

От вступления в армию Стардрагона до присоединения к обществу преступного мира, не было недостатка в возможностях трудоустройства игроков в Западной столице. Даже просто гуляя по улицам и взаимодействуя с неигровыми персонажами, было можно найти множество квестов, ожидающих запуска. Из денег, которые они заработали на этих простых квестах, таких как "Найди пропавший кошелек", "Спаси кошку, застрявшую на дереве", и других миссиях типа подай-принеси, Сонной Зиме стало ясно, что исследование было правильным решением.

Конечно, поскольку Западная столица была зоной высокого уровня, было много мест, которые трио сочло недоступными на их нынешнем уровне. Рейни Ким была отвергнута у ворот Академии Западной столицы, в то время как Жареный Рис стоял под дулом пистолета, когда он попытался войти в район №1, чуть не заработав свою первую смерть.

На следующий день трио вступило в армию Стардрагона, получив тем самым свой первый боевой класс: [Новобранец]. После нескольких тренировочных квестов их фракция изменилась с [Стардрагона] на [Армия Стардрагона], и они получили звание [Рядовой].

Из доброй воли Сонная Зима отправил сообщение Бешеному Мечу, чтобы сообщить ему о возможности присоединиться к армии, но он лишь кратко ответил в знак подтверждения. По какой-то причине Бешеный Меч казался незаинтересованным. Сонная Зима не знал, что он был занят попыткой завоевать милость Хан Сяо.

Чтобы проверить ограничения квестовых функции, Хан Сяо развлекал Бешеного Меча и выдавал ему всевозможные странные квесты, такие как [Ударь десять людей по заднице], [Спусти штаны у патрульного офицера], [Стой в позе балерины пять минут] и многое другое.

Из этих тестов Хан Сяо узнал, что до тех пор, пока максимальное вознаграждение будет соответствовать сложности квеста, он сможет выбирать любой тип квестового сценария, который ему нужен.

Между тем на приемной стороне все было немного иначе. Бешеный Меч, который обнаружил, что ему назначают только грубые и извращенные квесты, постепенно начал испытывать чувство страха по отношению к Хан Сяо.

Тем не менее, он неукоснительно выполнял все квесты, так как опыт, которым Хан Сяо награждал его, был в несколько раз больше, чем стандартная награда. Одного этого было достаточно, чтобы Бешеный Меч игнорировал свои собственные моральные принципы.

Квесты позволили ему быстро повысить уровень, и он сам использовал заработанные деньги, чтобы выучить у Хан Сяо ещё несколько базовых навыков.

Бета-тест, возможно, был неожиданным для Хан Сяо, но в целом он не сильно нарушил его планы. Бета-игроки были просто слишком разбросаны, и их было немного, чтобы оказывать большое влияние на свои стартовые планеты. Двенадцати дней было мало, чтобы значительно повысить уровень.

Требуется больше времени, чтобы ветер превратился в шторм.

Однако в долгосрочной перспективе наплыв игроков будет похож на золотую жилу для Хан Сяо.

Помощь в усилении Бешеного Меча была только первым шагом. Вскоре его прогресс наверняка привлечет внимание других игроков и его собственной ассоциации. Ассоциация наверняка воспользуется этим и выпустит информацию об этом "секретном НИП", чтобы завоевать популярность. Тогда деньги и опыт потекут к нему рекой. Бешеный Меч мог подумать, что он приковывал к себе Хан Сяо, но на самом деле он танцевал на его ладони.

...

Официальный отсчет до Версии 1.0: 126 дней 11 часов 32 минуты.

Помимо создания [Зажигательных патронов], Хан Сяо проводил большую часть своего свободного времени, просматривая форумы.

Несмотря на то, что форум обычно гудел от сообщений, и игроки часто посещали его, когда их персонажи были мертвы или открыли магазин, сейчас здесь были только бета-игроки.

— Женщины на Аквамарине такие красивые!

— Срочно ищем членов отряда для борьбы с песчаными бандитами. Расположение: долина Падших Драконов, планета Лонгтюн. Координаты...

— Снимок волшебного плавучего города планеты Брайтон.

— Я каким-то образом превратился в какого-то монстра-щупальце. Как мне вернуться назад?

— Черт, научи меня, как ты превратился!

Большинство тем были опубликованы для запроса помощи или обмена информацией. Некоторые группы также использовали форумы в качестве средства для записи и обмена своим прогрессом.

В бета-версии для старта было доступно более дюжины планет различных цивилизаций — магические цивилизации, научные цивилизации и религиозные цивилизации, и это лишь некоторые из них. Общественная структура каждой планеты также различалась.

Кажется, самой популярной планетой была планета Зимний Мороз, которой управляла раса демонов Пустоты. Планета также служила форпостом для Армии Уничтожения, целью которой было "уничтожить все цивилизации". В прошлой жизни Хан Сяо они были врагами, которые доставляли ему головную боль.

Когда Хан Сяо обновил страницу форума, новая тема привлекла его внимание.

"Первый квест В-класса!"

Хан Сяо прищурился. Он помнил, что первая миссия В-класса появилась только после официального запуска.

— Как кто-то мог открыть такую миссию высокого класса во время бета-теста? Любопытно,
— пробормотал Хан Сяо.

Он открыл тему и увидел, что она уже жарко обсуждалась.

— Кого ты пытаешься обмануть? Я еще даже не видел квест D-класса! — возмутился один игрок.

— Ты тупой? Он опубликовал скриншоты в качестве доказательства!

— Да это фотешоп! Почему там только название квеста, но нет информации о квесте?

— Хорошая попытка, клоун. Кто захочет поделиться с тобой информацией о своих квестах?

— Должно быть, этот квест очень сложный. Я все еще в зоне для начинающих. Кто-нибудь знает, как выбраться?

— Пост выложен официальным аккаунтом гильдии Трон Богов. Зачем им врать?

— Кто-нибудь знает, что это за планета?

— Нубасы...

— Извините, моя собака наступила на мою клавиатуру...

...

Хан Сяо усмехнулся. С ностальгией он продолжил читать все шутки, прежде чем, наконец,

проверить содержание оригинального поста. Был только обрезанный скриншот с названием квеста.

Квест В класса

Найдите Зеро — запущен!

Хан Сяо прокрутил вверх, чтобы проверить имя автора.

— Трон Богов?

Трон Богов был престижной гильдией, которая имела ряд известных игроков. Она была такой большой, что у них даже была своя собственная линия товаров.

В своей прошлой жизни Хан Сяо однажды получил задание раздеть их лидера и сфотографировать его в различных позах. Затем он разместил их на форумах с заголовком: "Шокирующее! Зачем руководителю Трона Богов..." и взимал плату за просмотр. И хотя Хан Сяо заработал на этом деньги, гильдия преследовала его целый месяц.

«Ах, как же я скучаю по убийству игроков...»

Хан Сяо вздохнул, обернувшись, чтобы посмотреть на Бешеного Меча, заставив его замереть.

Хан Сяо покачал головой.

Если все пойдет так, как было раньше, Трон Богов присоединится к организации Гермина и станет самой большой гильдией игроков на их стороне. Это уже выглядело вероятным.

Гермина, должно быть, одержима желанием поймать его на этот раз, что даже бета-игроки получили задание по его поиску.

Для обычного игрока было бы невозможно избежать разведчиков 13 Подразделения, если они захотят найти Хан Сяо самостоятельно. Обычно для того, чтобы иметь шанс на успех, требуется большое количество людей. Тем не менее, Трон Богов, похоже, не испытывал недостатка в людских ресурсах.

Рассматривая ситуацию, Хан Сяо окончательно определился с тем, на какой базе Гермину действовать дальше.

...

В бета-тестировании было 15 игроков гильдии Трона Богов. Это была команда основных членов во главе с лидером и его заместителем. До начала бета-тестирования они уже решили включить науку в список предпочтений.

Их рассуждения были просты — поскольку в Галактике события развиваются в обширной Вселенной то, наука, безусловно, будет основной движущей силой игры. Таким образом, они все смогли начать вместе на Аквамарине, а также быстро приобрели карту, чтобы начать исследовать планету.

Лидер, Юпитер, был тем, кто решил присоединиться к организации Гермина. Стартовая зона гильдии также была близка к базе Гермиды.

Юпитер думал, что организация Гермиды, вероятно, была самой сильной фракцией на планете, поскольку она была в состоянии самостоятельно противостоять всем нациям. Их выбор не имел ничего общего с идеологией организации или чем-то подобным. В конце концов, для них единственным приоритетом было стать сильнее.

И реальность не обманула их ожиданий. После присоединения к Гермиде членов гильдии доставили на базу Долины Темного Ворона, где они прошли жесткую подготовку и стали бойцами низкого уровня.

Самым большим выигрышем, который они там получили, было не что иное, как квест В-класса, [Найдите Зеро].

Единственная информация, предоставленная квестом, заключалась в том, что цель, Зеро, в настоящее время проживает в Стардрагоне. У 15 участников была сверхсекретная встреча, чтобы обсудить, как они выполняют этот квест.

— Это наше первое задание В класса, — тихо сказал Юпитер.

— Поскольку похоже, что сражений не будет, с нашим уровнем у нас есть хорошие шансы на успех. Награды чрезвычайно хороши. С ними мы определенно сможем стать гильдией номер один! — продолжил обсуждать он перспективы этого квеста.

— Все, что мы знаем, это то, в какой стране находится Зеро, но Стардрагон слишком велик, — добавил Посейдон, один из основных членов гильдии.

— Период бета-теста слишком короткий, поэтому я думаю, что мы должны стремиться завершить квест только после официального запуска. Сейчас нам нужно просто провести предварительное расследование, — продолжил излагать план Юпитер.

Все кивнули в знак согласия.

— Информация о квесте говорит нам только о том, что Зеро является врагом организации Гермина. Если нам удастся убить его, будет ли бонусная награда?

— Хорошее мышление, как и ожидалось от нашего лидера.

— Но это, скорее всего, будет трудность класса А. — отметил Посейдон.

— В игре нет невозможных квестов. Нам просто нужно найти путь, — заявил Юпитер.

— Официальный запуск состоится через неделю после окончания этого бета-теста. В течение этого периода времени нам также придется обсудить этот вопрос с остальными участниками гильдии.

— В любом случае, — добавил Шива, заместитель, — при поддержке нашей организации мы являемся теми, у кого больше шансов выполнить этот квест.

— Это правда, — согласился Юпитер.

— Было бы быстрее, если бы мы использовали других игроков, — предложил Посейдон.

Глаза Юпитера загорелись и он сказал:

— Хорошая идея. Давайте опубликуем лицо Зеро и наградим за любую ценную информацию.

У богатых гильдий были свои способы решения вопросов.

<http://tl.rulate.ru/book/19148/423338>