Вы получили 1 Очко Легенды.

«Так вот как работает [Духовный инструмент]».

Глаза Хан Сяо заблестели.

[Духовный инструмент] был классовым талантом, который он получил после того, как стал Механиком Божественного Трона, который активировался только при создании Вселенских Сокровищ. В случае успеха давал бонусы. Это был его первый раз, когда он увидел точные бонусы, которые тот предоставлял, и был приятно удивлен.

Раньше Хан Сяо не знал способы получения очков Трансмутации божественной сущности кроме как повышение уровня, но теперь он нашел один — создание Вселенских Сокровищ.

Один и тот же чертеж не может дать больше одного очка, а это означает, что даже если он построит другой механический костюм Короля золотого качества, он не получит больше очков Трансмутации божественной сущности. Следовательно, ему нужно было получить больше золотых чертежей.

Хан Сяо было любопытно. Были и другие Механики выше класса А, которые строили Вселенские Сокровища на протяжении всей истории, но в документах Династии этот метод получения очков Трансмутации божественной сущности даже не упоминался.

У него были некоторые предположения.

Некоторые представители выше класса А, успешно создавшие Вселенские Сокровища, вероятно, не выполнили предварительных условий для получения очков Трансмутации божественной сущности, поэтому они не смогли заметить эффект. Например, Остин.

Что касается тех, кто знал, возможно, они скрыли эту информацию, чтобы иметь преимущество над другими… Или же развитые цивилизации намеренно держали это в секрете даже от союзников выше класса А.

Возможно даже, что он был единственным, кто мог получить очки Трансмутации божественной сущности с помощью этого метода, потому что другие Суперы выше класса А не имели интерфейса!

Конечно, могло случиться так, что Династия не знала об этом, но две другие Вселенские Цивилизации знали. В конце концов, три Вселенских Цивилизации не были семьей; они не будут делиться своими секретами.

«Проблемы, с которыми я сейчас столкнулся, наконец-то коснулись слепых зон Вселенских Цивилизаций… В этом есть смысл. Династия также ничего не знает о Первом Святилище».

Хан Сяо покачал головой.

«У меня все еще есть чертеж Плаща Императора. Если я смогу его создать, я получу еще одно очко Трансмутации божественной сущности. В самом деле, лучший способ для Механиков стать сильнее — это создавать вещи».

Что касается случайного уменьшения очков атрибутов, которые были заменены на свободные очки атрибутов, это было похоже на сброс атрибутов. После каждого повышения уровня, развития расы или повышения все атрибуты автоматически увеличиваются. Это переместит некоторые из менее важных атрибутов к основному атрибуту, постепенно делая человека сильнее, что было весьма полезно.

Хан Сяо чувствовал, что это может повторяться неоднократно, но, вероятно, имеет предел. Возможно, уменьшенное количество очков было связано со сложностью строительства Вселенского Сокровища. Чем был сложнее чертеж, тем больше очков сбрасывается.

Более того, следуя логике возросшей стоимости азартных розыгрышей чертежей… если он построит одно и то же Вселенское Сокровище несколько раз, количество очков, которые сбросятся станет меньше. Например, Король сбрасывает двести очков атрибутов в первый раз, но во второй раз может быть меньше двухсот.

«Между прочим, на этот раз уменьшилась удача…»

Хан Сяо открыл интерфейс атрибутов и посмотрел на свою Удачу, которая превратилась из палки в яйцо. Его рот неудержимо дернулся.

В своей предыдущей жизни игроки с подклассом [Картежник] проверили, что самый низкий атрибут удачи может быть равен нулю. Это было очень важно. Для игроков это означало, что они оказались в «непревзойденном» положении.

Раньше у него была только одно очко удачи, но сейчас оно опустилось до нуля, но при этом он получил 200 свободных очков атрибутов…

«Итак, я заработал 199 очков атрибутов?!»

«Не знаю, повезло ли мне или нет…»

Хан Сяо потерял дар речи.

Хотя это была удивительная сделка, он не мог даже улыбнулся. Слезы текли по его щекам.

«Иногда вы понимаете, насколько высока цена, только когда потеряли что-то».

«Друг, я не могу без тебя. Она не должна быть равна нулю!»

Великий Механик Хан стиснул зубы и торжественно нажал кнопку «+» рядом со своим атрибутом удачи…

+1.

В следующий момент значение его атрибута Удачи вернулось к этой благородной, чистой, великолепной и святой «1».

Хан Сяо почти почувствовал, что его душа вознеслась.

На самом деле, Хан Сяо в основном беспокоился о том, что, если его Удача будет равна нулю, в следующий раз, когда произойдет сброс атрибута, удача не будет засчитываться как атрибут.

Он выглядел подавленным, но на самом деле он был вне себя от радости и хотел, чтобы это случалось с ним почаще.

«В дополнение к тому, что есть в моем интерфейсе, теперь у меня есть 2 248 свободных очков атрибутов. Моя выносливость сейчас превышает 11 700, и, если она превысит 15 000, я смогу получить еще одно очко Трансмутации божественной сущности во время следующего повышения… Хм, лучше оставить пока все как есть».

Подавляя волнение, Хан Сяо посмотрел на интерфейс своих атрибутов, немного подумал и использовал единственное очко Трансмутации божественной сущности, вложив в [Трансмутацию божественной сущности — Машины].

Машины и Пустота представляли его основной класс и вид; пути трансформации этих двоих должны быть в основном одинаковыми для всех. Путем тестирования в первый раз он усилил свои механические способности, а во второй раз усилил его расовые таланты, что дало ему бонусные атрибуты.

Поскольку теперь у него был [Духовный инструмент] как метод получения очков Трансмутации божественной сущности, но также вливание очков в [Трансмутации божественной сущности — Машины] не только увеличит его базовую близость с машинами и силу способностей, но также немного усилит эффекты его различных способностей, связанных с классом Механика.

В следующий момент его клетки заработали на полную мощность. Его энергетические волны резко возросли, и по всему его телу появились электрические искры. Его плоть и кости зудели и болели, из-за чего он немного прищурился.

Трансмутации божественной сущности — Машины

Первая стадия: +1 000% Близости с техникой, +20% мощности способностей. Базовые эффекты всех способностей класса Механика немного увеличены.

Вторая стадия: +15% к способностям строительства, улучшения и ремонта, +1% Близости с техникой за каждые 30 Интеллекта. Улучшены эффекты способностей основной ветви (ветвь Виртуальных технологий).

«Неплохо».

Хан Сяо почесал подбородок. Он чувствовал, что это было не так хорошо, как первое повышение. Может быть, первый этап был как приветственный подарок и был исключением, в то время как последующие стадии будут продолжать улучшаться.

Затем он посмотрел на новый талант [Создатель Вселенских Сокровищ]. Его описание заключалось в том, что создание Вселенских Сокровища означало, что он достиг определенного уровня. Его эффект был +10% к производительности создания механизмов, +1 уровень ко всем способностям Механика, +4% к базовому успеху при создании золотого снаряжения и +2% к базовому успеху при изобретении золотых чертежей.

Его эффекты были неплохими, но внимание Хан Сяо привлекло уведомление, пришедшее с этим талантом.

Вы получили способность [Создатель универсальных сокровищ].

Вы выполнили требование.

Вы получили 1 фрагмент способности [Первое Святилище].

«Снова Первое Святилище…»

Электрическая искра промелькнула перед глазами Хан Сяо.

Теперь у него было два фрагмента способностей, и он все еще не знал, для чего они нужны, но, поскольку их было так трудно получить, это определенно было что-то важное.

Без каких-либо подсказок не было смысла слишком много думать. Хан Сяо отбросил эту мысль и посмотрел на полученное очко легенды.

Очко Легенды (достижение)

Мастер Вселенских Сокровищ

Вы создали Вселенское Сокровище. С этого момента Вы один из лучших мастеров во всей Вселенной. Вы стали мастером. То, что Вы построили, в будущем будут известно как Сокровища.

«Кстати говоря, поскольку у меня есть основная технология, если я построю больше Королей и продам их, я смогу заработать довольно много денег».

Хан Сяо улыбнулся этой мысли.

Он просто думал об этом. Он ни за что не променял бы свою козырную карту на деньги; теперь деньги его не интересовали.

Убедившись, что он прочитал все уведомления, Хан Сяо, наконец, внимательно посмотрел на механический костюм Короля золотого качества.

На данный момент он еще не был окрашен. Внешний вид Короля представлял собой великолепную механическую броню, полностью покрывающую тело. Детали на каждой пластине были исключительно изысканными, что подчеркивало красоту первоклассного механического продукта. Это было похоже на произведение искусства.

Треугольное устройство размером с ладонь было встроено в его грудь и слегка светилось. Это было единственное приспособление механического костюма Короля, Трон. Если он был снят, независимо от того, где он был размещен, Король мог немедленно прибыть на его место. Его действие было сравнимо с Многомерным Транспортным Устройством для Открытия Неба.

По производительности, естественно, он намного превосходил оранжевую технику по всем параметрам. Как оборудование, специально созданного для Механиков выше класса А, оно обеспечивало множитель в 1,075 к общей Близости к технике пользователя, а также тридцатипятипроцентный бонус к эффективной области усиления от механической силы. Это был механический костюм, превосходный даже среди оборудования выше класса А.

Хан Сяо сразу же надел его, как опытный водитель, который только что купил новую машину, с волнением протестировал его и записал различные параметры. Только после этого он неохотно его снял.

«Если бы механический костюм, который я использовал до этого, был бы домашним фольксвагеном, Король бы был бы что-то среднее между Пагани, Кёнигсеггом и Бугатти».

Хан Сяо был очень доволен.

Организовав все свои достижения, он приказал механическим помощникам навести порядок в

мастерской, а сам установил Божественный Механический Трон в режим дивана.

Он откинулся назад и с удобством открыл форумы, планируя вознаградить себя, глядя на этих идиотских игроков.

В Версии 4.0 на форумах игроков были внесены некоторые изменения и обновления. Теперь на форумах была панель Мерцающего Мира, которая была для игроков как мировой канал.

По мере того, как все больше и больше людей прибывало в Мерцающий Мир, популярность панели Мерцающего Мира мгновенно превысила все остальные, и она быстро стала самым активным каналом на форумах.

Хан Сяо некоторое время листал посты и увидел недавно выпущенное видео БанХитДога.

В сериале Армии Блэкстара снова появилась новая серия. Ее содержание состояло из того, что Армия сделала во время обновления Версии, и просмотры, похоже, снова побили рекорды.

Он щелкнул по видео, чтобы посмотреть. На самом деле это был не лучший эпизод, но после такого массового присоединения игроков к Армии Блэкстара, Армией стали интересоваться, отсюда и резкое увеличение количества просмотров даже на видео, размещенных в прошлом.

Начиная с Версии 1.0, БанХитДог снимал сериалы, в которых уже было много эпизодов. Новые игроки могли с самого начала наблюдать за происходящим и узнавать о росте Армии Блэкстара. Как супер-фракция, выросшая на глазах игроков, она могла дать им сильное ощущение погружения.

Большинство иностранных игроков, пришедших в Армию, пришли за пособиями и вообще не чувствовали принадлежности. Однако изучение истории фракции может постепенно укрепить их единство, и видео из серии БанХитДога сыграли в этом огромную роль, как удобрения.

— Необходимо прислушиваться к построению идеологии. Им нужно больше узнать об Армии, чтобы игроки почувствовали тепло дома, — бормоча, Хан Сяо продолжал листать сообщения. Внезапно он увидел, что кто-то опубликовал пост, разоблачающий Финансовую Группу Безлимит.

Контент был шокирующим — шпионская миссия Сорокина, требовавшая от игроков покупки разведданных у игроков Армии Блэкстара.

На самом деле Финансовая Группа Безлимит очень хорошо хранила этот секрет. По крайней мере, Хан Сяо не знал об этом из других источников. К сожалению, игроки почти сразу же продали Сорокина на форумах.

«Мне, наверное, будет куда труднее не знать...»

Рот Хан Сяо слегка искривился.

Форумы игроков были специальной площадкой для обмена информацией; ни один посторонний не мог этому помешать. Тем не менее, Хан Сяо мог просматривать их, что давало ему несравненное информационное преимущество, которое в настоящее время имеет только он.

Для него игроки были естественной сетью свободной разведки. Даже если бы он ничего не делал и сидел дома, форумы игроков постоянно давали бы информацию о других организациях.

В настоящее время Финансовая Группа Безлимит была организацией, которая больше всего увлекалась привлечением игроков, кроме него самого. Этот незадачливый ублюдок хотел использовать игроков в качестве своих шпионов, но понятия не имел, что вместо этого игроки разоблачили его, и Хан Сяо не должен был платить за это цену.

Радость обладания привилегиями всегда была такой простой и скучной.

Подумав о лице Сорокина, когда он узнает, что Хан Сяо обо всем знал, он почти рассмеялся.

С таким же успехом можно позволить игрокам Армии принять его миссию, а затем продать немного разведданных, чтобы бесплатно забрать деньги Сорокина. Во всяком случае он был богат.

В то время как Хан Сяо вынашивал эти злые идеи, он внезапно увидел очень популярный пост, и его внимание немедленно было привлечено.

В лагерях раз за разом оказываются трупы игроков Армии. Кто нацелился на Армию Блэкстара?!

http://tl.rulate.ru/book/19148/1615091