

Трехмерная звездная карта показывала область Мерцающего Мира. В черной неисследованной Вселенной лежала освещенная область. Это было богатое звездное скопление, которое три Вселенские Цивилизации обнаружили за пределами Расколотого Звездного Кольца с помощью своих радаров. Оно было названо звездным скоплением Рассвета.

Звездное скопление Рассвета представляло собой область, впервые обнаруженную радаром, и в настоящее время было единственным звездным скоплением, официально принадлежащим Мерцающему Миру. Как отправная точка исследования нового звездного поля, она была отмечена зеленым цветом. Снаружи простирались необычайно широкие неисследованные области, отмеченные серым.

Будучи единственным освещенным местом, звездное скопление Рассвета походило на остров посреди широкого моря.

Освоение нового звездного поля было огромной задачей, и предполагаемая дата её завершения была непредсказуемой. В конце концов, само исследование отличалось от астрономических наблюдений.

Багровая Династия потратила более десяти лет на то, чтобы "отвоевать" у Федерации Света звездное скопление Рассвета и определить его как отправную точку нового звездного поля. Из-за того, что они оба сдерживали друг друга, развитие сего дела постоянно откладывалось. Однако астрономические наблюдения трёх цивилизаций никогда не прекращались. И вот после десяти с лишним лет наблюдений приблизительная область, включенная в Мерцающий Мир, была уже определена.

На звездной карте, предоставленной Багровой Династией, Мерцающий Мир был разделен примерно на девятнадцать звездных скоплений различных размеров. Размер звездного скопления Рассвета составлял всего три процента от всего звездного поля. Все остальное оставалось неисследованным.

Размеры необитаемых Вселенских поясов варьировались, и обычно внутри звездных полей находилось множество малых и средних бесплодных поясов. Только чрезвычайно большие пустынные пояса Вселенной можно было бы считать границей звездного поля. Мерцающий Мир не был исключением. Было подсчитано, что в нем насчитывалось более 7000 малых и средних пустынных Вселенских поясов - некоторые лежали между звездными зонами, а некоторые - между звездными системами, разбросанными по всему Мерцающему Миру.

Поэтому для разведывательной команды династии выбор территорий был очень важен. Если бы область, которую они собирались исследовать, была заполнена пустынными поясами, прибыль, которую они получили бы, была бы очень низкой.

- Для первого этапа исследования Династия решила сначала исследовать эти три звездных скопления вокруг звездного скопления Рассвета, - сказал Зел, указывая на них на карте. - Это звездные скопления Рено, Гару и Корона.

Хан Сяо, Хебер и представитель Кленга внимательно изучали взглядом звездную карту. Это была первоначальная звездная карта, созданная при помощи астрономических наблюдений. Из-за сложного фона Вселенной она могла быть несколько неточной, но грубое распределение планет обычно оказывалось правильным.

Среди трех звездных скоплений звездное скопление Гару было самым большим. У него имелось несколько видимых пустынных поясов, а два других были обычными.

Всего существовало два типа пустынных Вселенских поясов. Один из них содержал в себе очень редкие планеты, которые были очень далеки друг от друга или не имели звезд или некоторых высокоэнергетических астрономических тел – это были области, обнаруживаемые астрономическими наблюдениями. Другим видом пустынных Вселенских поясов были те, которые располагали в основном бедными планетами с небольшими ресурсами. Такой тип пустынного пояса Вселенной было труднее найти по сравнению с первым, поскольку он выглядел как нормальная область, пока полевые исследования не доказывали обратное.

Хотя уже существовал грубый набросок звездной карты, в основном информация о каждой планете всё еще оставалась неизвестной. Цель исследования Багровой Династии состояла в том, чтобы собрать подробную информацию о каждой планете в ней и скорректировать ошибки астрономических наблюдений, а также заранее занять богатые планеты внутри нее.

Это и было задачей исследовательской группы – даже видимые пустынные пояса Вселенной должны были быть исследованы.

Стоит отметить, что в каждом звездном поле находилось очень много планет. Так что даже при том, что Династия планировала сначала исследовать только три звездных скопления, это все равно был огромный проект.

Хебер некоторое время смотрел на карту, пока наконец не принял решение.

- Звездное скопление Рено.

Земля Кровопролития и Королевство Кленг будут осваивать одну и ту же территорию.

- Блэкстар, а что насчет тебя? – Зел обернулся.

Хан Сяо потер подбородок, прежде чем ответить:

- Ну тогда я выберу Гару.

- Понятно, Гару... число людей, выбравших этот район, самое малое... но ладно. – Зел кивнул.

А Хан Сяо мысленно улыбнулся.

Он знал, что среди этих трех звездных скоплений звездное скопление Гару располагало наибольшей потенциальной прибылью.

Судя по всему, в звездном скоплении Гару было больше пустынных Вселенских поясов по сравнению с двумя другими, но в двух других звездных скоплениях присутствовало довольно много скрытых пространств, так что разница была не так уж велика. Кроме того, в пустынных Вселенских поясах звездного скопления Гару лежали руины галактической цивилизации, имевшие археологическую ценность.

С точки зрения ресурсов, звездное скопление Гару было даже немного больше. В нем имелось много звезд, пригодных для жизни планет и немного больше планет с ресурсами. Что касается видов, то в звездном скоплении Гару было обнаружено больше разумных рас, сформировавших цивилизации, и большинство из них все еще находились на стадии поверхностной цивилизации. Это означало, что исследование будет идти легче.

В его прошлой жизни звездное скопление Гару было одним из самых процветающих в Мерцающем Мире. Поэтому, после тщательного рассмотрения, Хан Сяо решил заняться исследованием именно звездного скопления Гару.

Другая важная причина заключалась в том, что в воспоминаниях Хан Сяо то Вселенское Сокровище в Мерцающем Мире без владельца находилось аккурат в пустынном поясе Вселенной рядом со звездным скоплением Гару и не входило в районы для исследования первой стадии Династии. Он сможет добраться туда, только если окажется поблизости.

«На данный момент никто, кроме меня, даже не знает о существовании этого Вселенского Сокровища». – Глаза Хан Сяо сверкнули.

Он должен был получить его.

В этот момент на его интерфейсе появилось уведомление.

Основная сюжетная цепочка миссий S+ класса

Мерцающий Мир — запущена!

Описание: Мерцающий Мир. Новое звездное поле представляет собой новую структуру. И исследовать это звездное поле является как вашей работой, так и вашей возможностью.

Вы принадлежите к Багровой Династии и Армии Блэкстара.

Требования: В соответствии с выбранными областями исследуйте Мерцающий Мир для Багровой Династии в качестве члена Армии Блэкстара.

Вы получили цели исследования первого раунда.

Текущий район исследования: звездное скопление Гару

Личные Очки исследования: 0

Общее количество Очков исследования: 0

Текущий рейтинг: E-

Примечание: Требования к миссии и награды за миссию зависят от вашей фракции. Ваша награда за миссию зависит от рейтинга миссии. А рейтинг миссии зависит от общего количества Очков исследования. Очки исследования начисляются за результаты разведки, такие как завершение полевых исследований планеты, улучшение информации о планете, корректировка ошибки звездной карты, обнаружение руин цивилизации, контакт с разумным видом, постройка цитадели, обнаружение пригодных для жизни и ресурсных планет, обнаружение редких ресурсов и т. д.

«Главная сюжетная миссия Мерцающего Мира!» – Хан Сяо был полон восторга.

Масштаб этой основной сюжетной линии был просто огромен, и она была очень сложной. Её можно было рассматривать как комбинацию цепочки миссий и миссию фракции. Основная причина, по которой она была оценена как класс S+, заключалась в том, насколько сложной и трудоемкой она казалась.

Во-первых, детали этой миссии менялись в зависимости от стороны. Не каждый игрок являлся членом Багровой Династии. После того, как Мерцающий Мир откроется миру, игроки различных звездных полей будут представлять разные организации и получают различные области для изучения, и, следовательно, способы расчета своего вознаграждения.

Например, для Багровой Династии область, которую они исследовали, была широкой, а это означало, что процесс будет сложнее.

Личные Очки исследования представляли собой собственные достижения, за которые можно было получить вознаграждение, когда они достигали определенного числа. По сравнению с другими фракциями, Очки исследования, необходимые для запуска награды во фракции Багровой Династии, были выше, но и награды были богаче.

Общее количество Очков исследования было суммой всех личных Очков исследования игроков в той же фракции. Это требовало от игроков одной фракции совместной работы. Оно также

давало награды, как только достигало определенной стадии. Общее количество баллов за разведку к тому же было связано с рейтингом миссии. Когда общее количество очков станет более чем достаточным для повышения рейтинга, все игроки одной фракции получат награды, распределенные в соответствии с личным рейтингом Очков исследования игроков.

Каждая разведывательная зона означала один раунд миссии. Как только всё это будет сделано, будет выдана награда, основанная на рейтинге. При переходе в новый район разведки как личные Очки исследования, так и общие Очки будут обнулены. А общая миссия Класса S+ [Мерцающий Мир] будет завершена только после того, как будет исследовано все звездное поле, что затем даст награды, основанные на Очках исследования и рейтинге миссии каждой области.

Хан Сяо задумался. Официально исследование еще не началось. Теперь, когда у него была эта миссия, он мог распределить ее среди игроков армии и заранее подготовиться.

В то же время он мог дать игрокам понять, что у них появилась новая основная сюжетная линия после Тайной Войны.

После того, как это дело было улажено, звездная карта вернулась к устройству на поясе Зела.

- Я сообщу о вашем выборе Династии, - улыбнулся Зел. - Скорее всего, проблем не будет.

Расколотое Звездное Кольцо располагалось ближе всего к Мерцающему Миру, так что союзники в этом районе должны были находиться на переднем крае исследований. Области, которые они выберут, в основном останутся неизменными.

- И еще одна вещь. - Зел посмотрел на Хан Сяо. - Первая партия элиты, допущенная к трансформации в Эволюционном Кубе, уже прибыла в Расколотое Звездное Кольцо вслед за транспортной командой Династии. Через некоторое время они достигнут звездного скопления Колтон. Блэкстар, не забывай об этом. Первая партия ресурсов для тебя находится вместе с ними.

- Хм-м, я разберусь с этим после собрания. - Хан Сяо кивнул, прежде чем спросить. - Кто эта первая группа людей?

- У меня есть список, взгляни. - Зел передал ему документ.

Просматривая список, Хан Сяо удивился.

Там было в общей сложности 30 000 человек, и все элитные солдаты из армии, отобранные Династией. В самом верху списка он действительно увидел знакомые имена, и не одно.

И среди них ему очень запомнилось одно...

«Один из будущих маршалов Династии... Теней Аменос?!»

Глаза Хан Сяо слегка расширились.

- После того, как эта элитная группа завершит трансформацию, - добавил Зел, - небольшая часть из них останется, чтобы принять участие в исследовании Мерцающего Мира, в то время как остальные вернутся в Династию. Ты можешь отправиться вместе с ними в Центральную Галактику и встретиться с высшими эшелонами Династии... Блэкстар, Блэкстар?

- Ох. - Хан Сяо снова сосредоточился. - Я слышал вас, давайте сделаем это.

- Окей. - Зел ничего не заподозрил. И кивнув, сказал. - На этом всё.

Остальные присутствующие молча кивнули, и Хан Сяо тут же покинул дворец Хебера.

...

Вернувшись в номер, Хан Сяо не успел надолго присесть, как кто-то внезапно постучал в его дверь. Хила была любезна её открыть, после чего на пороге показалось несколько человек.

Они были представителями нескольких других звездных скоплений в Расколоте Звездном Кольце. Увидев, что Хан Сяо вернулся, они погнались за ним и постучали в его дверь почти сразу же после того, как он вошел.

- Ваше Превосходительство Блэкстар, мы надеялись переговорить с вами, - сказал один из них с улыбкой.

- Пожалуйста, входите. - Хан Сяо пригласил их войти - он точно знал, зачем они здесь.

Как и ожидалось, они немного поговорили, прежде чем темой разговора стал Эволюционный Куб.

Впрочем, это было только начало. Сразу после этого различные представители, присутствовавшие на вечеринке Тирана - все пришли к его порогу.

И очень скоро в замке для гостей собралось около девяноста пяти процентов людей.

В огромном номере вдруг стало тесно.

Каждый хотел получить кусочек Куба Эволюции.

Вечеринка у Тирана изначально предназначалась для Хебера, чтобы тот усилил свое влияние, так что все гости являлись кем-то важным в Расколоте Звездном Кольце. Это дало Хан Сяо возможность распространить свою сеть.

Используя это, Хан Сяо также начал обсуждать условия с различными организациями.

- Что касается Эволюционного Куба, то Багровая Династия не ограничивала меня в его использовании. Если вы хотите одолжить его, то это возможно, если вы сможете выполнить мои условия, - поведал Хан Сяо с улыбкой.

Все в комнате притихли и наострили уши. Голос Хан Сяо остался единственным звуком в комнате.

В это самое время Эймс наблюдала за происходящим из-за двери.

«Ты действительно хорошо управляешь организацией...»

<http://tl.rulate.ru/book/19148/1086472>