

Битва на Драконьем Холме была как сигнал. Пламя войны вспыхнуло по всей планете Милтон, и пылало в течение следующих двух дней. Кровавое пролитие игроков альянса гильдий никогда не прекращалось. Сражения происходили на сотнях полей сражений во многих крепостях каждый миг. Как будто планету Милтон непрерывно бомбардировали два дня подряд. Поверхность была полностью разрушена сотнями миллионов игроков.

Форумы были в основном заполнены только двумя типами постов, которые любезно приветствовали семьи игроков противника и боевые репортажи различных репортеров с поля боя.

Поскольку на разных полях сражений одновременно происходило слишком много сражений, даже Хан Сяо не мог следить за ними всеми. Он только наблюдал за выступлением Золотого Альянса в первый день, увидел, что Золотой Альянс вышел победителем в битве на Драконьем Холме, и перестал обращать на это пристальное внимание. Он лишь раз в несколько часов просматривал отчеты БанХитДога и Галактики Таймс, чтобы получить представление об общей ситуации в Мировой Войне Серверов.

В целом, у Золотого Альянса было самое большое преимущество. Союзы гильдий, такие как Галактический Деловой Альянс, понесли большие потери в первый же день, поэтому они явно стали гораздо более осторожными.

Что касается фракции трех Вселенских Цивилизаций во главе с Золотым Альянсом и Сентябрьской Конференцией, то они не организовали никаких крупномасштабных сражений, только небольшие локальные сражения. Вместо этого, рассеянные нейтральные фракции были теми, кто до сих пор сражался наиболее интенсивно. В рассеянных нейтральных фракциях было больше всего игроков. Многие мелкие гильдии образовывали небольшие союзы. Они не только яростно сражались друг с другом, но некоторые отважные игроки даже формировали команды и нападали на крепости больших фракций, таких как фракции Армии Блэкстара. Большинство из них потерпели поражение, но небольшой процент из них сумел захватить некоторые крепости трех основных фракций.

В подобных турнирах обычно первым делом требовалось убрать разбросанных игроков. Однако здесь дело обстояло иначе. Война была чрезвычайно жестокой, и количество возрождений, о которых обычно никто из игроков не заботился, теперь стало самым важным ресурсом.

Три основные фракции имели возможность устранить любые разрозненные фракции, которые они хотели, но сделать это, не нанеся себе хотя бы некоторого ущерба, было невозможно. Игроки были бесстрашны и никогда не откажутся от сопротивления. Даже три основные фракции, безусловно, понесут некоторые потери. Для них использование ограниченного количества возрождений на этих рассеянных игроках было пустой тратой.

Кроме того, попытка очистить рассеянных игроков в больших масштабах, скорее всего, заставит их объединиться и дать отпор. К тому времени они прострелили бы себе ногу и были бы разбросаны рассеянными игроками.

Хотя правила не оговаривали ограничения по времени, у всех было негласное соглашение решить исход войны в течение шести дней. В противном случае к тому времени их число возродений снова обновится, что будет чрезвычайно дорого стоить альянсам гильдий.

Хотя игроки могли бы возродиться снова, их ресурсы, несомненно, истощатся с течением времени. Если они будут сражаться еще один раунд, инвентарь союзов гильдий сильно пострадает. Кроме того, обычные игроки не захотели бы проходить через смертную казнь слишком много раз.

В своей эксклюзивной мастерской во дворце Блэкстара Хан Сяо убрал недавно построенный механический костюм Короля, небрежно открывал форумы и просматривал отчеты о сражениях за сегодняшний день.

Отчет Золотого Альянса за 8 часов.

Продолжающееся увеличение вероятности победы.

- от БанХитДога.

Золотой Альянс провел сорок одно сражение за последние восемь часов, четыре сражения на уровне миллиона, одиннадцать - локальные сражения на уровне пятьсот тысяч, двадцать два - локальные сражения на уровне ста тысяч и четыре небольших групповых сражения. Никаких сражений на уровне десять миллионов. Из них Золотой Альянс выиграл двадцать девять и проиграл двенадцать, выиграв 70,73% сражений, что на 3,16% больше, чем вчера. Общее среднее число смертей выросло с 2,375 до 2,814, сохранившись на вершине средней таблицы лидеров выживаемости, что еще больше увеличило их лидерство над вторым местом. Разница сейчас уже достигла 0,703!

Быстрый отчет о Летающем Каменном Утесе

- Галактика Таймс [Китайская зона]

Сегодня оплоты Галактического Делового Альянса и Северного Фронта в Долине Хейвуд были атакованы Сентябрьской Конференцией и Берлогой. Поскольку их телепортационные системы были нарушены, Галактический Деловой Альянс и Северный Фронт отправили ближайшие силы в крепость Хейвуд-Вэлли в качестве подкрепления. Однако, когда они проходили мимо Летающего Каменного Утеса, они попали в засаду Золотого Альянса и понесли тяжелые потери. Согласно достоверным источникам, Золотой Альянс тайно отправил туда команду и заставил их выйти из системы. Войдя в Летающий Каменный Утес, они застали врагов врасплох, добившись огромной победы!

Было много подобных сообщений, Хан Сяо просматривал их с улыбкой, чтобы увидеть, какие союзы гильдий были ликвидированы примерно за полчаса до выхода с форумов.

Бип-бип-бип!

В это время зазвонил его коммуникатор. Удивительно, но это был маршал разведывательной армии Династии, братишка Тарроков.

Хан Сяо принял сообщение и спросил с улыбкой:

- Йохо, старина Тар, что-то случилось?

- Ты обратил внимание на войну между Бессмертными? - тон Таррокова был серьезен.

- Хе-хе, под моим командованием тонна Бессмертных. Как я могу не обращать внимания? Ну же, неужели тебе обязательно испытывать меня вот так? Тебя прислала верхушка Династии?

Хан Сяо примерно догадывался о намерениях Таррокова.

- Хм... - Тарроков не стал отрицать и медленно произнес, - Я хочу спросить, много ли ты на самом деле знаешь о Бессмертных?

- Будь более конкретен.

- Хорошо... Разведывательный отдел и Институт Науки Династии никогда не прекращали наблюдения за Бессмертными. Одна из самых ранних партий Бессмертных появилась на планете Аквамарин, и почти все они были завербованы тобой. Ты, кажется, очень глубоко их понимаешь. Мы хотели бы знать, почему Бессмертные исчезают так часто? Почему вся их сила увеличивается после того, как они появляются снова после того, как они исчезают? Есть ли предел этому их увеличению силы? Могут ли они действительно полностью контролироваться?

В Хан Сяо посыпались вопросы. Он ответил не сразу. Он почувствовал, как изменилось отношение Багровой Династии.

Три Вселенские Цивилизации всегда изучали Бессмертных, и теперь они, наконец, пришли к нему, который казался "экспертом" в этом вопросе. Это было явно из-за Мировой Войны Серверов. Это заставило их относиться к Бессмертным еще серьезнее!

Прозвище Рак Вселенной существовало более половины Версии. Игроки всегда были активны в различных событиях повсюду. Хотя не так давно был Кубок Блэкстара, это было просто соревнование. Однако на этот раз различные организации впервые стали свидетелями масштабной битвы, в которой принимали участие только Бессмертные.

Оружие и флоты, которые они использовали, не были чем-то экстраординарным, да и масштабы не были столь же удивительными, как галактические сражения. Единственное, что шокировало, так это то, как яростно сражались Суперы. Бессмертные из разных фракций тоже сражались раньше, но на этот раз они были гораздо более кровавыми и жестокими. Продвинутые цивилизации были только шокированы, но небольшие организации были почти напуганы!

Так вот на что похожа война между Раком Вселенной. Мы все еще недооценивали жестокость этих людей!

Думая об особенностях, которые Бессмертные демонстрировали в прошлом, у Династии больше не было свободного времени, чтобы медленно проводить свои исследования, поэтому они обратились к Хан Сяо, надеясь получить более подробную информацию.

- Я их не так хорошо знаю. Вы, ребята, наверное, уже знаете то, что знаю я...

Конечно, Хан Сяо не собирался говорить всю правду. Он небрежно сказал несколько слов. Большую часть информации могли получить и другие, ничего редкого или нового.

- И это все, что ты знаешь? - Тарроков еще не был убежден.

- А что еще? Я смог найти только некоторые закономерности раньше других. Я не Бессмертный. Как я могу знать все? - пошутил Хан Сяо.

- Ты прав... - Тарроков кивнул.

На самом деле десятки лет назад, Багровая Династия подозревала, что Блэкстар был Бессмертным.

Однако никто не смог убить его, так что не было никакого способа узнать правду.

Затем, поскольку Блэкстар не исчезал периодически, как Бессмертные, Династия отпустила это подозрение.

После того, как Тарроков ушел, Хан Сяо стер улыбку с лица и стал серьезным.

Он открыл интерфейс, посмотрел на индикатор опыта и сделал расчет.

«При такой скорости сбора опыта, когда этот бой закончится, у меня будет более чем достаточно опыта, чтобы завершить продвижение 340 уровня до начала Профессиональной Лиги... Хм, на этот раз я могу снова использовать Куб Эволюции».

Хан Сяо слегка нахмурился.

По мере того, как сила игроков возрастала, состояние Вселенной становилось все более и более хаотичным. Он сможет справиться со всеми изменениями, только став сильнее как можно быстрее. К тому времени, независимо от того, как отреагируют развитые цивилизации, он сможет справиться с этим.

Игроки Финансовой Группы Безлимит также были частью Мировой Войны Серверов. Они были одной из самых больших сил среди разбросанных фракций.

Сорокин тоже внимательно следил за этим боем, но не просто наблюдал – у него были другие планы.

- Похоже, это хорошая возможность привлечь Бессмертных... – глаза Сорокина блеснули.

Он всегда был увлечен вербовкой Бессмертных. Хотя он не знал правды об игроках, путь, по которому пошел Хан Сяо, дал ему некоторые идеи.

Сорокин тщательно изучил историю Армии Блэкстара, особенно методы, которые Армия Блэкстара использовала для привлечения Бессмертных. Сделав вывод о том, что произошло в прошлом, он обнаружил довольно много закономерностей.

Сорокин чувствовал себя так, словно уже овладел методами Блэкстара.

«Эта война между столькими Бессмертными – хорошая возможность для Финансовой Группы Безлимит сделать себе имя среди Бессмертных. Если Бессмертные Финансовой Группы в конце концов победят, это должно привлечь еще больше Бессмертных...»

Обычно у Бессмертных Финансовой Группы Безлимит не было преимущества. Чтобы они победили, он должен был вмешаться. Во всяком случае, он не был ограничен своей репутацией, как другие Суперы выше класса А. Даже если слух о нем, Супере выше класса А, бесстыдно вмешивающемся в войну между Суперами класса В, просочится наружу, его репутация не пострадает, потому что у него никогда ее не было. Будучи Супером выше класса А, даже не используя всю свою силу, он был бы в состоянии решать результаты сражений на этом уровне. Более того, его методы были чрезвычайно хитрыми. Он верил, что эти Бессмертные класса В не смогут обнаружить их.

«Похоже, стоит попробовать. Я сделаю это...» – Сорокин принял решение.

Его предположения действительно имели смысл. Однако он не мог видеть форумы, поэтому ему не хватало самой важной информации... Он понятия не имел, за что игроки сражаются, и,

что более важно, он был совершенно невежественен в том факте, что правила запрещали NPC вмешиваться!

Игроки Финансовой Группы Безлимит не осмеливались нарушать правила. Они вложили массу ресурсов и упорно трудились, пытаясь сохранить хорошие результаты, которых достигли.

Чего они никак не ожидали, так это того, что их собственный лидер фракции готовится немедленно дисквалифицировать их.

<http://tl.rulate.ru/book/19148/1615248>