

Два дня спустя в городе Утреннего Ветра Хеслы.

...

Прибрежный город недалеко от границы, город Утреннего Ветра имел огромный морской порт, который обслуживал огромное количество трансконтинентальных кораблей. Город был мегаполисом со множеством высотных зданий.

У Хеслы был самый сильный морской флот среди Шести Наций — она сосредоточилась на его развитии для защиты своих многочисленных прибрежных городов. На Аквамарине было четыре континента. Они были отделены друг от друга массивными океанами.

Была старая поговорка — тот, кто контролирует море, контролирует все.

Под морским дном находились тонны ресурсов, включая нефть и природные газы. Добыча ископаемого топлива со дна океана была главной опорой экономики Хеслы.

Хан Сяо вспомнил, что у Хеслы была секретная военная стратегия под названием "План №4 действий в чрезвычайных ситуациях". План состоял в том, чтобы произвести много тысячеметровых плавучих баз в рамках подготовки к сценарию, в котором страна пострадала от массивных бедствий, таких как ядерная мировая война. Они могут стать дрейфующей нацией на море и сохранить свое население.

Хотя эта стратегия в конечном итоге проложила путь для других, их дух подготовки к худшему в мирное время стоил подражания. Как говорилось в поговорке, тот, кто процветает в беспокойствах и трудностях, погибает в удобстве и уюте. Это означало, что если кто-то не создает каких-то проблем, он скорее всего и не живой.

«Подождите. Звучит как-то неправильно... Ну, это не важно».

Сейчас Хан Сяо с новым лицом ожидал в филиале компании Фабиан в городе. Он использовал черно-золотую карту, которую дал ему Мэтьюс, чтобы получить VIP-обслуживание на месте. Это была его временная остановка для отдыха.

Ещё было три месяца, до открытия бета-версии, и самостоятельное перемещение принесло бы ему наибольшую выгоду. Он мог использовать каналы компании Фабиан для покупки механических деталей с огромным количеством денег, которые он накопил, чтобы сделать больше машин. После этого он мог бы заработать много опыта и даже продавать свои продукты за большие деньги.

Секретный квест старика Лу запустится только после запуска бета-теста. Он установил с ним хорошие отношения, поэтому он не торопился продолжать эту миссию.

Хан Сяо записал ключевые моменты для личного развития на последний период перед открытием бета-версии.

«Запустить все квесты с высокой наградой, а затем приобрести редкие навыки и способности, чтобы улучшить свою силу».

«Получить стабильные каналы снабжения механическими деталями, чтобы я мог продолжать делать машины во время своих квестов и зарабатывать больше опыта».

«Продолжать причинять разрушения организации Гермина».

«Увеличить лимит на выдачу награды для миссий игрокам и готовиться к открытию бета-версии».

Вот примерно все, на чем стоит сосредоточиться.

Хан Сяо отложил ручку и начал тщательно всё обдумывать. Первый пункт был довольно легким, так как он помнил большинство масштабных квестов. Кроме того, каналы поставок можно было просто получить от компании Фабиан с помощью черно-золотой VIP-карты.

Уничтожение организации Гермина было его квестом А-класса. У него были некоторые мысли о том, как он мог бы по максимуму использовать огромную информацию которая у него имелась — он мог использовать помощь всех сил, враждебных по отношению к организации.

Что касается его личного предела вознаграждений при выдаче миссий, целью Хан Сяо было увеличить свою общую репутацию. Поскольку было два типа лимитов вознаграждения — ежедневный лимит и лимит индивидуальных квестов — он мог увеличить оба, улучшив свою Общую Репутацию. Это был самый эффективный метод.

Его общая репутация пока была нулевой, но это тоже было неплохо. Хан Сяо определенно увеличит ее в свое время.

Было три способа получить общую репутацию. Первый метод заключался в достижении высоких рейтингов в продвинутых и редких квестах. Как правило, только основная линия квестов планеты будет повышать общую репутацию — его квест класса А [Падение Гермины] был одним из них.

Каждая планета, не только планеты-новички, имела по крайней мере одну или несколько основных сюжетных линий, связанных с соответствующими основными квестами. Например, на планете Аквамарин в Версии 1.0 было две основные сюжетные линии и одна скрытая сюжетная линия. Конфликт между Шестью Нациями и организацией Гермина был одним из главных сюжетных линий; остальные появятся только после открытия бета-версии. С другой стороны, скрытый сюжет мог быть обнаружен только по счастливой случайности.

Этот метод получения общей репутации был очень сложным и занимал много времени — он не мог выполнить его в короткие сроки.

Второй метод был довольно бессистемным. Он включал в себя выполнение разных заданий, связанных с репутацией лагеря, который потенциально мог стать известным — такие задания могут быть очень разнообразными и случайными. Никто не имел четкого представления о том, как это сделать, и это было довольно ненадежно.

Хан Сяо стремился применить третий метод — попасть в топ некоторых рейтинговых списков — самый простой способ получить Общую Репутацию.

Некоторые фракции создали общепризнанные рейтинги. Поднявшись на вершину рейтинга, он мог легко получить общую репутацию. Однако, если какие-то новички подвинут его в рейтинге, его общая репутация снизится, что делает этот метод ненадежным. Это был метод, используемый большинством "настоящих" игроков. Общая репутация помогала игрокам быстрее накапливать репутацию во фракциях, которая, в свою очередь, давала игрокам скидки на предметы у НИП и давала возможность запускать редкие квесты.

Хан Сяо пальцами одной руки стучал по столу, продолжая размышлять над этим, а другой рукой он ковырял в носу.

«Ну, прежде чем я сделаю шаг, мне надо избавиться от всего опыта, которые у меня есть сейчас».

Он посмотрел на интерфейс своего персонажа, который показал в общей сложности 720 000 опыта. Он направил весь опыт на повышение уровня своего персонажа до тридцати. Его характеристики соответственно увеличилась.

Техник достиг максимального уровня.

Последний уровень всегда давал игрокам наибольший прирост характеристик. На этот раз он получил увеличение своей энергии на девяносто пунктов между уровнями девять и десять.

Затем он направил все шесть неназначенных очков Атрибутов в свой Интеллект, доведя его до ста.

Его разум мгновенно прояснился, и он чувствовал себя более свободно, управляя всеми механизмами. Интеллект влиял на различные области Механика, включая скорость производства, качество продукции и бонусы к урону при использовании оружия Механика. Например, когда Механик использовал пистолет, который обычно наносил двадцать очков урона, пистолет наносил больше урона из-за бонуса урона Механика. Таким образом, даже при том, что другие классы все еще могут использовать механическое оружие, урон будет ниже.

Миссия по продвижению в классе — запущена!

Требования: выучите 20 чертежей.

Это случайно выбранное требование для продвижения класса оказалось довольно простым.

Хан Сяо был в восторге и посчитал чертежи, которые он выучил до сих пор.

Ему не хватало только восемь чертежей. Он не хотел создавать бесполезные чертежи через случайные слияния.

«Я должен в полной мере использовать опыт, который у меня есть. В любом случае, весь опыт хранится в интерфейсе, поэтому прямо сейчас нет никакой необходимости продвигать мой класс».

...

В филиале компании Фабиан в городе Утреннего Ветра, управляющий, Антонио, курил сигару. Он был как гора, заполнив все пространство на диване. Он выдохнул дым и посмотрел на Хан Сяо, сидевшего на другом диване, сверху вниз, чтобы оценить его.

Хан Сяо был одет в черную куртку, а его Умная оптическая маска имитировала обычного безработного мужчину среднего возраста, который выглядел довольно скромно. Это было лицо, которое он подготовил для своей новой личности.

Хан Сяо достал список покупок и медленно произнес: — Я хочу, чтобы вы мне достали все предметы в этом списке.

Антонио взял список и просмотрел его.

— Общая стоимость составит 100 000 долларов. Со скидкой двадцать процентной от вашей черно-золотой карты, цена будет 80 000 долларов.

— Кроме того, я хочу купить входной билет для Общества Пакта Крови Темной Сети

— 20 000 долларов. — Антонио прищурился.

Темная Сеть была центром всей разведки, связанной с преступным миром. Она полностью контролировалась организацией Темной Сети, нейтральной фракцией, которая строго следовала принципам не участвовать в конфликтах и развиваться мирным путем. Многие фракции были деловыми партнерами организации Тёмная Сеть. Они предоставляли людям из

преступного мира множество видов услуг, включая, помимо прочего, контрабандное огнестрельное оружие, доставку посылок, убежища, наемных убийц, наемников и разведку.

Общество Пакта Крови было организацией наемных убийц при Темной Сети. Используя входной билет, Хан Сяо сможет стать наемным убийцей в организации и пользоваться всеми услугами, предоставляемыми Темной Сетью. Это означало, что Хан Сяо мог разблокировать свои отношения с Темной Сетью только от использования пропуска.

Хотя название "Общество Пакта Крови" было паршивым, у него было еще одно название, известное по всему миру.

Союз Убийц!

Конечно, можно также назвать его социальным клубом убийц, что мгновенно ухудшало его класс.

Игрок должен был пройти ряд сложных квестов, чтобы присоединиться к Тёмной Сети. Однако время было важным для Хан Сяо, поэтому он предпочел бы использовать дополнительные деньги, чтобы купить пропуск, вместо того, чтобы тратить несколько десятков дней, выполняя требование для вступления. Хотя 20 000 долларов были большой суммой денег для "настоящих" игроков, для него в данный момент это было раз плюнуть.

— Кто сказал, что деньги не могут купить счастье? — пробормотал Хан Сяо. Когда он был еще "настоящим" игроком, ему приходилось быть скупым и расчетливым в отношении каждой покупки. Он никогда до этого не испытывал удовольствия иметь столько денег, чтобы свободно тратить.

Механические принадлежности вскоре были доставлены в частную мастерскую, которую Антонио организовал для него. Хан Сяо продолжил ремонтировать все оборудование, которое было повреждено во время боя с Пан Куаном.

Оставшиеся механические детали предназначались для нового оборудования.

«Я буду двигаться в одиночку без поддержки команды. Таким образом, мой боевой стиль должен больше фокусироваться на минимизации опасности. Пока что, снайперская стрельба меня устраивает больше. Мне нужно разработать более мощную снайперскую винтовку и новые типы патронов. Также мне понадобятся взрывчатка, мины-ловушки и противотранспортное оружие. Наконец, мне, вероятно, понадобятся машины, которые позволят мне участвовать в рукопашных схватках, какое-нибудь крошечное и тайное оружие, которое может нанести максимальный урон...»

Хан Сяо некоторое время поразмышлял, прежде чем вызвал интерфейс, чтобы начать слияние способностей. Он решил начать с новых пуль.

Приступить к комбинированию [Ур. 3 Базовое вооружение], [Ур. 3 Базовое материаловедение] и [Ур. 2 Базовая механика]?

Будет использовано 15 000 опыта.

Комбинирование успешно!

Поздравляем, вы открыли [Веретенообразная пуля проникающего действия]!

Приступить к комбинированию [Ур. 3 Базовое вооружение], [Ур. 3 Базовое материаловедение] и [Ур. 1 Базовая химия]?

Будет использовано 15 000 опыта.

Комбинирование успешно!

Поздравляем, вы открыли [Пули Хайма]!

Приступить к комбинированию [Ур. 3 Базовое вооружение], [Ур. 3 Базовое материаловедение] и [Ур. 2 Базовая оптика]?

Будет использовано 15 000 опыта.

Комбинирование успешно!

Поздравляем, вы открыли [Ослепляющие пули]!

«У меня осталось более 200 000 опыта и мои снайперские способности ещё далеки от идеала. Надо продолжать».

Хан Сяо задумался на мгновение, прежде чем улучшить свой навык [Снайперской стрельбы] до 5 уровня, что увеличило точность и дальность стрельбы.

Он украл снайперскую винтовку Красный Ястреб в отделе логистики Хеслы. Это было "серое" оружие. У него было посредственное качество. Поэтому он начал улучшать оружие.

Хан Сяо сосредоточился на увеличении урона во время улучшения. Урон был увеличен до 92-103; скорострельность стала два выстрела в секунду; дальность увеличилась до 600 метров. Но с его навыками [Близости к технике] и [Снайперской стрельбы] его дальность могла достигать до 750 метров.

У Хан Сяо всё ещё оставалось несколько десятков тысяч опыта, но он предпочел пока не тратить их. Он начал производство трех типов патронов которые он недавно открыл.

...

Вскоре была выпущена партия новых патронов.

Частная мастерская компании Фабиан была сделана специально для массового изготовления оружия, что сэкономило Хан Сяо уйму времени. Это также напомнило Хан Сяо о чем-то.

«Может мне стоит сделать несколько помощников роботов?»

У него уже был чертежи умного чипа и основных деталей робота. Все, что ему было нужно, это просто улучшить [Базовое программирование] и он мог создать простой робот Ровер, чтобы он помогал ему. Однако, поскольку у него пока не было постоянной базы, было неуместно создавать таких роботов.

Послышались шаги Антонио. Вскоре он вошел в мастерскую. Он положил замысловатую темную золотую монету на стол и сказал: — Это твой членский билет.

Хан Сяо был в восторге.

Вы разблокировали репутации фракции Общество Пакта Крови!

Общество Пакта Крови: Холод (0/300) — Убийца резервного уровня.

<http://tl.rulate.ru/book/19148/442450>