

В тот момент, когда Ривервейл победил Громовой Питон, китайские игроки отправились прямо на форумы, чтобы выразить свой внутренний экстаз и волнение.

- Поздравляю, Ривервейл! Поздравляю, Китай!

- Три чемпионата подряд, что за ребята!

- Ха-ха-ха, продолжайте преследовать нас. Мы все равно победим!

- Поздравляю Северную Америку с тем, что она заняла второе место! XP

С самого начала предварительных раундов китайские игроки задыхались. Их команды постоянно становились мишенями, но теперь они наконец выдохнули и дали выход своему негодованию. Начиная со второй Профессиональной Лиги, Длинное Небо, Династия и теперь Ривервейл привезли в Китай по чемпионскому трофею. Как говорится, хорошие вещи не должны выходить за пределы трех поколений. Три последовательных чемпиона в глазах игроков означали, что их достижения были поистине замечательными и славными.

Официальный персонал клуба Ривервейл быстро разместил объявление после того, как их команда выиграла чемпионат. Всего за три минуты количество ответов на пост перевалило за миллион, и все они были поздравительными. Благодаря своей популярности они мгновенно поднялись на вершину списка "Трендовых постов".

Поздравительные послания не ограничились китайскими игроками. Они также привлекли большую волну иностранных болельщиков. Среди игроков по всему миру было много зрителей, которые поддерживали достижения команды независимо от национальности.

Пока Китай был занят празднованием, иностранные команды чувствовали себя неуютно. Они потерпели неудачу в своем целеуказании, и команды, которые участвовали, столкнулись с большим цинизмом, потерями и беспомощностью.

«Мы исчерпали все средства, но не смогли помешать Китаю завоевать первенство. Что еще мы можем сделать? Мы можем только принять реальность».

В своем кабинете Хан Сяо не мог не улыбаться, читая форумы.

«Три чемпионата подряд... поистине подвиг».

Ни одна страна в его прошлой жизни не достигла такого результата. Даже самая доминирующая Северная Америка в его прошлой жизни выиграла только три отдельных

чемпионских титула. Теперь, с его собственным влиянием, китайская команда, которой в его прошлой жизни приходилось нелегко, достигла хорошего рекорда и стала гегемоном. Он также испытывал некоторую гордость.

Как основная фракция китайских игроков, преимущества были, естественно, очевидны. Можно было предвидеть, что привлекательность его фракции снова возрастет, что было бы чрезвычайно выгодно для его собственных планов. В следующей Версии вероятность успеха других фракций, пытающихся переманить его членов, еще больше снизится.

Хан Сяо, естественно, был счастлив, и он вдруг вспомнил свои первоначальные планы во время межнациональной войны.

«О, сейчас самое лучшее время, чтобы отправить награды...»

Поскольку Золотой Альянс выиграл межнациональную войну, Хан Сяо решил купить планету Милтон, которая была главным полем битвы, и отдать ее Золотому Альянсу в качестве награды. Сейчас был подходящий момент.

В то время как три Вселенские Цивилизации все еще находились в состоянии войны с Альянсом Суперзвездных Скоплений и не могли подтвердить право собственности на планету Милтон, это не помешало ему выпустить новости во внешний мир. Просто исходя из статуса Армии Блэкстара, независимо от того, какая организация получила планету Милтон в конце концов, они не помешали бы такой маленькой сделке. Таким образом, это было бы равносильно тому, что он сделал на планету Милтон ставку.

В течение следующих десяти дней после того, как Ривервейл выиграл чемпионат, форумы были по-прежнему шумными, как всегда. В этот период Галактика Таймс также активизировала свое производство, выпустив новую программу. Последние три чемпионские команды Ривервейла, Династии и Длинного Неба были приглашены в качестве гостей, что привело к беспрецедентно грандиозному событию.

Хан Сяо тоже наблюдал, его экран постоянно был забит комментариями. Двое ведущих, мужчина и женщина, сидели по одну сторону. Игроки команды во главе с Бешеным Мечом, Королем Адмиралом и Хао Тянем сидели по другую сторону. Беседа уже началась.

- ... Со времен первой Профессиональной Лиги мы стали свидетелями постепенного подъема Ривервейла. Команда продолжала созревать, и после четырех Версий вы, наконец, завоевали высшую честь. Капитан Бешеный Меч, есть мысли? – спросила ведущая.

Бешеный Меч носил гордую улыбку на лице, когда он сказал:

- Прежде всего, я хотел бы поблагодарить клуб за инвестиции в меня. После первой Профессиональной Лиги Ривервейл решил перестроить команду с нуля, и они дали мне много полномочий. Можно сказать, что без их поддержки не было бы сегодняшнего меня. Далее я хотел бы поблагодарить своих товарищей по команде. Каждый вложил много крови, пота и слез, чтобы достичь текущих результатов. Без нашего молчаливого сотрудничества у нас не было бы сегодняшней славы.

- Далее я хотел бы поблагодарить Династию, Длинное Небо и другие китайские команды. Без их усилий в предыдущих двух лигах мы не смогли бы добиться чести иметь три чемпионства подряд. Это результат кропотливой работы всех китайских команд. Все завоевали славу для страны.

- И наконец, я хотел бы поблагодарить Армию Блэкстара. Хотя немного странно, если честно, я чувствую, что Армия Блэкстара сыграла незаменимую роль в ходе наших чемпионских титулов. Это может быть даже одним из главных факторов.

Ведущий мужчина кивнул.

- В Интернете действительно есть такие высказывания. Многие люди думают, что достижения трех последовательных чемпионств Китая неотделимы от уникальных преимуществ, предлагаемых фракциями, а это означает, что здесь задействован фактор удачи. Чувствуете ли вы то же самое?

Бешеный Меч заговорил в знак согласия.

- Думаю, что да. Игроки, которые испытали четыре Версии, как я, поймут. Армия Блэкстара начинала с малого на ранних стадиях. Именно мы кропотливо построили ее с нуля, что принесло нам долгосрочные выгоды. Возможность присоединиться к такой многообещающей фракции в самом начале – это часть нашей удачи, и это действительно обеспечивает много удобств. Нет никакой необходимости отрицать это... Конечно, не менее важен и вклад команды. Те, кто хочет получить работу, должны сначала наточить свое оружие. В этом отношении наша фракция позволила нам хорошо развиваться, и мы использовали эти ресурсы, чтобы показать великолепный результат в турнире.

Хао Тянь добавил:

- Бешеный Меч прав. Армия Блэкстара действительно принимает участие в наших трех чемпионствах подряд.

В Версии 1.0 он был одним из "четырёх столпов" при Хан Сяо, поэтому, естественно, согласился с Бешеным Мечом.

Упоминание фракции NPC во время интервью с чемпионом казалось немного странным, но большинство игроков в китайских командах не чувствовали неловкости. После четырех версий

Армия Блэкстара дала им сильное чувство принадлежности, заставляя их ощущать себя частью большой семьи. Видя, что тема достигла этой точки, ведущая перевернула свою карточку и сказала:

- Говоря об Армии Блэкстара, всего несколько дней назад сам Блэкстар публично заявил, что купит планету Милтон и передаст ее дочернему Золотому Альянсу в качестве базы. Это вызвало много разговоров. Что вы об этом думаете?

Услышав это, все повернулись и посмотрели на Кленовую Луну. В конце концов, она была признанным копателем сюжетов среди профессиональных игроков, и все чувствовали, что ее ответ будет более надежным.

Кленовая Луна немного подумала, прежде чем ответить.

- Я думаю, что, хотя поведение нашего Командующего Армией было несколько неожиданным, оно совсем не удивительно, если хорошенько подумать. Вы должны помнить, что во время межнациональной войны было довольно много космических кораблей NPC из различных организаций, наблюдающих за нами на планете Милтон. С нашим существованием во Вселенной Блэкстар не может не обращать внимания на нашу межнациональную войну.

- Возможно NPC и не знают, что мы делаем, они могут делать базовые выводы. С точки зрения Командующего Армией... Я думаю, что хотя он, возможно, и не понимает, почему мы боремся, в его глазах, скорее всего, это будет конфликт между нами, Бессмертными. Он не хотел влезать в это, но поскольку Золотой Альянс находится под его командованием, а также были команды, которые являлись дочерними компаниями Альянса Суперзвездных Скоплений, возникла обстановка конфликта фракций.

- Поэтому, когда он увидел, что его дочерние организации побеждают всех остальных врагов, он, возможно, был доволен. Затем, когда он увидел, что мы остаемся на поле битвы планеты Милтон и основываем Главный Город Игроков, он, возможно, подумал, что мы не хотим покидать это место, поэтому он великодушно решил купить его, чтобы вознаградить своих подчиненных.

После анализа Кленовой Луны многие зрители внезапно поняли, что причина и следствие совершенно ясны, и экран немедленно затопил шквал комментариев.

- Действительно, профессиональный игрок, хорошо умеющий выкапывать заговоры. Эта идея на самом деле довольно очевидно.

- А что нам вообще нужно анализировать? Все, что нам нужно сделать, это кричать: "Командующий Армией, вы впечатляете! Потрясающе!"

- Даже когда мы ведем межнациональную войну, наша фракция все равно дает нам преимущества. Только Армия Блэкстара проявляет такое хорошее отношение, верно? Это

слишком хорошо!

Межнациональная война была спонтанной деятельностью игроков, поэтому изначально награды не было. Однако из-за щедрости Блэкстара им теперь было что праздновать.

Более того, даже если бы союзы гильдий других фракций выиграли межнациональную войну, они, вероятно, не получили бы таких преимуществ. Только игроки Армии Блэкстара могли бы наслаждаться таким к себе отношением. Не слишком ли это удачно?

Глаза гильдий в других фракциях были зелеными от зависти. Увидев это, Хан Сяо удовлетворенно рассмеялся. Ему нравился такой игрок с хорошими мозгами, который повышал влияние и величие его Армии. Два ведущих задавали много вопросов, давая игрокам трех команд много свободного пространства для разговора. Интервью закончилось в счастливой атмосфере перед тем, как войти в последнее звено программы, просмотреть ход этой версии и предсказать начальную точку следующей Версии.

- Версия 4.0, мы стали свидетелями многих исторических событий, таких как создание Союза Суперов выше класса А, Богоподобная Битва Блэкстара, вспышки Интеллектуальной Чумы, награждения Блэкстара медалью Галактики и прием на работу в качестве специального консультанта тремя Вселенскими Цивилизациями. Были также конфликты между тремя Вселенскими Цивилизациями и Альянсом Суперзвездных Скоплений, Кубок Блэкстара и участие в Мерцающей Войне... Было так много достижений...

Многие зрители были погружены в свои воспоминания, вспоминая богатый опыт последних нескольких лет.

Затем ведущая добавила:

- Мы многое испытали в Версии 4.0. Открытие Мирового Сервера придало этой версии особый смысл, но Вселенная все еще находится в смятении. Трудно предсказать, что произойдет в Версии 5.0, поэтому мы можем только сделать обоснованное предположение, основанное на существующих сведениях.

- Прямо сейчас, это ранние стадии Мерцающей Мировой Войны. Мы не знаем, сколько лет пройдет между Версиями 4.0 и 5.0. По нашему мнению, следующая Версия, скорее всего, будет в конце войны, что позволит нам принять участие в последнем решающем сражении. Скорее всего, это будет скачок времени более чем на десять лет...

Услышав гипотезу галактических времен, Хан Сяо покачал головой.

«На этот раз они ошибаются».

С точки зрения игроков, Мерцающая Мировая Война была сродни Багровому Приливу. Они

думали, что это будет событие на пару Версий, но они не предполагали, что основной сюжетной линией Версии 5.0 будет Бедствие Суперо́в. В прошлом игроки также были вовлечены в конфликт таким запутанным образом.

Но неудивительно, что они так думают. Игроки в настоящее время были не на высоком уровне, так что не было никакого способа получить слишком много подсказок. Были также внезапные факторы, связанные с Бедствием Суперо́в, которые в основном никто не мог предсказать.

Теперь, когда появился эффект бабочки в игре, тенденция для Версии 5.0 будет еще более запутанной. Даже сам Хан Сяо не мог точно предсказать, что произойдет, не говоря уже об игроках.

Думая об этом, Хан Сяо щелкнул пальцем по краю стола, и выскочил синий виртуальный экран. Он взглянул на дату в правом верхнем углу, прежде чем выдохнуть.

«До обновления игры осталось всего двадцать семь дней. Версия 4.0 заканчивается...»

<http://tl.rulate.ru/book/19148/1615271>