

В звездном скоплении Рассвет один за другим космические корабли проходили через звездные врата, ступая на территорию Мерцающего Мира.

Крупные организации давно свободно исследовали Мерцающий Мир, а те, что только что прибыли, были туристами, небольшими малоизвестными организациями и подкреплением.

Этот флот состоял в основном из подкреплений с Края Черной Дыры. Его состав был сложным, в нем присутствовали армии из звездных скоплений и цивилизаций звездной системы, вооруженные силы, финансовые группы и даже игроки.

Во всей Вселенной Расколотое Звездное Кольцо оказалось исключением из-за наличия фракции, сформированной игроками. Все они были членами Армии Блэкстара. Что касается остальных, то они были очень разбросаны.

Внутри Края Черной Дыры самой влиятельной организацией игроков, присоединившимся к этой поездке, была нейтральная организация под названием Ассоциация Псиоников Девятнадцати Башен. Организацию можно воспринимать, как региональную организацию Магов и Псиоников, и можно получить очки вклада внутри организации за счет предоставления магических услуг. Затем очки вклада будут обменены на ресурсы и знания, как платформа для профессионального обмена.

В космическом корабле собрались профессиональные игроки Края Черной Дыры. В их состав входили игроки из разных клубов нескольких стран.

В Международной Лиге игроки из Юго-Восточной Азии не имели большого присутствия, так как по результатам каждого сезона они оказывались внизу. Единственное впечатление у публики о них заключалось в том, что они не очень хорошо владели тактическими навыками. Они были склонны к безрассудству, их стиль боя был жестоким.

Более популярными командами в Юго-Восточной Азии были их клуб Красная Бухта, клуб Титан со Старым Цинем, а также клуб Архипелаг Индонезии. Эти трое были постоянными участниками Международной Лиги.

В этот момент общая тема была связана с Профессиональной Лигой.

— Новостей о Профессиональной Лиге пока нет, но открытие мирового сервера, вероятно, приведет к изменению формата соревнований, и режим квалификации по подобластям может быть отменен, — сказал Ядовитый Змей, капитан команды Красной Бухты.

— Если больше не будет системы, основанной на разделении, нам будет сложно пройти квалификацию, — капитан команды Архипелага Гравийный Замок покачал головой, отвечая с трагическим выражением лица.

Причина, по которой они появлялись каждый год, была основана исключительно на системе разделения. В Крае Черной Дыры слабые боролись со слабыми, поэтому без этой системы они не смогли бы попасть в Международную Лигу.

— Таким образом, те из нас, кто пришел из одного звездного поля, должны теперь объединиться и воспользоваться возможностью, предоставленной нам мировым сервером, — сказал Ядовитый Змей.

— Это проблематично. Преимущество китайских игроков на мировом сервере слишком велико. Мы не можем соревноваться с ними в одиночку. Мы сможем соревноваться с ними лишь объединившись с командами других стран.

— К сожалению, мы уже слишком много вложили в нашу текущую фракцию, поэтому мы не можем уйти из нее. Даже если мы сейчас войдем в Армию Блэкстара, мы не сможем победить местных китайских игроков. Мы должны разработать план, который даст нам преимущество.

В это время Ядовитый Змей сузил глаза и пробормотал:

— Хотя мы не можем покинуть организацию, мы все равно можем использовать преимущества, предлагаемые Армией Блэкстара. Лучшим способом было бы позволить некоторым членам гильдии присоединиться к Армии Блэкстара и увеличить свой вклад в нее. Затем они смогут приобрести большое количество ресурсов по сниженным ценам. В то же время мы можем заставить их отслеживать передвижение игроков в Армии, что будет для нас выгодно.

— Шпионаж? — все присутствующие обменялись взглядами, — Это действительно хорошая идея, но не станем ли мы мишенью Армии Блэкстара?

— Какое отношение имеют к ним наши игроки? — Ядовитый Змей был беспечен. — Мы должны обратить внимание на китайских игроков. Мы должны быть осторожны, чтобы они не украли товары, которые мы покупаем.

— Хорошо, тогда так и сделаем!

Все подтвердили стратегию боя и стали обсуждать детали.

Армия Лесайкса была большой частной группой наемников, действовавшей в Крае Черной Дыры. Однако у них был официальный секретный покровитель — это была секретная военная сила цивилизации Урса. Эта организация была названа в честь ее лидера, и прямо сейчас капитан Лесайкс только что привел свои подкрепления в Мерцающий Мир.

В комнате управления Лесайкс взволнованно закричал:

— Увеличьте скорость. Держим курс в зону свободной конкуренции.

У цивилизации Урсы было много секретных групп наемников, поэтому цивилизация редко давала ему какие-либо миссии. Обычно он только маскировался под обычного наемника, поэтому придавал большое значение этой возможности приобрести некоторые заслуги.

Первоначально он послал только передовые части, а сам остался в базовом лагере для наблюдения за действиями группы наемников. Однако, когда Мерцающий Мир был официально открыт, игроки, которые исчезли из Края Черной Дыры на двадцать лет, вернулись в онлайн.

В каждом звездном поле черты игроков были разными, поэтому и впечатления, которые они оставили на местных организациях, тоже отличались. Из-за разбросанности игроков в пределах Края Черной Дыры, их воздействие было далеко не сравнимым с игроками в Армии Блэкстара. Таким образом, их уровень угрозы был ниже.

Однако было также большое количество местных организаций, которые заметили особенное существование игроков, думая, что они могут быть того же вида, что и Бессмертные войска Армии Блэкстара. Но проблема заключалась в том, что из-за того, что игроки были слишком разбросаны, местные организации не могли определить их фактическое население. Игроки кроме бессмертия ничем не отличались от обычных людей, а посему обнаружить их очень трудно.

Лесайкс был одним из немногих, кто заметил, что игроки снова появились, и он был чрезвычайно впечатлен этими парнями, которые, казалось, не боялись смерти. Поэтому он принял личное решение набирать их в массовом порядке.

Так случилось, что многие игроки в Крае Черной Дыры также хотели попасть в Мерцающий Мир. Они поладили, и он смог набрать более десяти тысяч игроков, чтобы перебраться в Мерцающий Мир в качестве сил поддержки. Это позволило ему получить дополнительный кредит.

Не так давно он получил хорошие новости; цивилизация Урса попала в беду на передовой. Один из их отрядов сбора был опрокинут Бессмертными Армии Блэкстара, и им отчаянно требовалось подкрепление. Лесайкс почувствовал, что внезапно стал тем, кто поставляет уголь во время метели, и не мог не обрадоваться.

Эта партия подкрепления могла помочь цивилизации сражаться с Армией Блэкстара. Мало того, в борьбе с другими организациями они также могут использовать этих Бессмертных, чтобы получить преимущество.

«На этот раз я внес большой вклад!» — втайне ликовал Лесайкс.

В то же время среди его флота группа игроков из Края Черной Дыры стояла перед

иллюминатором, перешептываясь между собой, наслаждаясь видом на Мерцающий Мир.

— Мы почти прибыли. Давайте быстрее в зону свободной конкуренции. Я вот-вот умру от беспокойства!

— Посмотрите, какие миссии может выполнять эта группа наемников в Мерцающем Мире.

— Глупый, почему тебя волнует это кучка наемников? В Мерцающем Мире так много сильных организаций. Какой смысл оставаться в этой крошечной организации?

— Смысл есть. Когда мы окажемся в зоне свободной конкуренции, мы сможем дезертировать.

Теперь, когда многие высокоуровневые организации начали собираться в Мерцающем Мире, зачем игрокам придерживаться меньших групп? Только переключившись на более сильную продвинутую фракцию, они могли удовлетворить свои растущие потребности, особенно свою потребность в классовых знаниях.

Лесайкс полный надежд не понимал, что игроки рассматривают его как инструмент.

Последствия предательства сильной организации были серьезными, но на такую маленькую организацию, как Армия Лесайкса, игрокам было все равно.

Лучшим выбором для среднестатистического игрока Края Черной Дыры были три Вселенские Цивилизации, организация выше класса А или продвинутая цивилизация в Крае Черной Дыры.

Игроки из других звездных полей, естественно, не чувствовали принадлежности к Армии Блэкстара. Ими двигали только выгоды и перспективы развития. В этом отношении Армия Блэкстара походила на свет для светлячка, что было совершенно очевидно.

Во многих версиях различные преимущества, полученные игроками Армии, уже давно привлекали внимание всех остальных стран. Теперь, когда они наконец смогли пересечь звездные поля, репутация и привлекательность Армии из нескольких Версий накопились, настолько, что почти каждый игрок желал попасть в Армию.

Среди них больше всего хотели вступить в Армию Блэкстара игроки-Механики из Края Черной Дыры!

Из-за разницы в планетах в Версии 1.0, соотношение Суперов в каждом звездном поле также было очень разным. Самым распространенным классом в Крае Черной Дыры был Маг, за ним следовали Псионники. Основное внимание было сосредоточено на магии, и Механики составляли всего около двенадцати процентов от общего числа игроков в Крае Черной Дыры.

Для сравнения, Армия Блэкстара была просто раем для Механиков, и с Хан Сяо в качестве главного наставника класса Механиков не было необходимости беспокоиться об отсутствии классовых знаний.

В глазах этих людей одно предложение могло обобщить значение Блэкстара для Механиков.

Если бы Небеса не родили Блэкстара, то Механики бились бы в темноте!

Что касается Императора-Механика... Хотя ходили слухи, что он чрезвычайно силен, игроки не были слишком заинтересованы ним. Вместо этого они тяготели к Хан Сяо. В конце концов, китайские игроки проложили для них путь, поэтому они знали, что Хан Сяо — надежный человек.

Группа болтала, и на краю этой толпы игрок с именем Муай-Тай, казалось, был отчужден, глядя в окно.

«Эта скрытая миссия рассказала мне, что группа наемников Лесайка на самом деле дочерняя организация цивилизации Урсы. Я слышал от моего друга, что Длинное Небо захватило некоторые ресурсы у цивилизации, и произошел конфликт, поэтому наша группа, вероятно, здесь, чтобы послужить подкреплением...»

Друг, которого он упомянул, на самом деле был второстепенным членом гильдии Длинного Неба. Однажды на форумах у них началась стычка, но они внезапно поняли, что другая сторона тоже права, поэтому они извинились друг перед другом и, наконец, стали друзьями.

Учитывая эти данные, у Муай-Тая всплыла смелая идея как предупреждение, и душа разоблачителя ярко вспылала.

Если кто-то хочет покинуть организацию, то обязательно нужно сделать подарок!

В то же время где-то в звездном скоплении Изумруд исследовательский флот небольшой финансовой группы пристыковался к временной транзитной станции, построенной развитой цивилизацией для отдыха. Экипаж ушел на досуг, оставив только логистический персонал для чистки и ремонта оборудования.

Бзззз!

Внутри канала технического обслуживания внутри космического корабля два члена наземной команды в защитной экипировке держались за инструменты для технического обслуживания, работая перед сложным механизмом. Вокруг постоянно появлялись искры.

Потребовалось время, прежде чем они завершат свою работу. Эванс снял сварочную маску и вытер пот со лба.

Затем он открыл список логистических задач на своем запястье, взглянул на него, прежде чем открыть канал связи, чтобы доложить своему начальнику.

— Группа наземного обслуживания № 005 выполнила задание. Устранена проблема с компонентом группы двигателей T1018. Мы переходим к сектору C0080 для очистки.

— Принял, продолжайте работу. Вам нужно выполнить еще три задачи.

— Принято.

Закончив свой отчет, он покинул канал связи, прежде чем похлопать своего товарища по плечу:

— Пойдем в сектор C0080.

Его спутник, однако, разочарованно замахал руками:

— Мы только что выполнили свою задачу. Куда спешить? Давай немного отдохнем.

Эванс пытался его уговорить:

— Сегодня у нас мало времени, поэтому мы должны постараться завершить их до окончания работ. Лучше не делать перерывов в рабочее время, иначе мы не успеем закончить.

— Тогда просто отложим на завтра. Мы здесь не на один день, — товарищ недовольно сел, — Если хочешь, можешь идти работать. Я здесь отдохну.

Эванс нахмурился, но покачал головой и больше не пытался его уговаривать. Он не мог никого контролировать; ему просто нужно было хорошо поработать самому.

Он прошел по техническому туннелю один, и вскоре фигура его спутника исчезла, оставив его одного.

Освещение в служебном туннеле было тусклым, на большом расстоянии находился только один источник света. Пройдя некоторое время, Эванс внезапно обнаружил, что перед ним мигает красный свет. Он перестал идти.

«Свет погас? Может быть, я ошибся?»

Эванс нашел это немного странным. Он наблюдал за детектором окружающей среды, но изменений не было. Сначала он подумал, что это у него в глазах потемнело, и сделал еще несколько шагов вперед.

Бзззз!

В этот момент перед его взором вспыхнула красная вспышка. Источник света появился сбоку, менее чем в метре от него!

В шоке Эванс быстро отреагировал, отпрыгнув в сторону и упав на землю, держа сварочную горелку в руках, и столкнувшись лицом с источником света.

Его встретила странная сцена, в которой неизвестный красный свет проносился в воздухе, постоянно двигаясь и оставляя за собой красный след. Это было пугающе-прекрасно.

— Что это за штука? — Эванс проявил настороженное выражение, он осторожно вынул коммуникатор, желая сообщить об этой аномалии.

Однако в следующий момент его глаза затуманились, а красный свет промчался с нечеловеческой скоростью, проникая сквозь его тело.

Эванс поспешно посмотрел вниз, но остался невредимым. Вместо этого он чувствовал себя полным энергии. Его усталость от работы была сметена, и его физическая сила была восстановлена.

В этот момент красный свет остановился, прежде чем лихорадочно запарить вокруг него.

Эванс, казалось, испытал чувство счастья от этого пучка света, что заставило замереть от шока.

Прежде чем он успел прийти в себя, свет, казалось, внезапно прекратился и, словно притянутый каким-то невидимым присутствием, неожиданно исчез, оставив Эванса стоять с пустым выражением лица.

После долгой паузы Эванс сильно ударил себя.

— Ой, больно, я не сплю... Похоже, я окончательно сошел с ума.