

Ведущий сменил тему.

— Не так давно произошло ещё одно событие вызвавшее широкую дискуссию среди игроков. Неигровые персонажи в игре выразили крайнее любопытство по поводу уникальных характеристик игроков. Каждая планета по разному отреагировала на это явление, кто-то называл игроков "Избранными", кто-то "Нелюдями", где-то то инцидент обозначили как "Феномен гения". Это было очень захватывающе и удивительно. Создаётся впечатление, что у НИП свой разум и они более гибкие по сравнению с НИП в других играх.

— Если каждого НИП одарить собственным разумом, просто уму непостижимо какой объём вычислений требуется осуществлять ежесекундно, но Галактика использует новейшие компьютеры с сверх мощными процессорами. Интересно, каков их предел?! — подхватила ведущая.

Игроки писали свои предположения в комментариях. Тот факт, что НИП обладал собственным интеллектом и действовал так же свободно, как человек в реальном мире, было чем-то новым и захватывающим.

Ведущие продолжили по сценарию. Они рассказали о ситуации на разных планетах и высказали некоторые предположения.

Игроки знали только то, что о них думают НИП, но они не знали мнения организаций, а вот Хан Сяо знал. Недавно вся Тёмная Сеть буквально была забита разного рода сообщениями о контактах с нелюдями. Быстрый рост числа игроков оказал большое давление на организации.

Все организации согласились с тем, что, если число нелюдей будет непрерывно расти без ограничений, это приведёт к опасным инцидентам и подорвет существующую социальную концепцию, но они не могли найти способ подавить этот рост.

К счастью, нелюди были слабыми и их легко было контролировать.

Организации на планете Аквамарин еще не заметили, что сила игроков росла очень быстрыми темпами. До достижения 20 уровня, их сила была в пределах обычных людей.

Хан Сяо покачал головой. Когда уровень игроков вырастет, организации будут шокированы.

Наконец они закончили обсуждать феномен нелюдей. Ведущий продолжил:

— ... у нас сегодня в гостях профессиональный игрок Ли Гэ. Ли Гэ, Рад вас видеть с нами.

Ли Гэ, один из немногих игроков уровня Бога, занявший второе место в Китае, сидел между ведущими с улыбкой на лице.

Галактика Таймс часто приглашала высококвалифицированных игроков для интервью и обсуждения, поэтому ведущая спросила Ли Гэ, как он относится к феномену нелюдей.

— Я думаю, что это часть сюжета игры, чтобы дать игрокам чувство реальности. Когда я играл, у меня время от времени путалось чувство реальности, и я думаю, что разработчики именно этого и хотят. Как и в реальном мире, всё время нужно импровизировать подстраиваясь под обстановку, и события почти никогда не повторяются. Это все ново и захватывающе. У меня большие надежды на то, чего может достичь Галактика в будущем.

— Кстати, говоря о будущем игры, — сказал ведущий, — наш канал получил новости из первых рук о том, что международная ассоциация киберспорта подтвердила, что создаёт первую в истории Галактики Про Лигу, и они также сообщили странам о проведении соревнований в рамках лиги. Как вы к этому относитесь?

— Я бы сказал, что это означает, что я еще не потерял свою работу. — Ли Гэ засмеялся. — Если серьезно, то сильные киберспортивные клубы играют в Галактику. Они обязательно начнут готовиться к этому событию, и я думаю, что будет отличная борьба. Надеюсь, я смогу привести Китай к хорошему результату.

Экран снова взорвался комментариями. Игроки были в восторге от создания профессиональных лиг. Это должно было стать большим событием. Были и другие комментарии, такие как "Ли Гэ такой красивый!" и "Люблю тебя, муженек" от поклонниц.

— Соревнование уже объявлено, и профессиональным игрокам придется быстро к нему подготовиться. Есть ли у вас какие-либо советы или пожелания, которыми вы можете поделиться с нами?

Ли Гэ немного подумав, сказал: — Мы, профессиональные игроки, должны с умом распределять очки опыта в наши способности таким образом, чтобы наилучшим образом соответствовать нашим сильным сторонам. Поэтому мы придерживаемся стабильного темпа и не стремимся к быстрому повышению уровней, ознакомливаясь с элементами управления на каждом уровне и улучшая свои навыки, поэтому в таблицах лидеров по уровню почти нет профессиональных игроков. О, есть несколько из Японии. Ну, как вы знаете, им нравится выпендриваться. — Он легонько усмехнулся.

— Мы, профессиональные игроки, пользуемся любой возможностью стать сильнее. Черный Призрак на нашей планете Акварин в последнее время стал очень знаменитым. Думаю, я тоже попытаю счастья... но только если он вернется на Южный континент. — Ли Гэ вздохнул.

Остальная часть шоу была в основном болтовней.

После того, как он посмотрел шоу до конца, Хан Сяо подумал: — «Скоро начнутся игры Профессиональной Лиги. Все клубы будут готовиться и не тратить время впустую. Количество моих клиентов должно возрасти».

Ли Гэ — игрок уровня Бога, который занимает второе место в Китае, кто-то, чей статус был намного выше, чем у Хан Сяо в его предыдущей жизни, настолько, что Хан Сяо даже не был достаточно квалифицирован, чтобы поддерживать с ним контакт — сказал, что он придет найти его.

Но сейчас Хан Сяо мог выбирать, хочет ли он, чтобы тот был одним из его последователей.

«Ли Гэ... Я должен подумать об этом».

...

Бешеный Меч и БанХитДог выполняли миссии в Черной Сосне. Это было не место для игроков низкого уровня. Миссии были трудными, но Бешеный Меч был профессиональным игроком в конце концов. С его навыками и оборудованием, которое он получил от Хан Сяо, он хорошо справлялся и быстро рос.

Во время миссий в Черной Сосне Бешеный Меч получил новое снаряжение и новые способности, но эти вещи не могли заполнить пустоту в его сердце. Вместо этого он чувствовал себя пустым внутри.

Когда он думал о Хан Сяо, его сердце сжималось.

Только следуя за Хан Сяо, он чувствовал истинный смысл жизни, и миссии в Черной Сосне бледнели в сравнении с этим.

«Когда он вернется...»

Бешеный меч был меланхоличным. За пределами зоны изоляции в Черной Сосне Лу Чэн разговаривал с Бешеным Мечом. — Честно говоря, вы меня удивили. Вы на самом деле подавили чуму.

Бешеный Меч был расстроен. БанХитДог потянул его за воротник, и лишь тогда он отошёл от своего состояния и собрался мыслями.

— Хм, да, — ответил он небрежно.

В начале, когда Черный Призрак оставил их двоих, чтобы справиться с чумой, Лу Чэн вообще не воспринимал их всерьёз, но вскоре он понял, что эти два человека действительно могут оказать огромную помощь. Характерная особенность их способности к возрождению означала, что они не боялись заражения и могли делать многие вещи, на которые исследователи не осмеливались.

Чума в колонии перестала распространяться с помощью дуэта, и слегка зараженные пациенты уже вылечились. Количество людей в зоне изоляции заметно сократилось.

Лу Чэн удивлялся способностям нелюдей. Он попросил жителей деревни Зелёной Долины исследовать этих "бездомных странников". Он связался со своими друзьями из других организаций и узнал, что не человеческий феномен происходит повсюду в мире. По мере того, как сфера деятельности нелюдей начала расширяться, даже Шесть Наций не могли скрыть секрет от мирных жителей.

Когда уровень игроков увеличился, игроки из начинающих деревень начали медленно изучать карту. Многие покинули деревню Зелёной Сосны, некоторые даже пришли в Черную Сосну.

Лу Чэн поступил так, как научил его Хан Сяо, отнёсся к этим нелюдям как к наемникам. Он заметил, что Хан Сяо неожиданно указал ему правильный путь.

— Э-э... награды? — БанХитДог напомнил отвлеченному Лу Чэну.

Бешеный Меч уставился на БанХитДога.

Во время миссии он сделал почти всю работу. БанХитДог только и делал, что записывал все со стороны, как босс, и все же у него хватило смелости просить о вознаграждение.

Лу Чэн засмеялся и сказал своим подчиненным передать согласованные награды дуэту.

Бешеный Меч внимательно прочитал свойства оборудования, которое он получил. С созданием Про Лиги он почувствовал больше давления, поэтому он улучшал свои навыки настолько, насколько мог в свободное время.

Но БанХитДогу было все равно. Он просматривал форумы, а затем внезапно сказал:

— Есть новости о Черном Призраке. Он может раздавать основные сюжетные миссии... почему он никогда не рассказывал нам об этом? Мы запустили его скрытую сюжетную линию, так почему же мы не получили такого же отношения?

Выражение Бешеного Меча напряглось, и он сказал тихим голосом:

— Когда он вернется, он обязательно даст нам основные сюжетные миссии.

— Откуда у тебя такая уверенность? — поинтересовался БанХитДог.

— Я... — Бешеный Меч не мог найти слов. Он был довольно обеспокоен, но затем успокоился и

с твердым выражением лица сказал: — Я верю в него!

<http://tl.rulate.ru/book/19148/497978>