

Хан Сяо вернулся на космический корабль. Сильвия не могла привыкнуть к своей новой личности и вела себя осторожно. Хан Сяо приказал братьям Волга обучить её основам. Тут к нему подошёл Херлоус и отвел его в сторону.

— Ты позволил ей присоединиться к нашей команде? — спросил он с удивлением.

Хан Сяо вопросительно посмотрел на Херлоуса. — Ты что-то имеешь против?

— Нет, я не против, но она всё ещё ребёнок и не умеет биться — как она станет наемником?

— Она очень способна. Если немного её потренировать, то она будет не хуже тебя.

У Херлоуса дернулись уголки губ. — Сравнить меня с маленькой девочкой... ты хочешь меня так унижить.

— Хе-хе, не надумывай. Унижать я тебя буду только во время тренировок.

Пошутив, Хан Сяо по дружески похлопал Херлоуса по плечу. Он повернулся и посмотрел на Сильвию. Она была окружена игроками, которые пытались завести с ней разговор. Это была традиционная церемония приветствия в Группе Наемников Блэкстар.

В прошлой жизни Хан Сяо Сильвия меняла организации как перчатки, задерживаясь в них только ради получения знаний. Раз она присоединилась к его фракции, Хан Сяо, естественно, собирался поделиться с ней знаниями, чтобы она была чем-то полезна. Она была отличным Механиком в прошлой жизни, значит и в этой жизни проблем возникнуть не должно. Хан Сяо решил лично заняться её дрессировкой... кхм, воспитанием.

...

В это время Остров Парящего Дракона также проплывал мимо Звездной Системы Дождя. Хан Сяо настроил навигатор космического корабля, покинул Альянс Нового Филена и прибыл на Остров Парящего Дракона, чтобы передать припасы.

Хотя Деккеру угрожали, он оказался сообщником в покушении на убийство. Тирелл был в ярости, узнав об этом и сразу же уволил Деккера. Даже если у него были свои причины, Тирелл не хотел держать на работе того, кто принёс убыток его бизнесу.

После этого Тирелл выразил свои искренние извинения. Хан Сяо никогда не отказывался от возможности получить прибыль. В виде компенсации, он запросил ещё большую скидку, чем у него была ранее, с чем Тирелл сразу же согласился. Он отличался от туристического агентства, владеющего Радужной Ракушкой, — он более тесно сотрудничал с Парящим Драконом, поэтому договориться с ним было проще.

Говоря о туристическом агентстве, группа ящеролюдей также прибыла на Остров Парящего Дракона, чтобы забрать космический корабль. Они уже ожидали Хан Сяо в доках. Они отправили компенсацию на счет Хан Сяо и забрали Радужную Ракушку, как только все товары были выгружены. Хан Сяо проводил взглядом исчезающий вдаль корабль. Затем покачал головой и достал свой Галактический Коммуникатор, чтобы вызвать космический корабль.

Тут к нему подошел капитан стражей Парящего Дракона Уилсандер с улыбкой на лице: — Слышал, кто-то пытался убить тебя.

— Просто детская игра, — отмахнулся Хан Сяо и взглянул на него. — Тебе интересно?

— Конечно. Я должен оставаться на этом острове, чтобы поддерживать порядок и не могу никуда вырваться. Думаешь, это весело? — Горько сказал Уилсандер.

Поболтав немного, Хан Сяо попрощался с Уилсандером и отошёл в более тихое место. Он открыл форумы и проверил результаты соревнования. Пока он решал проблему Сильвии, Про Лига уже завершилась. На форумах оживленно велись обсуждения. Он бегом пробежался по результатам матчей.

В битве между четырьмя лучшими командами Династия победила Гидру со счётом 3:2 и вышла в финал. С другой стороны, Тюльпаны победили Дьяволов. Решающий матч между Династией и Тюльпанами был очень популярным. Хан Сяо не смотрел видео, но, судя по содержанию постов, матч похоже был очень интересным. Бои шли на равных и на высшем уровне, что очень порадовало зрителей.

К сожалению, во время матча, когда счет был 2: 2, игрок Династии допустил небольшую ошибку и игрок Тюльпанов воспользовался этой возможностью и принёс победу своей команде. Династия проиграла матч. Тюльпаны играли до ужаса стабильно. В битве против них, любая ошибка могла оказаться фатальной.

Таким образом, в командном зачёте Тюльпаны заняли первое место, Династия второе, Дьяволы третье и Гидра четвёртое. В одиночном зачёте чемпионом стал немецкий игрок, который продемонстрировал, насколько ужасно точны и расчетливы немцы. Король Адмирал был в первой четверке. Из всех китайских игроков рейтинг Короля Адмирала в Про Лиге был самым высоким — он действительно был одним из лучших в мире игроков. Этот результат, несомненно, сделал его положение еще более устойчивым.

На форумах зрители из разных стран обсуждали результаты своих сборных. Хотя Династия не выиграла чемпионат, китайские игроки были по-прежнему очень рады. По крайней мере, они заняли второе место, оказавшись лучше, чем большинство команд. Первый сезон Про Лиги был обнадеживающим. Даже некоторые иностранные зрители стали фанатами Династии, увидев результаты их выступления.

По сравнению с рейтингом прошлой жизни Хан Сяо, результаты на этот раз были намного лучше. Тогда Китайская Династия заняла лишь восьмое место, и была единственным клубом

вышедшим в плей-офф. Сейчас же в стадию плей-офф смогли пробиться две команды. В одиночном разряде тоже произошли улучшения. Помимо Короля Адмирала, вошедшего в четверку лучших, в топ шестнадцать вошёл и Бешеный Меч.

Они принесли гордость своей нации. Огромную роль в этом сыграл Великий Механик Хан.

Игроки, последовавшие за ним вернулись с хорошими результатами, и это также косвенно увеличило его влияние. Игроки принесли ему дополнительную славу и расширили потенциальный рынок, поэтому Хан Сяо остался ими доволен.

Династия была вне себя от радости. Даже Второй Принц, который обычно постоянно жаловался, ходил с довольной улыбкой на лице. Ко всеобщему удивлению, он не унижал своего капитана. Рейтинг Длинного Неба тоже был неплохим, но Хао Тянь остался неудовлетворенным этим результатом; его отношение к самосовершенствованию никогда не менялось. Бешеный Меч вошёл в топ шестнадцать в одиночном разряде и тоже был доволен. Он и подумать не мог о таком результате. Большинство китайских игроков остались довольны результатами. Храм Бога немного завидовал результатам Династии и Длинного Неба.

После окончания Лиги начались различные шоу. Ведущие подводили итоги Лиги, команды участвовали в пресс-конференции, а также прошла церемония награждения. Однако Хан Сяо это уже не волновало. Окончание первого сезона означало, что... скоро будет обновление Версии.

Последнее обновление версии было три года назад. В этот период игроки Китая заполнили планету Аквамарины, устроив хаос. Во время обновления с Версии 1.0 до Версии 2.0 игроки снова исчезнут.

Обычно шесть дней игрового времени эквивалентны одному дню в реальном времени игроков. Поток времени постоянен, но во время обновления игровое время ускорится. Во время ожидания игроками обновления, которое продлится три дня, в игре пройдёт один год.

Каждый раз время во время обновления ускорялось и текло с разной скоростью. Обычно каждое обновление Версии сопровождалось крупным событием или катастрофой.

«Во время обновления Версии игроков здесь не будет. Без этих "бессмертных" и удобных игроков, мне придётся быть более осторожным в своих действиях. Кроме того, не будет никакого способа быстро заработать опыт или деньги в течение этого года. Следовательно, лучше мне в этот период откопать миссии с высоким потенциалом. Нужно спланировать все детали...»

<http://tl.rulate.ru/book/19148/690585>