

Вспыхнул слабый свет. Бешеный Меч, который только что закончил свой матч, появился в зале Базы. Он был очень расстроен.

«Эх, еще один проигрыш. Потерянный Ангел слишком хорош — я и в самом деле не могу победить его. Мой рейтинг снова упал. Следующий противник — Ключ Соломона, капитан Ключей, очень сильный парень. Если я проиграю и ему, о прохождении квалификации можно и не мечтать».

Бешеный меч горько покачал головой.

Более половины матчей уже завершились, и ситуация стала проясняться. В командных матчах Династия твёрдо держалась за одно из мест выхода в плей-офф; Длинное Небо и Храм Бога все еще находились на краю пропасти, удерживаясь на восьмых и девярых строчках. Если они проиграют какой-то матч или не наберут достаточно очков, то мгновенно останутся позади. С суровыми условиями в группе С, наверстать упущенное в последующих матчах будет крайне сложно.

Однако командные матчи не имели никакого отношения к Бешеному Мечу. Его выступление в одиночном разряде было не слишком хорошим, но и не слишком плохим. Он стабильно удерживал с 17 по 18 место. Процент его побед составлял около пятидесяти процентов, но каждая победа давалась ему с трудом. Он начал чувствовать, чего не хватает Боевым Механикам.

Хотя Боевые Механики были универсальны, и могли сражаться как на дистанции, так и в ближнем бою, у них не было каких-то уникальных способностей. Несмотря на то, что его навыки были очень высокими, они не были высшими. У всех этих маньяков в одиночном разряде была своя особая тактика или даже несколько тактик. Они умели задавать противникам свой темп. Бешеный Меч осознал, что если он хочет поспевать за этим темпом, то единственный способ — приобрести более сильное или уникальное механическое оружие.

Тем не менее, недостатки Боевых Механиков были отнюдь не из-за нехватки квалификации. Сами по себе Механики были очень слабы в Версии 1.0. Ведь у каждой версии были свои легенды. Чтобы восполнить недостатки Боевых Механиков, нужно было полагаться на более сильную технику и навыки, которые станут доступны лишь в поздних версиях. Но конечно же, даже среди Механиков, Боевой Механик считался более разносторонним и удобным классом. Из всех ответвлений класса Механика, динамика развития Боевых Механиков была самой плавной. Не было такого, что Боевые Механики были такими же слабаками, как остальные Механики, выбравшие другую ветвь, и внезапно стали имбовыми героями с приходом новой версии.

Но даже так, достижения Бешеного Меча уже можно считать чем-то за гранью. Помимо его навыков, главной причиной его успеха, было высококачественное механическое оборудование полученное им от Хан Сяо. Если бы он тогда не встретил Черного Призрака, он, вероятно, так и остался героем региональных и никогда бы не вышел на международную арену.

Из всех игроков, следовавших за Хан Сяо, Бешеный Меч был самым ярым его поклонником. Не только потому, что он получил наибольшую помощь, но и потому, что ему очень нравился характер Хан Сяо, проведя так много времени вместе. Иногда ему даже казалось, что Хан Сяо был настоящим человеком.

Хотя все неигровые персонажи в Галактике вели себя как настоящие люди, от Хан Сяо исходило какое-то уникальное чувство. Может быть, это потому, что Хан Сяо был первым важным персонажем, которого он встретил.

Собравшись мыслями, Бешеный Меч решил найти Хан Сяо для ремонта своего снаряжения и прикупить новое оружие для следующего матча, надеясь увеличить свой шанс на победу.

Когда он уже собирался поискать Хан Сяо по округе, тот сам вошел в зал. Бешеный Меч обрадовавшись своей удаче, немедленно подбежал к нему, выражая желание починить снаряжение. После чего, он открыл интерфейс магазина.

Он быстро пробежал по списку. Внезапно его внимание было привлечено несколькими новинками внизу.

«Хм? Зелье Способности? Никогда раньше не видел. Это что-то новое?» — Бешеный Меч был удивлен.

Хан Сяо добавил в магазин Зелья Способности. Их было ограниченное количество, поэтому он сделал их цену очень высокой. Во введение было сказано, что зелье дарует игроку способность другого персонажа на короткий период. В описании также был указан источник Зелья Способностей, и там также было зелье, которое Хан Сяо сделал из своих собственных генов. Глаза Бешеного Меча сразу же упали на это зелье.

«Только одно Зелье Способности Блэкстара. Интересно, а какой у него эффект?»

Зелья стоили 2 000 эна каждое, совсем не дешево, или можно сказать, довольно дорого. Причём эффекты зелья можно узнать только после использования. Эффект временной Карты Призыва Персонажа определенно будет одной из способностей данного персонажа. И эта способность будет случайной.

Бешеный Меч никак не мог решить, покупать зелье или нет. В это время подошли игроки Династии, Храма Бога и другие. Они также заметили новый продукт.

«Временно дарует способность персонажа. Вроде бы хорошее зелье. Почему так дорого? Может быть эффекты хорошие?»

Игроки не скупились на расходы, когда речь шла об увеличении силы. Хао Тянь немедленно купил зелье способности Резара и там же выпил. Выскочило уведомление о приобретении

временной карты призыва персонажа. При использовании карты, урон от магических атак увеличивался на семьдесят процентов; он был весьма шокирован этим.

«К сожалению, я не являюсь Магом, в противном случае, это улучшение было бы довольно сильным. Его можно использовать в ключевые моменты в командном бою или убивать более слабых противников за короткое время. Оно может перевернуть ход битвы, если используется правильно!»

Игроки не впервые сталкивались с картами призыва. Карты Призыва Персонажа могут увеличить силу и очень практичны. Обычно их можно получить только выполняя специальные миссии. Они не ожидали, что Хан Сяо будет их продавать. Несмотря на то, что период действия карт был ограниченным, эти карты требовались игрокам именно сейчас. Эта новость их сильно порадовала.

Глаза Бешеного Меча засияли, и он поспешно купил единственное Зелье Способности Блэкстара. Он являлся Механиком, как и Блэкстар. А значит и способности Блэкстара должны идеально подойти для него.

После этого Бешеный Меч отошёл в сторону и осторожно выпил зелье. На интерфейсе появилось уведомление.

Вы получили [Карту призыва персонажа — Хан Сяо (временная)]

Карта призыва персонажа (временная)

Хан Сяо — Приход Блэкстара.

Увеличивает Близость к Технике на 247%.

Продолжительность: 3 минуты

Использование: 0/1

Глаза Бешеного Меча широко раскрылись от шока. Он боялся, что цифры могут исчезнуть, если он моргнет.

«Це... Целых два с половиной раза!»

Бешеный Меч едва мог поверить в увиденное.

«Даже используя все свои навыки и оборудование я едва ли смогу достичь половины той цифры, которую мне дарует эта карта. Атрибуты Блэкстара ужасают. Насколько он силен?»

Даже слово "Подавляюще" не сможет достаточно точно описать такую мощь!

Это больше похоже на ошибку системы, чем на правду!

Используя такую карту Призыва Персонажа, даже свинья может победить льва!

У Хан Сяо было много способностей и навыков. Эта Карта Призыва Персонажа даровала пользователю его Близость к технике. Близость к технике не считается способностью, а скорее баффом.

Хан Сяо имел 247% Близости к технике благодаря своим пассивным навыкам и способностям. При использовании активных навыков эта цифра увеличивалась вдвое, а то и втрое. Её можно считать лучшим Атрибутом Хан Сяо.

Это потому, что Близость к технике является ключевым атрибутом Механиков — оно напрямую влияет на их силу!

По мере того, как уровень класса Механика продолжит расти, Близость к технике тоже будет увеличиваться. Однако, эффект от временной Карты Призыва Персонажа был дополнительным улучшением. Следовательно, это было похоже на предоставление пользователю Атрибутов, которые он получит спустя десятки уровней!

И так уж вышло, что эти десятки уровней является моментом, когда Механики становятся воистину сильными!

К счастью, Временная Карта Призыва Персонажа могла использоваться лишь единожды и встречалась очень редко. Если бы эта способность была фиксированной, игрок использовавший её, стал бы непобедим!

Заметив, что Бешеный Меч тяжело дышит от волнения, Хан Сяо с любопытством потер подбородок.

«Интересно, какую из моих способностей получил этот ребенок, что он так разволновался?»

...

«Бешеный Меч, занял третье место на планете Аквамарин в одиночном разряде, известен как самый сильный Боевой Механик Китая...»

В Базе Ключей на планете Зимнего Мороза Ключ Соломона небрежно просматривал информацию о своем следующем противнике в одиночном поединке. Он усмехнулся и сказал с уверенностью: — Похоже, не о чем беспокоиться.

— Планируешь ли ты использовать [Воющие Врата]? — спросил один из ветеранов команды, Проклятый Посох.

— Ты слишком высокого мнения о моём следующем сопернике, нет необходимости использовать мой козырь, чтобы победить его. Могу поспорить, что у таких игроков, как Потерянный Ангел из Тюльпанов, Золотое Шампанское из Розовых Рыцарей и Багряный Маршал из Дьяволов, определенно имеются свои козыри в рукавах. Конечно, я бы мог достичь вершины рейтинга, используя Воющие Врата сейчас. Однако, пока достаточно просто пройти квалификацию; лучше оставить козырь для использования в финале.

Ключ Соломона был очень уверен в своем козыре. Воющие Врата были особым предметом, усиливающим заклинания, который он получил, выполнив чрезвычайно сложную скрытую миссию. Хотя он не знал, какими были козыри остальных, он был уверен, что с Воющими Вратами он будет непобедим в битве один на один. Даже без использования Воющих Врат, его навыки являются одними из самых высоких. Возможность достичь седьмого места в рейтинге уже доказала это.

«После победы над Бешеным Мечом, я поднимусь ещё на строчку выше. Последующие противники довольно сложные. Я могу сознательно слить эти матчи, чтобы скрыть свою реальную силу. Таким образом, я должен оказаться примерно на пятнадцатом месте рейтинга, этого будет вполне достаточно, чтобы выйти в плей-офф. А другого мне и не надо...»

Исходя из предположения, что он выиграет следующий матч, Ключ Соломона начал планировать оставшиеся матчи. Он считал, что следующий матч бонусными очками, которые он может заработать перед предстоящими тяжёлыми боями. Он был уверен в своей победе и даже не думал о шансах на поражение.

...

Бешеный Меч был одним из немногих игроков класса Механик в одиночном разряде и единственным Механиком из Китая. С титулом Сильнейший Боевой Механик Китая он получил много внимания со стороны поклонников и зрителей.

С самого начала соревнований в выступлениях Бешеного меча не было ничего необычного, и его рейтинг был средним. Даже те матчи, которые он выиграл, давались ему с трудом, и зрители не могли этого не заметить. Его рейтинг не поднимался выше; казалось, что он достиг своего предела.

Из трёх участников из Китая Король Адмирал занимал верхние позиции, и ему не нужно было беспокоиться о квалификации; Снежный Цветок был внизу рейтинга, и чтобы пройти квалификацию, ему нужно было выиграть все последующие матчи; Рейтинг Бешеного Меча

колебался на шестнадцатой строчке, что означало, что у него был шанс стать вторым участником из Китая, прошедшим квалификацию. Многие зрители с замиранием сердца наблюдали его бои, надеясь, что он сможет свершить чудо.

Оставшиеся противники Бешеного Меча были либо очень сильными, на верхних строчках рейтинга, либо очень слабыми, на самом конце рейтинга. Фанаты просмотрели всех его оставшихся соперников и пришли к выводу, что даже если он сможет побить всех более слабых игроков, ему все равно не будет хватать нескольких очков для квалификации. Он должен выиграть хотя бы одного сильного игрока, чтобы пройти квалификацию. Однако сделать это практически невозможно.

Ситуация выглядела печальной.

Его следующий противник занимает седьмое место в рейтинге, Ключ Соломона.

Многие поклонники были втайне взволнованы и подбадривали его. Были также люди, которые ухмылялись, говоря, что присвоенное Бешеному Мечу звание сильнейшего Боевого Механика Китая не соответствует истине. Как всегда, форумы были заполнены всевозможными комментариями.

Как бы то ни было, время никого не ждёт. Наступил день матча.

Бешеный Меч и Ключ Соломона вступили на арену. Изображение, которое увидели зрители, включало в себя Строки состояния Здоровья и Стойкости и все их Атрибуты. Ситуация для зрителей излагалась очень чётко, чтобы сделать просмотр матча проще.

Место встречи было огромным городом. Высокие, толстые стены из бетона и стали окружали город. Противники приземлились с двух сторон за стеной высотой в десятки метров, толщиной от четырех до пяти метров. Они могли видеть крошечные очертания друг друга издалека.

Грозовые тучи пролетели над небом пустынного города.

Аудитория увидела город с высоты птичьего полета и поняла, что снаружи стены была огромная надпись, состоящая из нескольких слов.

Черный Призрак — Третье Святилище.

— Ха-ха, вот тебе и случайная местность.

— Я знаю это место. Разве это не Третье Святилище с нашей планеты?

Китайские фанаты были приятно удивлены.

<http://tl.rulate.ru/book/19148/682440>