процентов. Поэтому у нас есть все основания полагать, что эта миссия является намеком на грядущую сюжетную линию планеты Аквамарин в Версии 2.0. Наступит какая-то катастрофа, которая затронет всю планету. Блэкстар определенно сыграет свою роль в этой катастрофе...

Причина, по которой Хан Сяо оставил замороженную миссию, заключалась в том, чтобы дать игрокам пищу для размышления, чтобы ещё раз напомнить о себе перед обновлением. В его прошлой жизни, каждый раз, когда ожидалось обновление версии, игроки начинали гадать, что их ждёт впереди. Поэтому он догадывался, что Галактика Таймс обязательно упомянет его в своём выпуске.

...

Планета Аквамарин. Третье Святилище...

Строительство Святилища было полностью завершено. Из некогда заброшенного городка, оно превратилось в огромную крепость, полностью окруженную огромными металлическими стенами с установленными артиллерийскими установками через каждые несколько метров. Хан Сяо отсутствовал больше года, и нынешним управляющим святилища был Хуан Юй. Он, как и планировалось, построил Святилище и уже принял более трех миллионов беженцев. Кроме тех, кто искал защиты, здесь были также сотни тысяч нелюдей.

Бесчисленное количество игроков считали Третье Святилище главным городом не только потому, что там было более чем достаточно ежедневных миссий и наград, но также потому, что Хан Сяо ещё во время своего правления создал все условия для игроков.

Жители имели немного противоречивые чувства по отношению к нелюдям. С одной стороны,

нелюди с удовольствием принимаются за любое поручение; с другой стороны, большинство людей завидовали нелюдям, считая их чужаками, поэтому всегда было чувство отчуждения. По мнению некоторых жителей, площадь, на которой собирались игроки, была очень опасным местом, и они не решались приблизиться.

Нелюди помогли Беннетту построить много Святилищ, но после этого большинство из них вернулись в Третье Святилище. Хуан Юй не мог понять, почему они так поступали, поэтому думал, что это из-за его босса. Ему казалось, что только Черный Призрак знает истинную причину.

Однако несколько дней назад огромное количество нелюдей начали массово мигрировать в Святилище со всех районов без какого-либо предупреждения. Хуан Юй серьёзно забеспокоился по этому поводу.

В конференц-зале Святилища Хуан Юй спросил своего подчиненного: — Нашли причину?

После того, как он стал управляющим Святилища, он набрал себе в команду новых подчиненных. Все они были членами Темной Сети и работали непосредственно на Беннетта.

— Нет. Мы проверили все источники, но так и не выяснили причину миграции. В настоящее время число нелюдей в Третьем Святилище превысило 800 000, и их количество все еще растёт.

— Это нехороший знак. — Хуан Юй был очень обеспокоен. — Несмотря на то, что большинство нелюдей мирные, среди них есть и те, кто сеет хаос. Мы уже несколько раз подвергались нападениям в прошлом году. Если у этих нелюдей есть скрытый мотив, то ущерб, который могут нанести 800 000 Суперов просто невообразим. Святилище, на строительство которого мы потратили более двух лет, может исчезнуть за одну ночь.

Конечно, откуда он мог знать, что причина, по которой игроки собирались в Третьем Святилище заключалась в предположении, которое выдвинула Галактика Таймс, основываясь на замороженной миссии Хан Сяо. Ведь судя по ней, центром развития основной сюжетной линии в начале Версии 2.0 будет Третье Святилище, а после начала бедствия, сюда будет тяжело добраться.

Поэтому большинство игроков решили перебраться сюда до начала обновления. Таким образом, они смогут не только запустить основную сюжетную миссию сразу же после обновления версии, но и будут в гораздо большей безопасности.

— Мы должны подготовить меры для предотвращения скрытой угрозы, — сказал Хуан Юй.

— Но... приказ, который оставил Черный Призрак, состоял в том, чтобы не использовать какую-либо враждебную стратегию против нелюдей и не пытаться контролировать их свободу, за исключением тех, кто причиняет проблемы. Мы пойдём против его слов, поступив таким

образом.

Хуан Юй покачал головой. — Я знаю, но из-за этого приказа мы не можем не защитить себя от нелюдей. Черного Призрака не было больше года. Если бы он был здесь, я бы вообще ни о чем не беспокоился, но его с нами нет. Поэтому нам нужно быть более гибкими.

— И что вы планируете делать?

— Я думаю разделить их, — ответил Хуан Юй, излагая свои мысли. — Запретить части из них вход в Святилище, расселив их в гарнизонных городах Алумеры и Черной Сосны. Таким образом, даже если начнётся бунт, он не начнётся в сердце Святилища.

Они обменялись взглядами.

— Это мое решение. Сообщите об этом правителям двух городов и попросите их подготовить армию на всякий случай. Мы начнем разделять нелюдей через три дня, — твердо сказал Хуан Юй.

Внезапно на него нахлынула резкая усталость.

...

В центре темного конференц-зала одного из авианосцев Темной Звезды, который находился в режиме невидимости, были включены экраны.

На каждом экране виднелся силуэт человека без лица. Все они были руководителями Темной Звезды. Даже руководители Годоры, которые враждовали с Темной Звездой много лет знали лишь нескольких из них. Тёмная Звезда была очень скрытной организацией.

В экране по центру виднелся силуэт лидера Темной Звезды. Его изображение тоже было размытым, а голос изменен.

— На какой стадии находятся Источники Мутации, которые мы вживили?

— Судя по времени, они уже должны были пройти стадию личинок. Сейчас у них скорее всего уже началась стадия куколок. Примерно через год уже должна начаться стадия вылупления. Однако прогноз не точный. В конце концов, мы не можем лично контролировать эти стадии.

— Продолжайте наблюдение, — сказал лидер Темной Звезды. — Годора заполучила Источник Мутации, но мы не знаем, как далеко они продвинулись в своих исследованиях. План необходимо улучшить; мы не можем ждать, пока источники мутаций даст о себе знать. Надо начать действовать до того, как проявятся симптомы. Надо тщательно подготовиться.

Подробности обсудим позже. Анур, как Эмбер?

Последний вопрос был направлен на Анура, Супера А класса, учителя Эмбера.

С экрана донесся голос Анура. — Я заставил его сосредоточиться на тренировке своих способностей, пока все идет хорошо. Его сила заметно возросла. Я более чем уверен, что в скором времени он сможет достичь класса Бедствия.

— Хм. Роуг погиб в бою, а Вивира заключен в Радужную Тюрьму, так что мы очень сильно нуждаемся в увеличении наших сил. В настоящее время у Эмбера больше всего шансов достичь А класса, и его способности Эспера очень сильны. Передай ему, что я возлагаю на него большие надежды... Совецание закончено.

Экраны потухли и в комнате наступила мертвая тишина.

<http://tl.rulate.ru/book/19148/694239>