

После некоторого времени проверки подвижности и эргономики костюма, игроки вспомнили, что хотели сравнить Атрибуты костюма Сунилов с другими костюмами, продаваемыми в магазинах, и результат был почти одинаковым!

Цена в четыре раза ниже при одинаковых характеристиках — определенно стоило купить такой костюм!

Игроки были на седьмом небе от счастья. Остальные игроки больше не сомневались и с готовностью выложили требуемую сумму.

Пятьдесят с лишним человек, более 40 000 эна, как раз хватит на два продвинутых знания... Хан Сяо улыбнулся. Это было только начало!

Сразу после этого он добавил новую опцию в меню магазина фракции — улучшение экипировки!

Хан Сяо сдерживался при сборке костюмов. Их атрибуты являлись "Базовыми". Это позволяло вносить дополнительные улучшения!

Ремонт и улучшения являлись долгосрочными доходами. У Хан Сяо было достаточно знаний и опыта для совершенствования и он без проблем мог на этом заработать. Естественно, Хан Сяо не собирался упускать эту возможность. Кроме того, он собирался улучшать костюм поэтапно, оставляя место для улучшений, привлекая игроков продолжать тратить.

Великий Механик Хан не был жадным — разделив одну вещь и продавая ее отдельно, он мог максимизировать свою прибыль, и игроки, не зная об этом, с готовностью платили ему. Хан Сяо конкурировал с другими магазинами, используя дешевое высококачественное оборудование, чтобы сначала заставить игроков купить у него, а затем используя улучшения, он мог превратить разовую продажу в долгосрочную прибыль.

В конце концов, он раньше тоже играл в одиночные игры и в предыдущей жизни, и ему нравился ход игровых компаний, которые одну игру делили на несколько частей и продавали в виде загружаемого контента.

Хан Сяо чувствовал ностальгию. Когда он был молод, он был честным человеком, но его крошечное и чистое сердце было загрязнено обществом. И в этом был виновен не один конкретный человек, а весь мир.

В течение следующих нескольких дней Хан Сяо построил все костюмы. Все игроки были одеты в костюм новобранца, как будто это было своеобразной формой их группы. Несмотря на то, что все игроки были Суперками, костюмы новобранца все же были весьма полезны.

Будучи ярым сторонником Великого Механика Хана, Бешеный Меч первым приобрел

улучшение. Атрибуты брони увеличились примерно на десять процентов после улучшения. С каждым улучшением, цены на последующие улучшения становились больше. Что касается костюма новобранца, то первое улучшение стоило всего лишь 60 эна, второе — 100, а третье — 150. Но вот четвертое уже стоило в два раза дороже — 300 и т.д.

С каждым улучшением Атрибуты увеличивались на восемь-двенадцать процентов. Улучшения стоили недорого, но в то же время выполнялось качественно и Бешеный Меч был явным доказательством этого. Другие тоже последовали примеру Бешеного Меча и начали улучшать свои костюмы. После успешной миссии все игроки были богаты, и эти деньги прожигали дыры в их карманах.

Хан Сяо оставил много изъянов, которые можно было доработать и улучшить, когда создавал костюмы — их можно было улучшить как минимум семь раз, чтобы довести до "совершенства". В результате улучшения, он заработал ещё 23 000 эна, каждый игрок улучшил свою броню как минимум три раза!

Хан Сяо заработал 40 000 от продажи костюмов и 23 000 от их улучшения. Теперь с более чем 67 000 эна на его счету, у него было более чем достаточно средств, чтобы купить знания.

Пока Хан Сяо наслаждался, подсчитывая прибыль, Херлоус стоял рядом, потеряв дар речи. Он подошёл к Хан Сяо и спросил: — Как ты узнал технологию создания бронированных костюмов Сунилов?

Костюмы, которые построил Хан Сяо были сделаны по технологии Сунилов, поэтому было неудивительным, что у Херлоуса возник вопрос. Хан Сяо засмеялся и ответил: — Я изучил чертёж во время ремонта на поле боя. Разве я не гений?

У Херлоуса дернулось веко. Хан Сяо похитил технологию Сунилов и просил Сунила похвалить его. Даже его клинок [Рассекатель Линкоров] не сможет прорезать такую толстую кожу!

Во всяком случае, учитывая текущее положение Сунилов, не было смысла препираться из-за такой мелочи. Херлоус в любом случае был в группе Хан Сяо, поэтому ему было все равно. Кроме того, это не было какой-либо редкой технологией — большинство цивилизаций имели такие бронированные костюмы, только с разными стилями.

...

Хан Сяо прибыл в центр обмена Хаба Джуберли чтобы купить продвинутые знания.

В конце концов, заработав достаточно денег, он почти достиг полного прогресса в миссии по продвижению в классе, к которому он так долго стремился. Само собой разумеется, он был очень взволнован.

В области созвездия Колтон было всего восемь продвинутых знаний класса Механик, и Хан Сяо просмотрев их быстро выбрал из них два.

[Модификация тяжелых машин] за 25 000!

[Продвинутый электромагнетизм] за 37 000!

Обучение... обучение успешно! Вы изучили [Модификацию тяжелых машин]!

Обучение... обучение успешно! Вы изучили [Продвинутый электромагнетизм]!

Миссия по продвижению в классе — завершена!

Базовый коэффициент конверсии Выносливости в Здоровье 1:40, в Стойкость 1:50.

Вы получили новый класс — [Механик — ИТ (информационные технологии)]

+100 Энергии, +3 Ловкости, +2 Выносливости, +4 Интеллекта

Вы получили 5 очков Атрибутов.

Вы получили 1 очко Потенциала.

Вы получили навык [Усовершенствование чертежа]!

Вы получили навык [Высококонцентрированная очистка]!

Вы получили навык [Магнитное зрение — поток данных]!

Вы получили способность [Аналитическое понимание механизмов]!

Энергия в его теле бурлила. После продвижения Хан Сяо чувствовал себя так, будто пробил какой-то невидимый барьер. Перед глазами потемнело и течение времени для него остановилось, ему показалось, что прошло несколько часов, но на самом деле прошло меньше секунды. Наконец его зрение восстановилось, оно стало острее, чем раньше — он мог чувствовать мельчайшие детали.

Каждый раз, с увеличением силы, он чувствовал себя переродившимся.

Механик — ИТ в простонародье звался Опытный Механик. Его понимание техники стало еще лучше. Его Близость к технике сделала огромный скачок, так как среди четырех новых навыков, которые он получил, [Магнитное зрение — поток данных] и [Аналитическое понимание механизмов] оба значительно повышали Близость к технике.

Близость к технике являлась ключевой способностью Механиков, улучшающей скорость, атрибуты и мощность создания и использования оборудования и машин. [Магнитное зрение — поток данных] был активным навыком, и после его активации он входил в особое состояние. Его магнитная энергия становилась частью его чувств и он мог замечать все механизмы с магнитным полем в определенном радиусе.

Хан Сяо немедленно увеличил этот навык до 10 уровня. В результате его Близость к технике повысилась на 25–50% при затрате 20 энергии в минуту. Процент увеличения менялся случайным образом каждую минуту. Поскольку стоимость использования была очень низкой, этот навык можно было держать активным практически непрерывно. В отличие от [Ударной механической силы], этот навык можно было использовать и в процессе строительства.

[Аналитическое понимание механизмов] было пассивной способностью, увеличивающей Близость к технике непосредственно в соответствии с Интеллектом. Его эффект был очень сильным — каждые 10 Интеллекта увеличивали Близость к технике на один процент. Сейчас у Хан Сяо было более четырехсот очков Интеллекта. Это была ключевая способность в текущей стадии, увеличивающая преимущество Атрибута Интеллекта у Механиков. В обозримом будущем это станет его основной способностью.

[Высококонцентрированная очистка] была улучшенной версией [Базовой очистки]. Этот навык помогал лучше очистить сырье и увеличить его прочность, очень важный эффект. [Усовершенствование чертежа] было пассивным навыком, и этот навык имел шанс сработать во время сборки оборудования. При срабатывании он временно увеличивал уровень чертежа оборудования до трёх уровней, увеличивая Атрибуты конечного продукта. Был также шанс получить оборудование более высокого класса. Шанс зависел от Интеллекта пользователя и Удачи.

У Хан Сяо все еще было 2 500 000 000 опыта, поэтому он сразу повысил все эти навыки и способности до максимального уровня, используя почти 50 000 000 одновременно. Затем Хан Сяо также повысил свой основной класс до максимального 15 уровня.

После 80 уровня требовалось колоссальное количество опыта на каждое повышение, поэтому повышение сразу до пятнадцатого уровня стоило ему 900 000 000 опыта. Тем не менее, он даже не моргнул.

[Механик —ИТ] повышен до 15 уровня (макс).

+240 энергии, +3 Ловкости, +2 Выносливости, +4 Интеллекта

Вы получили 5 очков Атрибутов.

Вы получили 1 очко Потенциала.

От 80 до 95 уровня в одно мгновение! Он превысил максимально допустимый уровень для игроков в Версии 2.0!

Хан Сяо получил ещё больше преимуществ уйдя далеко вперёд.

Энергия переполняла его тело. Если раньше это был ручей, то теперь это была широкая река!

Хан Сяо глубоко вздохнул, ощущая силу своего тела. Наслаждаясь неистовой энергией внутри себя, он открыл интерфейс, влив все свободные очки Атрибутов в Интеллект. Он заметил, что его Атрибуты довольно сильно изменились.

Страница персонажа Хан Сяо

Раса: Космическая раса людей тип I

Уровень: 95

Класс: Механик — ИТ

Подкласс: Агент, Ночной сталкер, Военный инженер

Атрибуты: Сила 121, Ловкость 244 Выносливость 214 Интеллект 570, Мистика 21, Харизма 14, Удача 1

Доступные очки Атрибутов: 0

Доступные очки Потенциала: 82

Здоровье: 13,057

Стойкость: 15,420

Энергия: 5210 (9 ранг)

Она: 5,377

Класс: В

Вы достаточно сильный Супер, вашу силу нельзя игнорировать даже в масштабах галактики. С таким уровнем силы вы превосходите большинство существ.

«Я стал Супером В класса!» — Хан Сяо улыбнулся. — «Мои Здоровье и Энергия достигли 5000 и Атрибуты стали на тридцать-сорок процентов выше, чем раньше!»

Наконец, он достиг уровня силы класса В. Теперь он сможет чувствовать себя в безопасности даже в галактике, его боевая мощь была далеко за пределами класса С, и у него было два новых продвинутых знания.

Его боевой стиль может быть улучшен еще раз!

<http://tl.rulate.ru/book/19148/609590>