

Через форумы и внутреннюю систему сообщений в армии игроки, находившиеся на других базах, также получили новости о скидке, которую они могли заполучить, если бы участвовали в войне.

Так что примерно через десять дней более миллиона игроков собрались в штабе армии и вознамерились принять участие в боевых действиях.

Часть игроков купилась на маркетинговую стратегию Хан Сяо и отдала ему весь свой кошелек. Всего за полмесяца они обеспечили Армию Блэкстара несколькими сотнями миллионов чистой прибыли.

Тем не менее, большинство игроков были по-прежнему сосредоточены на прокачке. К примеру, все профессиональные игроки полностью сфокусировались на повышении уровня во время старта версии, в то время как количество игроков, решивших освоить новые знания, было меньшинством.

Глядя на всё это, Хан Сяо не чувствовал себя обескураженным. Когда игроки растолстеют от опыта и получат несколько дополнительных очков опыта, они обязательно приобретут различные знания у армии; это был только вопрос времени, когда их опыт станет его опытом. К слову, только прибыль от этой половины месяца была уже больше, чем всё, что он заработал за последние семь лет.

Игроки радостно наслаждались своим новым снаряжением, в то время как Хан Сяо охотно пересчитывал свои деньги.

Всего за полмесяца он повысил свой уровень до 217, до 220 оставалось всего три уровня.

После этого раунда сбора урожая он в значительной степени опустошил все сбережения игроков, и теперь им требовалось некоторое время, чтобы восстановиться.

Сбережения игроков всё ещё были слишком малы. В конце предыдущей версии многие игроки отправились участвовать в предварительном раунде Про Лиги, чтобы весело провести время и использовать все свои очки опыта, повышая свои навыки. Так что лучше будет кормить их до тех пор, пока они снова не растолстеют.

В холле конференц-зала группа офицеров играла в карты и создавала громкий шум. Хан Сяо уселся на диван в полном одиночестве и начал обдумывать свои дальнейшие планы.

«После этой битвы я смогу собрать достаточно опыта, чтобы достичь следующей миссии продвижения. Пропасть до того, чтобы стать Супером выше класса А, становится всё уже».

Хотя ему будет не так-то легко стать Супером выше класса А, Хан Сяо был удовлетворен своим нынешним прогрессом. Другие семена выше класса А всё ещё не могли найти способ

проникнуть в "высшее царство" и застряли в узком месте. Его же рост, напротив, зависел только от скорости повышения уровня, и никаких реальных узких мест у него не было.

Более того, у него все еще имелся запас Карт завершения миссии. Так что, пока у него достаточно опыта, его рост будет плавным.

Как раз в тот момент, когда Хан Сяо всё это обдумывал, сбоку послышалось громкое восклицание.

На лице Лаги было написано смирение, когда он произнёс своё классическое пессимистическое замечание. Затем он встал, чтобы покинуть своё место. Рейнольдс сидел по другую сторону стола, выпрямив спину и сохраняя спокойное выражение лица. Он слегка кивнул, как бы говоря: "Спасибо, что позволил мне победить".

- Неплохо, наш менеджер по логистике выиграл пять игр подряд.
- Цыц, я потерял пятьдесят тысяч Эна. Лучше бы я поставил на Рейнольдса.
- Наш вице-командир был вдребезги разбит. Его навыки просто слишком паршивы.
- Процесс логического мышления Механика поистине удивителен... но почему тогда Его Превосходительство Блэкстар так плохо играет в карты?

Сильвия обернулась и обратилась к Хан Сяо:

- Учитель! Кое-кто плохо о вас говорит!

Хан Сяо резко вернулся к реальности и подошёл к Сильвии, заложив руки за спину. Стоя позади неё, он слегка наклонился и положил подбородок ей на голову. А затем его взгляд скользнул мимо всех офицеров с выражением, которое говорило: "Ну-ка, покажи мне, кто тут плохо обо мне отзывается".

Поскольку большинство офицеров участвовало в сражении несколько дней назад, почти все основные члены армии присутствовали в штабе. Перед этим Хан Сяо провел небольшое совещание, а после него все отправились в гостиную играть в карты и открыли тотализатор.

Хан Сяо не был заинтересован в участии в какой-либо деятельности, которая полагалась на удачу.

Первоначально Рейнольдс просто изучал какой-то чертеж под боком, но после того, как Сильвия проиграла несколько партий подряд, она настояла на том, чтобы втянуть Рейнольдса в игру, чтобы дать выход своему гневу.

Хотя Рейнольдс не любил тратить время на развлечения, такие как Карты Уэйна, его иногда приглашали присоединиться к одной или двум играм, и таким образом у него и появилась своя колода.

Игра в Карты Уэйна, казалось, являлась частью всех резюме офицеров.

Хотя все офицеры обладали мощными боевыми возможностями, они обычно не занимались административными делами. Когда они не были задействованы, у них были такие же хобби, как у обычного человека.

С того момента как он решил играть, Рейнольдс, естественно, серьезно относился к каждой партии. У него был мощный навык логического мышления, и он всегда был хорош в игре в карты. Он выиграл пять партий подряд и даже не проявил милосердия к своей сестре Россэллин.

Рейнольдс собрал свои карты и бесстрастно огляделся:

- Кто-нибудь ещё?

- Учитель, почему бы вам тоже не сыграть партию, - проговорила Сильвия с дерзкой улыбкой.

- Держу пари, что Блэкстар проиграет, - честно признался Хармон. - Это беспроигрышная ставка.

- Ну хорошо. - Хан Сяо фыркнул. - А если так: я забью до смерти любого, кто посмеет победить меня. Итак, кто хочет сыграть?

- Не-нее-нее.

Все тут же замахали руками — "Ты же босс. Ты тут самый сильный. Разумеется, мы не осмелимся играть".

Рейнольдс легонько постучал по столу и произнес:

- Если никто не играет со мной, я ухожу.

В этот момент Херлоус шагнул вперед и сел напротив Рейнольдса. "Я принимаю твоё приглашение".

- Я помогу тебе понять истинное значение мастерства.

- Это должно быть истинное значение удачи, верно? – без всякого проявления эмоций ответил Рейнольдс.

Херлоус фыркнул:

- Хмпф, удача – это тоже своего рода навык.

- Всё кончено. Победная полоса Рейнольдса завершится здесь.

- Рейнольдс, позаботься об этом ублюдке.

Все возбужденно загудели.

После семи лет напряженной работы Херлоус наконец-то переступил порог Супера класса Бедствия. Его талант был несомненно выше, чем у его сверстников, и он соответствовал имени главного героя. Как будто он стал Супером класса А, просто играя в карты.

Из всех офицеров Херлоус больше всего любил играть в Карты Уэйна. Поскольку все его победы обычно происходили от удачного розыгрыша, а также из-за того, что Фейдин не любил играть в карты, Херлоус пользовался некоторым авторитетом в мире Карт Уэйна Армии Блэкстара.

Даже игроки знали, что он никогда не откажется от соперника, и даже они могли отыскать Херлоуса, чтобы сыграть против него в карты. Имелись даже соответствующие миссии, и игроки могли получить очки опыта, если бы победили Херлоуса, получая вдобавок шанс раздобыть у него редкую карту.

После нескольких бессвязных фраз Херлоус наконец приступил к игре с Рейнольдсом. Оба они пользовались колодой Армии Блэкстара.

Пять лет назад Карты Уэйна были обновлены, и, несмотря на то, что они были дочерней структурой Парящего Дракона, у Армии Блэкстара имелось больше Карт Уэйна, чем у Парящего Дракона. Карта Хан Сяо была значительно усилена большим количеством специальных эффектов и высоким Здоровьем. Его карта уже стала настоящей редкостью.

Не так уж много времени спустя Херлоусу выпало несколько удачных розыгрышей подряд. Несмотря на превосходство Рейнольдса в мастерстве, тот все еще проигрывал.

В этот момент в голове Хан Сяо внезапно возникла одна мысль, и он применил на Херлоуса [Проклятие Удачи].

- Хмпф, ты покойник, – уверенно протянул Херлоус, но, стоило ему взглянуть на свою карту,

как лицо его застыло.

Карты Уэйна в значительной степени определялись Удачей, и Атрибут Удачи Херлоуса всё ещё был выше, чем у Хан Сяо, даже после того, как он был уменьшен на девяносто процентов. Но, имея дело с Рейнольдсом, он мог только с треском проиграть после нескольких ужасных розыгрышей, и Рейнольдс легко переломил ход игры.

– А? Твоя Удача наконец-то вышла из строя?

– Ха-ха, у тебя тоже может быть такой день.

Лицо Херлоуса потемнело, и он съязвил: — Да что вы все знаете? Это стратегическое отступление. Через некоторое время мы снова поменяемся ролями.

Все вокруг расхохотались, и вся комната наполнилась бодростью.

Хан Сяо не присоединился к веселью и вернулся на диван, чтобы проверить форумы.

Прошло меньше полугода с момента выхода Версии 3.0, а игроки с других звездных полей все еще находились в стадии исследования. Новости, которые были выпущены Хан Сяо, стали ключом к разгадке для других игроков, которые искали основные сюжетные миссии в различных звездных полях.

На этот раз главная сюжетная миссия в Расколоте Звездном Кольце снова появилась первой, и игроки с других звездных полей были чрезвычайно ревнивы. Таким образом, форум Расколотого Звездного Кольца сделался самым оживленным, и игроки из многих других звездных полей приходили сюда, чтобы оставить свои комментарии.

Так совпало, что новое видео БанХитДога также вышло в свет, и в нём обсуждалось, как Армия Блэкстара стала скрытой основной сюжетной миссией, которая охватывала три разные версии. Была создана огромная волна дискуссий, и как сам Хан Сяо, так и его Армия Блэкстара превратились в самую горячую тему за последние полмесяца.

Хан Сяо бегло просматривал посты, и они в основном описывали его важность и прошлые события. БанХитДог помог повысить его славу, что никогда не было плохо.

Событие же, которое осчастливило Хан Сяо больше всего, заключалось в том, что Галактика Таймс представляла преимущества Армии Блэкстара в соответствии с информацией игроков.

Версия 3.0 создаст новую волну игроков, присоединяющихся к игре, и введение из Галактики Таймс заставит многих выбрать Расколотое Звездное Кольцо в качестве отправной точки. Это непосредственно приведет к значительному увеличению числа игроков.

«Знание может быть усвоено только один раз, так что эти новоявленные игроки представляют собой новый рынок. Кроме планеты Аквамарин, в Расколоте Звездном Кольце есть еще несколько планет-новичков. Мне нужно найти время, чтобы построить базу Армии Блэкстара на этих планетах и привлечь этих игроков в армию».

Если не считать игроков, которые начали вместе с ним с Версии 1.0, пришло время для Хан Сяо увеличить размер своих посевов.

«Игроки с других Звездных Полей также представляют огромный рынок. Жаль, что расстояние между звездными полями слишком велико. Армия Блэкстара все еще не может покинуть Расколотое Звездное Кольцо, и пока нет никакой надежды захватить эти рынки».

Хан Сяо молча покачал головой. Он всегда присматривался к игрокам с других Звездных Полей, но из-за расстояния не мог включить их в свои планы.

Пока он ещё раз мельком проглядывал посты, один из них привлек его внимание.

Название поста гласило: Верная Стратегия Тайной Войны.

«И какова же эта верная стратегия? Почему я об этом ничего не знаю?»

Хан Сяо кликнул на пост. Владелец поста был некто по имени Цветок Летней Ночи. И содержание поста заставило Хан Сяо в ответ приподнять брови.

... на самом деле есть только две фракции, из которых мы можем выбирать в тайной войне, и все уже должны знать об этом. Тем не менее, мы все принадлежим к Армии Блэкстара и автоматически относимся к фракции Пурпурного Кристалла. Если это так, то почему мы всё ещё можем выбрать фракцию Клента? Я думаю, что за этим кроется какой-то намёк.

Этот намек таков: присоединение к Кленту принесёт нам больше выгод, чем пребывание в Армии Блэкстара!

Это и есть верная стратегия главной сюжетной миссии!

Я не несу чепухи. Во-первых, я исследовал события, которые произошли за последние десять лет. Земля Кровопролития одерживала верх с самого начала войны, и у них всё ещё есть преимущество. Они захватывают всё больше и больше территорий, и похоже, что у Клента гораздо больше шансов на победу.

Оглядываясь назад на пример организации Гермина и Мутационной катастрофы, я пришёл к выводу, что основные сюжетные миссии находятся вне нашей лиги, и игроки не в состоянии повлиять на направление сюжетной линии.

Тайная война ведется между двумя цивилизациями звездного скопления, и я не думаю, что мы сможем повлиять на исход этой войны.

Другими словами, Клент станет окончательным победителем в войне!

Хотя мы сможем получить выгоду от пребывания в Армии Блэкстара, мы провалим основную сюжетную миссию, что приведёт к более низкому рейтингу миссии. Но если мы присоединимся к Кленту, даже если мы пропустим миссии, наш рейтинг миссии будет увеличен.

Во-вторых, в настоящее время в Кленте не так много игроков, и конкуренция невелика. Это означает, что у нас будет больше шансов получить дополнительные ресурсы. Армия Блэкстара насчитывает более миллиона игроков, и с таким количеством людей, сражающихся за ресурсы и миссии, нам придется тратить больше энергии, чтобы получить награду.

В-третьих, связь с будущими версиями. Покровителем Клента является Багровая Династия, которая является одной из трех великих Вселенских Цивилизаций. Будущие версии, вероятно, будут вращаться вокруг Вселенских Цивилизаций, и присоединение к Кленту откроет для нас дверь, ведущую к таким цивилизациям.

Независимо от того, насколько мощной станет Армия Блэкстара, она не сможет превзойти Вселенскую Цивилизацию.

Таким образом, мы сможем наслаждаться только краткосрочными выгодами, если вступим в Армию Блэкстара и в конечном итоге мы потеряем больше возможностей. Вполне вероятно, что преимущества армии Блэкстара - не более чем ловушка. Только разумный человек сможет увидеть это насквозь и присоединиться к Кленту!

Прочитав пост до конца, Хан Сяо испытал странное чувство.

Он узнал этого игрока по имени Цветок Летней Ночи. В своей прошлой жизни тот был известным игроком, который запустил скрытую сюжетную линию. Он любил анализировать сюжетные линии, и у него имелась некоторая известность.

Если Хан Сяо был честен с самим собой, анализ Цветка Летней Ночи действительно казался чрезвычайно логичным.

Однако Летний Ночной Цветок ошибался с самого начала. Это было что-то, что Хан Сяо создавал специально, и во всём этом не было никакого скрытого намека или чего-то еще.

«Если кто-то действительно поверит этому посту и решит присоединиться к Кленту, результат для них будет действительно ужасен».

На лице Хан Сяо отразилось полное смирение.

Даже если ты хочешь выдвинуть гипотезу, ты должен, по крайней мере, прояснить факты.

«Надеюсь, никто не закончит тем, что будет обманут...»

<http://tl.rulate.ru/book/19148/1054539>