

— Ха! — вскрикнула Хила, когда ее кулак пулей врезался в грудь Хан Сяо.

Хан Сяо выдержал боль от удара, чтобы схватить Хилу за воротник. Мощным поворотом он бросил Хилу через плечо.

Однако у него ничего не вышло. Хила легко аннулировала бросок, выполнив кувырок.

Хан Сяо приостановился, потирая грудь.

— Это все, на что ты способен? — Хила была явно расстроена.

Хан Сяо молчал. Он ожидал, что организация откажется от него с тем небольшим успехом, который он проявил, но последние шесть месяцев Хила не переставая тренировалась с ним каждый день. По какой-то причине, однако, сегодня её тренировки были намного тяжелее.

Хотя Хила была командиром этой базы, у нее не было много работы. Тренировка Хан Сяо была на самом деле одной из немногих вещей, которой ей приходилось заниматься. Когда она узнала о намерении Босса передать его Линь Вэй Сяню, она расстроилась.

Хотя они никогда не разговаривали раньше, всё же это были 6 месяцев совместного времяпровождения. Человек может развить чувства даже к вещи, если он потратит столько времени на неё! Возможно, из-за того, что Хила привыкла каждый день видеть Хан Сяо, она немного неохотно передавала его.

«Сколько раз это было?» — подумала она. — «Все эти люди... все эти лица...»

Жестокие методы организации не только заставили ее потерять многих своих друзей — она также потеряла сестру.

Причина, по которой она сегодня тренировалась тяжелее с Хан Сяо, заключалась в том, чтобы попытаться стимулировать его. Она надеялась, что сможет раскрыть какую-нибудь скрытую способность.

Тем не менее, она явно ожидала слишком многого от него.

— Босс одобрил просьбу Лин Вэй Сяня о отвоём вскрытии... — она вздохнула.

Честно говоря, это был первый раз, когда она говорила с ним о чем-то, что не касалось его обучения.

Глаза Хан Сяо вспыхнули.

«В итоге...»

Хотя Хан Сяо ожидал что это случится с того момента, когда он решил вести себя сдержанно, он не жалел об этом — его происхождение делало невозможным его повышение в рангах, а это означало, что он сможет продолжить только как прихвостень. Так или иначе, Хан Сяо не хотел работать в организации.

Внезапно Хан Сяо заметил фотографию на земле. Похоже, что она выпала из кармана Хилы во время боя. Хан Сяо наклонился, чтобы поднять её.

Это была групповое фото напротив огромного синего моря, на фоне заходящего солнца.

Две девушки стояли бок о бок в центре. Одной из них была Хила, которая радостно улыбалась. У другой девушки были белоснежные волосы, и, похоже, она походила на Хилу. Она выглядела умной и нежной.

Лицо Хилы изменилось когда она поняла, что уронила фотографию. Она тут же нагнулась, чтобы ухватиться за нее. Когда Хила увидела, что фотография не повреждена, она облегченно вздохнула. Положив её в карман, она бросила ещё один последний взгляд на Хан Сяо, прежде чем развернуться, чтобы уйти.

Интерфейс внезапно загорелся сообщением.

Миссия D класса

Планы Ночной Совы — найдена!

Принять/Отклонить

Глаза Хан Сяо засветились. — «Моя первая миссия за шесть месяцев...»

Принять!

Миссия D класса

Планы Ночной Совы — запущена!

Введение: Темное и кровавое происхождение организации Гермина всегда было большой загадкой для Шести Нации планеты Аквамарин. У Хилы есть тайное прошлое, о котором никто не знает. Откуда же исходит ее лояльность? Сейчас у вас есть один ключ от этой тайны.

Попытаетесь ли вы раскрыть истину?

Примечание: Вы можете передать эту подсказку кому-то еще за небольшую награду.

Квест, очевидно, был инициирован фотографией.

Хан Сяо знал, кто эта девушка. Это была не кто иная, как младшая сестра Хилы, Аврора.

Обе сестры обладали сверхъестественными силами, их силы были как север и юг, полными противоположностями друг другу.

Кровь Авроры обладала таинственными целебными свойствами, которые могли продлить жизнь или даже вернуть мертвых. Ей промыли мозги, и теперь её контролировала Гермина. Мало того, что они воспользовались силой Авроры, они также использовали её в качестве рычага, чтобы заставить Хилу делать за них грязную работу.

Хила заботилась только об одном человеке, и это была её сестра.

Война между Шестью Нациями и организацией Гермина достигла кульминации в конце Версии 1.0.

В критический момент организация Гермина использовала плоть и кровь Авроры, чтобы создать бесконечный запас чудодейственных препаратов, которые принесли им победу в войне. Хила, которая была на фронте в то время, узнала о том, что произошло только несколько месяцев спустя.

Потеря сестры сломала её, и организация Гермина воспользовалась моментом её слабости, чтобы схватить ее и посадить в тюрьму.

После побега она стала хладнокровной и безжалостной, дойдя до того, чтобы пожертвовать бесчисленными жизнями, чтобы разбудить ее скрытые силы.

Она перешла на темную сторону и не остановилась ни перед чем, чтобы получить силу, в конце концов получив известность как Богиня Смерти, чье имя распространилось на всё Расколотое Звездное Кольцо.

Хотя нынешняя Хила была холодной, по сравнению с будущей Богиней Смерти, которая обладала способностью уничтожить целые цивилизации, она была в миллиард раз лучше.

Если бы у него была такая возможность, Хан Сяо, безусловно, сделал бы все возможное, чтобы изменить её трагическую судьбу — не из жалости, а чтобы помешать ей уничтожить его флот космических кораблей. Однако он все еще был слишком слаб, чтобы что-либо делать. Побег с

базы был его основной целью.

Наблюдая шесть месяцев, Хан Сяо знал распорядок Хилы и что через два дня она покинет лабораторию.

Это был бы прекрасный шанс.

Хан Сяо вернулся в комнату усовершенствований и вызвал интерфейс. В настоящее время он обладал двумя подклассами и одним основным классом: Гражданский, Агент и Механик-новичок.

Из пяти основных классов Механики были слабее на ранних этапах игры. Они также были больше классом поддержки на ранних стадиях. В Версии 3.0, однако, они получили новые способности, которые сильно улучшили их боевые возможности, что сделало их одним из наиболее популярных классов.

На более поздних этапах игры Механик высокого уровня был похож на целый галактический флот.

Механики были хорошо известны тем, что обладали многими навыками. Каждый чертеж сам по себе можно было рассматривать как навык, и поскольку было тысячи чертежей машин, Механиком можно было сыграть различными способами. Множество умений, которыми они располагали, делали их искусными во всех видах тактики ведения войны.

Тем не менее, у них была явная слабость — им нужно было больше опыта, чем другим классам для повышения уровня.

Хан Сяо на мгновение задумался, прежде чем весь свой опыт влить в [Механика-новичка], начав безудержное повышение уровня.

Механик-новичок повышен до 3 уровня.

Энергия +10, Интеллект +1, Выносливость +1

Вы получили 2 очка Атрибутов и 1 очко Потенциала

Механик-новичок повышен до 10 уровня (макс.).

Энергия +30, Интеллект +1, Выносливость +1

Вы получили 2 очка Атрибутов и 1 очко Потенциала

Для повышения [Механика-новичка] от 2 уровня до 10 уровня потребовалось 130 000 опыта. В результате Хан Сяо получил 8 Выносливости, 8 Интеллекта, 100 Энергии, 16 очков Атрибутов, 8 очков Потенциала и был теперь 12 уровня.

Обычно было выгодней повышать уровень основного класса, так как это давало больше Энергии.

Поскольку Хан Сяо еще не выполнил требования к продвижению класса, он не мог более повысить уровень класса Механик.

У большинства классов было начальное ограничение в повышении на 10 уровне, которое могло быть превышено только после продвижения класса.

Хан Сяо использовал 80 000 опыта, чтобы повысить [Агента] до 9 уровня. Он получил +12 Силы, +9 Ловкости, +3 Харизмы, 9 очков Потенциала и 9 очков Атрибутов от этого, и достиг 20 уровня.

Хотя персонаж может иметь любое количество классов, 20 уровень был максимальным уровнем персонажа до завершения специальной миссии по продвижению. В игре максимальный уровень обычно поднимался после каждого крупного обновления. В Версии 1.0 это был 60 уровень.

В Галактике было пять основных классов и сотни подклассов, и это давало игрокам неограниченные комбинации в игре. Поэтому было нормальным для каждого персонажа иметь свой набор индивидуальных навыков. Поскольку в частности не было фиксированной стратегии, каждый персонаж уникально развивал свои навыки. Это была одна из сильных сторон игры.

Хан Сяо обнаружил аномалию! Его интерфейс не показывал максимальный уровень! Это могло означать, что ему было позволено превышать пределы обычного персонажа!

Геймплей Версии 1.0 и Версии 2.0 в основном разворачивался на стартовых планетах. Хотя более сильные цивилизации во Вселенной уже существовали с самого начала, игроки не могли взаимодействовать с ними. Хан Сяо задался вопросом, повлияет ли его статус НИП на это.

Вы достигли 20 уровня!

Миссия по повышению уровня — запущена!

Требования: Изучите продвинутое знание Механика.

Поскольку одним из требований к обучению продвинутому навыку Механика было получение продвинутых знаний, Хан Сяо не имел возможности продолжить продвижение.

Он использовал еще 150 000 опыта, чтобы повысить [Базовую сборку] и [Базовое усиление] до 10 уровня каждое, тем самым получив два очка Потенциала.

Затем он использовал 10 000 опыта, чтобы поднять уровень [Базовой Близости к технике] до 3 уровня.

После некоторых расчетов Хан Сяо продолжил использовать опыт, чтобы достичь 6 уровня как в [Базовом бою], так и в [Базовой стрельбе], что стоило ему 60 000 опыта и разблокировало навыки [Захват] и [Точность].

Он намеревался использовать оставшиеся 170 000 опыта, чтобы попробовать азартные игры с чертежами.

Чертежи были важной особенностью класса Механик. Первым методом их получения было повышение уровня способности.

Второй способ состоял в завершении миссий — в некоторых миссиях вознаграждениями были чертежи.

Третий способ — выполнить обратное проектирование, разобрав предмет. Однако, помимо определенных условий и требований, этот метод расходует очки опыта.

Четвертый путь — и самый важный — заключался в комбинировании знаний. Этот метод также расходовал очки опыта.

Поскольку было 60 различных знаний, и один и тот же тип комбинации мог давать разные виды чертежей, возможности были бесконечными. В некоторых чертежах были скрытые условия, что затрудняло определение того, сколько чертежей может быть получено из определенной комбинации.

Опыт, необходимый для выполнения комбинации способностей, также увеличивался с каждой попыткой, и если игрок снова получал тот же чертеж, затраченный опыт не компенсировался. Именно поэтому комбинация способностей была широко известна как азартная игра с чертежами.

Каким бы полезным он ни был, он всё же потреблял много опыта.

Возвращаясь к тому времени, когда он ещё не переродился, игроки в то время обнаружили и исследовали тысячи комбинаций, и Хан Сяо был знаком со многими из них! Будучи Механиком, он сможет преодолеть ранние слабости этого класса, так как существует

несколько редких чертежей божественного оборудования, которые могут быть созданы Механиком-новичком!

Помимо четырех способов получения чертежей описанных выше, также был менее известный метод, известный как свободное создание, где игрокам разрешалось свободно создавать машины, которые они концептуализировали. Однако этот метод имел ужасно малый успех.

Успех свободного создания зависит от различных факторов, таких как жизнеспособность самой концепции, качества материалов, уровня знаний персонажа, определенных способностей, используемых инструментов и т.д. До того, как Хан Сяо переродился, игрокам все равно не удалось выяснить, какая именно наука стоит за этим. Было слишком сложно добиться успеха в этом методе, в результате чего его в значительной степени рассматривали как пустую трату времени и усилий.

Поскольку Хан Сяо получил 19 очков Потенциала от повышения своих классов и еще 2 от повышения до максимума двух своих навыков, теперь у него было в общей сложности 21 очко Потенциала.

Хан Сяо взял две книги с полки перед вызовом интерфейса.

Использовать 1 очко Потенциала, чтобы разблокировать знание ветви Оружия [Базовое машиностроение]?

Да / Нет

Использовать 1 очко Потенциала, чтобы разблокировать знание ветви Оружия [Базовая биоинженерия]?

Да / Нет

Подтвердить!

Большой объем информации, связанный с этими двумя знаниями, стал поступать в голову Хан Сяо, вызывая у него некоторый дискомфорт. Это продолжалось десять минут.

После этого, он использовал еще два очка Потенциала, чтобы поднять их до 2 уровня, увеличивая его степень понимания.

«Комбинирование двух этих способностей 2 уровня может дать 6 разных чертежей. Каждая комбинация удваивает необходимый опыт для следующего. Первая комбинация требует 10 000 опыта, поэтому 170 000 опыта позволят мне комбинировать 4 раза. Я должен получить этот

чертеж за четыре попытки!»

Хан Сяо нервно начал комбинировать [Ур. 2 Базовое машиностроение] и [Ур.2 Базовую биоинженерию].

Продолжить комбинирование способностей [Ур. 2 Базовое машиностроение] и [Ур. 2 Базовая биоинженерия]?

Будет использовано 10 000 опыта.

Да!

Взгляд Хан Сяо мгновенно вскружился, когда перед ним появился новый чертёж.

Успех! Поздравляем вас с открытием [Планер Небесная ласточка]!

«Не то!» — Хан Сяо сжал кулаки.

Продолжить!

Будет использовано 20 000 опыта.

Успех! Поздравляем вас с открытием [Бионическая конечность]!

«Черт! Это худший!»

«Ещё раз!»

Будет использовано 40 000 опыта.

Успех! Поздравляем вас с открытием [Лёгкая механическая рука]!

«Вот он!»

Хан Сяо радостно хлопнул по столу.

«Ха-ха! Лёгкая механическая рука... Это то, на что я надеялся!»

«Полгода тяжелой работы чуть не пропали даром».

Страница персонажа Хан Сяо

Раса: человек на основе углерода (желтый)

Модель: НИП (обратный отсчет до Версии 1.0: 182 дня 8 часов 23 минуты)

Уровень: 20 (можно повысить с продвижением)

Класс: Ур. 10 Механик-новичок (можно улучшить с продвижением)

Подкласс: Ур. 1 Гражданский (0/50); Ур. 9 Агент (0/25000)

Атрибуты: Сила 21, Ловкость 17, Выносливость 22, Интеллект 15, Мистика 1, Харизма 5, Удача 1

Доступные очки Атрибутов: 27

Доступные очки Потенциала: 17

Здоровье: 320/320

Стойкость: 434/434

Энергия: 120 [3 ранг]

Бонусы от 3 ранга Энергии: Сила +7, Ловкость +5, Выносливость +9, максимальная Стойкость +170

Она: 48-55

Класс: F (Смертный)

Способности:

Концентрация: + 10% к скорости обучения и создания предметов

Малая сила воли: + 3 силы воли

Тренированный: + 100 здоровья

Классовые навыки:

Ур. 3 Базовая Близость к технике

Ур. 10 Базовый ремонт

Ур. 10 Базовое усиление

Классовые знания:

Ветвь Оружия: [17 знаний не изучены]

Ур. 1 Базовая сборка (0/1)

Ур. 2 Базовое машиностроение (0/1)

Ур. 2 Базовая биоинженерия (0/1)

Ветвь Энергии: [20 знаний не изучены]

Ветвь Контроля: [20 знаний не изучены]

Другие навыки:

Ур. 6 Базовый бой (0/16000) — + 6% к урону без оружия

Ур. 6 Базовая стрельба (0/16000) — + 6% точность

Ур. 1 Захват (0/3000) — + 3% к парированию, + 2% к урону без оружия

Ур. 1 Точность (0/3000) — + 3% точность, + 2% урона в дальнем бою

Чертежи:

Ур. 1 Планер Небесная ласточка (0/5000)

Ур. 1 Бионическая конечность (0/2000)

Ур. 1 Лёгкая механическая рука (0/10000)

Очки Легенды: 0

Репутация: 0

Снаряжение: нет

Для самых слабых сверхлюдей... ты немного большой муравей!

За раз Хан Сяо смог достичь 20 уровня и значительно повысить свои боевые способности.

Он потратил 5 из своих 27 очков Атрибутов, чтобы поднять свой Интеллект до 20, выполняя требования для создания Легкой механической руки.

Теперь ему оставалось только одно — подготовиться!

Хан Сяо усмехнулся, глядя на запасные детали, разбросанные по всему полу.

«Я покажу вам, что значит вырастить детеныша тигра!»

<http://tl.rulate.ru/book/19148/404654>