

Менее чем через пять минут после того, как игроки отключились, со всех баз армии Блэкстара Хан Сяо были отправлены различные отчеты. Это был не первый случай, когда такая ситуация происходила со всевозможными офицерами, и, хотя некоторые все еще находили это странным, особого волнения это не вызвало.

Для посторонних исчезновение игроков не имело никакой закономерности, и только Хан Сяо, у которого также был интерфейс игрока, мог точно определить время.

Версия 3.0 представляла собой настоящее восстание Армии Блэкстара с точки зрения людских ресурсов, силы и статуса. До конца Версии 2.0 у армии Блэкстара было всего двадцать три базы, несколько тысяч линкоров и почти двести миллионов эна в казне. Но теперь их масштаб был как минимум в тысячу раз больше!

Этого было достаточно, чтобы доказать, насколько большие преимущества он заполучил в текущей Версии. Хан Сяо удалось ухватить все возможности, которые ему открылись. Ну а само продвижение за пределы класса А было подобно прыжку карпа через драконьи ворота.

Учитывая нынешний масштаб армии Блэкстара, хотя переход игроков в автономный режим повлияет на миссии по найму армии, это не остановит выполнение обычных операций.

– Обновление Версии на этот раз займет двадцать три года, и к тому времени Мерцающий Мир вступит в четвертую фазу разработки...

Хан Сяо откинулся на спинку стула.

Для цивилизации несколько десятилетий являлись коротким сроком, всего одно или два поколения. Без какого-либо постороннего вмешательства этого времени было недостаточно, чтобы вызвать огромные изменения.

И тем не менее, когда на все их вопросы будут даны ответы и им больше не нужно будет рыскать в темноте для исследований, Раса Черного Духа определенно сможет перейти от поверхностной цивилизации к галактической – за короткие несколько десятков лет.

Вмешательство в развитие низших цивилизаций противоречило договору о космических цивилизациях. На первый взгляд, это должно было ограничить развитие низших цивилизаций, но на самом деле всё было направлено на то, чтобы избежать конфликтов между галактическими цивилизациями.

Однако логика оставалась всё той же. Независимо от того, насколько хорошо было правило, правила могли изменяться в зависимости от того, кто их "изгибал". И учитывая нынешний статус Хан Сяо, если он не заходил слишком далеко, никого не волновала такая мелочь. Более того, Раса Черного Духа поклонялась ему, поэтому никто не стал бы нападать на него из-за этого. Так что пока все это будет происходить на его территории, никто не станет беспокоить его по таким вопросам.

В этот момент Хан Сяо достал коммуникатор и связался с Династией.

- Ваше Превосходительство Блэкстар, вы что-то хотели?

- Разумеется. Иначе стал бы я звонить? - Хан Сяо решил сразу перейти к делу. - Сколько времени потребуется для завершения первого этапа исследований? Два года назад вы говорили, что всё будет готово очень и очень скоро, а звездные карты трех звездных скоплений уже полностью обработаны. Так когда высшие эшелоны Династии объявят о завершении первого этапа?

- Я не уверен в точном времени, но самый крайний срок должен быть в этом году.

- Прошу сообщить мне, если появятся новости.

- Не волнуйтесь, главнокомандующий Тарроков обязательно проинформирует вас заранее.

В этот момент собеседник ненадолго прервался, и его голос стал торжественным.

- Хорошо, мне тоже есть что вам сообщить. Организация Кровавого Золота проигнорировала предупреждение Династии и не перестала воровать Тотемы Эволюции. Наши союзники недовольны этим.

Хан Сяо был удивлен:

- Кажется, они нашли покровителя.

- Ээ-э, точнее будет сказать, что спонсора. Федерация Света предоставила им защиту и позволила спрятаться в Бездне Звезд. Оттуда они могут удаленно управлять своими подчиненными и продолжать принимать миссии по захвату Тотемов.

«Федерация Света? И правда, как они могут не нацеливаться на Тотемы Эволюции». - Глаза Хан Сяо сузились. Вмешательство Вселенской Цивилизации не превзошло его ожиданий. Федерация Света никогда не позволила бы Династии монополизировать предмет такой стратегической важности.

План Федерации Света все еще был неизвестен, но Хан Сяо считал, что Федерация не остановится на грабежах. Такого небольшого количества было недостаточно для удовлетворения их потребностей, и за всем этим должна была быть более крупная схема. Скорее всего, они попытаются заставить Династию дать зелёный цвет правам на продажу Тотемов Эволюции.

С ним лично по этому поводу у Федерации Света не было никаких конфликтов. Хан Сяо также

хотел расширить свою деятельность.

Однако способ изготовления Тотемов был освоен многими организациями, и другая сторона могла также попытаться захватить его Куб Эволюции. Тем не менее, вероятность этого была мала.

Воспоминания об ужасном провале Тайной Церкви были еще свежи, и теперь, когда были раскрыты технологические навыки создания Тотема, Династия определенно придаст большее значение Кубу Эволюции. Если бы в этом не было необходимости, никто бы не рискнул начать войну с Династией, чтобы захватить Куб Эволюции. Убытки превысят прибыль. Но, несмотря на все это, ему все же нужно было сохранять бдительность.

– Какова реакция Династии?

– В высших эшелонах власти догадывались, что что-то подобное случится, и втайне готовились. Хотя Династия поможет вам выдержать большую часть давления, вы все равно столкнетесь с некоторыми рисками. Высшие эшелоны рекомендуют вам оставаться на территории Династии и действовать через свои машины. Даже если у Федерации Света есть Транспортирующее Средство, открывающее Многомерное Небо, они не посмеют телепортироваться на территорию Династии.

– М-м... так я действительно был бы в большей безопасности, но я не могу оставаться в Центральной Галактике навсегда. Это ничем не будет отличаться от заключения в тюрьму. – Хан Сяо беспомощно вздохнул.

Пока он не передаст Куб Эволюции, он каждый раз будет сталкиваться с такой дилеммой. Прибыль всегда сопряжена с риском, и, если он хочет полностью решить этот вопрос, ему нужно позволить всей Вселенной признать, что Куб Эволюции принадлежит только ему. И одним из факторов по осуществлению этого была его собственная сила, в то время как Династия, открывшая права на Продажу Тотема, была другим.

«Эх-х, Федерация Света заставляет меня шевелиться...»

– Благодарю за напоминание. Я рассмотрю этот вопрос. – Хан Сяо покачал головой и прервал звонок.

Посидев так еще немного, он затем пошел в тренировочную комнату и открыл свой интерфейс.

Так как игроки не в сети, накопленный им опыт станет его основой для увеличения собственной силы. Хан Сяо накопил кучу опыта за последние два года, и его было достаточно, чтобы достичь трехсотого уровня.

Поскольку он не мог влиять на Династию, все, что он мог сделать, это увеличить свою мощь.

Хан Сяо глубоко вздохнул и направил свой опыт на повышение уровня.

[Механик-Повелитель] повысился до 21 уровня.

+360 Энергии, +5 Силы, + 5 Ловкости, +12 Выносливости, +15 Интеллекта.

Вы получили 12 очков Атрибутов.

Вы получили 1 очко Потенциала.

[Механик-Повелитель] повысился до 40 уровня (макс.).

+360 Энергии, +5 Силы, + 5 Ловкости, +12 Выносливости, +15 Интеллекта.

Вы получили 12 очков Атрибутов.

Вы получили 1 очко Потенциала.

Уровень Хан Сяо повысился с 280-го до 300-го, и его тело наполнилось энергией.

На его текущем уровне количество опыта, который был необходим для повышения уровня, становился просто снежным комом. А потому... без возможности накапливать опыт повышение уровня было не лучшим вариантом.

Хан Сяо поместил все свои свободные очки Атрибутов в Интеллект, чтобы увеличить свой урон, и посмотрел на уведомления в интерфейсе.

Достигнут предел уровня основного класса.

Миссия по продвижению в классе

Эрудит — запущена!

Требования: Улучшите 30 классовых знаний до 5 уровня, из которых как минимум 3 должны быть Абсолютными знаниями.

Сила Механика проистекает из их знаний, и Механик может достичь более высоких вершин

только с прочным основанием.

Вы достигли 300 уровня.

Миссия по повышению уровня

Изобилие энергии — запущена!

Требования: достигните 19 энергетического ранга.

Энергия всегда будет требоваться вам для поддержания силы.

- Эти две миссии не кажутся такими уж плохими. - Хан Сяо приподнял брови.

Если сравнивать с миссиями типа испытаний, он предпочитал миссии, которые требовали задействования его Атрибутов. Он уже какое-то время планировал улучшить свои классовые знания, и миссия [Эрудит] пришла как раз вовремя.

[Изобилие энергии] требовало, чтобы его энергия была на 19 ранге, что составляло ровно 120 000 её единиц. Хан Сяо до сих пор улучшал себя через [Поглощение Излучения], а потому, если учесть его достижения от двадцатикратного повышения, уровень его энергии только что превысил 100 000 единиц и достиг 18 ранга. Он был всего в 20 000 единиц от цели.

Количество энергии большинства представителей выше класса А было больше, чем 100 000 единиц, поэтому уровень энергии Хан Сяо считался относительно низким. Если бы не его особая тактика регенерации энергии, его уровень энергии определенно был бы ещё ниже.

И поскольку он не мог повышать уровень, ему требовалось множество руководств по тренировкам энергии, чтобы заполнить этот пробел. Впрочем, хотя требование было суровым, энергия всё же была важным атрибутом, и для него не было никаких препятствий для выполнения этой миссии.

Но, несмотря на то, что он так думал, Хан Сяо все же открыл страницу случайных наград.

За всё это время Хан Сяо заставил свою механическую армию выполнять множество миссий вовне и накопил несколько случайных наград. Сейчас у него было больше двадцати попыток.

«Боже, пусть мне выпадет Карта завершения миссии...» – взмолился Хан Сяо.

На этот раз даже удача Фейдина не могла бы помочь ему. Она могла помочь ему увеличить

шанс появления дорогостоящего предмета, но Карта завершения миссии считалась бесполезным предметом даже для игроков, а высокая удача уменьшала его шанс вытянуть ее.

И вот, недолго думая, Хан Сяо сразу же приступил к получению наград.

И после завершения всех его попыток более половины оказались обычными предметами. Кроме того, тут имелось также три очка Атрибутов, три низкоуровневых навыка, один базовый талант, одна пустая Карта призыва персонажа, одна Карта улучшения навыка, одна Карта двойного опыта... и две Карты завершения миссии.

Он получил только две Карты завершения миссии из более чем двадцати попыток. Хан Сяо действительно не знал, было ли это его удачей или провалом.

Две Карты завершения миссии позволят ему завершить миссии немедленно, но после некоторого размышления Хан Сяо всё же передумал использовать их прямо сейчас, так как он чувствовал, что это того не стоит.

– Эту штуку чертовски сложно достать. Поскольку эти две миссии не такие уж и сложные, я должен сохранить эти карты на будущее, – пробормотал Хан Сяо.

Задание [Эрудит] было совсем несложным, да и он сам уже давно планировал повысить уровень своих знаний. И хотя требования [Изобилия Энергии] были ощутимо жёстче, ему нужно было только приложить некоторые усилия, чтобы завершить эту миссию.

Он все еще мог позволить себе немного подождать, так что он оставил две Карты завершения миссии на черный день. Это было бы действительно большой потерей, если бы он потратил их впустую.

Хан Сяо просмотрел свои Атрибуты. Поскольку он не завершил свои миссии повышения и продвижения класса, его очки Атрибутов и очки навыков увеличились лишь немного.

<http://tl.rulate.ru/book/19148/1406875>