

— Невозможно сломать?!

В офисе президента Бадер слушал подробный отчет исследовательского отдела, и его лицо было полно неверия.

Он не сомневался в технических навыках Федерации Света и думал, что сломать печать Скипетра Десяти Тысяч Божеств будет проще простого. Он и представить себе не мог, что исследовательский отдел потерпит неудачу.

— Материал класса Космического Чуда, который, по-видимому, обладает способностью замораживать пространство и время... — Бадер снова подробно прочитал отчет.

Он вдруг о чем-то подумал и тут же подключился к внутренней сети федерации, чтобы вытащить секретный документ. Это досье 16 класса и принадлежало к категории особой секретности Федерации Света. Всего в Федерации Света было двадцать различных категорий.

С 1 по 5 классы содержали информацию, которая могла быть раскрыта общественности, например годовые отчеты. С 6 по 10 классы являлись документами с ограниченным доступом, которые могли просматривать большинство государственных чиновников. Классы с 11 по 15 были конфиденциальными документами с журналом регистрации лиц, просмотревших их, и из которых некоторые данные удалялись, если у зрителя не было достаточных полномочий. С 16 по 19 классы были секретными документами, которые могли просматривать только высшие эшелоны. Наконец, в 20-м классе содержались совершенно секретные документы, которые почти никогда не предавались огласке.

— Подтверждение личности... Добро пожаловать, президент. Уровень вашей компетентности 19.5 и вы имеете доступ ко всему архиву.

Бадер быстро нашел искомый документ и начал его изучать.

Замораживатель Пространства и Времени!

Этот Изначальный работал на Федерацию Света в Эпоху Исследований, и Федерация Света хранила его досье, которое включало в себя много подробной информации о нем и об особенностях и слабостях его способностей Эспера. После того, как Бадер прочитал отчет о Пространственно-временном Янтаре, он сразу же подумал об этом Изначальном, поскольку их способности были похожи.

Лидер Вселенской Цивилизации проходил специальную подготовку и был хорошо знаком с историей своей цивилизации, конфиденциальными документами и техническими навыками. Поэтому, Бадер смог легко вспомнить о Замораживателе Пространства и Времени.

Замораживатель Пространства и Времени Фрого имеет способность замораживать

пространство-время, и его способность входит в список способностей Эспера со сверхвысоким риском. Он может замораживать время и пространство в определенном месте или цели и оказать огромное влияние даже на Суперов S класса. Эффекты его способности намного превосходят пространственно-временные заклинания Магов, и однажды произошел инцидент, когда он заморозил целую планету [см. Приложение В-004]. Существует много записей о том, как он замораживал флот вражеских линкоров, в результате чего противник не мог дать отпор, и он переломил ход нескольких сотен сражений [см. Приложение В-027]...

Согласно нашим исследованиям, Фрого необходимо постоянно вливать свою Энергию, чтобы поддерживать пространство и время в замороженном состоянии в определенной области [см. Приложение А-001 для более точных данных по объему замораживаемого пространства]. Если подача Энергии нарушится, печать пространства и времени исчезнет. Использование способности Эспера можно отрегулировать, и Фрого может заморозить пространство вокруг себя для защиты. Он может обеспечить защиту от большинства энергетических и физических атак, но не может блокировать псионические или душевные атаки. После дальнейшего тестирования выяснилось, что хотя душа может быть запечатана, она все равно может продолжать двигаться и восстанавливаться, и это доказывает, что способность Эспера Фрого не идеальна.

Фрого пожертвовал собой в битве на планете Миллениум [см. Приложение В-1940], и его тело исчезло.

Бадер нахмурился и пробормотал себе под нос: — Их способности действительно очень похожи. Может ли быть связь между ними? Однако даже сам Фрого не мог превратить замороженное пространство и время в физический объект. Что происходит?

Он, естественно, не знал, что Пространственно-временной Янтарь дрейфовал по Вселенной в течение многих лет и поглотил излучение Вселенной, преобразовавшись в другой объект. Мутация произошла из-за изменения генной структуры человека. Способность Фрого была несовершенной, и, хотя она и могла заморозить пространство и время, она не могла защитить от псионических атак. Однако мутировавший Пространственно-временной Янтарь избавился от этой слабости, и даже псионическая атака не могла пробиться сквозь него. Немного подумав, Бадер решил отправить копию этой информации руководителю исследования в надежде, что она будет полезной.

Сломать печать Пространственно-временного Янтара оказалось гораздо труднее, чем он предполагал. Бадер хотел присвоить себе козырную карту Тайной Церкви, но приложив столько усилий, и украв Скипетр, он оказался не способен его использовать. Сейчас Скипетр мог только служить в виде украшения.

Если подумать, то даже Тайная Церковь не смогла бы сломать печать, даже если бы они вернули Посох Десяти Тысяч Божеств.

«Это должно было стать проблемой Тайной Церкви, но теперь эта головная боль нашла нового хозяина в лице Федерации Света. Я думал, что оскорбить Тайную Церковь ради Скипетра не такая уж и проблема, но получается, что мы выхватили то, что другая сторона даже не смогла

бы использовать...»

«Какой смысл в том, что мы заполучили этот предмет?!»

«Кажется, мы потерпели поражение!»

Бадер действительно был в ужасном настроении.

«Неудивительно, Мэнисон предположил, что я попытаюсь связаться с Блэкстаром. Он также заметил, что этот предмет очень странный. Похоже, я должен найти возможность связаться с ним».

Бадер покачал головой. Он не хотел рассматривать Скипетр Десяти Тысяч Божеств просто как украшение.

В то же время он мог также позволить потомкам Замораживателя Пространства и Времени стать эмиссарами. Как представители одной расы, они могли бы обнаружить некоторые улики и выяснить, связано ли Вселенское Сокровище в руках Блэкстара с их предком.

...

Тайная Церковь тоже была разочарована.

После серии переговоров Багровая Династия, наконец, позволила Тайной Церкви выкупить одного Супера S класса. Заплатив огромную цену, Тайная Церковь наконец вернула Дилана. Они хотели Сагмана, но Династия не согласилась. Они начали возвращать пленных начиная с самого слабого.

Однако печать Пространственно-временного Янтаря на Дилане не была снята, и Династия хотела, чтобы Тайная Церковь разобралась с этой проблемой самостоятельно. Основная причина этого заключалась в том, чтобы проверить, действительно ли печать Пространственно-временного Янтаря была такой же, как ее описывал Хан Сяо.

Естественно, Багровая Династия все еще не знала, что Федерация Света украла Скипетр Десяти Тысяч Божеств, и Урранрел хотела использовать Дилана в качестве индикатора, чтобы увидеть, снята ли печать со Скипетра Десяти Тысяч Божеств.

Династия использовала предлог, что Блэкстар в настоящее время находится в уединении и не хочет, чтобы его беспокоили. Не имея другого выхода, Тайная Церковь могла только приказать своему исследовательскому персоналу попытаться сломать печать.

Результат был, естественно, таким же, как и у Федерации Света, и они не смогли ничего

сделать с Пространственно-временным Янтарем.

Тайная Церковь тоже была крайне разочарована, но и немного благодарна.

Они были разочарованы тем, что Династия снова обманула их, и им придется заплатить цену, вновь пригласив Династию, чтобы распечатать Дилана. Однако они были благодарны, потому что Федерация Света, вероятно, будет также беспомощна и не сможет распечатать Скипетр Десяти Тысяч Божеств.

Хотя их собственное Вселенское Сокровище было украдено Федерацией Света, другая сторона могла лишь смотреть на него через печать, но не могла им воспользоваться.

Если бы они не враждовали, Тайная Церковь могла бы похвалить Блэкстара.

В результате Федерация Света и Тайная Церковь начали уделять пристальное внимание исследованиям другой стороны. Они хотели увидеть, есть ли у другой стороны какие-либо успехи, а также пытались шпионить друг за другом, чтобы "списать ответ".

После того как Тайная Церковь отступила на шаг, конфликт между обеими сторонами больше не был таким острым, и их солдаты также были отозваны с границ. Галактические организации, обращавшие внимание на это событие, вздохнули с облегчением.

Известная Вселенная постепенно успокаивалась.

Федерация Света и Тайная Церковь временно сделали шаг назад, и суперцивилизации звездного скопления, которые хотели воспользоваться этой возможностью, также вновь залегли на дно. Никто не хотел провоцировать Багровую Династию в такой момент.

...

Армия Блэкстара прибыла в звездную систему, где располагалась цивилизация Гулал.

Планета-аванпост партии Пионеров уже была в пределах их видимости, и Армия Блэкстара высадилась в соответствии с инструкциями с базы. Воины Армии Блэкстара сошли с миллионов линкоров и собрались в порту.

Помимо воинов, в этой миссии участвовало несколько миллионов игроков. Военная миссия была грандиозным событием, и она была намного интереснее, чем исследование Мерцающего Мира. Таким образом, большинство игроков приняли миссию и присоединились к гражданской войне этой цивилизации звездной системы в качестве наемников.

Полмесяца назад партия Пионеров объявила, что они работают вместе с Армией Блэкстара, и

новости о вмешательстве Армии Блэкстара вызвали огромный переполох в цивилизации Гулал. Партия Древнего Императора и партия Потомков оказались в смятении, и небольшая часть их верхних эшелонов сбежала или перешла на сторону партии Пионеров. Остальные члены партий решили перехватить инициативу, и обе стороны объединились, чтобы атаковать территорию партии Пионеров.

У трех сторон не было необходимости проводить какие-либо приготовления перед войной, поскольку все три стороны всегда были готовы начать наступление. Три партии разделили земли цивилизации Гулал на три региона и выстроили войска для охраны своих территорий. Командующему оставалось только отдать приказ о начале войны.

Таким образом, вмешательство Армии Блэкстара также означало начало войны между тремя сторонами.

Офицеры партии Пионеров сначала поговорили с командующим флотом Армии Блэкстара, и игрокам был предоставлен новый список миссий на выбор.

Партия Пионеров предоставила военную звездную карту, на которой были отмечены девять звездных зон двух других партий.

Большая часть силы Армии Блэкстара находилась в Мерцающем Море, а оставшиеся силы были охраняли многочисленные базы. Таким образом, для выполнения военной миссии было отправлено не так много наемников, и они не имели подавляющего преимущества в силе. Таким образом, было бы трудно выполнить эту миссию за короткий период. С их целью истребить армию врага и захватить планеты врага, Армии Блэкстара необходимо было медленно продвигать линию фронта, постепенно захватывая вражеские территории.

Колониальные планеты, планеты с богатыми ресурсами и военные базы были миссиями, которые игроки могли выбрать. Таким образом, было много возможностей для наземных сражений. В конце концов, это была гражданская война, и они не хотели бы бомбить вражескую планету, для ее быстрого захвата. Таким образом, игрокам сразу нашлось хорошее применение. Лучшее место для использования нескольких миллионов игроков класса В — это битва на поверхности!

После ознакомления с введением миссии все игроки пришли в восторг. Они уже пережили много разных событий и сразу поняли, что эта миссия будет самой захватывающей. Сражаться на линкорах было крайне сложно, и игроки предпочитали сражаться с монстрами на поверхности. Кроме того, они были главными героями этой миссии по найму, и им нужно было только наслаждаться битвой, сколько душе угодно.

Размер и уровни врага были известны заранее, и игроки могли тщательно принимать решение. Уровни врагов также были предельно ясны. Врагов можно было условно разделить на несколько разных групп: пушечное мясо, монстры высокого уровня, имеющие класс С, элитные монстры В класса, мини-боссы классов В и В+ и несколько боссов А класса, у которых были свои имена.

Все игроки остались очень довольны миссией. Это была главная причина, по которой они присоединились к миссии — сражаться, как они хотели!

Они наконец-то могли сражаться как душа изволит!

<http://tl.rulate.ru/book/19148/1204131>