

Результаты анализа крови были получены быстро.

Хила нахмурившись просмотрела данные, полученные ею от Линь Вэй Сяня.

— Аномалий не обнаружено?

— Валькирия в основном влияет на мозг. Нам нужно будет вскрыть голову для анализа.

«Вскрыть голову?» — внутренне огрызнулся Хан Сяо: — «Вскрыть голову?!»

Хила махнула рукой отклонив эту идею.

— Он единственный объект, который пережил эксперимент за всё время. На данный момент мы оставим этот образец.

Глаза Хан Сяо засветились, когда он понял, что его нынешний статус был для него более или менее выгодным.

Линь Вэй Сянь не был доволен решением Хилы, но не стал возражать.

— В таком случае мы пока наблюдаем за ним, чтобы посмотреть, изменится ли что-нибудь.

— Продолжайте промывать мозги, — вдруг приказала Хила.

«Промывать мозги?!»

Хан Сяо упал духом. Промывка мозгов была распространенным методом подчинения, и, хотя в игре зомбированный персонаж просто становился союзником фракции, это был совершенно другой случай! Самый худший вариант — потеря чувства собственного "я".

«Этому не бывать!»

Хорошей новостью было то, что технологии изменения памяти, доступные на планете, были все еще недостаточно развиты, поэтому методы организации были очень примитивными; они использовали сенсорные стимулы для повторной калибровки объекта. Персонаж с не менее чем десятью очками Интеллекта будет невосприимчив к эффектам "промывания мозгов".

Валькирия повысила потенциал роста Выносливости Хан Сяо на 1. Потенциал роста был врожденным статусом, который влиял на темпы роста соответствующего Атрибута. Различные расы отличались стартовым потенциалом для каждого Атрибута, и во всем мире Галактики у людей обычно был средний рост. Однако у них был высокий потенциал Интеллекта. Поскольку

у них также было самое низкое Здоровье, это единственное очко в потенциале роста Выносливости было приятным.

[Концентрация] даёт 10% к скорости обучения и создания предметов.

[Малая сила воли] даёт ему три дополнительных очка силы воли, которые заменят три очка Интеллекта, поэтому ему еще не хватало еще трех очков Интеллекта, чтобы пережить "промывку мозгов".

«Повышение уровня подкласса Гражданского увеличит случайный Атрибут на единицу, а также даст мне одно свободное очко Атрибутов... но шанс что повысится Интеллект крайне низок...»

Хан Сяо знал, что не может рассчитывать на удачу. На самом деле, он всегда подозревал, что он был проклят. Если бы богиня и улыбнулись ему, то она скорее будет богиней катастрофы. Вместо того, чтобы полагаться на удачу, найти способ научиться новому классу было более надежной идеей.

Хотя Хан Сяо не мог свободно двигаться, должен был быть выход! В конце концов, это был сценарий, не так ли?

Внезапно, он о чём-то подумал.

«Если я НИП... Я должен быть защищен системой... Верно?»

— Уведите его, — приказала Хила.

Хан Сяо снова потащили и привели в другую комнату.

Хан Сяо заметил, что в этой комнате была книжная полка.

"Введение в машиностроение"

"Теория генов человека и ящерицы"

"Гипотеза Рэндта"

...

Это была целая коллекция справочников.

«Погодите-ка, там есть книга с классом!» — обрадовался Хан Сяо.

Хан Сяо не обратил внимания на двух охранников позади него, и встал, направившись к полке.

Его действия поразили всех, и мгновенно оба охранника нацелили на него оружие.

Однако Хан Сяо успокоил нервы и продолжил приближаться к книжной полке.

«Лучше не стреляйте!» — молился он: — «Я ценный тестовый объект!»

— Не стреляйте! Посмотрим, что он задумал. — внезапно крикнул Линь Вэй Сянь.

Двое охранников нерешительно опустили оружие.

Хан Сяо вздохнул с облегчением. Он поставил всё на свой статус первого успешного объекта.

"Введение в машиностроение"

Это была книга, которая привлекла внимание Хан Сяо. Он достал её с полки и начал перелистывать.

Хотя длинные абзацы текста и сложные диаграммы были трудными для понимания Хан Сяо, он терпеливо читал. Через двадцать секунд или около того интерфейс загорелся.

Вы закончили один сеанс самообучения основам технических знаний!

[Базовая сборка] продвинулась на 2.0% (на основе вашего Интеллекта).

(+0,2% от концентрации)

«Как я и предполагал!» — Хан Сяо обрадовался. Хотя он сам не мог понять содержание книги, автоматизированная система изучения навыков позволила ему напрямую впитать знания.

Линь Вэй Сяню стало любопытно. Испытуемый, казалось, учился!

Он позволил Хан Сяо продолжить, чтобы понаблюдать за ним немного больше.

Вся комната погрузилась в тишину и было только слышно как перелистываются страницы.

[Базовая сборка]

Прогресс изучения:

15% (+1.5%)...

29% (+2.9%)...

48% (+ 4,8%)

Скорость чтения Хан Сяо со временем увеличилась. Тем не менее, давление усиливалось. Каждая прошедшая секунда могла быть его последней.

Когда Хила зашла в комнату и увидела как Хан Сяо читает, она нахмурилась.

— В чем дело?

Лин Вэй Сянь начал объяснять, что произошло.

— Хотите сказать, что его способность к обучению была улучшена?

— Это мой первоначальный вывод и если вы позволите мне вскрыть голову, чтобы провести тщательную оценку, я смогу вам дать более полный ответ.

Хан Сяо вздрогнул: — «Насколько же этот ублюдок любит мозги?»

Хила подумала: — «Если его работа мозга была улучшена, он может оказаться более ценным, чем мы изначально полагали...»

— Готово ли устройство для "промывки мозга"? — спросила она.

— Подготовка завершена.

«Черт! Я должен ускориться!» — подумал Хан Сяо.

Внезапно на интерфейсе появилось уведомление со звуком.

[Основы сборки] Прогресс: 90% (+ 10%)

Вы изучили базовое знание в области машиностроения, открыв дерево талантов Механика!

Вы открыли новый класс: [Механик-новичок]

Сила +1, Интеллект +1, Выносливость +1

Вы получили 2 очка Атрибутов.

Вы получили 1 очко Потенциала.

Вы приобрели новые навыки:

[Базовая Близость к технике]

[Базовый ремонт]

[Базовое усиление]

По мере того как тепло растекалось по его телу, он осознал, к своему удивлению, что сейчас он действительно понимает содержание книги!

«Я могу получить реальные знания из игры... Вы издеваетесь? Галактика работает уже более десяти лет! Почему Федерация Земли еще не завоевала Млечный Путь?»

«Странно...»

Также были обновлена страница информации персонажа:

Страница персонажа Хан Сяо

Раса: человек на основе углерода(желтый)

Модель: НИП (обратный отсчет до Версии 1.0: 358 дней 10 часов 11 минут)

Уровень: 2

Класс: Ур. 1 Механик-новичок (0/200)

Подкласс: Ур. 1 Гражданский (0/50)

Атрибуты: Сила 3, Ловкость 3, Выносливость 5, Интеллект 4, Мистика 1, Харизма 2, Удача 1

Доступные очки Атрибутов: 2

Доступные очки Потенциала: 1

Здоровье: 43/50

Стойкость: 80/80

Энергия: 10/10 [1 ранг]

Бонусы от 1 ранга Энергии: Сила +1, Ловкость +1, Выносливость +1, Стойкость +20

Она: 3 ~ 4

Класс: F (Смертный)

Способности:

Концентрация: + 10% к скорости обучения и создания предметов

Малая сила воли: +3 к силе воли

Классовые навыки:

[Ур. 1 Базовая Близость к технике] (0/1000) — Увеличивает атрибуты техники

[Ур. 1 Базовый ремонт] (0/400) — Возможность простого ремонта

[Ур. 1 Базовое усиление] (0/600) — Возможность усиления оборудования

Классовые знания:

Ветвь Оружия: [19 знаний не изучены]

Ур. 1 Базовая сборка

Ветвь Энергии: [20 знаний не изучены]

Ветвь Контроля: [20 знаний не изучены]

Другие навыки: нет

Очки Легенды: 0

Репутация: 0

Снаряжение: нет

Вам все еще не хватает боевой силы, чтобы победить 5 слабых головорезов...

Что касается Атрибутов, Сила улучшала урон в ближнем бою, а также требовалась для использования тяжёлого снаряжения.

Ловкость повышала скорость передвижения, скорость атаки и шанс уклонения. Она также давала бонус к атакам дальнего боя.

Выносливость увеличивала Здоровье и Стойкость. 1 очко Выносливости дает 10 Здоровья и 10 Стойкости. Выносливость также влияет на некоторые способности и навыки, а также на скорость восстановления Здоровья и Стойкости.

Все действия истощают Стойкость, будь то атака, блок, ходьба, бег, плавание, изготовление предметов и т.д.

Выносливость также влияет на физическую защиту. В расчетах защиты было много формул. Например, даже если характеристика защиты двух персонажей была одинаковой, один из них, возможно, не носил металлическую броню, поэтому он мог получить больше урона от пули, чем другой персонаж.

Другие факторы, которые влияют на полученный урон, включают в себя тип атаки, дальность действия, мощность, Атрибуты персонажа и материал снаряжения. Все эти факторы учитываются при вычислении с помощью квантового компьютера, на котором работали серверы. Игроки не могли точно оптимизировать оборону, но это было не так уж и важно, так как наличие большей защиты было только к лучшему.

Интеллект влияет на темп роста и силу воли. Персонаж с более высоким Интеллектом может

быстрее улучшать навыки. Он также увеличивает мастерство и скорость изготовления, и также влияет на качество любого механизма, созданного Механиком, что делает его самым важным Атрибутом для класса.

Мистика влияет на талант персонажа в сверхъестественных способностях, и влияет на псионические силы и магические способности, так же как Сила или Ловкость влияют на физические способности.

Харизма полезна при улучшении отношений с различными НИП и фракциями. Это даже позволяет персонажам пользоваться скидками у определенных продавцов.

Удача влияет на проницательность и частоту выпадения предметов.

Это семь основных Атрибутов, к которым можно добавить очки Атрибутов.

Затем, также есть Энергия, основной компонент игры, которая действует как мана для сверхспособностей. Её можно увеличить только путем повышения уровня или приобретения определенных навыков, и она описывается как "проявление скрытой силы, которая присутствует в живых организмах". Энергия требуется для разблокировки сверхспособностей, а также пробуждения скрытых способностей.

Персонаж также получает бонусные характеристики, на основе ранга Энергии. Первый ранг Энергии достигается после 10 очков, второй после 50 очков, а третий после 100 очков. Каждое повышение ранга Энергии дает усиление характеристик в соответствии с классом персонажа, и персонаж с классом более высокого уровня выиграет больше от этого. Этот бонус имеет и обратную сторону.

Энергия также является маной для сверхспособностей, и дополнительные характеристики, полученные от Энергии, будут потеряны, когда количество оставшейся энергии упадёт ниже определенного уровня.

Например, бонусы от Энергии 1 ранга будут потеряны, когда она упадет ниже 10 очков. Персонаж станет усталым после истощения силы, и это повлияет на его боевые способности. Эта механика сделала микроконтроль в бою важным.

Энергия восстанавливается автоматически, но медленно. Тем не менее, Стойкость может быть использована для быстрого восстановления энергии. Кроме того, при использовании сверхспособностей без достаточной энергии Стойкость может быть использована в качестве замены, а когда недостаточно и Энергии и Стойкости, можно использовать Здоровье. Многие игроки заканчивали тем, что небрежно погибали, "осушая" себя таким образом.

Класс персонажа отражал его боевую мощь. Персонажи были ранжированы в соответствии с их классом. Стандартной единицей измерения для силы была Она.

Сверхлюди делились на классы А, В, С, D или Е, в соответствии с их уровнем Она.

Сверхлюди Е класса, как нынешняя Хила, имели 100 Она.

Небесный класс сверхчеловека подпадает под класс А. Суперлюди класса А способны к разрушениям в планетарных масштабах.

Конечно, класс А не был пределом. Хан Сяо знал об этом, так как когда-то сам превзошёл класс А. Однако это было в прошлом.

Получив два очка Атрибута от разблокировки класса Механика, Хан Сяо требовалось еще одно очко Интеллекта, чтобы выдержать "промывку мозгов".

Помимо повышения уровня, казалось, не было способа получить его. Но как он может получить опыт? Он, очевидно, не мог сейчас охотиться на монстров и выполнять квесты!

«Черт возьми, неужели нет другого способа?»

Внезапно у Хан Сяо возникла идея.

Он резко отбросил книгу в сторону и уставился на пистолет на талии охранника с пустым взглядом.

Хила нахмурилась, но ничего не предприняла. Все наблюдали за дальнейшими действиями Хан Сяо.

Хан Сяо сурово подошел к охраннику. Чтобы предельно ясно выразить свои намерения, он потянулся к пистолету.

Охранник инстинктивно вытащил пистолет, и, хотя не казалось, что Хан Сяо собирается выхватывать пистолет, он усилил хватку.

Так как Хан Сяо двигался очень медленно, охранник не видел необходимости стрелять.

— Разряди пистолет и дай ему, — приказала Хила.

Она очень хотела узнать мотивы Хан Сяо.

Охранник подчинился и исполнил приказ. После получения пистолета, кое-какая информация высветилась на интерфейсе Хан Сяо.

73-WASP (Пистолет малого калибра)

Класс: Обычный

Урон: 28-35

Скорострельность: 1,1 в/с

Мощность: 13

Основные компоненты: пружина, затвор, ударник, магазин (отсутствует)

[Базовая сборка] автоматически давала Хан Сяо знания о многих типах механизмов, и чертеж 73-WASP появился в его голове.

Мгновенно Хан Сяо понял, как его собрать. В то время как в игре ему просто нужно было "загрузить" пистолет после "обучения", теперь ему приходилось выполнить еще несколько технических процедур.

Все было действительно намного более захватывающим, чем в игре, подтверждая его подозрение, что он переместился в подлинную "реальность".

Хан Сяо начал разбирать пистолет и заново собирать.

Загорелась иконка навыка [Базовая сборка].

Через 40 секунд он закончил задачу.

Для специалиста 40 секунд не были ничем примечательным. Однако, Хан Сяо был полным новичком!

Он потратил всего 10 минут на книгу!

Все были потрясены.

«Это эффект Валькирии?»

Лин Вэй Сянь заговорил взволнованно:

— Такое умение учиться! Если я смогу проанализировать его мозг, возможно, я смогу воссоздать...

«Иди к черту! Насколько же сильно ты одержим мозгами?»

Хан Сяо продолжил повторять сборку пистолета.

Вы преуспели в [Базовой сборке]

69% качества, 28 опыта получено.

Вы преуспели в [Базовой сборке]

73% качества, 32 опыта получено.

Было много способов получения опыта в Галактике. Помимо охоты на монстров и выполнения квестов, навыки и изготовление предметов были двумя ключевыми источниками опыта для Механиков.

Хан Сяо повторял задачу снова и снова, и с каждым разом он постепенно становился быстрее и быстрее. Вскоре он смог завершить задачу всего за 20 секунд.

— Начинайте промывать мозги, — вдруг приказала Хила.

К счастью для Хан Сяо, этого было достаточно. Он накопил в общей сложности 200 очков опыта.

Использовать весь опыт для повышения уровня Класса: [Механик]!

Динг!

Механик-новичок повышен до уровня 2!

Энергия +10, Интеллект +1, Выносливость +1

Вы получили 2 очка Атрибутов.

Вы получили 1 очко Потенциала.

Хан Сяо облегчённо вздохнул: — «Было близко».

<http://tl.rulate.ru/book/19148/403337>