

В штаб Армии Блэкстара вернулся победоносный флот. Игроки заполучили тонны наград, и большинство из них с нетерпением ожидали возможности их потратить.

Эта крупномасштабная операция произвела на них большое впечатление. Это была первая крупномасштабная война для игроков в армии в Версии 3.0. После этой битвы большинство игравших наконец освоились с Версией 3.0 и выяснили цель основной сюжетной линии, а также текущую ситуацию в галактике.

На форумах уже велись бесчисленные дискуссии об этой войне. Первая галактическая война Армии Блэкстара после десятилетнего перерыва стала довольно памятной и даже была записана в Галактических Хрониках.

"Год 704, 4 Августа по Галактическому Календарю, Армия Блэкстара и Секция Ноль атаковали войска Земли Кровопролития в звездной системе Кант и возвратились с ошеломляющей победой".

Хроники Галактики состояли из важных событий, в написании которых принимал участие каждый игрок; в них записывалось то, что видели бесчисленные игроки, а также формировалась сюжетная линия различных областей Галактики.

Хотя на данный момент это была всего лишь Версия 3.0, Хроники Галактики уже зафиксировали массу информации, которая была классифицирована по звездному полю, организации и персонажам.

Что касается области Расколотого Звездного Кольца, то именно Армия Блэкстара являлась организацией и сюжетной линией, с которой игроки были наиболее знакомы. Поэтому у Хан Сяо и его армии имелись свои собственные категории. Игроки записывали этапы развития Армии Блэкстара в соответствии со временем, включая даже различные вещи, которые произошли в течение десяти лет этого обновления. И всё это было записано очень подробно.

Космический корабль покинул док штаб-квартиры Армии Блэкстара; около сотни человек на космическом корабле являлись игроками, направляющимися в Клент. Они связались друг с другом на форумах и решили уйти вместе. Ненавижу Небеса и его друзья тоже были на борту. Они только что воспользовались последними преимуществами Армии Блэкстара, потратив большую часть того, что получили на войне.

- После столь долгого пребывания в Армии Блэкстара, должен сказать, мне действительно грустно уходить.

Сидя в углу каюты, Ненавижу Небеса чувствовал себя подавленным по какой-то странной причине, просматривая записи Армии Блэкстара в Хрониках. Повернувшись, он посмотрел в иллюминатор, наблюдая, как огромный штаб Армии Блэкстара становится всё меньше и меньше в его глазах.

Игроки являлись свидетелями роста Армии Блэкстара ещё с Версии 1.0. Можно сказать, что именно они напрямую были ответственны за то, насколько выросло это войско. Хроники задокументировали воспоминания этих игроков, сражающихся вместе, и потому Ненавижу Небеса чувствовал себя неловко.

Ненавижу Небеса оглядел людей вокруг себя. Большинство присутствующих на этом космическом корабле можно было назвать азартными игроками - они меняли фракцию не за тем, чтобы испытать никогда ещё не испытанные ранее сюжетные линии, но чтобы быть на шаг впереди других в получении возможных скрытых выгод от присоединения к Кленту. Следовательно, они не были такими сентиментальными, как кто-то вроде него, кто делал это только ради первого варианта.

- Не думай об этом слишком много. Моё суждение не будет ошибочным. - Увидев, что Ненавижу Небеса нервничает, человек похлопал его по плечу.

Ненавижу Небеса обратил взгляд к нему; над головой этого человека было написано Цветок Летней Ночи.

Инициатором создания этой команды был именно он. Он доверял себе, поэтому собирался сменить фракцию. Цветок Летней Ночи связался с этими игроками, которые намеревались присоединиться к Кленту, и предложил им двигаться вместе. Поскольку именно он провел анализ, который предполагал, что Клент будет более полезен, игроки на космическом корабле видели в нем своего лидера.

- Всё в порядке, я не нервничаю. - Ненавижу Небеса покачал головой.

Цветок Летней Ночи улыбнулся. А затем хлопнул в ладоши, привлекая к себе взгляды всех игроков на корабле. - Цель этого путешествия - Звездная Система Западного Ветра. У Земли Кровапролития там много опорных пунктов, и их силы в той области наиболее устойчивы. В настоящее время они занимаются вербовкой в больших масштабах. Это наш шанс присоединиться к Кленту. Только тогда наша главная сюжетная миссия станет миссией фракции Клент.

Остальные отреагировали сбивчиво.

- Поверьте мне, ребята, вы не пожалеете об этом.

Цветок Летней Ночи улыбнулся, глядя на сотню или около того игроков перед собой. Он был взволнован, он чувствовал себя первопроходцем.

И вот после нескольких остановок и галактических перелётов они наконец прибыли в звездную систему Западного Ветра, преодолев большое расстояние. Они сразу же отправились в вербовочный пункт и сдали там свои документы, после чего последовали за офицерами на корабль, чтобы двинуться к крепости.

Земля Кровопролития вербовала всех местных. С именем Тирана и Клента за спиной всегда находились люди, готовые присоединиться. Здешние обитатели галактики были очень свободны и независимы, особенно в пограничных областях, таких как звездная система Западного Ветра, где было много чужеземцев, которые не были лояльны к цивилизации Пурпурного Кристалла.

Около тысячи галактических воинов выстроились в аккуратную очередь на космическом корабле, чтобы пройти осмотр офицера. Среди них были и Летний Ночной Цветок, а также другие игроки.

Офицер просматривал резюме воинов одно за другим, и всё походило на рутину, пока внезапно он не остановился перед Летним Ночным Цветком, нахмурился и потрясенно спросил:

- Вы, ребята, из Армии Блэкстара? Зачем вы к нам присоединяетесь?

Цветок Летней Ночи ненадолго задумался над этим, прежде чем ответить:

- Вступив в ряды Земли Кровопролития, мы надеемся стать лучше и раскрыть свой потенциал.

- О, вы сделали правильный выбор. - Несмотря на эти слова, в глазах офицера мелькнула насмешка.

Члены Земли Кровопролития являлись в основном суровыми людьми, и этот офицер не был исключением. Он всегда смотрел свысока на тех, кто присоединялся к врагу из-за простой выгоды.

- О'кей, теперь вы члены Земли Кровопролития. Миссии будут даны вам, ребята, как только вы прибудете в крепость.

Затем офицер удалился. Он чувствовал, что должен доложить об этом своему начальству.

Будучи так взволнован, что аж сжал свои кулаки, Цветок Летней Ночи тихо пробормотал себе под нос:

- Я был прав... принадлежность к Армии Блэкстара обеспечит нам особое отношение со стороны Клента. Чем раньше мы присоединимся к Кленту, тем важнее мы будем для них.

Увидев, что это хорошее начало, остальные игроки не могли не обрадоваться.

В этот-то момент на интерфейсах этих людей и появилось данное уведомление...

Вы разблокировали репутацию фракции Земля Кровопролития!

Земля Кровопролития: Безразличные (0/300)

Вы разблокировали репутацию фракции Королевство Клент!

Королевство Клент: Безразличные (0/300)

Летний Ночной Цветок и другие уже собирались как следует это отпраздновать, когда пришло ещё одно уведомление, ошеломившее их.

Основная сюжетная миссия S класса

Тайная Война: Секция Ноль — провалена!

Основная сюжетная миссия S класса

Тайная Война: Земля Кровопролития — запущена!

Накопленный рейтинг миссии был сброшен.

Вы присоединились к оппозиционной фракции цивилизации Пурпурного Кристалла.

Отношения с цивилизацией Пурпурного Кристалла теперь [Враждебные].

Отношения с некоторыми цивилизациями звездного скопления Колтон были обнулены и теперь [Безразличные].

Вы вступили в оппозиционную фракцию Секции Ноль.

Отношения с Секцией Ноль теперь [Враждебные].

Вы присоединились к оппозиционной фракции Армии Блэкстара.

Отношения с Армией Блэкстара теперь [Враждебные].

Вы потеряли идентификацию члена Армии Блэкстара. Интерфейс фракции и магазин фракций закрыты. Вы больше не сможете получать услуги от Армии Блэкстара.

Отношения с персонажами Армии Блэкстара были обнулены. Очки вклада были обнулены.

Цветок Летней Ночи и остальные были ошеломлены. Хотя они и предполагали, что потеряют много вещей при смене фракций, они всё ещё чувствовали себя, словно убитыми горем, когда это произошло на самом деле.

Внезапно у всех зазвонил коммуникатор. И наружу выскочила подпрограмма Филиппа. Его первоначальный милый и детский голос стал холодным и роботизированным:

- Вы предали Армию Блэкстара и решили присоединиться к врагу. Вы больше не будете получать услуги от Армии Блэкстара в какой бы то ни было форме. Эта программа будет автоматически удалена... Деинсталляция завершена, хум...

В следующую секунду подпрограмма Филиппа исчезла. Она выглядела так, будто её удалили... но на самом деле она была скрыта для фонового мониторинга.

Ничего подобного не случилось бы, если бы они просто присоединились к нейтральной фракции. Однако присоединение к врагу означало предательство их прежней фракции, поэтому они неизбежно были наказаны и потеряли Благосклонность своей первоначальной фракции, став, таким образом, ей врагами.

Цветок Летней Ночи почувствовал сердечную боль, а затем вдруг ощутил на себе ещё и яростные взгляды игроков вокруг себя и был вынужден отойти в угол.

- Ты-ы должен предоставить нам объяснение!!!

Такая колоссальная потеря больно ударила по их слабым нервам. Они зарабатывали эти очки отношений и благосклонность у фракции в течение двух целых версий, но теперь все они полностью исчезли. Сотня или около того игроков были в ярости.

- Позвольте мне всё объяснить! - поспешно сказал Цветок Летней Ночи. - Я уже давно это говорил. В смене фракций определённы будут риски. Преимущества Клента являются более долгосрочными. Там больше шансов выиграть Тайную Войну, и там меньше людей, с которыми нужно бороться за ресурсы. И самое главное, что есть шанс быть связанным со Вселенской Цивилизацией. Это всё будущие возможности. Мы должны отказаться от краткосрочных выгод в обмен на долгосрочную прибыль. Это же что ни на есть самые обычные инвестиции! Инвестиции! Понимаете?

Прочие игроки действительно были здесь из-за будущего потенциала Клента; просто огромная потеря заставила их на мгновение потерять рассудок. Выслушав же объяснение Цветка Летней

Ночи, они немного успокоились.

Цветок Летней Ночи улыбнулся и продолжил:

- Ребята, отставить панику. Ущерб от потери благосклонности различных фракций в Колтоне на самом деле не так уж и велик. А всё потому, что в будущем мы будем развиваться на территории Клента, где меньше конкуренции и больше ресурсов. Даже если мы начнем подниматься с самого низа, в будущем это принесёт нам больше пользы. Просто подождите и увидите, что рано или поздно к Кленту из-за Вселенской Цивилизации присоединится ещё больше людей, и мы будем на шаг впереди.

У некоторых игроков были совсем иные выражения на лицах. Эти люди хотели получать только прибыль, а не убытки, но поскольку они уже были тут, не было никакого способа повернуть назад. Они могли только довериться Летнему Ночному Цветку и продолжить идти по этой тропинке.

Увидев, что все успокоились, Цветок Летней Ночи Вздохнул с облегчением.

Среди всех игроков Ненавижу Небеса был самым спокойным. Его целью было испытать другую сюжетную линию, так что он мог полностью принять потери. Видя, что игроки вокруг него так взволнованы, он подумал, что это довольно забавно.

В то же время Цветок Летней Ночи и другие не знали, что в тот момент, когда они предали Армию Блэкстара, в верхней части списка миссий армии внезапно появилась новая задача. Это было объявление о розыске Летнего Ночного Цветка и всех остальных...

Миссия фракции

Армейский приказ о розыске

Описание: Армия Блэкстара не проявляет милосердия к предателям. Все члены получают вознаграждение за убийство предателей.

Требования: Убить или захватить предателя живым.

Награда: Зависит от силы цели.

Это повторяющаяся миссия.

Игроки были не единственными, кто получил это; сто миллионов членов Армии Блэкстара могли принять эту задачу.

Выдача награды была однозначным исходом; это была стандартная процедура для большинства организаций, имеющих дело с предателями. Хотя игроки были важны для Хан Сяо, и он давал им достаточно свободы и преимуществ, он, конечно же, не собирался упускать из виду необходимые наказания. В противном случае, его фракция была бы шуткой, где игроки могли бы присоединиться к врагам, когда они захотят.

Если армия не проведет четкой линии, то в конце концов именно он понесет потери, что будет ещё более неприятно.

- Кто-то предал Армию Блэкстара?

- Так это действительно группа игроков? А я думал, что они все НПС.

- Цветок Летней Ночи? Разве это не тот парень, который заявил, что фракция Клент лучше? Значит, он сам решил подать пример? Неплохо.

- Это означает, что данные игроки присоединились к противоборствующей фракции и станут отмечены для нас красными именами, так что... мы будем вознаграждены каждый раз, когда будем убивать их?

Игроки в армии были в восторге. Прошло очень много времени с тех пор, как в противостоящей фракции появлялись игроки; самыми ранними были те несчастливые типы, которые присоединились к организации Гермина в Версии 1.0. И вот после стольких лет наконец-то нашлись желающие, с которыми они могли поиграть в ПВП на открытом воздухе.

Если бы предателями являлись НПС, они бы испарились после того, как были убиты один раз, но если это были игроки... они могли убивать их столько раз, сколько захотят. Это был многократный ресурс!

С другой стороны, вскоре после того, как Летний Ночной Цветок и остальные успокоились, их друзья связались с ними по приватному каналу.

- Чт...о? Нас всех... разыскивают?!

Рот Цветка Летней Ночи широко раскрылся от шока.

«Разве... разве это не означает, что теперь миллионы игроков и сотни миллионов НПС Армии Блэкстара будут преследовать нас?»

Это было гораздо более серьезное последствие, чем он ожидал!

Цветок Летней Ночи неловко сглотнул. Внезапно он ощутил за своей спиной острый холод. Он

резко повернулся, словно робот, и увидел ещё более разъяренные взгляды сотен игроков.

- Я... я все ещё могу объяснить...

Летний Ночной Цветок выдавил из себя улыбку. После тщательного объяснения и убеждения, он, наконец, погасил пламя гнева окружающих его людей.

Однако таких серьезных последствий он никак не ожидал. Он внимательно наблюдал за лицами остальных, всё ещё полными гнева, и был напуган.

Если он ошибся в своих предположениях, людям из армии даже не придётся преследовать его; все эти парни рядом с ним сами будут ждать в точке его возрождения, чтобы убить его бесчисленное количество раз.

...

В одной из звездных систем звездного скопления Колтон четыре космических корабля окружили темно-красный звездолет. Энергетические цепи и лучи удерживали алый космический корабль на месте.

Предводитель этой группы мелких галактических пиратов смотрел на свою жертву через иллюминатор; на его истощенном лице проступала алчность. Подчиненные галактического пирата позади него тоже были в восторге.

Из-за подъема Армии Блэкстара жизнь галактических пиратов в звездном скоплении Колтон стала намного хуже. Имя Блэкстара вселяло страх даже в сердца их крупных галактических сородичей. Небольшая галактическая пиратская группа, подобная им, могла действовать только очень тихо, как мыши.

Наконец, они встретили одинокий космический челнок и быстро прибыли на место, чтобы ограбить его.

- Нашёл. Это звездолет Класса Алого Покрытия. Очень дорогой! - Подчиненный нашёл модель темно-красного космического корабля в сети и был вне себя от радости.

Главарь галактических пиратов в волнении сжал кулаки. Намереваясь захватить этот темно-красный челнок, он поспешно пригрозил им через канал связи:

- Не убегайте и не сопротивляйтесь, иначе мы уничтожим ваш космический корабль!

Казалось, что люди внутри алого космического судна были напуганы. Шаттл оставался неподвижным и не подавал никаких признаков сопротивления. Главарь галактических пиратов

почувствовал облегчение. Взяв под управление звездолёт, он аккуратно подобрался поближе. Из его корабля выдвинулись механические руки, готовые соединиться с темно-красным судном.

Однако именно в этот момент из алого звездолета внезапно вырвалась высокоэнергетическая волна. Красная энергетическая зыбь расширилась в сферу и прошла через четыре других космических корабля вокруг себя в какое-то мгновение ока, проникая в них, как будто они не имели физической формы.

На лицах главаря галактических пиратов и его подчиненных застыли кривые улыбки.

Плюх, бах!

А затем все галактические пираты на своих четырех космических кораблях пали ниц. Улыбки все еще были на их лицах, но глаза потеряли свой цвет. Их разум был разрушен в одно мгновение, и они превратились в обычные трупы.

В этот момент какая-то невидимая сила вытащила из трупов серые тени, которые превратились в клубящийся туман и полетели к темно-красному космическому кораблю, собираясь на белой ладони.

Без всякого выражения на лице Хила впитала эту Энергию душ. И её способности Эспера стали чуть сильнее.

Она была способна поглощать остаточную энергию разума мертвых существ, усиливая свою собственную способность Эспера. У неё не было возможности заниматься этим на Парящем Драконе, но теперь, когда она вошла в галактику после того, как, наконец, стала Классом А благодаря своим интенсивным тренировкам, у нее будет много шансов для убийства людей. Так она и открыла для себя этот способ стать сильнее.

С точки зрения потенциала роста Хила была не хуже среднего игрока.

Тем не менее, она не была так безумна, чтобы становиться сильнее посредством истребления целых планет, как это было с ней в прошлой жизни Хан Сяо.

- Сестренка, что нам делать с этими четырьмя космическими кораблями? - спросила Аврора, управляя звездолетом.

На Острове Парящего Дракона Аврора, помимо тренировки своих способностей Эспера, также получила другие знания и научилась управлять космическим кораблем.

- Возьмём их с собой. Может быть, Хан Сяо захочет модифицировать их.

Хила не очень интересовалась добычей. Она размышляла о битве. Поскольку она всегда тренировалась вместе с Эймс, то не знала, насколько сильна.

«Судя по всему, я... довольно сильна?»

После долгого путешествия Хан Сяо и ещё двое наконец прибыли в Тайное Аббатство Красной Мантии Остина спустя более чем полмесяца...

<http://tl.rulate.ru/book/19148/1055705>