— Филипп, уничтожь все доказательства расчетов и отчет об эксперименте.

— Понял, умм…

Экран исчез, когда Хан Сяо махнул рукой, прежде чем повернуться к Авроре и Фейдину позади себя, говоря торжественным тоном.

— В настоящий момент это известно только вам двоим. Пока не говорите никому, иначе будут проблемы. Вы поняли?

— …Вы говорите, что будут такие люди, как лидер организации Гермины?

Аврора поджала губы. Болезненные воспоминания о прошлом всплыли в ее голове, и на лице промелькнул след страха. Однако это быстро сменилось решимостью.

Она изменилась. Рядом с ней были Хан Сяо и ее сестра, и она верила, что не повторит своих прошлых ошибок.

— Да, если слухи станут известны, это вызовет интерес у многих гегемонов Вселенной. Ты попадешь в шторм, — Хан Сяо кивнул.

Если способность Хилы сокращать жизнь заставляет других бояться ее, то способность Авроры свела бы всех с ума. У нее была способность управлять всей Вселенной. Большинство Суперов выше класса А желали продлить свою жизнь. Даже те виды, у которых от природы долгая продолжительность жизни, не были исключением. Например, если бы ЭсГод все еще был на свободе, он не пожалел бы отдать все, что имел, чтобы захватить Аврору. Она была ценнее даже Куба Эволюции с Тотемами.

Искушением подвергнутся не только представители выше класса А, даже развитые цивилизации. После перехода Авроры в класс Бедствия, ее эффективность в генерации жизненной энергии увеличилась. Скорее всего, они не стали бы обращаться с ней так, как с ней поступила организация Гермины, но все равно бы заперли ее, а ее единственной задачей было бы производить больше зелий жизни.

Он также будет стоять на пороге бури, сталкиваясь с алчными взглядами многих Суперов выше класса А. Таким образом, он должен был обладать силой, намного превосходящей его нынешнее «Я», чтобы подавить жадность в сердцах других. Способность Авроры была обоюдоострым мечом, поэтому Хан Сяо не намеревался раскрывать информацию Авроры, пока не достигнет более высокого уровня.

Фейдин кивнул и согласился:

— Не переживай, я всегда относился к Авроре, как к сестре, и я не стану распространять такую

информацию.

Хан Сяо оставил им еще несколько инструкций, прежде чем отправить этих двоих. Он остался в комнате один, вздыхая про себя.

После того, как Аврора перешла в класс Бедствия, ее связь с Хилой увеличилась, став похожей на симбиотические отношения.

Теперь, когда Аврора только что продвинулась вперед, ей все еще нужно было время, чтобы ознакомиться со своими способностями. Когда она пробудит способность лечить Хилу удаленно, с Хилой будет очень тяжело иметь дело.

В его предыдущей жизни, поскольку Хила рано потеряла Аврору, без другого конца симбиоза, ей оставалось только в одиночку буйствовать в холодной Вселенной. Прямо сейчас Хила не приступила к бесконечным убийствам и ее скорость роста была медленнее, чем в его прошлой жизни, с этой дояркой Авророй, которая игнорировала расстояние, боевая мощь Хилы намного превзошла бы ее прошлую жизнь.

«Боюсь, что Хила догонит меня с точки зрения танковых способностей…» — Хан Сяо был беспомощен. Хила имела неограниченное использование Карты призыва персонажа Авроры.

Все способности Эсперов со сверхвысоким риском были абсолютно подавляющими, и две сестры могли даже сформировать идеальную координацию и душевный резонанс, что было ужасно. Только псионические и пространственные способности могли ограничить разделение жизни между ними.

Подумав об этом, Хан Сяо открыл коммуникатор, отправив сообщение Эймс, рассказав ей информацию о переходе Авроры в класс Бедствия.

***

В космическом пространстве над планетой Аквамарин все также находился Остров Парящего Дракона. Эймс не участвовала в соревновании в Мерцающем Мире, предпочтя остаться в Расколотом Звездном Кольце. Она хотела, чтобы Парящий Дракон развивался сдержанно, а не гонялся за славой и богатством. Такова была природа Эймс, жесткая и неподвижная.

Хотя она не участвовала в оживленной тенденции, Эймс все еще была в курсе событий Мерцающего Мира. Хан Сяо знал, что Эймс любит веселиться, поэтому каждый день делился с ней информацией из первых рук, ежедневно рассказывая ей, что происходит в Мерцающем Мире, чтобы удовлетворить ее любопытство. С тех пор регулярная проверка новостей Хан Сяо стала для Эймс повседневной необходимостью.

В своей спальне во дворце Эймс прислонилась к изголовью кровати, сжимая небольшую сферу,

используя свое силовое поле, чтобы подтолкнуть гигантского белого медведя, лежащего на полу рядом с ней, как будто дразня кошку палкой. Очевидно, это было жестокое существо, но перед ней оно выглядело чрезвычайно послушным и весело каталось по полу.

Когда Эймс перебралась на планету Аквамарин, Аврора поместила всех домашних животных, которых она выращивала на планете, на Остров Парящего Дракона, попросив своего учителя помочь о них позаботиться.

В комнате был еще один человек. Дженни стояла в стороне, рассказывая о бизнес ситуации с Парящим Драконом. Даже если Эймс не обращала внимания, Дженни продолжала серьезно зачитывать детали.

— …Недавние опросы показывают, что тридцать девять процентов солдат Парящего Дракона недовольны статус-кво. По сравнению с предыдущим опросом, сейчас эта доля увеличилась на семь процентов. Многие из подчиненных пришли сюда после того, как услышали о Вашей репутации, надеясь, что они прославятся под Вашим именем и продвинутся по карьерной лестнице, но из-за отсутствия возможностей сражений их сердца беспокойны. Это особенно важно с учетом того, что мы не участвовали в исследовании Мерцающего Мира. Таким образом, мы потеряли немало воинов...

Эймс, казалось, позволяла словам входить и выходить из ее ушей, продолжая использовать свое силовое поле, чтобы подтолкнуть медведя.

Дженни сухо закашлялась, прежде чем продолжить:

— Игнорировать тенденцию времени неразумно. Мы должны изменить свое решение и шагнуть в Мерцающий Мир…

Эймс внезапно подняла голову, чтобы взглянуть на нее, слегка улыбаясь, и сказала:

— Я думала, тебе не нравится писать отчеты? Это твой двадцать второй раз, когда ты просишь меня отправить войска в Мерцающий Мир. Почему ты так этого хочешь?

— …Вы не упомянули о своем желании развиваться, — Дженни погладила свои редеющие волосы. В отношении этого непостоянного начальника она демонстрировала смирение в своем поведении.

Несмотря на то, что она ненавидела работу, она не хотела отказываться от развития Парящего Дракона, которое длилось вот уже несколько лет. Она не могла позволить себе увидеть, как Парящий Дракон пропадает зря только из-за ее лени.

— Как мои подчиненные, они должны адаптироваться ко мне, а не я к ним, — Эймс, казалось, не возражала, только вздохнула. — Если бы только Блэкстар все еще находился под моим

началом, мне бы не пришлось беспокоиться о таких вещах.

— … — Выражение лица Дженни стало болезненным, — «Мое сердце болит!»

Эймс проигнорировала выражение лица Дженни, махнув рукой и продолжив:

— В любом случае, уговаривать меня не надо. Я не хочу связывать себя с Мерцающем Миром. Меня эта область не интересует.

Прежде чем Дженни смогла втиснуть еще одно слово, зазвонил коммуникатор Эймс. В тот момент, когда она вынула его, ее глаза загорелись.

— Блэкстар прислал мне сообщение. Дженни, пожалуйста, подожди снаружи.

Увидев это, Дженни могла лишь промолчать и выйти из комнаты, чувствуя себя обиженно.

«Я даже не закончила говорить об официальных вопросах, но из-за ежедневных новостей, которые отправляет Блэкстар, Вы даже не хотите больше слышать важные деловые отчеты…»

«Очевидно же, что я первая в очереди…»

Не заботясь о Дженни, Эймс подробно прочитала сведения, которые прислал Хан Сяо. Помимо новостей и теплых приветствий, была еще одна вещь, которая улучшила ее настроение.

— Аврора, наконец, достигла класса Бедствия. Мои ученики действительно талантливы, — Эймс была в хорошем настроении.

В конце письма Хан Сяо также отправил ей приглашение посетить Дворец Блэкстара и встретиться с Авророй.

— Отправиться в Мерцающий Мир…

Эймс колебалась.

Это предложение отправил сам Блэкстар, поэтому она не могла отклонить…

«Какое хорошее время».

Подумав об этом, Эймс снова позвала Дженни:

— Подготовь космический корабль. Я иду в Мерцающий Мир.

— Вы все же решились? Я немедленно соберу команду! — радостно воскликнула Дженни.

— Какая команда? Я иду одна, — Эймс помахала коммуникатором, — Блэкстар пригласили меня к себе.

Улыбка Дженни мгновенно исчезла.

«Эх, я так долго уговаривала Вас, но Вы отказывались, но как только Блэкстар пригласил Вас, так Вы сразу вскочили».

«Итак, вот каково это, когда на кого повлиял кто-то другой…»

В этот момент была песня, которая прекрасно могла передать чувства Дженни.

Кто в этом мире не живет жизнью, похожей на чистилище…1

В зоне свободной конкуренции Мерцающего Мира более дюжины космических кораблей общего назначения медленно путешествовали по Вселенной, неся членов гильдий из нескольких известных клубов Юго-Восточной Азии, таких как Красная Бухта, Титан и Архипелаг.

— Все, наш следующий шаг имеет решающее значение и связан с тем, сможем ли мы быстро закрепиться в Мерцающем Мире.

В конференц-зале капитан Красной Бухты, Ядовитый Змей, серьезно постучал по столу.

— Змей прав, — поддержал ветеран Красной Бухты, Лесной Питон. Раньше он был капитаном Красной Бухты, но, став старше, сам проявил инициативу отказаться от своей должности, вместо этого предпочитая тренировать новичков. Ядовитый Змей занял пост капитана в предыдущем сезоне.

— В настоящее время преимущество китайских игроков огромно, поэтому мы должны быть вместе. Пока не приедут игроки из других стран, мы не должны провоцировать их и нам стоит развиваться в сдержанной манере, — проанализировал капитан Титана, Бангкок Будда. — Однако подход китайских игроков полон дальновидности. Может быть, мы сможем имитировать их игровой процесс и таким же образом общаться с силами NPC.

Китайские клубы имели беспрецедентное преимущество в зоне свободной конкуренции, поскольку уже получили большую помощь от организаций NPC. Эта группа гильдий Юго-Восточной Азии, которые были новичками на сцене, естественно боялись прикоснуться к ним.

Сначала им нужно было твердо стоять на ногах и развиваться.

Благодаря вмешательству Армии китайские гильдии заранее узнали о высокоэффективном игровом процессе Версии 4.0, и гильдии различных стран, естественно, обнаружат этот момент при проведении исследований. Таким образом, гильдии Юго-Восточной Азии хотели скопировать методы игры китайцев.

— Но это не так просто, как кажется, — некоторые колебались. — Китайские игроки могут добиться успеха просто потому, что они связаны с Армией, но у нашей фракции нет такой возможности, нет влияния, и у нас нет возможности стать обычной организацией.

Гильдии в более крупных клубах не меняли организации, и все еще принадлежали фракциям из Края Черной Дыры.

У других фракций не было нескольких полков, как в Армии, и для них сейчас невозможно было стать регулярной организацией и стать независимыми.

Более того, они не были свободными, а были завербованы и связаны своими фракциями. Перед тем, как отправиться на базу фракции, у них было ограниченное время для свободного передвижения, что было несравнимо со временем, которое было у игроков Армии.

— Основные сюжетные миссии для наших фракций были объявлены, а свободное время в зоне свободной конкуренции ограничено. Давайте быстро поищем возможности, — заключил Ядовитый Змей.

Все обсуждали различные меры противодействия и решили применить метод широко расставить сети.

Очень быстро они наткнутся на несметное количество стен. Поскольку они не были независимой организацией, они могли только позаимствовать название своей фракции и действовать как особая команда. Подавляющее большинство организаций, с которыми они связались напрямую, отвергли их. Они также были иностранными организациями, а не местными тиранами, такими как Армия Блэкстара, поэтому все они соревновались друг с другом. Пускать волков в свой лагерь не было необходимости.

Что касается остальных организаций, они были готовы выслушать их запросы, исходя из той силы, которую те демонстрировали. Хотя масштабы гильдий Юго-Восточной Азии были не такими большими, как у китайских гильдий, все же, объединившись вместе, они могли сформировать группу из более чем десяти тысяч человек.

Но Красная Бухта, Архипелаг и другие клубы Юго-Восточной Азии не были независимыми организациями, поэтому они могли только предлагать соглашения о сотрудничестве. Только так они могли развиваться.

Выслушав их просьбы, даже заинтересованные организации тут же завершали связь.

Ядовитый Змей и остальные были удивлены. Это оказалось далеко от их ожиданий. Китайские игроки достигли большого успеха с помощью этого метода, так почему же им было так сложно общаться с организациями NPC?

После исследования они выяснили суть этого вопроса. Организации отвергли их, поскольку они были неквалифицированными партнерами.

Игроки, принадлежащие к таким гильдиям, как Красная Бухта и Архипелаг, были в основном представителями цивилизаций звездного скопления, которые не имели большого веса в Мерцающем Мире.

Причина успеха китайских игроков заключалась в том, что они принадлежали к Армии Блэкстара. Многие организации были готовы сотрудничать с ними, чтобы схватиться за бедро Армии Блэкстара, которая была их покровителем, чтобы стабилизировать свои опорные пункты и сдержать другие организации.

Но цивилизации звездного скопления, которые также были иностранными силами, не обладали такой привилегией.

Эти люди были беспомощны. Их фракция не желала давать им силы, и они также не могли копировать стиль игроков Армии. Неудивительно, что они в своей стратегии везде натыкались на стену.

Чем глубже они понимали, на что способна Армия Блэкстара, тем больше завидовали китайским игрокам.

После титанических усилий гильдиям Юго-Восточной Азии, наконец, удалось найти несколько небольших точек прорыва, совершенно несравнимых с масштабами того, что получали игроки Армии Блэкстара. После этого им пришлось откликнуться на призыв своих фракций и последовать за ними на работу, временно не имея возможности передвигаться.

Даже Красная Бухта, Архипелаг и другие топовые гильдии в Юго-Восточной Азии столкнулись с трудностями, не говоря уже о других игроках Края Черной Дыры, которые не присоединились к Армии Блэкстара. Без капитала, чтобы имитировать игровой процесс игроков Армии, они могли только грубо пробить себе путь, как это было в предыдущих Версиях.

По мере того, как приходило все больше и больше игроков, ситуация быстро осложнялась, и мировой сервер постепенно обретал форму.

В то же время Хан Сяо уже прибыл и спрятался в звездном скоплении Изумруд.

Хан Сяо реализовал множество планов Армии, и его поля лука-порея успешно росли и расширялись. Пришло время беспощадно собирать урожай.

По мере того, как все больше «свежего лука-порея» перебрасывали свои базы в Армию Блэкстара, сбор опыта в краткосрочной перспективе умножался.

Когда группа игроков в Армии расширилась до почти восьми миллионов человек, он наконец-то накопил количество опыта, необходимое для повышения до 320 уровня!

http://tl.rulate.ru/book/19148/1615076