

Проведя больше месяца на планете Сунил Хан Сяо и другие наконец вернулись в Хаб Джуберли. Как только они оказались в регистрационном зале Центра, Хан Сяо сразу же поменял их комнату. Арендная плата увеличилась, с 40 до 100 эна, как и пространство.

Чем лучше будет выглядеть база фракции, тем надежнее будут чувствовать себя игроки. Хан Сяо считал, что космический корабль является лучшей мобильной базой, но космический корабль слишком дорого стоит; они не смогут позволить себе купить корабль в данный момент, даже если продадут почки всех игроков. Человеческие органы не особо ценились на галактическом рынке органов.

Тем более ему было куда потратить деньги. Кредо механиков по жизни — чем больше денег потратишь, тем больше прибыли получишь.

Эта поездка была очень прибыльной. У каждого игрока в кармане имелось более десяти тысяч эна, и забрав у них эти деньги, Хан Сяо сможет приобрести два нужных ему продвинутых знания.

Профессиональные игроки всегда стараются обзавестись хорошим снаряжением, как только у них появляются деньги. В Хабе Джуберли есть много частных магазинов оборудования, и все они являются конкурентами Хан Сяо.

«Невозможно заставить игроков покупать вещи только у меня. Каждый игрок имеет свои личные предпочтения, поэтому я не могу лишить их свободы, иначе это плохо отразится на развитии фракции. Никто не любит, когда его заставляют. Кроме того, вещи, которые я продаю, могут не удовлетворять всем их потребностям... В любом случае, мне нужна лишь часть состояния игроков, даже в этом случае моя прибыль будет достаточно высока».

Хотя у Хан Сяо было много способов заработать деньги, он всегда держал своё желание под контролем.

Он обновил список товаров для обмена в магазине фракции, добавив туда костюм новобранца Атакующего, Защитного и Разведывательного типов, с обязательным условием получения 500 очков вклада фракции. Затем он установил цену обмена 800 эна.

Придя в их новый штаб, до того, как игроки разбежались погулять по центру, кто-то обнаружил новые предметы в магазине фракции.

— Это разве не костюмы новобранцев, которые мы видели на планете Сунил? — спросил удивлённо Бешеный Меч.

— Да, это и вправду их технология, — ответил Хао Тянь. — Почему мы можем приобрести оборудование другой организации у фракции?

Игрокам стало любопытно.

Подумав немного, БанХитДог сделал разумное предположение. — Наша группа наемников может являться фракцией с растущим потенциалом. После успешного выполнения различных миссий магазин фракции будет обновляться. Чем больше миссий мы завершим, тем больше товаров появится в магазине фракции...

Игроки подумали о том, что их фракция имеет потенциал роста, ещё когда Хан Сяо объявил о присоединении Херлоуса к их команде, так что после заключения БанХитДога все подумали, что это имеет смысл. Мгновенно они стали взволнованными.

Действия самих игроков могут привести к росту фракции!

— Похоже, мы вступили в особую фракцию! — Бешеный Меч был в восторге.

Все они были профессиональными игроками, поэтому сразу поняли преимущества их группы наемников. После выполнения крупных миссий различных организаций, список товаров магазина их фракции будет обновляться товарами этих организаций, а это значит, что чем больше миссий они выполнят, тем больше будет ассортимент. Всё, что от них требуется, так это заработать как можно больше очков вклада — это сэкономит им время и деньги!

Они были первой партией игроков, вступивших в галактику, и они прошли через очень сложный процесс отбора. Присоединение к этой фракции должно быть скрытым преимуществом.

Игроки чувствовали, что особенность их группы наемников исходила от Хан Сяо. В конце концов, главные герои сюжетной линии определенно должны обладать чем-то особенным. Игроки очень сильно доверяли Хан Сяо. Независимо от того, насколько шокирующие действия он предпринимал, он всегда преуспевал — именно таким запомнился игрокам образ Хан Сяо.

У игроков появилось ложное представление о том, что их действия могут влиять на рост фракции, и у них постепенно начало появляться чувство принадлежности. Это была стратегия, которой Хан Сяо придерживался с самого начала. Игроки наконец-то почувствовали эту особенность и заметно взбодрились; он достиг ожидаемого результата.

У всех игроков были деньги в карманах и они готовы были потратиться. Некоторые из них сразу же купили костюм новобранца. У Хан Сяо не было готовых изделий, поэтому их нужно было собрать. Другие же игроки решили подождать и посмотреть, как будет выглядеть готовый костюм.

Во время битвы на планете Сунил все игроки очень заинтересовались этими костюмами, но, к сожалению, у них не было возможности купить их. Второй Принц даже думал о том, чтобы украсть один костюм.

— Мы сражались больше месяца; давайте сделаем небольшой перерыв и отдохнем.

Хан Сяо распустил всех, покинул штаб и арендовал комнату механической модификации.

Сначала он потратил миллионы опыта и улучшил уровень чертежа бронированного костюма до 6 уровня, только затем начал строить. У него все еще оставалось много материала, привезенного с планеты Аквамарин — ему нужно было лишь докупить недостающие. Стоимость изготовления одного костюма составила всего 50 эна.

В настоящее время у группы наемников не было никаких миссий. Игроки могли, наконец, свободно исследовать Хаб Джуберли, и, естественно, закупиться снаряжением.

В центре Хаба было много магазинов с большим выбором. Они просмотрели снаряжение разных цивилизаций и купили много различного оружия с большей силой, различную вспомогательную технику и так далее.

Прогуливаясь по магазинам игроки заметили, что в некоторых магазинах также можно было приобрести бронированные костюмы. Такие костюмы были широко распространены в галактике, и хотя конструкции этих доспехов сильно отличались от разработок Сунилов, их основные параметры были схожи. Однако эти магазины продавали их по более высокой цене, чем обменивали во фракции — даже самый дешевый костюм стоил 3200 эна, что в четыре раза выше цены фракции!

Игроков стали одолевать сомнения. Было общеизвестным фактом, что цена обычно соотносится с качеством, но бронированные костюмы, продаваемые Хан Сяо стоили очень дешево. Насколько ниже будут Атрибуты этих костюмов по сравнению с теми, что продаются здесь?

Они запомнили Атрибуты костюмов в магазине, чтобы сравнить, когда Хан Сяо изготовит уже приобретенные костюмы.

Хотя Блэкстар предлагал выгодную цену за оборудование, профессиональные игроки в основном всегда смотрели в первую очередь на качество товара, и только потом на цену.

...

Херлоус пошел в Альянс наемников в одиночку, чтобы зарегистрироваться. Он вступил в Группу Наемников Блэкстар, а затем открыл резюме группы наемников.

Группа Наемников Блэкстар

Численность: 53

Класс С: 52

Класс В: 1

Выполнено миссий: 1 (ежедневные миссии низкого уровня исключены)

Основная область деятельности: галактика Гартон

Достижения:

[Оборонительная битва на планете Сунил]

Создатель: Блэкстар — Хан Сяо

Дата создания: 2 октября 688 года по Галактическому календарю

Описание: Небольшая группа наемников с определенным количеством боевой мощи и одним Супером В класса.

«Группа наемников создана чуть больше месяца назад. Блэкстар не врал мне...» — Увидев, что он был единственным членом В класса он понял, что является самым сильным в этой группе. У него сразу появилось чувство ответственности.

Ради будущего своей расы он должен был защитить Хан Сяо. Он надеялся, что он не станет выбирать слишком опасные миссии по найму.

С другой стороны, Хан Сяо получил уведомление на своём интерфейсе о вступлении Херлоуса в их группу, когда собирал костюмы в мастерской.

Лимит вознаграждения фракции: 135 700

Уровень лидера фракции: 80 (+64 000)

Кадры:

Херлоус (В) (+20 000)

Численность: 52 (+20 000)

Слава: 7 (+14 000)

Очки Легенды:

Лидер: 3 (+15%)

Союзники и враги: нет

Его отношения с Сунилами были личные, и не касались группы, поэтому они пока не считались союзниками фракции.

Настроение Хан Сяо сразу же поднялось. Фракция наняла первого НИП и сделала первый шаг. Кроме того, квота увеличилась на 20 000, показывая, что набор НИП кадров действительно является хорошим способом быстрого увеличения квоты.

Через два дня Хан Сяо построил шесть комплектов костюмов новобранца. Игрокам не терпелось надеть их, и они сразу почувствовали преимущества бронированных костюмов.

После достижения определенного технологического уровня, большинство цивилизаций начинают изучать технологии создания бронированных костюмов. Первостепенной задачей таких костюмов является увеличение физических возможностей пользователя и помощь к быстрой адаптации в различной среде. Первое надевание костюма походило на открытие ворот в новый мир для игроков.

Игроки, купившие костюмы взволнованно изучали их возможности. Новые ощущения доставляли им радость, другие игроки окружили их и с любопытством рассматривали внешний вид костюма.

— Ну, и как?

— Хоть костюм и выглядит тяжелым, но на самом деле им очень легко управлять. Внутри есть механизмы, помогающие легко маневрировать.

Рейни Ким нахмурилась: — Груда железа, выглядит просто ужасно.

Все игроки парни с ненавистью уставились на нее, как будто встретили заклятого врага.

— Да что ты, черт возьми, знаешь?! Бронированный костюм — это мечта любого мужчины!

<http://tl.rulate.ru/book/19148/608558>