

Предварительное условие для бронированного костюма капрала было выполнено, и Хан Сяо смог наконец получить его чертеж. Он не собирался продавать его игрокам в данный момент. В конце концов, он только что закончил продавать костюмы новобранца, и запуск продажи новых костюмов смоет весь положительный эффект от приобретения костюма новобранца. Поэтому, он решил повременить.

«У меня уже есть пять продвинутых знаний. С чертежами, которые у меня есть, я наконец-то смогу усовершенствовать свое оборудование...» — Хан Сяо погладил себя по подбородку и глубоко задумался. В настоящее время у него было четыре стили битвы: с Амфиптером, составные лезвия с магнитной цепью и термоэлектрические перчатки для боев на ближней дистанции, Звуковые Сферы для боев на средней дистанции и Гнев Гарретта во время кайта для боев на дальней дистанции. Эти четыре режима предоставляли Хан Сяо всесторонние боевые способности.

Знание [Модификация тяжелых машин] позволяло ему создавать крупногабаритные машины, а [Продвинутый электромагнетизм] в свою очередь позволит создать более стабильное электромагнитное оружие. Электромагнитное оружие является следующим этапом развития в оружейном развитии, и оно гораздо мощнее пороховых орудий. Эти два знания были чрезвычайно важны, и Хан Сяо рано или поздно должен был обновить их. Поэтому, он использовал шестнадцать очков Потенциала, чтобы максимизировать оба знания.

Его орудия ближнего боя уже давно устарели. К счастью, используя новые знания, он сможет создать много больших и плохих игрушек. Для боев на средней и дальней дистанциях, ему просто нужно преобразовать пороховое оружие в электромагнитное. Снайперская винтовка "Призрак" всегда была неполной, и [Продвинутый электромагнетизм] был ключом к ее завершению.

Что касается Амфиптера, поскольку не было ничего, что могло бы коренным образом изменить броню, Хан Сяо лишь планировал добавить несколько новых функций и съемных частей. Он размял кости и принялся за работу.

Он собирался не только обновить свои боевые стили, но, так как он мог создавать крупную технику, также планировал создать транспортное средство, на котором сможет передвигаться вместе со всей фракцией. Как только он подумал об этом, в его голове вспыхнуло одно слово...

«Гений!»

Глаза Хан Сяо сверкали.

Транспортное средство также может стать символом их группы наемников, и может поднять интерес игроков, показывая им, что наша группа растет вместе. Наземный автомобиль — лучший из всех других транспортных средств!

Он с головой погрузился в работу. Он купил много деталей и заперся в зале модификаций. До того, как закрыться, он наказал игрокам хорошо отдохнуть в Хабе.

Игроки не имели никаких возражений. Они изменились по сравнению с тем, когда впервые оказались в космосе. Игроки поняли, какую выгоду они могут получить, если следовать указаниям Хан Сяо — даже Ли Гэ не пытался предпринять никаких действий, оставаясь в Центре. Игроки прогуливались и общались с путешественниками из разных рас. Знакомство с различными цивилизациями тоже было интересным опытом. Хотя профессиональные игроки были материалистами и фокусировались на результатах, было довольно много игроков, таких как Кленовая Луна, которые наслаждались историями, и их привлекала история галактики.

Пока все отдыхали БанХитДог выпустил второй эпизод из серии "Блэкстар". Он продолжил в том же стиле, как выпустил первую серию. Не только игроки планеты Аквамарин, зрители со всей галактики не могли дождаться второго эпизода. Как только видео началось, сотни тысяч зрителей включили его в одно мгновение.

Шоу началось с момента завершения первого эпизода. Затем переключилось на первую миссию группы наемников, зрителям рассказали трагическую историю Сунилов и показали сцены из Катастрофы. Игроки, которые не были в галактике, были втянуты в повествование, как будто сами присутствовали там. Группа наемников стала глазами миллионов зрителей. Благодаря опыту путешествия зрители узнали больше о галактике вместе с группой наемников, поэтому у них уже была тесная связь с группой.

Эпизод продолжался до конца Катастрофы. После этого к группе присоединился новый участник — Херлоус, став главным героем телешоу. Он мгновенно захватил внимание аудитории. После этого БанХитДог показал новые предметы в магазине фракции, одновременно объясняя потенциальный рост этой фракции. Зрители возлагали большие надежды на будущие приключения группы наемников, и в то же время они стали еще больше завидовать игрокам, присоединившимся к Хан Сяо.

Хан Сяо также смотрел шоу и был доволен работой БанХитДога. Шоу может постепенно интегрироваться в жизнь людей и создать эмоциональную связь с аудиторией.

...

В комнате симуляции битвы Центра Хаба Херлоус взмахнул своим клинком и разорвал зверей. Он не боролся долгое время, поэтому он шёл в комнату и практиковался каждый день. Поскольку Хан Сяо закрылся в здании и был увлечен строительством нового оборудования, он не обновлял информацию о себе. Поэтому Херлоус предполагал, что он является единственным супером В класса в группе. Поэтому он почувствовал огромную ответственность на плечах и усердно практиковался.

После нескольких часов битвы все симуляции исчезли. Поле битвы, заполненное трупами, превратилось в пустую белую комнату. Херлоус убрал меч, вытер пот со лба и вышел из комнаты. В это время Бешеный Меч, Хао Тянь и Король Адмирал вышли из комнаты гравитации сбоку. Они увидели Херлоуса и поспешно подошли к нему.

— Вы тоже здесь тренируетесь?! — Херлоус кивнул игрокам. Игроки хорошо относились к нему

и были полны энтузиазма. Он чувствовал, что он ладит с командой. Хотя, Херлоус никак не мог привыкнуть к их именам. Похоже, что разные расы по-разному дают имена своим детям. Он думал, что это была культура планеты Хан Сяо.

Ему просто было интересно, почему эти игроки не могут умереть. Конечно, игроки не могли сказать правду, поэтому Херлоус подумал, что у них есть особые способности Эспера в группе.

— Ты можешь научить нас каким-то боевым приемам? — спросил Хао Тянь.

Для игроков, Херлоус был похож на нераскрытый сундук. Они пытались активировать определенные события, такие как изучение нового навыка. Однако у Херлоуса не было способности передавать навыки, поэтому он мог лишь предложить несколько наставлений. Однако, под его руководством, их навыки ближнего боя значительно улучшались. Чтобы активировать событие, нужно было лишь немного удачи, что в основном зависело от настроения Херлоуса. Тем не менее, игроки все равно время от времени пытались попросить его.

Херлоус чувствовал себя важным, оказавшись в этой команде. Внезапно в здании местного информационного агентства прозвучала аварийная сигнализация.

— ... Срочные новости. Команда Сильверов была атакована мусорщиками во время их путешествия по Расколотому Звездному Кольцу. Некоторые из них были похищены. По нашей информации, на них напали в созвездии Колтона, галактике Фавна, Звездной Зоне 4. Размер группы мусорщиков неизвестен. Сбежавшие Сильверы сейчас нанимают группы наемников за высокое вознаграждение, чтобы спасти оставшихся Сильверов...

Эта информация привлекла внимание Херлоуса. — «Сильверы? Эта раса из Моря Серебряных Духов, которое находится очень далеко. Это раса галактических дворян!»

Некоторые могущественные и развитые цивилизации называются галактическими дворянами. Три Вселенские Цивилизации, которые колонизировали Вселенную, конечно же являлись Королевскими расами. Сильверы были ещё далеки до их уровня, но всё же они являлись цивилизацией с длинной историей развития, и также занимали особое положение во Вселенной. В то же время, эти галактические дворяне были очень востребованы на рынке рабов, поэтому были идеальной добычей для мусорщиков.

Сильверы были очень богаты, поэтому награда, несомненно, будет безумно высокой. Херлоус, которому не хватало денег, был слегка взволнован. Он должен был попытаться убедить Блэкстара воспользоваться этой возможностью, чтобы заработать денег.

Галактика Гартон была под контролем Годоры. Галактика Фавна находилась рядом с галактикой Гартон, но была не такой большой, как Гартон. Несколько цивилизаций немного слабее Годоры, контролировали разные Звездные Зоны, но на границах этих зон часто возникали конфликты. Хотя там не происходило крупномасштабных сражений, эти районы были хаотичны, и никто там не имел власти.

Звездная зона 4 в галактике Фавна находилась прямо на границе, и она никому не подчинялась. Соседняя цивилизация игнорировала призывы о помощи Сильверов, поэтому им пришлось нанимать наемников, за очень высокое вознаграждение.

<http://tl.rulate.ru/book/19148/610575>