

Хотя о прибытии Хан Сяо и так все уже знали, но он все равно всех об этом известил. Подразделение армии разослало всем своим членам объявление о прибытии их Командующего Армией. Многие новые члены фракции пошли взглянуть. Они много слышали о Блэкстаре из Расколотого Звездного Кольца, но никогда не видели этого Большого Босса собственными глазами.

На планете Гилман и в подразделении армии бесчисленное количество игроков видели космический корабль, вылетающий из синих Звездных Врат и приближающийся к их подразделению.

Вшшшшш!

Космический корабль полетел ко входу в док, затем соединился с электромагнитными рельсами и вошел в широкий ангар.

Док уже был заполнен игроками. Бесчисленное количество людей с энтузиазмом транслировали событие на форумы.

Когда люк открылся, Хан Сяо в черной мантии вышел из корабля с несколькими Парящими Стражами за головой. Он улыбнулся и мысленно подключился к квантовой сети.

В следующий момент лицо Хан Сяо появилось на коммуникаторах бесчисленных присутствующих людей.

- Я - Блэкстар. Добро пожаловать в Армию.

Его голос раздался одновременно во всех коммуникаторах и смешался в единое эхо. Это было великолепно.

Люди были в шоке. Они никогда не видели, чтобы Механик высокого уровня мгновенно взламывал такое огромное количество коммуникаторов, словно это было обычным делом. В отличие от старых игроков в Расколотом Звездном Кольце, которые были рядом с Хан Сяо в течение всех трех версий, люди тут встречались максимум с классами Бедствия во время своих сюжетных линий. Это был первый раз, когда они вошли в тесный контакт с кем-то за пределами класса А.

Услышав столько слухов о Хан Сяо на форумах, игроки Коридора Созвездий много думали о Хан Сяо. Впервые воочию увидев Хан Сяо, тот образ, который они держали в своей голове, был мгновенно разрушен.

Водка был среди толпы и сразу же использовал способность [Обнаружение] на Хан Сяо. Все игроки сделали то же самое.

В зависимости от вашего уровня доступна только следующая информация.

Хан Сяо – командующий Армией Блэкстара

Уровень: ?

Атрибуты: ?

Способности: ?

Уровень опасности: Смертельно опасен

– Как и ожидалось, видно только вопросительные знаки, – тихо пробормотал Водка.

Эймс прошла следом и встала рядом с Хан Сяо. Хила и остальные тоже последовали за ними.

Эймс взглянула на бесчисленное количество людей вокруг. Затем она посмотрела на Хан Сяо и сказала со слабой улыбкой:

– Поздравляю, твоя армия снова увеличилась в размере.

– Это звучит не очень искренне, – пошутил Хан Сяо.

И тут внезапно произошло нечто непредвиденное!

Па!

В толпе внезапно возник яркий свет, ослепивший взоры людей.

Бум!

Десятки людей выскочили из толпы и неожиданно вместе напали на Хан Сяо и остальных. В него были направлены всевозможные пушки, заклинания и способности Эсперов.

В этот момент с безэмоциональным лицом Хила сделала шаг вперед и щелкнула пальцами. Темно-красные энергетические лучи выстрелили со скоростью молнии и мгновенно прошили тела всех этих людей, с легкостью убив их.

А уже в следующее мгновение нападавшие превратились в белый свет и исчезли – они были

игроками.

Губы Хан Сяо дернулись, но он не был особо удивлен.

Хотя у него было множество игроков, работающих на армию, он никогда не забывал тот факт, что сами игроки являлись олицетворением анархии. Всегда будет группа людей, которая по разным причинам будет создавать проблемы. Когда появился такой Большой Босс, как он, десятки сумасбродных игроков решили напасть на него, не задумываясь о последствиях.

Китайские игроки в Расколоте Звездном Кольце, которые знали его в течении трех версий, никогда не сделали бы что-то подобное, но Армия Блэкстара была новичком в Коридоре Созвездий. Кроме того, тут играли смелые иностранцы, живущие на полную катушку.

Игроки долгое время пребывали в шоке, прежде чем обменяться взглядами между собой.

Некоторые люди осмелились фактически напасть на босса выше класса Бедствия, Блэкстара, зная, что им никогда не добиться успеха. Что за отряд самоубийц! Однако эти игроки только что вступили в армию, поэтому их это не особо встревожило.

Знаки вопроса на информации о персонажах не придавали им слишком сильного имиджа, но когда офицеры рядом с Блэкстаром легко перебили десятки игроков класса В, остальные игроки осознали разницу в их силе. Некоторые игроки, которые изначально имели некоторые подобные мысли, но еще не сделали ход, тайно отказались от этой идеи.

Такой Босс был сильнее всех НПС, которых они когда-либо видели. Они, вероятно, умрут в тот же момент, когда нападут на него.

Среди игроков Коридора Созвездий, присоединившихся к армии, определенно были бомбы замедленного действия, чему Хан Сяо не удивился. Он мысленно сказал Филиппу несколько слов, и Филипп немедленно объявил нападавших в розыск через программу поддержки армии. Подразделение армии находилось полностью под наблюдением Филиппа, поэтому выяснить, кто эти нападавшие, было несложно.

Динь!

Уведомление сразу же появилось на коммуникаторах игроков. Они были шокированы, увидев уведомление о розыске.

– Это люди, которые ранее напали на Блэкстара, были объявлены в розыск, и каждый раз за их убийство будет даваться награда!

– Кажется, я знаю некоторых из них. Я даже добавил их в друзья.

- Ого, даже их координаты указаны на коммуникаторе. Они возродились прямо здесь, на планете Гилман.

- Хе-хе...

Большинство игроков злорадствовали. Увидев последствия нападения на офицеров армии, некоторые люди, которые намеревались это сделать, сразу отказались от этого.

Розыск в армии означал, что эти нападавшие становились красными игроками для всех членов армии и их преследовало бесчисленное количество игроков. Их будущее... выглядело очень мрачным.

Хан Сяо уже был хорошо знаком этот процесс. Нападавшие не только не рассердили его, они даже обрадовали его. По сути, они подали ему руку помощи, когда он был слаб – они пожертвовали собой, чтобы помочь Хан Сяо заработать репутацию!

«Как мило с их стороны!»

Благодаря этому игроки Коридора Созвездий будут знать, что за причинение неприятностей есть последствия!

Впрочем, это небольшое происшествие не вызвало бурю.

Хан Сяо посмотрел на игроков и пошел прямо через толпу с Эймс и остальными.

Все игроки отступали, наблюдая за уходом Хан Сяо, пока тот постепенно не покинул док.

Хан Сяо кое о чем задумался по дороге.

«У игроков Коридора Созвездий, конечно, нет чувства принадлежности к Армии. Прибыль и преимущества – главная причина, по которой они присоединились. Я дам возможность людям постепенно изучить историю моей Армии, чтобы укрепить их чувство принадлежности...»

Он не планировал лично строить отношения с этими людьми, как он это делал в Расколоте Звездном Кольце. На то было несколько причин.

Во-первых, за все эти годы Армия Блэкстара уже приобрела свою привлекательность благодаря своей мощи, имиджу, известности, бренду и многим другим факторам. Это был главный инструмент для привлечения игроков. Фракционный магазин в принципе мог удовлетворить все потребности игроков. Пока они пользуются магазином фракции, они приносят ему прибыль. Ему не нужно было ничего делать лично.

Во-вторых, слишком много игроков искали способ пофармить его Благосклонность, чтобы запускать миссии или изучать способности. Поэтому они всегда приходили пообщаться с ним большими группами и дарили ему подарки. Хан Сяо не хотел получать подарки каждую секунду своего бодрствования.

Третьей причиной была его личность. Для большинства людей должность Командующего Армией не должна быть слишком легко достигаема, поскольку иерархия в Армии должна быть сохранена. Поэтому Хан Сяо давно установил правило, согласно которому только те, кто накопил определенное количество очков вклада и находился на средней ступени в армии, могли просить о встрече с Командующим Армией или высокопоставленными офицерами.

Для игроков это был шанс изучить способности этих персонажей. Хан Сяо использовал данное мышление игроков, чтобы увеличить их страсть к фарму очков вклада посредством выполнения миссий, давая тем самым им возможность фармить благосклонность с офицерами армии. Они смогут изучать особые способности персонажей только тогда, когда их благосклонность будет достаточно высокой. По сути, это сделало его личную благосклонность и благосклонность офицеров армии предметом высокого уровня для многих игроков, поэтому игроки прилагали для их получения больше усилий.

Выращивая лук-порей более десяти лет, Хан Сяо уже был настоящим профессионалом в этом деле.

«В настоящее время большинство игроков Коридора Созвездий все еще думают, остаться им или уйти. Я останусь здесь примерно на месяц перед отъездом, чтобы у них было достаточно времени подумать. В то же время я буду ждать, пока Багровая Династия подготовит войска для исследования Мерцающего мира».

...

Первоначально Хан Сяо думал, что атака на него со стороны игроков Коридора Созвездий была пустяком. Но, к его удивлению, это произвело на форумы впечатление, которое превзошло его ожидания – китайские игроки Расколотого Звездного Кольца были очень недовольны.

На протяжении трех версий китайские игроки имели самую глубокую эмоциональную связь с Армией Блэкстара и видели в ней свою главную фракцию. Как командующий армией, Хан Сяо был признанным лидером их фракции.

Однако, когда командующий их армией отправился на другое звездное поле, чтобы набрать больше членов, он был атакован местными игроками. Этот факт заставил китайских игроков почувствовать, что это оскорбление добрых намерений командующего.

Хотя они знали, что это никогда не вызовет опасности для Командующего Армией, многие китайские игроки сочли это неприемлемым. Это смахивало на грубое отношение к ним самим. Это простимулировало их единство, и атмосфера на форумах очень быстро изменилась, что привело к ожесточенным спорам между двумя сторонами.

Однако это не повлияло на планы Хан Сяо. Он по-прежнему оставался в подразделении планеты Гилман с остальными и ждал, пока игроки соберутся и примут решение.

Конечно, он не просто ждал. Во время ожидания он проводил дни в мастерской, расширяя свою механическую армию и исследуя новые высокоуровневые чертежи машин.

После того, как Хан Сяо "остепенился" на пару дней, он связался с людьми Багровой Династии и попросил Абсолютное знание. На этот раз династия его не отвергла. Потратив 6000 очков вклада, он наконец получил свое первое Абсолютное знание, которого он так давно жаждал.

Ветвь Энергии - [Создание Механической Жизни]!

Это было необходимым знанием для активации основной способности Императорского Механика [Наставника короля].

Дерево знаний класса Механик было разделено на пять уровней: базовый, продвинутый, высококлассный, передовой и Абсолютный. Их влияние на Механика увеличивалось с повышением уровня. Будучи знанием самого высокого уровня, каждое Абсолютное знание могло полностью изменить Механика в определенной области!

Например, это знание давало Механику возможность превращать машины в Механическую Жизнь. По сути, это была способность создания жизни!

Эта способность могла превращать машины из безжизненных объектов в живые единицы. Проще говоря, у них в интерфейсе больше не будет информации как о каком-то элементе, а будет информация о персонаже, как о НИП. У них появятся уровни, Атрибуты, способности и они смогут продолжать повышаться с полным потенциалом роста. Они могут даже стать элитными солдатами или боссами!

Конечно, хорошее никогда не было дешевым. Не говоря уже о сложности изучения любых Абсолютных знаний, только потенциальные затраты на изучение одного были крайне дорогими.

Стоимость изучения знаний первоначально увеличивалась на один на каждом уровне - один балл для базового, два балла для продвинутого, три балла для высшего и четыре балла для передового. Однако стоимость изучения Абсолютных знаний мгновенно удваивалась и требовала восьми очков Потенциала. И это была всего лишь стоимость основных отраслевых знаний. Если бы он выбрал знание из другой ветви, цена бы утроилась, и стала бы равна двадцати четырем очкам Потенциала.

Хан Сяо был Виртуальным Механиком, а [Создание Механической Жизни] было Абсолютным знанием ветви Энергии, поэтому стоимость его изучения составляла именно двадцать четыре очка Потенциала за каждый уровень.

Обычным игрокам было чрезвычайно сложно набрать двадцать четыре очка Потенциала. Помимо повышения уровня, для игроков-Механиков способом получения очков было поднятие уровня чертежей до максимального, что требовало большого количества опыта.

Поэтому Механики на более поздних этапах выполняли миссии и зарабатывали опыт, чтобы повысить свои способности и получить очки Потенциала. Им придется продолжать зарабатывать опыт, даже если они достигли максимального уровня, разрешенного в версии.

Обычно такие высокие потребности имели только очень опытные игроки или профессиональные игроки. Однако у профессиональных игроков были свои клубы, чтобы тренировать свои характеристики за них, так что это не было слишком утомительно. Однако у случайных игроков не было другого выбора, кроме как получать опыт нормальным образом. Большинство игроков-механиков изучали Абсолютные знания только для своей ветви.

С Великим Механиком Ханом все было иначе. Возмутительно дорогой стоимости очков Потенциала за Абсолютные знания из других ветвей было более чем достаточно, чтобы заставить большинство игроков отчаяться, но для него это не было невыносимо.

У него имелся лук-порей!

Из-за штрафа за использование Куба Эволюции Хан Сяо в последнее время вообще не повышался. Он накопил тонну опыта, который теперь стал использоваться. Открыв интерфейс, он выбрал множество чертежей и потратил опыт, чтобы поднять их до максимального уровня один за другим.

На интерфейсе его очки Потенциала постепенно росли, наконец достигнув двадцати четырех. Это стоило ему довольно много опыта.

По мере того, как общий уровень персонажа увеличивается, стоимость повышения уровня способностей низкого уровня также будет расти. Игроки могут выбрать медленное повышение уровня, чтобы снизить эту стоимость, но этот способ также имеет недостатки. Во-первых, было слишком много чертежей, и чертежи низкого уровня устаревали по мере повышения уровня игроков. Во-вторых, они не смогут выполнять миссии соответствующего уровня в случае, если не будут повышать уровень, поэтому скорость получения опыта, естественно, будет ниже, чем у игроков более высокого уровня. Как только они окажутся позади, тех будет очень сложно догнать. Следовательно, у отказа от повышения уровня были свои плюсы и минусы, и это зависело от человека.

Обычно только те, кто создал учетные записи смурфов, такие как Великий Механик Хан, могли бы зарабатывать больше очков Потенциала, а не повышать уровень.

Однако с самого начала Хан Сяо было суждено никогда не идти по этому пути.

«Двадцать два, двадцать три... двадцать четыре!» – Увидев, что у него достаточно очков

способностей, Хан Сяо немедленно использовал их все, чтобы изучить Абсолютное знание.

Изучение...

Готово! Вы изучили [Создание Механической Жизни]!

Требование выполнено. Вы активировали навык [Наставник короля]!

Вы получили способность [Обладатель Абсолютных знаний]!

Вы получили способность [Создатель Механической Жизни]!

Вы получили навык [Пробуждение Жизни]!

Обладатель Абсолютных знаний

+15% к Атрибутам построенных вами машин, + 150% Близости к технике.

Теперь у вас есть понимание Абсолютного знания класса Механик; вы мастер-механик.

Создатель Механической Жизни

Созданные вами Механические Жизни будут видеть в вас своего бога. Их вера и преданность глубоко укоренились в их самой фундаментальной логике. Принимая бонусы от вашей Механической Силы, они получают эффект [Воодушевление] и +10% к базовым Атрибутам.

Пробуждение Жизни

Эта способность может превращать машины в Механические Жизни, пробуждая разум Механических Жизней.

Требование: можно использовать только на оборудовании, улучшенном [Наставником короля] и [Слиянием машин]. Его можно использовать одновременно для нескольких целей. Без перезарядки.

Стоимость: 50% Здоровья, 50% Энергии, 80% Стойкости.

Благодаря [Пробуждению Механической Жизни] ваш [Дар Императора] получил новые эффекты.

Когда вы используете [Дар Императора] на Механической Жизни, есть шанс улучшить ранг цели и повысить ее потенциал роста. Например, нормальную модель можно модернизировать до элитной.

Примечание: чем выше ранг цели, тем меньше вероятность срабатывания этого эффекта.

<http://tl.rulate.ru/book/19148/1115026>