

Платиновый сплав был сплавом, состоящим из нескольких редких руд. Хан Сяо пришлось потратить довольно много денег, чтобы купить их в достаточном количестве.

После изготовления сплава Хан Сяо использовал его для изготовления Складного Ножа и еще одной Легкой механической руки. Обе вещи имели средние характеристики, как и ожидалось и Складной Нож стал более высокого класса.

Складной платиновый нож

Класс: Зеленый

Урон: 24-28

Прочность: 355/355

Дополнительные Атрибуты: Ловкость +3

Длина: 0,77 м

Вес: 4 кг

Дополнительные эффекты:

Складной — лезвие этого ножа можно убрать.

Прочный — Платиновый сплав в этом ноже делает его менее подверженным износу.

На следующий день пришел Фэн Цзюнь, и принёс два Берсерк Игла. У Берсерк Игла был немного более длинный ствол, чем у обычного пистолета, и он был гораздо более разрушительным на близком расстоянии. Тестирование показало, что они оказались способными оторвать огромный кусок из головы испытательного манекена. Конечно, отдача у них была также чрезвычайно мощной, но Хан Сяо обладал достаточной силой, чтобы приручить этих зверей.

Два Берсерк Игла, а также Складной платиновый нож будут служить защитой Хан Сяо, на случай если его попытаются убить. Хан Сяо также сменил свою одежду, чтобы скрыть несколько магазинов — два с зажигательными патронами и четыре с обычными.

Для обычных боеприпасов Хан Сяо решил использовать пули со стальным сердечником, поскольку их пробивная сила хорошо подходила Берсерк Иглу.

Хан Сяо открыл информационную вкладку, чтобы проверить оставшиеся очки опыта. В настоящее время у него было около 200 000 очков опыта.

В Версии 1.0 Галактики некоторое время считалось, что инвестирование очков опыта в навыки вместо прокачки является оптимальным.

Причина этого заключалась в том, что, штраф за смерть был достаточно мал в диапазоне уровней 20-30, это был оптимальный диапазон уровней для гринда в ПВП. К сожалению, все это было чьей-то уловкой.

Когда системное информационное сообщение появилось, чтобы поздравить игрока, который первый достиг 60 уровня в Версии 1.0, весь сервер сначала был ошеломлен, а затем возмущен. Это был не кто иной, как тот же парень, который всем проповедовал теорию самообуздания своего уровня.

Хан Сяо решил потратить 180 000 очков опыта, чтобы повысить свой уровень три раза.

Вы повысили уровень [Техник]x3!

Энергия +90, Ловкость +3, Выносливость +3, Интеллект +3.

Получено 9 очков Атрибутов.

Получено 3 очка Потенциала.

Помимо этой новоприобретённой Энергии, Хан Сяо также получил 30 Энергии от регулярного использования [Техники тренировки Энергии] за последние несколько дней, поэтому его Энергия была равна 280 и находилась на 4 ранге.

Бонус от 4 ранга Энергии: Сила +3, Ловкость +4, Выносливость +5, Интеллект +4, Стойкость +150, Близость к технике +4%.

В общей сложности от рангов Энергии Хан Сяо получил:

10 Силы, 10 Ловкости, 14 Выносливости, 8 Интеллекта, 320 максимальной Стойкости и +10% к Близости к технике, что составило почти треть его общих характеристик.

Первоначально Хан Сяо вложил немало очков Атрибутов в Силу и Выносливость, чтобы обеспечить свое выживание во время побега из лаборатории Гермины, но теперь, когда он мог сосредоточиться исключительно на Интеллекте, который был основным Атрибутом, который

требовался Технику, он немедленно потратил все 9 очков Атрибутов на повышение Интеллекта, набрав в общей сложности 58 очков.

Сейчас Хан Сяо был Техником 4 уровня, а его общий уровень был 24. Боевая сила Хан Сяо была на уровне 160 Она.

«С данными параметрами я смогу некоторое время быть намного сильнее, чем первая партия игроков...»

Внезапно зазвучал звук уведомления.

Когда Хан Сяо открыл уведомление, он был сильно шокирован.

Запланировано бета-тестирование.

Извлечение информации...

Извлечение завершено.

Период бета-тестирования: 12 дней.

«Бета-тестирование!?!»

«Я полностью забыл об этом!»

Хан Сяо смутно помнил, что бета-тест был двухдневным событием. Время в Галактике ускорено в шесть раз, что означает ровно 12 дней.

Период бета-теста был очень коротким и имел всего 30 000 слотов. Большинство из них забрали крупные корпорации и игровые организации, лишь небольшую часть разыграли по лотерейной системе. Хан Сяо в своё время не повезло выиграть в лотерее.

Из его памяти, бета-тестирование было запущено всего за неделю до официального запуска, что составляет около месяца в игре. Тем не менее, в системном информационном интерфейсе в отсчете времени по-прежнему отображалось 130 дней!

«Может ли быть так, что игровые часы работают по-разному, пока сервис не работает? Должно быть так! Каждое обновление запускается в течение двух или трех дней, но между обновлениями в игре могли пройти годы. Это имеет смысл!»

Хан Сяо потер подбородок пальцами и понял, что у него растёт борода. Он был в Галактике более полугода. Он вдруг вспомнил, спорное обновление версии из его прошлой жизни — Избранные. Это обновление Версии не было похоже ни на что другое. Другие обновления обычно приходят с событиями и инцидентами, которые меняют мир, но в этом совершенно не было темы. Никто не мог понять смысл названия Версии, ни ее содержание.

Внезапно загорелся интерфейс, от чего Хан Сяо вздрогнул.

Функции НИП разблокированы!

Форум разблокирован!

«Функции НИП? Что это?»

Поскольку не было никакой дополнительной информации, Хан Сяо предстояло самостоятельно разобраться в этом. В любом случае, это, скорее всего, связано с тем, как НИП взаимодействуют с игроками: раздача квестов, покупка и продажа товаров и передача навыков.

В бета-тесте 30 000 игроков были распределены по дюжине планет. Хан Сяо не был слишком обеспокоен этим, поскольку одна или две тысячи игроков на планету не оказали бы большого влияния. Когда пройдет официальный релиз, тогда начнется ад.

Тем не менее, взаимодействие с некоторыми игроками будет хорошей возможностью узнать больше о его функциях НИП.

С другой стороны, с форумом Хан Сяо уже был знаком. Его часто посещали игроки, особенно в ожидании возрождения.

«Я и не думал, что мы встретимся снова. Вероятно, сейчас он разблокирован только из-за синхронизации».

Кнопка для форума была расположена в углу интерфейса. Открыв его, Хан Сяо увидел, что форум пуст. Имя учетной записи в правом верхнем углу окна указывало "Гость", а кнопка регистрации была недоступна.

Хан Сяо нажал на нее из любопытства.

Попытка подключиться к капсуле погружения...

Игрок не обнаружен.

Регистрация не удалась

Хан Сяо сразу догадался почему учетные записи для форума могут создаваться только с уникальным идентификатором капсулы погружения пользователя. Это правило было реализовано в качестве меры против троллей.

«Ну, я не могу создать учетную запись на форуме, но, по крайней мере, я могу получить доступ к форуму для чтения!»

У Хан Сяо было миллион вопросов относительно его существования. Возможно, этот форум сможет дать ему ответы, если он будет следить за своим именем пользователя.

«Взаимодействие с бета-тестерами будет хорошим началом».

...

Имя персонажа: Бешеный Меч

Выбраны обычные настройки.

Создание персонажа завершено.

Раса: человек на основе углерода (желтый)

Исходя из ваших предпочтений, вы появитесь на планете Аквамарин

Стартовая зона: деревня Большого Рога (24.152, 182.644)

Респаун... Пожалуйста, подождите...

<http://tl.rulate.ru/book/19148/419913>