

Металлическая обшивка линкора была полна трещин и дыр, и из корпуса то и дело торчали поврежденные электропровода, постоянно выбрасывая искры. Каюта выглядела так, словно пережила жестокую битву, и внутри потрескивало и бушевало пламя, а земля была устлана изломанными телами членов экипажа.

Группа воинов в полной броне направляла по кругу энергетические пистолеты, раз за разом исследуя тела, и всякий раз, добывая, обнаруженных выживших.

Все погибшие члены экипажа были из расы Каменных Духов, довольно старой расы с грубой, коричневой кожей, средним ростом около трех метров и покрытые волосами. Хотя они были сделаны из плоти и крови, у них от природы была твердая как камень кожа и они были хороши в обнаружении редких руд. С их металлическими ресурсами, они были относительно мощной цивилизацией уровня звездной системы в Море Звездных Духов.

Униформа всех членов экипажа имела символ их цивилизации, доказывая, что это было регулярное подразделение, принадлежащее к их официальной цивилизации. Тем не менее, оно было атаковано, и весь экипаж был уничтожен.

В самом конце этого линкора находилась огромная металлическая дверь склада, и в этот момент лидер нападавших стоял перед закрытой дверью и вытаскивал специализированный инструмент для взлома кода. Дискообразное устройство было прижато к рабочей панели двери, и прозвучал высокочастотный звуковой сигнал.

Бззз!

В следующее мгновение послышался громкий звон, замок был разблокирован и дверь медленно распахнулась.

Лидер вошел и увидел сотни Тотемов Эволюции, аккуратно разложенных на складе.

— Товар у нас. Переносите его.

Люди удовлетворенно закивали и замахали руками, подзывая своих подчиненных.

Каменные Духи купили партию Тотемов Эволюции у Армии Блэкстара, и когда эта новость просочилась, их нападавшие устроили засаду с целью похитить Тотемы Эволюции.

Иметь возможность так легко избавиться от стражей цивилизации уровня звездной системы... Очевидно, это была не маленькая пиратская группировка.

Эти нападавшие также являлись межзвездными наемниками, но по своей природе они были другими. Наемники разделялись на три типа: обычные наемники, зарегистрированные в Альянсе Наемников, например, Армия Блэкстара; независимые наемники, не

зарегистрированные; и последние принадлежали наемникам черного рынка, которые работали на галактическом черном рынке.

"Черные вакансии" относятся к криминальным вакансиям, которые нарушают межзвездный закон, и обычно они размещаются только на черном рынке. Они включают в себя грабежи, похищения и убийства чиновников. Наемники на черном рынке обычно были преступниками... Фактически, большинство людей в этой отрасли изначально являлись преступниками в розыске.

Эта группа злоумышленников принадлежала к группе наемников черного рынка, которая была одной из ведущих организаций на черном рынке — организация Кровавого Золота.

Организация Кровавого Золота была группой наемников черного рынка, которая действовала на территории Моря Звездных Духов, Древней Звездной Пустыни и Первобытной Звездной Реки, и местонахождение ее членов, космических кораблей и баз держалась в тени. Их стиль действий также был сдержанным, что привело к тому, что их точный размер оставался секретом, но было очевидно, что, если организация вела дела в трех разных звездных полях она была бегемотом.

В то же время организация Кровавое Золото также являлась одним из высших эшелонов черного рынка.

Где бы ни существовал контроль за торговлей, там будут существовать черные рынки, которые будут продолжать размножаться, что в конечном итоге образует огромную цепочку.

Внутри черного рынка также существовали разные уровни, в зависимости от региона и сферы деятельности. От планетарного уровня к звездным системам и звездным полям, постепенно увеличиваясь до самого высокого уровня, коим являлся Галактический черный рынок, который практически доминировал над всеми остальными черными рынками.

И этот черный рынок высшего уровня знал, как заработать состояние, иначе они не назвали бы себя "Галактическим черным рынком". Те, кто этого не сделал, все еще могли подумать, что это термин, а не настоящая организация.

Конечно, не все независимые черные рынки следовали приказам Галактического черного рынка, точно так же, как некоторые хулиганы не знали, кто был главой их преступного мира.

Галактический черный рынок был огромен, и его бизнес охватывал всю Вселенную. Всегда были цивилизации, которые хотели получить определенные ограниченные технологии и обращались к черному рынку. Таким образом, все закрывали глаза на его действия, которые служили прикрытием. Галактический черный рынок также выступал в качестве коммуникационной платформы для огромного сообщества преступного мира.

Однако не все преступники существовали ради зла; большое количество участвовало в нем

только ради выгоды, поэтому они также требовали порядка и доверия, а еще требовали, чтобы кто-то сформулировал для них правила. Поэтому появились администраторы Галактического черного рынка из представителей наемников, разведывательных организаций, контрабандистов, контрабандного производства и других серых индустрий.

Организация Кровавого Золота была одним из администраторов черного рынка, и они приравнялись к одному из тиранов преступного мира.

Падший Ковчег не был администратором черного рынка, поскольку администраторы обычно были на стороне "законного зла". Они также не любили ЭсГода, который являлся "хаотическим злом". Хотя и те, и те являлись преступными силами, они не принадлежали к одной стороне. После того, как Падший Ковчег распался, организация Кровавого Золота приняла большое количество преступников и помогла им добиться повторного найма.

Офицер подошел к боссу и, наблюдая, как его подчиненные уносят Тотемы Эволюции, ухмыльнулся:

— Цена Тотема Эволюции на черном рынке сейчас чрезвычайно высока. Насколько я знаю, есть много цивилизаций, которые их тайно покупают. Как ты думаешь, сколько мы сможем получить, если проглотим эту партию?

— Даже не думай об этом. Их хочет наш работодатель, и наша задача — их предоставить. Думая о том, чтобы оставить товар себе, неужели ты считаешь себя бессмертным? — Босс покачал головой.

После полутора лет продаж бизнес Тотемов Эволюции в основном стабилизировался. Некоторые цивилизации, которые полагались на Федерацию Света, а также на Тайную Церковь, не могли торговать с Багровой Династией, и поэтому им оставалось действовать только так.

За полтора года никто не забыл боевые достижения Блэкстара, поэтому сложность кражи с космических кораблей армии Блэкстара была слишком высока. Так что они целились на другие организации, перевозившие Тотемы Эволюции, сосредоточившись на цивилизациях, которые их купили.

Поскольку это нарушало законы галактики, наемники на черном рынке, представленные организацией Кровавого Золота, стали чрезвычайно популярными. Тотем Эволюции был почти бесценен на черном рынке, и его всегда было мало.

После кражи Тотемов Эволюции у Каменных Духов они полностью уничтожили космический корабль перед тем, как покинуть его.

В последние месяцы подобные сцены происходили много раз в разных уголках Вселенной.

— Еще одного покупателя ограбили на полпути?

В своем офисе в штабе армии Блэкстара Хан Сяо закрыл форумы игроков, глядя на проекцию Сильвии нахмурившись.

— Да, если мы посчитаем Каменных Духов, то уже тринадцать цивилизаций звездной системы были ограблены. Тысячи Тотемов Эволюции появились на черном рынке.

— Где это произошло?

— Море Звездных Духов. Личность грабителей неизвестна, и предварительное заключение указывает на то, что они принадлежат той же организации, что и несколько предыдущих.

Хан Сяо погладил подбородок:

— Обрати внимание на черный рынок. Если какое-то время на черном рынке нет Тотемов Эволюции, то это должны быть наемники с черного рынка. Обычно они сдают вещи своим работодателям.

— Учитель, нужно ли нам разрешить эту проблему?

— Не нужно беспокоиться. Я не отвечаю за послепродажное обслуживание. Могут ли они защитить то, что они купили, это не моя проблема... Конечно, если они решат нанять мою механическую армию, то это будет другая история, — Хан Сяо махнул рукой. — Что сказала раса Каменных Духов?

— Они надеются, что Вы дадите им партию Тотемов Эволюции.

— Дам? Не продам?

— Именно так. Они знают, что у Тотема Эволюции низкая базовая стоимость, и они не хотят покупать еще одну партию по высокой цене, поэтому они надеются, что Вы сможете отправить им партию. Вы также знаете, что Каменные Духи прямолинейны в своих словах. — Сильвия беспомощно пожала плечами.

— Скажи им, что я не занимаюсь страховкой. Если они хотят купить, они могут купить еще одну партию. Нет такой вещи, как партия замены. Это вопрос принципов.

Хан Сяо покачал головой. Если он согласится на это, кто знает, не выберет ли какая-нибудь цивилизация метод "ограбления себя", чтобы получить замену. Он не стал бы делать ничего, что могло бы принести ему убытки.

Подобные вещи было трудно предсказать. Могут существовать цивилизации, в частном порядке заключающие соглашения с другими цивилизациями, не близкими к Династии, косвенно помогая им покупать эти Тотемы Эволюции.

Более того, Хан Сяо не возражал против кражи Тотемов Эволюции. Чем больше их будут грабить, тем больше он продаст, и более крупный рынок поможет ослабить на него давление. В любом случае он не терял от этого деньги.

Единственная проблема заключалась в Династии, а не в нем. До тех пор, пока это касалось Армии Блэкстара, ему было все равно.

— Понятно, я передам им Ваши слова, — затем Сильвия отключилась.

Хан Сяо вздохнул, откинувшись на спинку стула и размышляя.

За последние полтора года Армия Блэкстара постепенно стабилизировала и консолидировала свой бизнес и операции. Они хорошо развивались. Его стиль работы наконец стал сродни Механику. Он оставался дома, строя машины и расширяя свой легион, в то время как его механическая армия выполняла миссии для получения случайных наград, используя их для вытягивания Карт завершения миссий.

Его запас опыта также медленно накапливался, и часть накопленных им очков способностей была использована для улучшения его Абсолютных знаний. В течение этого периода он получил свое пятое Абсолютное знание, [Абсолютное машиностроение], от Династии за шесть тысяч очков вклада.

Эти знания были связаны с производством оборудования, что значительно улучшило производственные технологии и производительность сборочных линий. Он также разблокировал большое количество чертежей, что дало ему способность [Абсолютный производитель], а также навык [Вдохновляющее творение].

Эффект [Абсолютного производителя] был простым и практичным, увеличивая базовую производительность его оборудования на 25-30%, а также скорость его производства на 300-500%. Было очевидно, что это талант, необходимый для создания огромного количества солдат.

Что касается [Вдохновляющего творения], это была неактивная способность. Условием активации было достижение пятого уровня [Абсолютной Близости к технике]. Его эффект заключался в объединении неограниченного количества чертежей в любой комбинации для доработки чертежей, создавая новые улучшенные или объединенные чертежи. Также можно было выбрать расширенные настройки, такие как сосредоточение внимания на определенных аспектах, таких как атака или защита, что было более стабильным, чем случайные чертежи.

Для повышения уровня этой способности просто необходим опыт... океан опыта.

Для игроков, которые не могли изменить свои чертежи вручную, этот навык был сродни магии, но Хан Сяо мог улучшать свои собственные чертежи, поэтому этот навык не был очень полезным. Тем не менее он не был полностью бесполезным, так как играл незаменимую роль.

У [Вдохновляющего творения] был небольшой шанс синтезировать чертежи Вселенских Сокровищ, и это был единственный способ для Механика создать золотое снаряжение!

Прямо сейчас у Хан Сяо было два Вселенских Сокровища, но он определенно не стал бы жаловаться на их наличие. Просто синтез Вселенского Сокровища не был таким простым, потому что это не было похоже на азартную игру. Фиксированной комбинации не было, и даже если два человека объединят одни и те же чертежи, окончательный синтезированный чертеж все равно будет отличаться из-за случайностей.

В его предыдущей жизни были игроки, которые действительно создавали чертежи Вселенского Сокровища, но с этим было две проблемы. Первое заключалось в том, что они не раскрывали комбинацию, а второе... Ни один из чертежей не был для Механиков.

Предпосылки были слишком жесткими, и практически невозможно было произвести его если ты не находился за пределами класса А, поэтому многие игроки не могли удовлетворить даже предварительным условиям.

Таким образом, Хан Сяо временно поместил [Вдохновляющее творение] в глубину своего разума. Даже для достижения максимального уровня в [Абсолютного машиностроения] требовалось слишком много очков способностей, и, хотя у него был большой запас опыта, попытка синтезировать чертеж Вселенского Сокровища означала бы меньше опыта в других областях, и это при том, что ему нужно было оставить резерв на период обновления версии. Так что он не осмеливался тратить свой опыт впустую.

...

Общая ситуация гражданской войны в Гулале также стабилизировалась и шаг за шагом продвигалась. В этом процессе не было никаких проблем, и партия Пионеров собиралась вкушать плоды победы. Однако внимание игроков уже переключилось на Профессиональную Лигу.

Из-за увеличения количества игроков популярность этой версии Профессиональной Лиги также выросла, что привлекло большое внимание. На этот раз игроки были аналогичным образом разделены на девять основных регионов, и график уже прошел тонкую настройку.

Например, отборочные и квалификации начались раньше, что дало достаточно времени и возможность большему количеству игроков участвовать в Профессиональной Лиге. В то же время это также позволило им определить квоту карт, а также список регулярного сезона Профессиональной Лиги.

Хан Сяо только что посмотрел видео с квалификаций на форумах, оценив странные выходки и идиотизм игроков.

Во время официального соревнования, помимо кольцевых, групповых, индивидуальных и командных боев на выживание, будут добавлены три особых типа сражений.

Первым был "Захват флага", который был свободным для всех, где каждый участвующий игрок обладал неограниченным количеством воскрешений. Победитель будет определен по общему количеству очков.

Второе — это командная игра в подземелье, в которой многие команды войдут в одно и то же подземелье и бросят вызов миссиям, чтобы заработать очки.

Последним будет игра на выживание. Как и говорилось в названии, смысл испытания в том, какая команда сможет продержаться дольше в подземелье, что также называлось игроками в его прошлой жизни "соревнованием сдерживания мочи".

На этот раз соревновательная форма была намного богаче, и целью Профессиональной Лиги было повысить конкурентоспособность и заинтересовать игроков. Целью добавления битв в подземельях было также привлечение большего количества игроков в битвах Игрок против Окружения.

Правила этой Профессиональной Лиги также были намного строже: был выпущен "Список запрещенных предметов". Не вопреки его ожиданиям, [Эмблема Армии Блэкстара: Эволюция] была помещена в начало списка!

Игроки армии Блэкстара не особо переживали по этому поводу, поскольку каждый в их фракции мог использовать его, но клубы на других звездных полях вздохнули с облегчением. Это оборудование было слишком мощным, и если бы оно было у всех игроков Расколотого Звездного Кольца, они бы точно выиграли!

Однако Хан Сяо не думал, что это было причиной. Ему казалось, что все дело было в том, что из-за того, что аберрации были слишком уродливыми, можно было бы легко отпугнуть девушек...

У некрасивых нет никаких прав. Какое точное высказывание!

<http://tl.rulate.ru/book/19148/1208529>