

Игроки были в восторге и не могли дождаться момента, когда смогут открыть интерфейс магазина фракции.

По сравнению с Версией 2.0, категории товаров магазина фракций увеличились в сотни раз, и для всех них стали доступны самые разнообразные виды оборудования, материалов и предметов. Поскольку армия Блэкстара сотрудничала со многими различными финансовыми группами, Хан Сяо удалось договориться с лидерами различных финансовых групп, чтобы открыть их каналы закупок для членов своей фракции.

Таким образом, до тех пор, пока объект не был слишком редким, магазин фракции определенно продавал его. Это привело к значительному увеличению материально-технических возможностей армии Блэкстара.

Хан Сяо также за последние несколько лет собрал огромное количество чертежей и энергично развивал подразделение внутреннего материально-технического снабжения. Опираясь на свою мощную экономическую силу, он создал бесчисленное множество фабрик и сборочных линий для отдела логистики и даже подготовил группу профессионалов. В настоящее время способность армии Блэкстара самостоятельного производства была очень сильной, уже имея на складе десятки тысяч машин и оборудования, включая редкое и высококачественное, такое как оранжевое и розовое оборудование.

Членам фракции будут предоставлены все материалы и оборудование. Пока у них есть деньги, они могут вооружиться до зубов.

Стандартная броня армии Блэкстара также претерпела много изменений за последние семь лет. Он интегрировал различные технологии бронетехники среднего уровня, еще больше укрепляя ее, чтобы сделать ее лучшими доспехами. Для членов среднего и низшего ранга, массово производился "Индивидуальный солдатский доспех Марки 7 армии Блэкстара". Он мог трансформироваться в специализированные режимы для атаки, обороны, разведки и так же обладал многими другими функциями.

Доспехи большинства игроков к этому времени сильно отстали. По сравнению с нынешним доспехом Марки 7, их доспехи выглядели скорее, как бутафория, нежели настоящая броня.

Глядя на список предметов, предлагаемых магазином фракций, глаза игроков вспыхнули желанием. Особенно это касалось Бешеного Меча, Хао Тяня и других профессиональных игроков, которые не испытывали недостатка в деньгах.

Если бы они участвовали в битве, все хорошие предметы, включая оранжевое снаряжение, были бы на пятьдесят процентов дешевле!

Если они упустят эту возможность, она никогда больше не повторится!

Игроки во время Версии 2.0 с огромным трудом смогли накопить большую сумму, но,

столкнувшись с этой распродажей, где они, наконец, могли обновить свое оборудование, идея усердно копить была просто выброшена из окна.

Какова была цель накопления? Чтобы, когда придет подходящее время, иметь возможность все это потратить!

Когда человек больше не может этого выносить, нет никакой необходимости терпеть!

Без колебаний игроки на сцене немедленно подали заявку на военную операцию через Филиппа.

С высокой скоростью обработки Филиппа, он быстро подтвердил запрос всех присутствующих игроков, отправив миссию, которую Хан Сяо давно для них подготовил.

Военная миссия фракции

Контратака Блэкстара — запущена!

Описание: Секция Ноль подготовила крупномасштабную контратакующую военную операцию. Как славный воин Блэкстара, вы решили принять участие в этой кампании.

Требования: следуйте за флотом армии Блэкстара и подчиняйтесь приказам, участвуя в битве.

Награда: + 500 благосклонности армии Блэкстара, активация последующей миссии Тайной Войны.

Присутствующие игроки только взглянули на уведомление интерфейса, прежде чем снова обратить свое внимание на магазин фракций. Действительно, цены на все имеющееся оборудование снизились вдвое.

Игроки были вне себя от радости и некоторые даже пустились в пляс.

Хан Сяо выпустил эту миссию, чтобы направлять игроков, поскольку он не контролировал активацию основных сюжетных линий. Таким образом, он использовал раздел наград, чтобы дать игрокам понять, что они начнут следующую миссию основной сюжетной линии Тайной Войны. Это должно было дать игрокам душевное спокойствие, позволив им улучшить свое положение участника во время боя и уменьшить количество бездельников.

В прошлом Секция Ноль также назначала игроков для участия в битве. На этот раз он принял так много игроков, что эту работу пришлось выполнять самому.

Эта крупномасштабная военная операция не была предложена внезапно, так как Хан Сяо знал, что к этому времени игроки вернутся. За два месяца до этого он уже начал подготовку к этой крупномасштабной контрнаступательной операции. Он оттягивал все до этого момента только для того, чтобы повести за собой игроков и позволить им присоединиться к этой Тайной Войне.

Пусть за время Версии 2.0 игроки накопили много опыта и денег, обновления и повышения Хан Сяо теперь требовали заоблачной цены. Накопленного ими опыта оказалось недостаточно, и ему нужно было еще раз откормить игроков, иначе накопленные им Карты завершения миссии окажутся бесполезны.

Как только эта версия открылась, Хан Сяо не мог дожидаться, чтобы направить игроков к военным миссиям. Это должно было позволить им накопить как можно больше опыта; только увеличив покупательную способность игроков и позволив им разбогатеть, он мог заработать еще больше. Он всегда был сторонником взаимной выгоды и всеобщего благосостояния.

Иными словами, лук-порей, который он посадил, еще не созрел. Он все еще должен был отдать все силы, чтобы его хорошенько удобрить.

Хан Сяо также хорошо знал, что с каждой новой версией повышение их уровней до верхнего предела будет первым выбором игроков. Таким образом, их желание тратить уменьшится. Хан Сяо нужно было стимулировать спрос и сделать игроков готовыми вынимать свои кошельки.

Тем не менее пятидесятипроцентная скидка для участников войны была лишь одной из его мер по стимулированию у игроков спроса.

Большое количество игроков образовало бурную человеческую волну, когда они покинули площадь и направились прямо к отделу логистики. Тем временем каждый из них просматривал магазин в поисках своего любимого оборудования или предметов.

- Один комплект стандартной брони, а также комплект вооружения!

- Джекпот, джекпот! Наконец-то мы смогли приобрести полный комплект!

- Никогда не ожидал такой выгоды в начале версии. Это сделано для улучшения наших боевых возможностей, позволяя нам защитить себя в предстоящей войне. Глава действительно любит нас!

Сотни тысяч игроков чуть не разорвали отдел логистики по швам, когда все бросились заказывать снаряжение.

В дополнение к бессмысленным покупкам игроков-одиночек, некоторые из гильдий начали организовывать свою рабочую силу, призывая друзей собирать деньги на свои предметы.

- Такие возможности выпадают редко. Поспешите, и закиньте больше денег. С их помощью мы сможем купить лучшие вещи!

Глава гильдии Богов Юпитер выразил ликование, готовый использовать средства своей гильдии для покупки нескольких комплектов космических кораблей и оборудования для добычи полезных ископаемых. В будущем Гильдия Богов сможет добывать собственные ресурсы, получая стабильный поток прибыли.

Однако профессиональные игроки, такие как Бешеный Меч, предпочли высококачественное снаряжение и отправились искать гильдию своего клуба, чтобы собрать деньги, безумно покупая оранжевое снаряжение.

Присутствующие игроки выглядели так, будто все они употребили афродизиаки, и их стремление к шопингу резко возросло. Волна за волной совершались покупки, и в их руках появлялись большие и маленькие сумки с новым оборудованием. Хотя их кошельки были опустошены, все улыбались.

Сэкономив пятьдесят процентов на покупках, они были жутко счастливы!

В то же время Хан Сяо вернулся в свой офис, чтобы проверить данные о доходах армии.

- Всего за полчаса я заработал 2,7 миллиарда эна, - пробормотал Хан Сяо про себя. Даже с нынешними огромными активами армии Блэкстара эта сумма была немалой. В среднем каждый игрок потратил около 20 000 эна. Хотя все товары продавались на пятьдесят процентов дешевле, его общая прибыль после вычета затрат по-прежнему составляла сотни миллионов эна.

При нынешней производительности и складских мощностях армии Блэкстара удовлетворить потребности всех игроков было проще простого.

Хан Сяо не разыграл свою стратегию повышения цены, прежде чем ее резко снизить; на этот раз он действительно разместил все свои товары со скидкой в пятьдесят процентов. Однако, поскольку он уже освоил специальные технологии для массового производства, прибыль с учетом скидки по-прежнему была чрезвычайно высокой!

Игроки тоже не были дураками и точно запомнили цены на товары с предыдущей Версии. Более того, теперь Хан Сяо не нуждался в деньгах, поэтому ему не было нужды разрушать доброжелательность между ним и игроками за ничтожную сумму. Было бы лучше позволить игрокам ощутить существенные преимущества.

Его целью было не получить горшок с деньгами, а, скорее, стимулировать стремление потребителей к потреблению, опустошив кошельки игроков, прежде чем использовать эту долгосрочную дисконтную деятельность, чтобы игроки быстро зарабатывали деньги. Таким образом, они будут усерднее работать, чтобы участвовать в войне. Благодаря этому их опыт

будет наполняться и опустошаться для него, затем этот цикл будет повторяться вновь...
Постоянное опустошение кошельков игроков будет поддерживать их боевой дух!

Взрослый лук-порей умеет заниматься самооплодотворением!

«Теперь, когда игроки потратили все свои деньги, я думаю, мы можем скоро начать...»

Глаза Хан Сяо сузились, и уголки его рта скривились.

Фактически, очистка кошелька игроков была лишь прелюдией, подготовленной Хан Сяо.
Настоящий урожай только начался!

В отделе логистики количество оборудования, оставленного на депозите, даже не достигло трехзначных цифр. Когда игроки надевали свое новое оборудование, они были довольны тем, насколько полезными были покупки. Однако их желание тратить деньги еще не исчезло, и они открыли магазин фракции, чтобы посмотреть, есть ли еще что-нибудь, чем они могут воспользоваться.

Глядя на заоблачные цены даже с учетом скидки на оборудование высшего уровня, игроки были тронуты, но они не могли себе этого позволить даже с учетом скидки. Таким образом, они могли только смиренно отвести взгляд. Именно в это время кто-то обнаружил, что в магазине фракции гораздо больше Знаний о профессиях по сравнению с предыдущей версией.

Присмотревшись к нему, игроки были потрясены.

В магазине фракции на самом деле содержались базовые и расширенные знания по классам Псиоников, Механиков, Эсперов, Магов и Бойцов!

Было даже несколько классов, для которых имелись высококлассные знания!

Все присутствующие четко помнили, что в Версии 2.0 армия Блэкстара не имела полной копии всех знаний по пяти основным классам.

Фактически, базовые и расширенные знания для каждой профессии можно было легко получить, если у человека были деньги.

При нынешней финансовой мощи Армии Блэкстара Хан Сяо за последние семь лет собрал все различные знания профессий низшего уровня и даже купил несколько высококлассных знаний.

Достигнув этого уровня, члены Армии Блэкстара под командованием Хан Сяо были многочисленны и состояли из людей самых разных классов. Покупка такого количества

различных типов знаний была сделана для того, чтобы ему было удобно воспитывать больше воинов.

Однако в глазах игроков это имело исключительное значение. Чтобы получить знания о профессии, игроки на различных Звездных полях должны были получить благосклонность наставников по различным профессиям, а также от фракции, в которой они состояли, и это было неприятно.

Однако в армии Блэкстара они смогли овладеть профессиональными знаниями открыв магазин фракции, что означало, что им не нужно было искать наставника, и это сэкономило им много времени и энергии. Это было преимущество, которого не было у игроков с других звездных полей!

Самым удивительным было то, что не только увеличилось количество знаний класса, но они к тому же не требовали денег!

Изучение знаний в предыдущих версиях требовало денег. Однако на этот раз в магазине фракции для получения знаний требовались только очки вклада фракции и опыт!

Хотя стоимость опыта для изучения знаний осталась, необходимые очки вклада фракции уменьшились вдвое!

- Они действительно сделали знания бесплатными?

- Это не имеет смысла. Почему для получения знаний класса сейчас не требуются деньги? Разве это не будет для нас потерей, поскольку мы покупали знания в последней версии за деньги?

- Подождите, я обнаружил причину!

Если проблему нельзя было решить, они могли спросить Филиппа. Некоторые игроки взяли на себя инициативу открыть подпрограмму и спросить, и быстро получили ответ.

Из-за масштабов расширения армии Блэкстара в разных местах были созданы тренировочные лагеря. Таким образом, для того, чтобы обучать военнотружущих в больших масштабах, схема обмена знаниями была изменена. Военнотружущие могли подавать заявки на знание, если вместо этого у них было достаточно вклада.

Эта система применима не только к игрокам, но и к НИП. Это было эквивалентно вводному обучению для армии Блэкстара.

Толпа была поражена и еще больше осознала великое дело Армии Блэкстара. Эта организация уровня звездного скопления действительно находилась далеко от своего прошлого, обладала

высокой щедростью и действующей системой.

– Значит, мы тоже получаем такое же отношение? За исключением части людей, подавленных тем, что они потратили деньги напрасно, остальные были вне себя от радости.

– Значит ли это, что нам всем больше не придется платить всякий раз, когда мы захотим изучить новые знания, и мы сможем просто использовать свои очки вклада?

– Блин, это слишком хорошо!

– Это действительно фракция роста. Отношение потрясающее!

Большинство игроков почувствовали облегчение и почувствовали практическую пользу развития армии Блэкстара за последнее десятилетие.

Сравнивая преимущества фракций, Армия Блэкстара оставила всех остальных в пыли!

Какое блаженство!

– Только что за три последовательные цепные миссии мы получили довольно много очков вклада, достаточных для покупки нескольких Знаний. Я еще приобрел не все базовые знания.

– Хе-хе, у меня уже кончились деньги, но для изучения знаний деньги не нужны!

Очки вклада фракции даются даже со скидкой в пятьдесят процентов. Эта выгода действительно слишком хороша, слишком прибыльна!

С менталитетом "раз я могу воспользоваться преимуществом, я могу это сделать", группа игроков немедленно израсходовала все накопленные ими очки опыта для получения всех различных знаний.

После покупки Знаний банк опыта Хан Сяо снова начал пополняться.

– Наконец-то...

Хань Сяо глубоко вздохнул, чувствуя облегчение.

Это было то, что ему было нужно больше всего!

Он отменил денежную плату за знания, чтобы получить большое количество опыта от игроков.

Однако, поскольку система также учитывала НИП, Хан Сяо превратил ее в систему очков вклада в знание.

Для его обычных членов опыт был нематериальным объектом, поэтому, если бы не было требований в отношении очков вклада, это было бы равнозначно его бесплатной раздаче, что привело бы к серьезным проблемам. Это было его чистой прибылью для поддержания системы фракции.

Чтобы позволить игрокам раскошелиться на приобретение знаний, Хан Сяо использовал три руководящие миссии ранее, чтобы отправить игрокам волну очков вклада. После чего он затем использовал уловку снижения цен вдвое, чтобы разжечь желания игроков, опустошив их кошельки.

После того, как они закончат тратить, игроки определенно захотят воспользоваться преимуществами системы со скидкой в пятьдесят процентов. В это время они обнаружат, что знания не требуют денег, и, когда их стоимость очков вклада уменьшится вдвое, часть игроков будет использовать свой опыт для изучения различных знаний. Причина, по которой это была лишь часть, заключалась в том, что знания можно было получить в любой момент времени, но Хан Сяо хотел получить некоторый опыт игроков за это короткое время.

После десятилетнего застоя, он больше не мог этого выносить!

Учитывая, что необходимо поддерживать ценность вклада лагеря в качестве вторичной валюты и чтобы это не вызвало инфляцию в процессе, Хан Сяо не выдал слишком много очков вклада игрокам... иначе он просто бросил бы игрокам кучу очков вклада до такой степени, чтобы они достигли отношения [Почтения], позволяя им выучить все знания, которые они хотели. Он не только опустошит их кошельки, но и опустошит их шкалы опыта, лишив их обоих ресурсов!

«Собирать урожай нужно не спеша. Я приберегу для них немного опыта, позволив им достигнуть класса В. Я не могу просто с корнями выдернуть весь лук-порей...»

Хан Сяо прекрасно понимал, что он не может вырывать саженцы, и нужно давать им время вырасти.

Наблюдая, как его счетчик опыта стремительно растет, он облизнул губы с взволнованным выражением лица.

Прошло десять лет. Наконец-то он смог заполнить свой слот опыта, эту бездонную яму!