Место сбора войск Династии находилось в военном районе. Это был ключевой пункт ретрансляции Межполевых Звездных Врат, и Звездные Врата, охраняемые военными, вели прямо к Первобытной Звездной Реке.

Военные врата трех Вселенских Цивилизаций прокладывали путь во множество различных регионов. С Центральной Галактикой в самом центре они обладали Звездными Вратами, которые могли достичь самых различных звездных полей. Это было основой защиты их статуса правителей Вселенной.

Прошло несколько дней, и наконец прибыли и другие союзники Династии, участвовавшие в миссии. После того как все семеро собрались, они взошли на главный флагман этой экспедиции.

В командном зале вся семёрка собралась вместе, поприветствовав друг друга.

Поскольку они собирались работать сообща, им было важно узнать друг о друге.

Во время его первого путешествия на материнскую планету Династии присутствовал Колер, поэтому они уже встречались раньше. Лотос Мечник была единственным союзником Династии, с которым он встречался впервые.

– Ваше Превосходительство Блэкстар, – спокойно поприветствовала Лотос Мечник.

– Здравствуй. Мы встречаемся впервые, верно? – вежливо ответил Хан Сяо и протянул руку.

В этот момент Лотос Мечник посмотрела на ладонь Хан Сяо и на мгновение заколебалась. А затем она покачала головой и сказала:

– Я не люблю, когда другие прикасаются к моему телу. Мне жаль.

– О, я понял. – Хан Сяо не слишком обеспокоился этим и убрал руку. Многие из них были Суперами выше класса А со своими принципами, и он уважал другую сторону.

Прямо в этот момент аватар Милизауса подошел и похлопал Хан Сяо по плечу:

– Ее Превосходительство Лотос будет нашим самым острым мечом. Ее псионические способности уникальны и обладают сильной проникающей силой.

– Я бы так не сказала, – заметила Лотос Мечник. – У ЭсГода есть способности по защите своей души.

– Ну, по сравнению с другими его способностями, его душу можно считать его слабостью.

Услышав это, Хан Сяо кивнул. В общей сложности он уже трижды сражался с ЭсГодом, и теперь вместе с информацией из его предыдущей жизни он довольно хорошо понимал способности ЭсГода.

Самым пугающим преимуществом ЭсГода была его способность собирать различные способности Эсперов, что позволяло ему почти не иметь слабостей.

У него также имелись способности к высокой мобильности, такие как [Разлом измерения] и [Телепортация]. Он также обладал такими способностями, как [Усиленное самовосстановление] и [Черная Дыра], что повышало его безопасность. Вдобавок к этому у него были различные мощные атаки, техники контроля, техники защиты и ментальные атаки. По сравнению с его физической защитой, душа ЭсГода была не такой уж могущественной. Таким образом, было бы наиболее эффективно начинать атаку с души.

Группа некоторое время болтала, пока не вошел командир флагмана. Он отдал честь всем семерым и глубоким голосом доложил:

– Флот завершил свои приготовления, и, если ни у кого нет возражений, мы отправляемся к Первобытной Звездной Реке.

Как один из трех Столпов Династии, Милизаус имел высший статус в команде. Он огляделся и, увидев, что ни у кого нет возражений, кивнул.

– Отправляемся.

– Хорошо.

Затем командир подошел к пульту управления и отдал приказ:

– Миссия по окружению ЭсГода официально началась. Всем силам, отправляемся!

И флот Династии двинулся к Звездным Вратам.

Прямо в этот момент выражение лица Хан Сяо немного изменилось.

В тот миг, когда командир объявил о начале миссии, на его интерфейсе появилось два уведомления!

Первой миссией, которую он запустил, была [Боевая операция Династии: Падший Ковчег

(повторяемая)]. Это была фракционная миссия, которую Хан Сяо выполнял ранее.

Цели миссии требовали, чтобы он убивал воинов Падшего Ковчега, от самых простых до элитных, а самая высокая сложность была в противостоянии ЭсГоду.

Он сможет получить определенное количество опыта и очки вклада Багровой Династии, если уменьшит Здоровье ЭсГода на определенное количество. Кроме того, он получит Карту призыва персонажа ЭсГода, если бы сможет убить двойника ЭсГода.

Вторая же миссия называлась [Заклятый Враг Трех Вселенских Цивилизаций].

Миссия

Заклятый враг трех Вселенских Цивилизаций — запущена!

Описание: Хаос порождает порядок, а порядок порождает хаос. Хаос и порядок были крайними противоположностями, но одновременно и разными сторонами одной медали. Три Вселенские Цивилизации исследовали Вселенную и являются проявлением порядка. ЭсГод, с другой стороны, был представителем хаоса и насилия. За бессовестное стремление к силе он был удостоен титулов Коса Смерти, Наставник Безумной Веры и так далее. Все свирепые личности со всей Вселенной собрались под его началом, и он сеет повсюду страх. Три Вселенские Цивилизации очень хотят избавиться от этой опухоли, а потому решили работать вместе для достижения данной цели. Вы были выбраны для участия в этой благородной миссии.

Требования: Последуйте за тремя Вселенскими Цивилизациями, чтобы разобраться с ЭсГодом.

Награда: Награды будут выдаваться в зависимости от урона, нанесенного ЭсГоду (включая его основное тело и двойников) в процентах.

Если ваш урон составит 20% – Случайная награда.

Если ваш урон составит 75% – [Карта призыва персонажа: ЭсГод].

Если ваш урон превысит 100%, то он будет засчитан как 100%.

Если вы захватите или убьете ЭсГода — три случайные способности ЭсГода (Вы сможете выбирать его навык или талант, и вы можете разделить эту награду на три розыгрыша или выбрать всё за один раз).

«Новая миссия…» – Глаза Хан Сяо заблестели.

И действительно, такое большое событие, как окружение ЭсГода тремя Вселенскими Цивилизациями, определенно должно было быть миссией.

Он уже выполнял первую миссию раньше, а потому не обращал на нее особого внимания. А вот вторая миссия была главной, которая, похоже, была вызвана совместной работой трех Вселенских Цивилизаций.

Можно сказать, что их сотрудничество было результатом его действий, и, следовательно, он был тем, кто создал эту миссию.

ЭсГод обладал телом, полным сокровищ, и обретение его способностей определенно принесло бы Хан Сяо большую награду. Кроме того, на этот раз случайная награда была немного другой.

Раньше он не мог выбрать тип получаемой награды и использовал как навыки, так и таланты. Но на этот раз он мог определить тип вытягиваемой способности, да и количество способностей также увеличилось. Вдобавок ко всему, он также мог разделить всё на три разных розыгрыша, что означало, что он был способен увеличить количество вариантов с пяти до пятнадцати, тем самым улучшая свои возможности.

Но чем больше была награда, тем сложнее представлялась миссия.

Сила ЭсГода после эволюции все еще оставалась неизвестным фактором. Помимо того, что Хан Сяо был взволнован наградой за миссию, он также беспокоился об успехе миссии.

Хан Сяо огляделся, заметив, что на лицах других союзников было спокойствие. Хотя они знали, что собираются иметь дело с ЭсГодом, никто из них не выглядел встревоженным. Только он понимал результат их действий…

Это определит будущее всей Вселенной!

И это также повлияет на то, сможет ли он безопасно развиваться в будущем.

Чтобы избавиться от скрытой опасности цивилизации Мирового Древа, ему нужно было избавиться от ЭсГода, даже если за это не было бы награды.

Думая об этом, Хан Сяо успокоился.

«Династия уже создала выгодную ситуацию, поэтому нам нужно будет самим определиться с действиями при фактическом столкновении…»

…

Первобытная Звездная Река представляла собой огромное звездное поле, которое было даже больше, чем Расколотое Звездное Кольцо. Оно было разделено на тридцать одно звездное скопление и контролировалось четырьмя суперцивилизациями звездного скопления. Уровень благосостояния в регионе был сопоставим с Морем Звездных Духов и принадлежал второй ступени Вселенной. Первой ступенью, естественно, была Центральная Галактика.

Поскольку три Вселенские Цивилизации строго контролировали Центральную Галактику, звездные поля второй ступени, такие как Первобытная Звездная Река, имели множество различных цивилизаций и были чрезвычайно активными. Например, штаб Древних располагался именно в Первобытной Звездной Реке.

Исторически Первобытная Звездная Река когда-то была великой территорией, а в Эпоху Исследований Первобытная Звездная Река так и вовсе являлась главным лагерем Вселенской Цивилизации. Эта цивилизация была мощным конкурентом трех сегодняшних Вселенских Цивилизаций, но так и не смогла выжить после жестокой Эпохи Исследований.

В то время многие местные цивилизации звездного скопления и звездных систем также погибли в войне и оставили после себя большое количество руин. По количеству руин Первобытная Звездная Река уступала только Древней Звездной Пустыне. В то же время у Первобытной Звездной Реки было много пустынных поясов Вселенной, которые являлись естественными укрытиями.

Поскольку им нужно было выполнять миссию, флот Династии не стал задерживаться и направился прямо к месту сбора.

Несколькими днями позже прибыл флот Федерации Света и Тайной Церкви, встретившись с флотом Династии.

Хан Сяо увидел людей, отправленных двумя другими сторонами.

Тайная Церковь прислала троих.

Федерация Света прислала одного.

Вместе с Династией теперь тут было в общей сложности одиннадцать Суперов выше класса А!

По масштабу это походило примерно на то, что случилось в битве за планету Маяк...

http://tl.rulate.ru/book/19148/1208508