

— Чудо, три победы в трех попытках, у меня колени болят...

— Детка, выходи и посмотри на Бога.

Хан Сяо тоже был шокирован. Он поместил в эту партию только три фиолетовых предмета, и все они были куплены одним и тем же человеком — его удача была просто невероятной. Хан Сяо почти захотелось содрать с него кожу и посмотреть, не Беннет ли это случаем.

Манипуляции за кадром? Ни за что!

Полсигареты Когда Одинок стоял в полном ошеломлении и растерянности. В этот момент, к нему подошёл Бедный, у меня остались только деньги с восхищением на лице.

— У тебя есть какая-то специальная методика или что-то в этом духе? Пожалуйста, научи меня. Я могу тебе заплатить. — Глаза у Бедного, у меня остались только деньги блестели.

— Какая методика? Мне просто повезло. — Полсигареты Когда Одинок небрежно махнул рукой.

После услышанного в глазах Короля Единого Розыгрыша потемнело.

Техника, знания, методика, всё это меркло перед лицом удачи.

Закончив продавать лутбоксы, Хан Сяо удалился. Полсигареты Когда Одинок сразу же оказался окружен игроками, все с восхищением и завистью смотрели на него. Некоторые полагали, что у него была специальная методика для открытия лутбоксов, у некоторых же начали зарождаться злые помыслы. Однако главный город был безопасной зоной, поэтому никто не смел что-либо предпринять.

— Друг, не хочешь продать фиолетовое оборудование? О цене договоримся.

— Не для продажи, — почти инстинктивно вырвалось из уст Полсигареты Когда Одинок. Он обернулся, чтобы посмотреть, кто с ним говорит, это был мужчина. Полсигареты Когда Одинок посмотрел на ник и сделал глубокий вдох.

[Древняя династия] Гильдмастер — Утренний Снег Сумеречный Мороз!

Три крупнейших имени в киберспорте Китая были Храм Бога, Династия и Жареные Баклажаны с Рыбой. Древняя Династия была официальной гильдией киберспортивного клуба Династия. Ли Гэ из Храма Бога занимал второе место в официальном списке лидеров про игроков Китая, а игроком, занимавшим первое место, был лучший игрок Династии. Древняя Династия отличалась от других гильдий — они были очень сдержанными — но их положение все еще

было превосходным, и никто не мог их игнорировать.

— Ясно... — Утренний Снег Сумеречный Мороз почесал подбородок и сделал другое предложение: — Тогда, не хочешь вступить в нашу гильдию?

Полсигареты Когда Одинок сразу же согласился. Утренний Снег Сумеречный Мороз отправил ему приглашение на месте, и после того, как Полсигареты Когда Одинок принял приглашение, префикс гильдии появился на его интерфейсе. Вот так вот просто Полсигареты Когда Одинок присоединился к известной гильдии, ему казалось, что всё это всего лишь сон.

Хотя он и утверждал, что ему не нравятся гильдии, это было потому, что все гильдии, к которым он обращался до этого, отвергли его, все эти маленькие гильдии были никем по сравнению с Древней Династией. Сам гильдмастер пригласил его присоединиться, поэтому Полсигареты Когда Одинок почувствовал себя свежим и ликовав.

Гильдии держатся за ресурсы, но этот счастливый случай — это шанс для нас, обычных игроков, подняться. Это единственный способ получить оборудование высокого уровня с небольшими затратами. Ящики Черного Призрака — действительно благословение.

Полсигареты Когда Одинок остался доволен.

...

Популярность Ящиков Черного Призрака продолжала расти. Игроки публиковали всевозможные посты на форумах. В некоторых постах, в которых рассказывались про шансы выпадения редких предметов, упоминались "Король Единого Розыгрыша" и "Бедный, у меня остались только деньги" в качестве отрицательных примеров, посылая соли к их травмам, особенно "Бедному, у меня остались только деньги", который получил синее оборудование после покупки ста коробок одновременно.

Форумы пестрели чудесами, который сотворял Полсигареты Когда Одинок. Позже после, он совершил ещё несколько покупок лутбоксов, и его везение было так же на высоте, он получил еще два фиолетовых оборудования, вызывая больше удивления и ревности других. С таким количеством фиолетового снаряжения его сила определенно будет на высоте. Люди также заметили, что он вступил в гильдию Древней Династии, другие гильдии, которые отвергли его ранее сожалели, что не приняли его запрос ранее.

Хан Сяо так же заинтересовался им, и хотел завербовать его к себе в команду, но он отказался от этой идеи после некоторых размышлений. Удача не была чем-то, на что можно все время полагаться. Навыки Полсигареты Когда Одинок не соответствовали его стандарту набора, и Хан Сяо больше доверял истинным навыкам нежели простой удаче.

На форумах некоторые люди составляли список всех полезных предметов, которые игроки получали из лутбоксов, включая оборудование, полезные материалы и детали. Большое

количество хороших трофеев привлекло больше игроков, остальные игроки на других континентах завидовали событию с лутбоксом в Третьем Святилище.

Больше игроков Южного Континента собралось в Святилище после того, как они узнали об этом событии. Даже те игроки, которые были на экспедиции, хотели вернуться прямо сейчас. Они думали, что во время войны будет много миссий и возможностей, но кто знал, что ситуация так быстро изменится? После того, как Хан Сяо украл секреты организации, те едва могли оказать сопротивление, поэтому игрокам в итоге, оставалось только наблюдать.

Игроки Западного и Северного континентов сетовали на то, что они не появились на Южном континенте, они хотели, чтобы у них выросло пара крыльев и они смогли полететь в Третье Святилище. К сожалению, из-за войны межконтинентальные рейсы были временно закрыты. Игроки континента Андреа были самыми неудачливыми — они чувствовали, что с момента создания своих персонажей, они не испытали ничего хорошего.

Событие с лутбоксами оказалось очень успешным. Хан Сяо запустил еще одно новое событие, чтобы еще больше укрепить свои позиции. На этот раз это были повторяющиеся миссии с призовым фондом. Отзывы также были довольно положительными. Игроки увидели больше преимуществ, одновременно увеличивая разнообразие событий в главном городе.

Хан Сяо дал БанХитДогу отличный материал для следующего эпизода его шоу. Более подробное описание прошлого Хан Сяо и его опыта, гораздо более подробное, чем публикации на форумах, еще раз укрепило впечатление игроков о нем, одновременно продвигая Третье Святилище.

Реакция игроков была очень важна для Хан Сяо, который проводил большую часть своего времени, просматривая форумы, что выглядело так, будто он зависал уставившись в пустоту для Хилы и остальных которые видели это со стороны и не понимали, что тот творит.

«Галактика Таймс также выпустила новый эпизод с подзаголовком Война на Планете Аквамарин? Галактика Таймс в свое время делала спецвыпуски, про какие-то отдельные планеты, а не про игру в целом, но в этот раз они сосредоточены на планете Аквамарин. Я не помню чтобы такой эпизод снимали в моей прошлой жизни...»

Глаза Хан Сяо сверкали, и он нажал на просмотр видео.

— Приветствую игроков, — начал передачу ведущий по имени Весна. — Это Галактика Таймс, посвященный обмену информацией из первых рук об игре. Ваша игровая карьера — наш главный приоритет.

— Весна, я недавно обучилась игре на одном инструменте.

— Правда? И какой же это инструмент?

— Я сыграю для тебя, а ты должен угадать.

Ведущая достала гитару и сыграла популярную мелодию. После того, как она закончила, она спросила:

— Ну отгадай на чем я играла?

— Ты играешь на гитаре.

— ...

Начальная шутка была, как всегда, неловкой.

После этого, они наконец начали говорить о серьезных вещах. Ведущие вначале кратко рассказали о том, что происходит на профессиональной сцене, о проблемах, с которыми столкнулись игроки, а затем перешли на тему этого эпизода.

— ...В последнее время на планете Аквамарин произошло много событий. Началась война между Шести Нациями и организацией Гермина, которая затронула всю планету. Игроки пережили это событие. Без сомнения, это определенно одна из главных сюжетных линий планеты, и по сравнению с другими планетами, основная сюжетная линия на планете Аквамарин вспыхнула раньше. Поэтому она имеет значение. В сегодняшнем эпизоде мы будем анализировать основную сюжетную войну на планете Аквамарин, подводя итоги основных сюжетных событий и попробуем предугадать его влияние на будущее планеты.

Услышав это, Хан Сяо наконец понял, почему появился этот эпизод. Под его влиянием основная сюжетная линия войны между Шестью Нациями и организацией Гермина разразилась на год раньше, и игроки все еще находились на ранних стадиях развития. Большая часть основных сюжетных линий на планетах новичков только только начинала развиваться; поэтому глобальная война на планете Аквамарин привлекла наибольшее внимание. Это был очень хороший материал для эпизода.

Два ведущих сначала пояснили общую картину планеты Аквамарин, а затем начали анализировать ситуацию.

— Война длилась около двух месяцев и сейчас вступила в завершающую стадию. Организация Гермина находится на грани поражения. Война также оказала очень очевидное влияние на структуру планеты. Большая организация для игроков, Гермина сейчас ждёт своей гибели. Игроки, принадлежащие к организации Гермина, находятся в очень невыгодном положении, не зная, куда идти после войны. Скорее всего, после уничтожения организации они смогут присоединиться к Шести Нациям, или, возможно, станут странниками.

— Из этого можно сделать вывод, что одной из характеристик основной сюжетной линии

является то, что она будет иметь огромное влияние, приведет к радикальным изменениям, будет иметь большие масштабы и так далее.

— Однако, хотя игроки планеты Аквамарин участвовали в основной сюжетной линии войны, они не оказали большого влияния. Они были просто обычными солдатами и имели ограниченное влияние на общую картину. Конечно, мы также видели много возможностей из этого. На данный момент средний уровень игроков довольно низок, и ситуация изменится, когда их уровни станут выше. Поэтому игроки с других планет с нетерпением ждут начала их собственных основных сюжетных событий.

— Поскольку уровень участвующих игроков был невысок, мы можем заключить, что основная сюжетная линия планеты Аквамарин вполне может быть поспешной. Это больше было похоже на трейлер будущих перспектив игры с точки зрения игроков. С этой мыслью наши команды собрали данные от игроков на форумах и заметили кое-что очень интересное. Пожалуйста, посмотрите ниже. Это два возможных варианта исхода основной сюжетной линии планеты Аквамарин, которые наши ребята вывели.

После этого на экране появились две таблицы с различным содержанием, описывающие революционное событие перед началом экспедиционной войны.

Хан Сяо поднял брови. В одной из таблиц описывались его деяния, например, побег из организации Гермина, разоблачение им разведданных, которые привели к уничтожению баз организации, и так далее. Это была вся текущая сюжетная линия — он раскрыл свою личность, и игроки через разных источников смогли по кусочкам собрать его подвиги. Его деяния в таблице были отмечены красным.

В другой таблице описывались возможные события которые могли бы произойти, если бы Хан Сяо не вмешивался, и полученный результат оказался совершенно другим. Предполагалось, что конфликт между Шестью Нациями и организацией Гермина должен был начаться с баз на разных континентах, в которых смогли бы принять участие все игроки. Игроки выросли бы благодаря этим возможностям и война разразилась бы только тогда, когда уровень игроков станет намного выше, и она продлилась бы во много раз дольше, чем сейчас.

Это привлекло внимание Хан Сяо, и он продолжил смотреть.

«Интересно, что это очень похоже на сюжетную линию из моей предыдущей жизни. Их логика и наблюдения должны быть очень подробными, раз они смогли все это заметить. В конце концов, у игроков есть скрытые таланты».

— ...Как все могут видеть, — продолжил Весна, — результаты этих двух таблиц совершенно разные. Одна из них — текущая сюжетная линия, а другая — производная сюжетная линия. Однако производная сюжетная линия, больше похожа на основную сюжетную линию, но что же привело к разнице в результатах?

— Правильно, эти события, отмеченные красным, действительно являются ключевыми

поворотными моментами после начала войны, и ключом ко всему является тот, с кем все игроки планеты Аквамарин очень хорошо знакомы — Черный Призрак, Зеро, Хан Сяо!

<http://tl.rulate.ru/book/19148/555041>