

[Таинственное видение] было бесполезно, и [Продвинутая элементарная близость] тоже была не очень полезна. Восстановление Энергии через цикл Здоровье-Энергия было намного эффективнее. Кроме того, Хан Сяо не будет испытывать недостатка в Энергии из-за апостолизации.

[Тренированный ум] был не так уж плох, но его процентное увеличение было слишком мало. С точки зрения псионического сопротивления, он обладал [Продвинутой псионической выносливостью]. Что касается Интеллекта, то он также обладал [Теорией исследования] и [Мудростью на поле битвы].

Кроме этого, у него были достижения [Один против мира] и другие. Хотя [Тренированный ум] был не так уж плох, его бонус не был ничем примечательным. По сравнению с этим, Хан Сяо чувствовал, что последние две способности были более интересными.

[Болезненная месть] была подходящей, учитывая, насколько он был танком. Это дало бы ему возможность отражать во врага половину нанесенного урона. Это не казалось большим числом, но из-за его скорости восстановления выглядело значительно.

У него было около 200 000 очков Здоровья. Например, если бы нанесенный ему урон накопился до 300%, [Болезненная месть] срабатывала бы сто раз, нанося около 300 000 урона, что было бы довольно много. Кроме того, его очки Здоровья по мере того, как он повышал уровни, увеличивались, что означало, что эта способность росла вместе с ним.

Хан Сяо чувствовал, что эта способность должна быть результатом регулировки Цепи тайной боли. Хотя у нее имелись свои ограничения из-за того, что она могла срабатывать только на близком расстоянии, она была бы очень полезна против тех, кто пытался подобраться к нему поближе. В конце концов, "сосредоточить огонь на себе" было довольно рискованно.

Среди Суперов класса Бедствия Хан Сяо теперь был на самом верху, поэтому он должен был подготовиться к тому, что столкнется с Супером выше класса А. В тот момент он наверняка будет сильно избит, так что отражение повреждений будет очень полезным.

Кроме того, его боеспособность на ближней дистанции увеличивалась по мере того, как он получал возможность апостолизировать свою технику. Ближний бой снова стал одним из его обычных боевых режимов, так что [Болезненная месть] определенно будет полезна.

Хан Сяо всегда хотел избавиться от "стиля избиения", но к данному моменту он уже понял, что не может избежать участи быть танком, а избиение все еще оставалось одним из самых эффективных стилей.

Еще одна вещь, которая удивила его, было [Проклятием удачи], которое, как он чувствовал, было самое ценное из всех наград, данных за эту миссию.

Эта способность была обоюдоострой, так как и его Удача, и Удача цели уменьшались на

девяносто процентов. Однако, с тем, сколько очков Удачи у него было, было ли оно уменьшено или нет, не имело значения, так как ниже нуля число опуститься просто не могло.

Хан Сяо не верил, что у кого-то Удачи меньше, чем у него!

В этом он был абсолютно убежден.

Хан Сяо принял решение в ту же минуту, как увидел [Проклятие удачи]. Это была, по сути, способность, значительно уменьшающая Удачу цели без каких-либо побочных эффектов.

Она идеально ему подходила!

Со слабой улыбкой на лице, Хан Сяо подтвердил варианты.

Вы получили навык [Болезненная месть]!

Вы получили навык [Проклятие удачи]!

Хан Сяо на некоторое время закрыл глаза, чтобы прочувствовать новые способности. Затем он открыл глаза и удовлетворенно вздохнул.

«Лидер Темной Звезды дал мне две приличные способности. Это правда, что честные, преданные и чистые люди, такие как я, получают вознаграждение».

Хан Сяо потер руки и усмехнулся без всякого стыда.

После накопления в течение очень долгого времени, он создал очень сильную боевую способность, которая могла победить почти любого Супера класса Бедствия. Однако он вовсе не стал чересчур самоуверенным; он больше, чем кто-либо другой, знал, насколько могуществен и силен Супер выше класса А. Нормальные люди никогда не смогли бы выйти за пределы класса А. Каждый из них был боссом среди боссов. У них у всех имелось много способностей улучшения тела и читерских способностей.

Его стиль был далек от того, чтобы быть самым мощным среди Суперов выше класса А. Например, ЭсГод был почти всемогущ; способности Тысячи Теней были чрезвычайно таинственны; силовое поле Эймс было мощным как для атаки, так и для защиты; тело Тирана могло пробивать насквозь звезды; кроме того, существовал знаменитый Механик-Император. Самая большая особенность его нынешнего боевого стиля заключалась в том, что он был танковым и его было трудно убить. Он нуждался в дальнейшем развитии.

«Теперь мне просто нужно подождать, пока [Родословная] не будет завершена. Затем я

постараюсь запастись Картами завершения миссии. Семь лет – это много... Когда я завершу продвижение 200 уровня, я смогу потратить весь накопленный опыт с Версии 2.0 и превратить его в реальную силу и боеспособность...»

...

– Вчера под наблюдением цивилизации Пурпурного Кристалла было успешно завершено движение Годоры по трансформации дискриминации. Сербия Пятый выступил с речью. Он считает, что будь то чистокровный или гибрид, каждый должен поддерживать Годору в целом и не должен быть обособлен из-за своей крови. Отныне они должны забыть о своих разногласиях, сражаться и работать на благо цивилизации Годоры как единое целое.

– Сербия Пятый во время этого процесса однажды столкнулся со многими препятствиями, и он стал ненавистен многим. К счастью, после того как этот процесс был завершен, его достижение было наконец признано, и его уровень поддержки подскочил аж до 91,67%. Цивилизация Пурпурного Кристалла считает, что за долгую историю Годоры Сербия Пятый, несомненно, является одним из самых мудрых и смелых лидеров... Хорошо, на этом сегодняшние новости звездной системы Гартоня заканчиваются. Будем рады видеть вас на...

Гудок

Сербия Пятый выключил виртуальный экран и с восхищением посмотрел на Хан Сяо и Россэллин, сидевших напротив стола для гостей.

– План наконец-то выполнен. От всего сердца я благодарю вас обоих за вашу помощь.

Россэллин сдержанно улыбнулась, прежде чем взять чашку со стола и сделать глоток фирменного напитка Годоры, демонстрируя небрежную позу. Хан Сяо наблюдал за ней со стороны и почти хотел показать ей большой палец – какой профессионал в пафосности.

Казалось, каждая морщинка на лице Сербии Пятого смеялась. Он был вне себя от радости. Излечив болезнь, мучившую Годору на протяжении бесчисленных лет, он мог предсказать, что его обязательно запишут в учебники истории как героя Годоры – это можно было бы назвать самым большим достижением.

В конце концов, как говорится, "великий человек, о котором не пишут в учебниках, на самом деле не велик!"

Эта возможность была подарена ему Блэкстаром, который сидел перед ним, так что Сербия Пятый был полон благодарности.

– Что касается вознаграждения, – произнес Сербия Пятый. – Мы будем следовать обещанию, которое изначально дали. Во-первых, большое количество денег и ресурсов; во-вторых,

открытие новых каналов закупок ресурсов; в-третьих, больше прав на сбор ресурсов планет, и мы будем предоставлять устройства и рабочую силу; в-четвертых, право заимствования военного завода для массового производства космических кораблей для армии Блэкстара; в-пятых, право использовать наших технических специалистов для развития профессиональных талантов; и последнее, но не менее важное, политическая поддержка.

Хан Сяо внимательно слушал с невозмутимым лицом. Все это были заранее оговоренные условия.

Что же касается припасов и денег, то его это мало заботило, поскольку теперь у него было так много ресурсных планет. Права на заимствование военного завода Годоры и размещение их технического персонала были неплохими.

Уровень производства цивилизации звездной системы нельзя было недооценивать; заимствование их сотен огромных военных заводов по всей звездной системе значительно повысило бы эффективность строительства космических кораблей. Развертывание технического персонала для развития специализированных исследовательских и опытно-конструкторских талантов для армии Блэкстара также было полезно в долгосрочной перспективе.

Однако, по сравнению с этими наградами, самой важной вещью для Хан Сяо все еще была миссия [Родословная], которая в предыдущей жизни никогда не была завершена. Это была также первая миссия класса S, которую он выполнил!

Миссия [Родословная] на интерфейсе уже была показана как "завершенная", но Хан Сяо оставался терпеливым и не сразу взглянул на нее. Вместо этого он немного поболтал с Сербией Пятым, прежде чем попрощаться и уйти с Россэллин.

Когда они вдвоем ушли, Сербия Пятым встал и посмотрел на яркое небо за окном, думая о светлом будущем впереди.

В то же время Руди чувствовал себя так же, как Сербия Пятым, полным предвкушения будущего.

Перемены в его жизни были очень заметны и очевидны. После Движения за трансформацию дискриминации он понял, что когда он шел по улицам, все проявления дискриминации и отчуждения исчезали. Его коллеги стали дружелюбными; семья его жены стала страстной и больше не была холодной; его босс поручил ему важные дела и, похоже, планировал возложить на него большую ответственность.

Его дети больше не были тихими и одинокими в школе и завели много новых друзей.

Все становилось лучше.

Его страсть к жизни снова разгорелась.

– Спасибо, Сербий Пятый. Спасибо, Пурпурный Кристалл. Спасибо тебе, Блэкстар, за то, что ты захватил лидера Темной Звезды...

Руди преисполнился благодарности.

...

Хан Сяо отвел Россэллин к космическому кораблю и направился обратно.

Войдя в режим гипердрайва, как раз, когда Хан Сяо собирался взглянуть на награду, Россэллин остановила его и спросила с любопытным выражением:

– Блэкстар, ты действительно думаешь, что моя промывка мозгов может полностью изменить вопрос кровной линии Годоры и что в будущем это не повториться?

– Откуда мне знать? Даже если и так, это не имеет ко мне никакого отношения.

– И все же ты мне так доверяешь? – Россэллин была поражена. – Даже я не знаю, сработает ли этот план, но я чувствую, что ты более уверен во мне, чем я несмотря на то, что не знаешь подробностей моей эперской способности.

– Я могу видеть будущее. Если я говорю, что ты можешь это сделать, то ты можешь это сделать, – Хан Сяо спешил выполнить задание и получить награду, поэтому у него не было настроения болтать с Россэллин. Он дал ей это всегда подходящее оправдание и поспешно вошел в тренировочный зал, оставив Россэллин стоять там в раздумье.

Закрыв дверь тренировочной комнаты, Хан Сяо быстро открыл интерфейс и посмотрел на уведомление о миссии.

Миссия S класса

Родословная — завершена!

Рейтинг миссии: B

Получено 1 250 000 000 опыта, 3 случайных награды, +30 000 очков вклада Годоры, 10 Вечных Кристаллов подземелья [Истории Годоры].

Вы получили 1 политический актив.

«Ух ты, 1,25 миллиарда опыта! Это более чем в семь раз больше, чем я получил от последней миссии лидера Темной Звезды и почти на уровне награды Версии 5.0».

Хан Сяо был удивлен. Это количество опыта было не малым даже для него, и это даже дало ему три случайных награды, что было эквивалентно завершению трех миссий класса А с высоким рейтингом миссии и именно то, что ему нужно было в данный момент, чтобы получить Карту завершения миссии.

Все миссии класса S имели очень мало подсказок, и их награды были неизвестны до завершения. Даже Хан Сяо только что узнал о вознаграждении за эту миссию. Возможно, из-за того, что он выполнил миссию, используя спорный метод, рейтинг миссии был только хорошим. В конце концов, промывание мозгов – не самый надежный способ решить проблему. Однако Хан Сяо понятия не имел, как выполнить эту миссию обычным способом, так что возможность выполнить ее уже стала большим сюрпризом.

30 000 очков вклада Годоры позволили бы игрокам обменять много хорошего снаряжения, но для него это было не так уж и полезно. Тем не менее, это было лучше, чем ничего.

Десять Вечных Кристаллов подземелья были великолепны. "Вечные" означали, что они могли использоваться многократно в течение ограниченного числа раз каждый день. Требование к уровню подземелья [История Годоры] составляло от шестидесятого до ста восьмидесятого уровней, что было очень широким диапазоном. Это означало, что это было огромное подземелье, и его награды определенно будут очень богатыми.

Хан Сяо они были бесполезны, но гильдии игроков определенно потратили бы огромные суммы, чтобы купить эти вечные кристаллы подземелья. По сути, они дали бы гильдиям огромное подземелье, в которое они могли бы входить каждый божий день, предоставляя своим профессиональным игрокам непрерывные тесты, позволяя им быстрее повышать уровень и получать больше ресурсов.

Хотя создание подземелий через интерфейс НИП давало возможность создавать подземелья непрерывно, возможности создавать какие-либо вечные кристаллы подземелий не было. Кроме того, гильдии определенно хотели бы получить для себя стабильный способ входа в подземелья. Богатые люди любили покупать уверенность за деньги.

Хан Сяо больше интересовался опытом игроков, а не деньгами, так что продавать их или нет не имело особого значения. Однако использование этих Вечных Кристаллов подземелья в качестве высокоуровневых предметов в магазине фракции было бы полезно для привлечения игроков.

Хан Сяо посмотрел на последнюю награду – один политический актив.

Политический актив

Цивилизация Годора

Годорцы вас любят. При торговле с годорцами вы можете совершать покупки по более низким ценам, а продажи по более высоким ценам.

Годора готова выслушать ваши просьбы. Вы можете сделать предложения правительству Годоры напрямую. В соответствии с рациональностью просьбы, есть небольшой шанс, что цивилизация Годоры выполнит вашу просьбу.

Это символ политического влияния. Ваши достижения высоко ценятся в галактике. При взаимодействии с определенными организациями или персонажами вы получаете дополнительные 30% репутации.

У вас есть ценный опыт. +30% к опыту, получаемому из всех источников.

Примечание: чтобы вышеперечисленные эффекты были активными, отношения с Годорой должны быть на уровне [Почтения].

«Ничего себе. Я подумал, что ошибся», – Хан Сяо был вне себя от радости.

Политические активы и Очки Легенды имели те же характеристики, но Политические активы были более редкими, чем Очки Легенды. В своей прошлой жизни он видел их только на скриншотах других людей.

Он посмотрел на интерфейс НИП. Все его квоты на вознаграждение увеличились на шестьдесят процентов!

Эффект от политического актива был намного лучше, чем от Очков Легенды!

В своей прошлой жизни Хан Сяо тоже выполнял миссии класса S, но это были либо крупномасштабные миссии, в которых участвовало много народу, либо миссии, которые состояли из сражений и убийств. Это был его первый раз, когда он выполнял такую сложную миссию класса S, как [Родословная].

Политические активы имели много преимуществ. Хан Сяо полагал, что наиболее важными эффектами были тридцатипроцентное увеличение коэффициента усиления благосклонности и увеличение опыта. До тех пор, пока он будет соответствовать требованиям, он будет наслаждаться этими бонусами вечно.

Эти два эффекта были применимы и к игрокам. Получение политических активов было

чрезвычайно важно. Это требовало много работы и времени, так что эти два эффекта несколько компенсировали это. Кроме того, долгосрочные вознаграждения были выше, чем расходы.

Если у игрока был один политический актив, это означало, что за то же время, которое он проводил на миссиях, он приобретал больше опыта, чем все остальные. Уровень такого игрока всегда будет впереди, и у него будет больше избыточного опыта, чтобы учиться и повышать уровень способностей. С течением времени разница между ним и другими игроками будет становиться все больше.

В своей прошлой жизни Хан Сяо был свидетелем того, как многие гильдии пытались сделать все возможное, чтобы получить политические активы для своих игроков.

«Опыт не эна и не имеет физической формы, поэтому им нельзя было обмениваться между игроками. Но тут говорится, что бонус распространяется на опыт, полученный из всех источников. Означает ли это, что опыт, который я буду получать от игроков, также увеличится на тридцать процентов?»

Хан Сяо с нетерпением ждал того времени, когда сможет выяснить это. Опыт существовал только в интерфейсе. Поскольку существовали предметы, такие как Карты двойного опыта и прочее, получение тридцатипроцентного бонуса опыта было вполне возможным.

Если бы это было действительно так, эффективность его жатвы лука-порей резко возросла бы!

<http://tl.rulate.ru/book/19148/1053793>