

Когда флот Аtimo был уничтожен, Хан Сяo, который в настоящее время отдыхал в звездном скоплении Гару, получил сообщение от Филиппа. Информация, собранная Великим Космическим Корпусом, была передана ему.

«Покажи-ка мне мою награду...» – Хан Сяo начал взволнованно просматривать полученные сведения.

За последние несколько лет Великий Космический Корпус открыл множество различных планет и несколько звездных систем, разбросанных по всему звездному скоплению Гару.

На некоторых из этих планет жили туземцы, но все они были порабощены Великим Космическим Корпусом. Информация в базе данных Великого Космического Корпуса состояла не только из слов, но и включала несколько видеозаписей всего процесса захвата новой планеты.

Покачив головой, Хан Сяo связался с главным командующим, Тарроковым.

– Информация от Великого Космического Корпуса в моих руках. Я отошлю копию вам.

– Хорошая работа. – Тарроков бегло просмотрел документ и с улыбкой сказал. – Династия примет к сведению ваш вклад.

И прежде чем Хан Сяo успел что-то сказать, на его интерфейсе появилось уведомление.

Вы передали информацию о Великом Космическом Корпусе.

Основная сюжетная цепочка миссий S+ класса

Мерцающий Мир — рейтинг повышен!

+1500 очков вклада Багровой Династии. +550 очков исследования.

Миссия Мерцающий Мир была миссией фракции, и исследование Гару было её первым этапом. Все игроки разделят рейтинг миссии, и рейтинг миссии будет зависеть от очков исследования.

После месяца исследований рейтинг миссии, который у всех был изначально D-, был повышен до категории D.

Хотя это не казалось чем-то большим, это была миссия класса S+, и каждое небольшое увеличение рейтинга займет очень много времени. Кроме того, к концу этого периода рост

станет еще более трудным.

Однако 1500 очков вклада Багровой Династии всё же были наградой, которой он был больше всего взволнован. Он потратил 6000 очков вклада на Абсолютное знание [Создание Механической Жизни], и у него все еще оставалось чуть больше 2000 очков.

И вот, получив за один раз ещё 1500 очков, ему теперь требовалось лишь чуть больше 2000 очков, чтобы обменять их на новое Абсолютное знание. К счастью, из-за его статуса цена Абсолютного знания была снижена. В его предыдущей жизни игрокам требовалось 12 000 очков вклада, чтобы приобрести одно из них.

Однако обычные игроки могли получить ранги, когда присоединялись к Багровой Династии и начинали выполнять миссии, чтобы повысить свой ранг. И чем выше был их ранг, тем большей скидкой они могли пользоваться. Но даже максимальная скидка, которую они могли получить, не достигала его пятидесяти процентов.

Скрытая миссия, которую обнаружила Кленовая Луна, дала ему большую награду, и Хан Сяо действительно был вне себя от радости.

Он определенно должен был сильно вознаградить такого способного игрока, чтобы другие игроки были поощрены выкапывать и другие скрытые миссии.

Пока он проверял интерфейс, Тарроков не переставал говорить.

– Этот отчет сэкономит нам много рабочей силы. Я попрошу людей внести информацию в звездную карту. Поскольку вы уже послали своих людей, чтобы уничтожить Великий Космический Корпус, вы можете временно захватить их территорию. Вы также можете оставить часть рабочей силы для добычи ресурсов в центре Гару.

– Хорошо. – Хан Сяо улыбнулся. Это тоже было его мотивом.

По сравнению со звездными системами на периферии, центр звездного скопления был самым процветающим регионом. Для того, чтобы уничтожить Великий Космический Корпус – у его экспедиционных сил был прекрасный предлог проложить себе маршрут дальнего путешествия, и в будущем он сможет напрямую попадать в центр звездного скопления. Таким образом, он сможет открыть все знаменитые планеты и тайно пополнить свой склад.

До тех пор, пока он первым обнаруживает нужную территорию, другие союзники Династии, присоединившиеся позже, не смогут отнять её у него. Если ему удастся захватить самый процветающий регион звездного скопления, он сможет заработать на этой миссии больше всех.

Кроме того, теперь, когда он уже однажды совершил дальнее путешествие, другие не будут подозревать его, если он тайно отправится на восток, чтобы найти Вселенское Сокровище.

После этого Тарроков сказал, что он доложит об этом Династии, и тогда династия вознаградит его ресурсами и рабочей силой.

Поболтав еще немного, они повесили трубки.

Затем Хан Сяо подключился к экрану Филиппа и увидел битву между игроками и Аtimo, которая происходила в нескольких звездных системах от него.

...

Бум!

Взрывы казались бесконечными!

Поток игроков устремился к Аtimo, который стоял в самом центре.

Аtimo храбро сражался и лавировал вокруг толпы, чтобы избежать всех атак, одновременно выпуская лазерные лучи из каждой части своего тела. Он походил на ходячую артиллерийскую башню, стреляющую по толпе во все стороны.

Лучи света пронзали переполненное поле боя, и повсюду были видны взрывы, посылающие множество человеческих фигур, покрытых сиянием щитов, в полет.

Битва продолжалась уже довольно долго, и поле боя было покрыто мириадами цветов от различных способностей игроков. У Аtimo было не менее тридцати отрицательных статусов. Хотя эти статусы длились недолго, само количество игроков, с которыми он сталкивался, означало, что статусы продолжали обновляться.

С огромным разрывом в их уровнях Аtimo имел преимущество в скорости, и игроки не могли зафиксировать его или стабилизировать агро. Это было сродни тому, что игроки из разных зон сталкивались с атаками Аtimo наугад. И до тех пор, пока Аtimo им противостоял, игроки, которые только что достигли класса В, не были способны танковать урон.

В подземельях игроки обычно собирались в группы, состоящие максимум из нескольких десятков игроков, и это был первый раз, когда они сражались с боссом с таким количеством соратников все вместе. Каждая сторона хотела нанести как можно больше урона, и игроки не боялись дружественного огня. Таким образом, поле боя было чрезвычайно хаотичным.

Сложность этой битвы была намного выше, чем ожидали игроки, и вся тактика, которую они придумали заранее, оказалась совершенно бесполезной. Они могли только реагировать на ситуацию прямо на месте.

Однако игроки не знали, что давление, которое испытывал Аtimo, было во много раз больше, чем у них.

Аtimo пробирался сквозь толпу и хотел использовать её в качестве своего живого щита и заставить игроков опасаться дружественного огня, тем самым уменьшив интенсивность атак на себя. Однако он был потрясен, осознав, что эта кучка людей не могла ещё меньше заботиться о смерти своих товарищей и шла на все, даже если это означало смерть собственных друзей.

Даже хладнокровный Аtimo не мог не испугаться подобных существ. Несмотря на то, что у него не было никакого способа убежать, а другая сторона уже одержала верх над его силами, они все еще использовали такой жестокий метод, не обращая внимания на количество жертв со своей стороны!

Это было слишком хладнокровно. Армия Блэкстара на самом деле была так беспринципна в своих средствах!

Поскольку игроки не боялись своей смерти, его стратегия была совершенно бесполезна. Аtimo мог только выносить огневую мощь, идущую со всех сторон, и должен был истощать энергию, чтобы поддерживать свой щит.

Атаки игроков были только на уровне класса В, но Аtimo не осмеливался использовать собственное тело для нанесения коллективного урона всем игрокам. В конце концов, у него не было мощного телосложения.

Его щит был не в состоянии блокировать все повреждения, особенно псионические атаки, которые приходили время от времени, что вызывало у него огромную головную боль. Большинство негативных статусов, которые он получил, были вызваны именно ими.

У Аtimo также уже было много травм по всему телу, и его Здоровье медленно истощалось. У него не было мощной способности к восстановлению, поэтому его скорость восстановления не могла идти в ногу с упадком Здоровья, даже если он использовал свою Энергию, чтобы стимулировать восстановление своих клеток.

Кроме того, поскольку его Энергия истощалась так быстро, Аtimo чувствовал, что это становится все более и более невозможным для него – убить всех врагов.

Тем не менее, хотя Аtimo и испытывал нечто подобное, он не собирался сдаваться, пока у него была хоть малейшая надежда.

«Даже если я не смогу убежать, я должен нанести как можно больший урон!» – думал он.

Даже если он умрет, он хотел откусить огромный кусок плоти от Армии Блэкстара. А

поскольку эти враги были настолько безумны в своих атаках, он мог сделать это – нанести максимальный урон своим врагам.

Тело Аtimo вспыхнуло, и он вдруг оказался в другом месте. А затем внезапно под его ногами раздался треск, когда он ступил в ряд механических ловушек. Мощная магнитная сила тут же сковала его тело и сильно замедлила его движения.

– Все, сюда! Я поймал его! – закричал один из игроков.

Игроки в окрестностях немедленно обрушили всю свою огневую мощь на Аtimo.

Император издал низкое рычание, и его энергетический щит ярко засветился. Пули дождем сыпались на его щит, и повсюду виднелись искры.

Буу-ум!

Энергетические лучи резко выстрелили во все стороны, и артиллерийские башни, которые находились рядом с ним, взорвались.

После чего он топнул по земле и разрушил механические ловушки под ногами, получив свободу. Но как раз в тот момент, когда Аtimo уже хотел отступить, он внезапно почувствовал волну головокружения – более десяти Псиоников вокруг него приветствовали его ментальной атакой.

В этот момент большая группа Бойцов воспользовалась возможностью броситься вперед, и их пылающие кулаки обрушились на щит Аtimo.

Буу-ум! Буу-ум! Буу-ум!

Щит начал мерцать, и Император стиснул зубы. Затем он взмахнул рукой, и наружу вылетел энергетический хлыст, сметая всех подступивших Бойцов.

Сражаться на земле ему было крайне невыгодно, поэтому Аtimo снова попытался взлететь. Однако он пролетел всего несколько метров в воздухе, прежде чем почувствовал сильное ощущение препятствия, которое сильно замедлило его движения.

Подняв голову, чтобы посмотреть вверх, он увидел бесчисленные магические образования, плавающие в небе, которые мешали ему летать.

Маги В класса не смогли бы остановить его, даже если бы сложили свои боевые порядки, и всё же Аtimo потребуется много времени, чтобы пробраться через эту "противолетную" зону. Но он, конечно, не посмел этого сделать, так как это превратило бы его в живую мишень.

Более того, даже если он мог летать, враг все равно бы преследовал его, пока он их не уничтожит. Он не думал, что его собственная скорость полета была быстрее, чем у космического корабля, а потому он не был в состоянии убежать, так и застряв на этой планете.

Обе стороны сцепились в долгом сражении, и вскоре Атимо начал чувствовать усталость.

Он не мог вспомнить, скольких уже убил. Это могли быть десятки тысяч, а дружественный огонь среди врагов, вероятно, убил даже больше людей, чем он.

– Кучка маньяков! – сплюнул Атимо, таща за собой свое тяжелое тело, чтобы продолжить борьбу.

Его энергия уже иссякала, а тело становилось все тяжелее и тяжелее с каждой секундой.

«Похоже, у меня нет ни единого шанса...» – Сердце Императора упало, отчего он стал ещё более свирепым.

По крайней мере, противник понес больше потерь! Он должен был утащить с собой на смерть как можно больше людей!

В этот момент Атимо уклонился от очередной волны огня и огляделся, чтобы посмотреть на плотно сбившихся вокруг него врагов. И тут внезапно он почувствовал что-то очень странное во всей этой битве.

После столь долгого сражения он должен был убить много врагов, а у врагов, очевидно, не было никакого подкрепления. Почему же казалось, что число противников совсем не изменилось?

Атимо был ошеломлен.

В его мировоззрении смерть была неизбежна, и не было такого понятия, как возрождение. Таким образом, он не обращал пристального внимания на количество врагов, с которыми ему приходилось сталкиваться. Кроме того, поле боя было чрезвычайно хаотичным, и тут присутствовали тысячи и тысячи врагов. У него не было времени узнавать лица каждого человека. Вместе с тем, что он попал в опасную ситуацию, он только спустя какое-то время успел заметить, что что-то не так.

Осознав это, Атимо стал внимательно наблюдать за окружающими его противниками, и вскоре выражение его лица сильно изменилось.

«Эта кучка существ... на самом деле бессмертна?»

Физиономия Императора исказилась до неузнаваемости, и на лице его появилось выражение неверия. Сердце же его наполнилось глубоким чувством отчаяния, охватившим все тело.

«Неудивительно... неудивительно, что они не заботятся о жертвах. Оказывается, эта группа существ даже не знает понятия смерти...»

Он думал, что наносит серьезный урон врагу, но оказалось, что это всего лишь наивная мысль. Его собственное возмездие было бессмысленной борьбой.

Хотя бы потому, что ему пришлось столкнуться с большим количеством врагов, Аtimo все равно захотел бы сразиться с ними насмерть. Но после открытия того, что враг все еще мог оживать, психическое состояние Аtimo полностью рухнуло. Он впал в полное отчаяние, и его воля к борьбе полностью исчезла.

– Ааа-аргх! – Последняя надежда Императора была уничтожена, и он испустил рев к небесам. А затем рванул вперед со всей своей оставшейся силой, не оставляя ни малейшего запаса Энергии.

Буу-ум!

Более десяти толстых столбов света понеслись по всему полю боя, и все, кто соприкасался с одним из них, мгновенно падали замертво. Только одна такая атака уничтожила более десяти тысяч игроков.

– Внимание! Все вниз! Это должна быть заключительная фаза босса. Мы вступаем в финальную схватку!

Все участники поспешно рухнули на землю, и столб света проплыл мимо их голов. Однако горящий источник энергии все же нанес им некоторый ущерб.

Световые столбы быстро исчезли, и тело Аtimo закачалось из стороны в сторону, как будто он мог упасть в любой момент.

Бах!

Пушечное ядро швырнуло Аtimo на землю. Став свидетелями этой сцены, игроки поспешно вскочили на ноги и начали спамить всеми своими атаками в Аtimo.

Аtimo, потерявший волю к сопротивлению, был похож на куклу, которую каждый мог схватить. Его конечности были быстро разорваны, а его тело — замучено игроками. Его глаза постепенно расфокусировались – теперь игроки вокруг него были похожи на демонов.

Перед смертью Аtimo вдруг представил себе, как лица всех игроков становятся его собственным лицом.

Он вдруг подумал о своих долгих годах грабежей и разбоев.

«Может быть, это и есть его возмездие?»

Пучи!

В следующее мгновение кто-то оторвал ему голову, и его взгляд посерел.

- Ха-ха-ха! Награда за его убийство – наша! – радостно воскликнул игрок из Династии.

Затем Второй Принц взволнованно замахал головой Аtimo, а Король Адмирал покачал головой.

- Тск, убийство и в самом деле принадлежит Династии.

- Я умер три раза, но не смог даже коснуться и единого волоска на его теле. Какая потеря.

- Почему бы нам не избавиться от некоторых здесь?

Профессиональные игроки других команд жадно смотрели на Династию.

Водка и Капитан Старый Генри были разочарованы тем, что награда босса была украдена большими клубами. Династия, вероятно, снова станет могущественным врагом во время предстоящей Профессиональной Лиги.

Во время этого боя они нацелили свои атаки на китайских игроков и хотели сделать вид, что это был случайный дружественный огонь. Однако они также поняли, что пострадали от необычайно большого количества дружественного огня, и каждый из них погиб в среднем по три раза. Вероятно, они тоже были мишенями китайских игроков.

А вот обычные игроки, хотя и не получили награды, все еще были чрезвычайно взволнованы.

Аtimo был первым Супером класса Бедствия, который умер от их рук!

Это было первое убийство класса Бедствия для игроков!

Между тем на другой стороне... Хан Сяо также получил отчет от Филиппа и вздохнул с облегчением.

«Они, наконец, убили класс Бедствия...»

Если бы это был кто-то такой из класса Бедствия, как Эмбер, игроки не смогли бы убить его, независимо от того, сколько раз бы они оживали.

Однако Аtimo не обладал такой извращенной способностью и был всего лишь обычным Супером класса Бедствия. Филипп вызвал крушение космического корабля, но у игроков имелись свои шаттлы, чтобы преследовать его. Таким образом, у Аtimo не было никакого пути отступления, и у него не было другого выбора, кроме как столкнуться с игроками. А поскольку игроки обладали силой Суперов класса В, то их общая мощь достигла качественного изменения, и Аtimo мог только умереть с сожалением.

В глазах Хан Сяо это событие стало важным этапом, который принадлежал игрокам, и это также было поворотным моментом для их мыслей.

В его предыдущей жизни игрокам удалось избавиться от Супера класса Бедствия только во время Версии 4.0. После этого игроки знали, что они могут обладать силой обычного Супера класса Бедствия, и их психическое состояние слегка изменилось. Они стали ещё увереннее в себе... и ещё больше стали искать смерти.

Это было то, чего нельзя было избежать, так как игроки были чрезвычайно самоуверенны. Однако на данный момент это влияние было ограничено. Личной боевой мощи и организованности Хан Сяо было достаточно, чтобы подавить маленьких демонов во всех игроках.

В то же время он намеренно позволил им иметь дело с Аtimo, чтобы они могли избавиться от Супера класса Бедствия как члены Армии Блэкстара. Если бы у них не оказалось помощи Филиппа, они не смогли бы остановить Аtimo от побега, и тогда для них было бы невозможно убить первого босса класса Бедствия.

Таким образом, это первое убийство было плодом усилий игроков, а также силы фракции. Пока игроки это понимают, их чувство принадлежности к фракции будет только расти.

Кроме того, это первое убийство было знаковым событием и совместной деятельностью армии. Благодаря данному инциденту это свяжет с армией еще больше игроков.

<http://tl.rulate.ru/book/19148/1122890>