

Размеры армии Блэкстара действительно шокировали игроков. Видео продолжало воспроизводиться, и, наконец, начало объяснять, через что армия Блэкстара прошла за последние десять лет.

- Галактика 695 год, Багровая Династия расширила свою территорию. Это действие имело кодовое название - Багровый Прилив. Расколотое Звездное Кольцо было брошено в хаос, и Королевство Клент приказало Земле Кровопролития вторгнуться в цивилизацию Пурпурного Кристалла. Тайная война разразилась, и армия Блэкстара присоединилась к Пурпурному Кристаллу и сражалась от их имени. Война длится уже десять лет и все еще не закончилась. За это время армия Блэкстара провела сотни сражений и снова и снова сталкивалась с Землей Кровопролития, куя свой престиж...

Россэллин представила предысторию Тайной Войны, и все были поражены.

«Багровый Прилив? Разве это не название Версии? Оказывается, это относится к экспансии Багровой Династии. В конце Версии 2.0 Блэкстар упоминал об этом. Итак, получается, что тогда он действительно раскрывал нам информацию о следующей версии».

«Подумать только, что армия Блэкстара будет втянута в войну между цивилизациями звездного скопления. Это означает, что основная сюжетная миссия для Версии 3.0 должна быть связана с Тайной Войной...»

Многие игроки начали строить догадки.

Если они будут продолжать в том же духе, то расширение армии Блэкстара определенно будет связано с их участием в войне. Армия Блэкстара должна была получить от войны целое состояние.

Однако им удалось угадать лишь половину правды. Следующая часть видео сразу же вызвала огромную волну волнений.

- В этой войне лидер Блэкстар раскрыл потенциал стать Супером выше класса А. Он подавил всех высокоранговых бойцов противника и в данный момент является на поле боя непобедимым. Во всем Расколоте Звездном Кольце он самый вероятный кандидат на то, чтобы стать Супером выше класса А. Под его руководством армия Блэкстара также стала организацией семени выше класса А, а Пурпурный Кристалл и десятки других цивилизаций уровня звездной системы выразили по отношению к нему свою добрую волю.

Так как Хан Сяо являлся лидером фракции, Россэллин подробно представила Блэкстара и описала его устрашающую боевую доблесть и влияние, которое он оказал на развитие армии Блэкстара.

Большинство игроков понимали, что видео пытается намекнуть им, что армия Блэкстара смогла развиваться до такого уровня только благодаря Блэкстару. Если бы Хан Сяо не проявил

потенциал стать Супером выше класса А, армия Блэкстара не смогла бы выделиться в этой войне.

Именно Блэкстар был тем, кто развил армию до такого размера за десять лет!

Все игроки пришли к осознанию и сразу же извлекли главное.

Супер выше класса А!

После двух Версий они уже знали, что Блэкстар был чрезвычайно силен, но никогда не ожидали, что он снова перевернет их понимание о нем!

Супер выше класса А в понимании игроков был вершиной в Галактике. Блэкстар являлся персонажем, который появился в Версии 1.0, и его сюжетная линия проходила через три разных Версии. В настоящее время он имел право стать несравненным экспертом и, вероятно, станет важным персонажем в Версии 3.0.

Хан Сяо уже был для китайских игроков своим, и игроки взорвались от волнения, когда узнали, что их босс оказался таким свирепым персонажем.

До обновления многие игроки с нетерпением жаждали узнать о том, как вырастет армия Блэкстара в Версии 3.0. И нынешний результат действительно наполнил их удовлетворением и оказался полностью за пределами их ожиданий. Когда их не было рядом, Блэкстар был так же надежен, как и всегда, и привел армию Блэкстара к такой фантастической форме. Он на самом деле был потрясающим!

Их капитан все еще самый лучший!

С таким могущественным лидером их фракция имела большой потенциал для роста, и игроки стали еще более страстными от того, что принадлежали к такой великой армии Блэкстара.

Видео продолжало проигрываться, и Россэллин подробно рассказала о различных событиях и достижениях армии Блэкстара за последние десять лет. Она вплетала различные личные достижения Хан Сяо. Как он бился с многочисленными врагами в одиночку, храбро сражался, чтобы отпугнуть врагов, разрешил многочисленные попытки убийства, дрался с ЭсГодом, уничтожил Темную Звезду и так далее.

Урок представил всю историю армии Блэкстара, и после окончания видео многие игроки все еще жаждали большего. С видео БанХитДога в качестве основы, это видео заставило их чувствовать себя так, как будто они смотрели драматический сериал.

- Это можно считать предисловием к новой версии, верно?

- Почему мне кажется, что это больше похоже на боевик?

- Блэкстар потрясающий!

- Это действительно фракция типа роста! У нас светлое будущее! Ха-ха-ха.

Все игроки взволнованно обсуждали видео.

Перемены в армии Блэкстара на самом деле потрясли их. Успокоившись от первоначального шока, они сразу же обрадовались.

Пока изменения были положительными, игроки могли не беспокоиться. Чем более впечатляющими будут достижения армии Блэкстара, тем спокойнее они будут себя чувствовать. Это была фракция, которую они наблюдали в течение целых трех версий.

- Кто бы мог подумать, что столько всего случится, пока нас не будет рядом? - Бешеный Меч не мог не сокрушаться.

БанХитДог почувствовал, как у него защемило сердце.

- Как жаль. Со всеми этими ресурсами я мог бы сделать так много видеороликов.

Видео показало им историю армии Блэкстара и позволило игрокам лучше понять свою собственную фракцию. Хан Сяо всегда стремился использовать достижения фракции, чтобы усилить чувство принадлежности, которое игроки испытывали к армии Блэкстара, и результат был чрезвычайно хорош. Фракция, имеющая за собой историю, помимо преимуществ, которые она может предоставить игрокам, принесет большее чувство принадлежности.

Благодаря событиям последних десяти лет все игроки имели базовое представление о Версии 3.0. Можно сказать, что под руководством Хан Сяо игроки адаптировались к новой версии с максимально возможной скоростью. Это был именно тот результат, который Хан Сяо больше всего хотел видеть.

Вторая фаза миссии [Десять Лет] была завершена, и Хан Сяо выпустил третью фазу миссии.

Все игроки в армии Блэкстара получили новое уведомление.

Цепочка миссий фракции

Десять Лет: Третий раунд — запущена!

Описание: теперь вы понимаете ситуацию в Расколоте Звездном Кольце. Армия Блэкстара в настоящее время участвует в Тайной Войне. Как члены армии, вы должны сделать свой выбор.

Требования: пройдите необходимую процедуру и примите миссию Тайной Войны.

Награда: начало сюжетной линии Тайной Войны, + 800 благосклонности армии Блэкстара.

- Запуск основной сюжетной миссии в самом начале? Похоже, что все происходит точно так же, как и в Версии 2.0.

Они запустили сюжетную линию Мутационной катастрофы в тот момент, когда вошли в игру. Игроки ни секунды не колеблясь решили принять участие в Тайной Войне.

В его предыдущей жизни игроки должны были пройти через фазу исследования, прежде чем различные фракции направят их присоединиться к Тайной Войне. На этот раз Хан Сяо сразу же поставил основную сюжетную миссию прямо перед игроками и избавил их от многих неприятностей и большой головной боли. Чем раньше игроки присоединятся к миссии, тем больше преимуществ он получит.

Первоначально метод запуска миссии Тайной Войны состоял в том, чтобы присоединиться либо к Земле Кровопролития, либо к Секции Ноль. Однако Хан Сяо знал об этом и таким образом провел последние десять лет, превращая армию Блэкстара в важного члена Секции Ноль. Это позволило ему связать свою фракцию с Секцией Ноль и соответственно дало возможность игрокам участвовать в миссии Тайной Войны, не вступая в другую фракцию.

Плоды усилий Хан Сяо медленно проявлялись.

В следующий момент на интерфейсе игроков появилось уведомление. Они запустили основную сюжетную миссию, которую Хан Сяо запустил десять лет назад.

Миссия фракции S класса

Тайная Война: Секция Ноль — запущена!

Описание: Королевство Клент вторглось в цивилизацию Пурпурного Кристалла, и вы решили встать на сторону цивилизации Пурпурного Кристалла.

Требования: слушайте приказы и вытесните всех захватчиков из звездного скопления Колтон.

Награда: будет рассчитана исходя из вашего рейтинга миссии.

«Миссия класса S!»

Глаза игроков загорелись. Основными сюжетными миссиями первых двух версий были миссии класса А, и это был первый раз, когда они приняли миссию класса S.

Хан Сяо получил эту миссию на десять лет раньше, чем игроки. Хотя рейтинг миссии будет отображаться только в конце миссии, Хан Сяо был уверен, что он уже давно достиг самого высокого рейтинга.

- Эта основная сюжетная миссия имеет условия. Означает ли это, что мы могли бы выполнять эту миссию состоя при этом и во фракции Клента? - БанХитДог сразу смог догадаться правильно.

В прошлой жизни Хан Сяо игроки могли выбирать между Клентом или Пурпурным Кристаллом, и у обеих фракций имелись свои сильные стороны. Пурпурный Кристалл находился в звездном скоплении Колтона, где также располагались стартовые планеты игроков. Кроме того, они имели географическое преимущество в качестве обороняющейся стороны. С другой стороны, Тиран из Земли Кровопролития являлся Супером выше класса А, и он также был чрезвычайно привлекателен для игроков.

Оригинальная сюжетная линия Версии 2.0 не включала в себя армию Блэкстара. Организациями, которые привели игроков в галактику, были Годора и Темная Звезда. Каждый из них нанял несколько игроков и вывел их на два разных пути.

Игроки, которые были во фракции Темной Звезды, автоматически присоединились к Кленту из-за связи между Клентом и Темной Звездой. Из-за престижа Тирана многие игроки решили присоединиться к Земле Кровопролития, в результате чего фракция Секции Ноль оказалась на пассивной стороне.

Однако Хан Сяо уже изменил сюжетную линию и заложил хороший фундамент в Версии 2.0. Он в одиночку захватил почти всех игроков планеты Аквамарин как у Годоры, так и у Темной Звезды.

В настоящее время армия Блэкстара являлась самым важным членом Секции Ноль. Это означало, что все игроки, естественно, будут на стороне Пурпурного Кристалла!

Те, кто хотел присоединиться к Кленту, должны были отказаться от всех своих инвестиций в армию Блэкстара на протяжении последних двух Версий. Это означало, что затраты игроков на смену фракций были чрезвычайно высоки. Несмотря на то, что игроки не любили, когда их вынуждали, с учетом всего того чувства принадлежности, которое возвращали в течении первых двух версий и вместе с преимуществом первопроходцев, игроки не ощущали себя слишком обеспокоенными отсутствием вариантов.

В то время как Хебер, Супер выше класса А, действительно имел для игроков некоторую

привлекательность, игроки только что посмотрели видео, которое показало им, что Блэкстар также имеет потенциал стать Супером выше класса А. Земля Кровопролития сразу же потеряла свой самый ценный аргумент в свою пользу, и даже если бы большинство игроков знали, что они могут сменить фракцию, они не сделали бы этого, так как это того попросту не стоило.

Таким образом, Кленту и Земле Кровопролития получить большое количество игроков, как в предыдущей жизни Хан Сяо, было практически невозможно!

Эффект бабочки, который Хан Сяо создал в Версии 2.0, все еще влиял на события.

Однако игроки принадлежали к странной породе, и некоторые из них хотели бы присоединиться к клубу информаторов. Хан Сяо уже придумал план, как с ними справиться.

За последние десять лет он обдумал множество различных сценариев.

Пока игроки взволнованно обсуждали основную сюжетную миссию, Хан Сяо больше не притворялся, что рассматривает пейзаж, а вернулся внутрь вооруженной крепости-спутника.

«Первый шаг завершен. Теперь пришло время удобрять посевы...»

<http://tl.rulate.ru/book/19148/1053812>