

Каркас полуготовой Замораживающей Пушки Эпохи Ледяной Звезды был высотой в два этажа. Под жужжание электрических токов и лязганье механических деталей Хан Сяо медленно заканчивал работу.

Десятки механических рук двигались и собирали детали. Сваркой занимались два Инструмента-наблюдателя, а волны, образованные нанороботами, обтекали каркас, доводя детали до совершенства. Синие цепи молний Механической Силы соединяли эти машины, создавая Замораживающую Пушку Эпохи Ледяной Звезды под контролем Хан Сяо.

Хан Сяо стоял под Замораживающей Пушки Эпохи Ледяной Звезды, непрерывно регулируя детали и тщательно строя это огромное оружие. Чтобы построить оборудование оранжевого класса, он был полностью сосредоточен. Он уже давно активировал Карту призыва персонажа Рейнольдса и получил бонус Идеального механического чутья.

Эффекты [Идеального механического чутья] были очевидны. Сила, контроль и диапазон его Механической Силы – все это чрезвычайно возросло. Он стал более чувствителен к своей Механической Силе и управлял ей так же плавно и точно, как дополнительной конечностью. Благодаря этому он также получил более глубокое понимание способности Идеального механического чутья.

Помимо числовых бонусов, Идеальное механическое чувство имело еще один скрытый эффект, как написано в примечании: "в вашем понимании каждая машина – это мир экологического равновесия".

Термин "механическое чутье" означал не только понимание машин, но и близость к новому смыслу, обновляющему его знания о машинах. Как будто, когда его Механическая Сила текла через механические структуры, машины больше не были просто объектами, он почти чувствовал живое прикосновение, словно он проводил пальцами по телу красивой женщины. Чувства Хан Сяо к машинам были увеличены в бесчисленное количество раз, позволяя ему легко замечать крошечные детали, которые он не мог заметить раньше.

Этот скрытый эффект был причиной бонусов, которые давала эта способность, и игроки, которые просто ждали, пока индикаторы прогресса заполнятся, не могли этого испытать.

«Неудивительно, что любой, кто обладал этой способностью, был гением Механики; Идеальное механическое чутье было так приятно...»

Хан Сяо так сильно хотел получить ее.

Будь то строительство машин или бой, [Идеальное механическое чутье] имело огромный эффект; это была способность уровня Бога для класса Механиков.

К сожалению, он мог только временно наслаждаться эффектами [Идеального механического чутья] через Карту призыва персонажа.

«Я должен найти способ заполучить способность Рейнольдса в будущем».

Хан Сяо глубоко вздохнул и снова сосредоточился на строительстве.

Под влиянием Идеального механического чутья процесс протекал очень гладко. Он успешно построил орудие менее чем за день.

Замораживающая Пушка Эпохи Ледяной Звезды, устаревшее оранжевое оборудование, столь же мощное, как и пушка планетарного уничтожения – в настоящее время у Хан Сяо это была самая высококлассная и самая мощная машина.

Огромная двухэтажная пушка втягивалась по частям и складывалась в сжатый шар синего-белого цвета. Под действием механической силы он парил над ладонью Хан Сяо.

Хан Сяо взял сжатый шар, и информация о предмете появилась на его интерфейсе.

Замораживающая пушка Эпохи Ледяной Звезды [Наследие]

Класс: оранжево-серебрянный

Тип: оружие-уничтожитель планет

Требования: ур. 180, класс Механик, более 25 000 Энергии, более 2 500 Интеллекта.

Атака: 14 500-48 300

Броня: 26 000

Энергия: 15 000

Она: 12 170

Принудительное охлаждение энергетического реактора: 360 секунд

Выходная мощность:

Минимальное потребление выходной мощности: 3 000 энергии/атака.

Максимальное потребление выходной мощности: 12 000 энергии/атака.

Источник энергии: Псионический реактор

Восстановление энергии: 25/с

Способности:

Экстремальный мороз

Наносит 50% дополнительного урона от мороза.

Псионический мороз

Превращает псионическую энергию в энергию льда. Велика вероятность заморозки цели. Шанс срабатывания эффекта заморозки в области воздействия ядра: 80%. Шанс срабатывания эффекта заморозки в другой области воздействия: 60%.

Расширяющийся взрыв

После попадания в цель произойдет дополнительный взрыв, создавая ударную волну и грибовидное облако.

Урон: 75% от первого попадания. +350% к диапазону урона.

Луч реакционной печи

Режим атаки может быть изменен на лучевую форму. В зависимости от выходной мощности, затраты энергии 60-240/с. Две атаки в секунду.

Урон: 8% от первоначальной атаки. Направление атаки можно регулировать.

Ледяной ветер

Когда выходная мощность атаки превышает потребление энергии в 6 000 энергии, то атака изменяет окружающую среду в радиусе 50 миль вокруг целевого района. Температура воздуха в этом районе будет снижена до -50 градусов.

Ледниковый период

При стрельбе на максимальной мощности изменяет окружающую среду местности в радиусе 200 миль вокруг цели, замораживая эту местность и превращая ее в ледниковую зону. Температура воздуха в этом районе будет снижена до -100 градусов.

Ледяная звезда

Когда выходная мощность атаки превышает потребление энергии в 6 000 и [Луч реакционной печи] используется более 90 секунд, сработает этот эффект. Это вызовет цепные реакции и приведет поверхность планеты в ледниковый период в течение одного месяца, уничтожая жизнь на поверхности.

Примечание: ледяные элементарии вне себя от радости и пытаются спариться с вами.

Наследие: согласно моим исследованиям, замораживание фиксированной звезды может косвенно уничтожить все цивилизации на планетах, находящихся на ее орбите. Питер «Гаситель Пламени» Дрэйт.

«В общей сложности семь дополнительных обычных и специальных способностей, безусловно, соответствуют тому, чтобы называться оранжевым оборудованием».

Хан Сяо был очень доволен. Разрушительная сила Замораживающей пушки Эпохи Ледяной Звезды была чрезвычайно высока. Ее теоретический урон мог достигать даже ста тысяч при учете бонусов Механической Силы.

Обычно такая огромная пушка разворачивалась в открытом космосе, чтобы атаковать сверху, и было бы трудно применить к ней Механическую Силу. Однако из-за того, что его Механическая Сила имеет атрибут [Пустоты], он мог преодолеть расстояние через измерение Пустоты и применить к ней бонусы Механической Силы.

Это было первое оружие класса планетарного уничтожения Хан Сяо; теперь это была его козырная карта.

Он посмотрел на интерфейс. Миссия по продвижению класса была завершена.

«Наконец-то!»

Хан Сяо глубоко вздохнул и начал продвижение класса с торжественным выражением лица.

Миссия по продвижению в классе — завершена!

Вы получили новый класс [Механик Апостол]

+240 Энергии, +3 Силы, +4 Ловкости, +5 Выносливости, +10 Интеллекта.

Вы получили 8 очков Атрибутов.

Вы получили 1 очко Потенциала.

В тот момент, когда продвижение класса было завершено, огромное количество информации появилось в его мозгу из ниоткуда. Хан Сяо получил новое понимание машин, и его тело начало претерпевать удивительные изменения.

На интерфейсе появилась тонна уведомлений.

Вы получили навык [Механическая сила вознесения тела апостола]!

Вы приобрели навык [Апостол Близости к технике]!

Вы приобрели навык [Апостолизация машин]!

Эффект всех ваших способностей и навыков, связанных с виртуальными технологиями увеличился на 20%

Хан Сяо потребовалось довольно много времени, чтобы переварить различные способности, которые он приобрел благодаря классовому продвижению. Чувствуя, как новая сила течет в его теле, он был в восторге.

«Наконец-то я достиг этой вехи».

Механик Апостол был важной вехой для Механиков высокого уровня. Как говорится, вершина технологии – это изучение Бога. Причина такого родственного "Богу" термина, "Апостол", заключалась в том, что путь класса Механика в глазах простых людей постепенно переходил в область "изучения Бога".

Знание, которое он получил, не изменилось, но способ использования этого знания поднялся на совершенно новый уровень. У него будет новое понимание и новая технология, которые покажутся обычным людям деяниями Божьими.

Предел уровня [Механик Апостол] был равен тридцати, на пять уровней выше, чем у [Истинного Механика]. Обычно увеличение предела уровня основного класса также означало начало нового этапа.

В отличие от всех предшествующих классов Механиков, класс Механика Апостола позволял человеку собирать в себе великие силы, делая его сильным во всех отношениях.

[Апостол Близости к технике] был, конечно, основной способностью класса Механиков. Хан Сяо немедленно повысил его до максимального уровня. Его эффект составил +105% близости к технике, что в общей сложности на 30% больше, чем у [Передовой Близости к технике]

Способность [Механическая сила вознесения тела апостола] и способность [Апостолизация машин] были совместными способностями.

[Апостолизация машин] позволяет поглощать энергию машин через связь Механической Силы, увеличивая собственные Атрибуты и давая бонусы.

С самого начала машины были просто внешними объектами, но апостолизация превращала силу этих внешних объектов в его собственную. Подобно Магам, получающим бонусы, молясь своим Богам, машины становились Богами Механиков. Став апостолом машин, он получит дары этих машин.

Действительный эффект был легко понятен. Например, если бы он использовал апостолизацию на одном механическом костюме, энергия этого механического костюма была бы превращена в его собственную энергию через связь Механической Силы, увеличивая его энергетический ранг; давая ему десятки очков бонусов Выносливости, Силы и Ловкости, а также часть бонусных эффектов механического костюма.

В то же время, используя энергетический реактор механического костюма, он сможет использовать способности механического костюма, не надевая его.

Любая техника может быть апостолизирована, и разные машины будут предоставлять разные бонусы. Апостолизация также накладывала бы бремя на машины, в зависимости от уровня техники.

[Механическая сила вознесения тела апостола] была способностью, которая работала параллельно. Она превращала его тело в тело апостола с помощью Механической Силы, чтобы он мог использовать энергию машин. Это было необходимым условием для того, чтобы [Апостолизация машин] вступила в силу.

В то же время эта способность определяла количество апостолизированных машин, которые могло выдержать его тело. Решение зависело от совокупности Интеллекта и Выносливости. Бремя, которое машина могла нести, зависело от уровня ее мощности. Чем сильнее машина, тем большую нагрузку она сможет вынести.

Для каждой апостолизированной машины лимит очков Здоровья временно уменьшится на 2 500, которые будут сняты, как только апостолизация закончится.

Эти две способности были фирменными способностями Механика Апостола. Позволяя контролировать более мощные силы, разделяя энергию машин. Игроки в предыдущей жизни Хан Сяо провели некоторые исследования, и они полагали, что способность собирать внешние силы в себя была одной из предпосылок выхода за пределы класса А.

Остальные четыре класса также получают аналогичные способности на этой стадии, как если бы они начали эволюционировать в существо более высокого уровня. Игроки верили, что это было доказательством того, что за пределами класса находились новые, высокоуровневые существа.

Для игроков апостолизация выглядела очень просто; это было похоже на то, как они помещают машины в свой инвентарь, чтобы получить бонусы. Хан Сяо, однако, обладал реальными чувствами, поэтому он понятия не имел, как это будет ощущаться.

Истинное знание было получено в результате экспериментов. Хан Сяо решил непосредственно проверить эффект апостолизования. Он держал в руках сжатый шар Замораживающей Пушки Эпохи Ледяной Звезды, и Механическая Сила молнией окутала и вошла в сжатый шар, активируя апостолизацию.

В следующее мгновение выражение лица Хан Сяо слегка изменилось. Механическая Сила, казалось, превратилась в соломинки, которые поглощали энергию Замораживающей Пушки Эпохи Ледяной Звезды. Огромная волна неистовой псионической энергии вошла в его тело через механическую силовую связь!

Первоначально он мог контролировать только энергию, генерируемую его клетками. Теперь псионическая энергия смешалась с механической силой внутри его тела и стала управляемой.

Сжатый шар гудел и вибрировал. Поверхность шара была заполнена синими энергетическими контурами.

Вы апостолизировали [Замораживающую Пушку Эпохи Ледяной Звезды].

Ваша нагрузка увеличилась на 379 единиц.

Ваш лимит очков здоровья временно уменьшился на 2 500.

+78 силы, +43 ловкости, +35 выносливости.

Теперь вы можете высвобождать энергетические атаки из своего тела или потреблять энергию Замораживающей Пушки Эпохи Ледяной Звезды, чтобы восстановить свою собственную Энергию.

Вы получили дополнительные способности:

Ваши атаки получают бонус [Экстремальный мороз], нанося 50% дополнительного урона от мороза.

Ваши атаки получают бонус [Псионический мороз]. У вас есть шанс заморозить цель.

Хан Сяо вытянул свою руку. На его ладони появился синий сгусток псионической энергии.

С одной только мыслью атрибут этого сгустка псионической энергии начал меняться и превратился в бело-голубой ледяной энергетический сгусток. Он поднял руку и запустил ее. Белый луч света упал на стену из сплава для испытания оружия неподалеку.

Бум!

В тот момент, когда он ударил, белый свет расширился и в одно мгновение превратил стену из сплава в замороженные куски, разбросанные по земле.

Хан Сяо посмотрел на интерфейс. Его собственная энергия почти не потратилась, но снизилась шкала энергии Замораживающей Пушки Эпохи Ледяной Звезды.

Глаза Хан Сяо сверкнули, и у него появилось довольно много новых идей.

Используя апостолизацию вместе с его различными способностями, это может иметь удивительные последствия.

Например, он мог поглощать энергию механизмов, чтобы восстановить свою собственную Энергию, что означало, что ему не нужно было получать урон, чтобы восстановить Здоровье.

Или он мог использовать свою Механическую Силу, чтобы связаться с машинами издалека, так что он мог использовать апостолизацию удаленно, не вызывая свои машины.

«Это очень мощная способность. Это помогает справиться с недостатком Механика, имеющим очень слабое тело».

Хан Сяо был в восторге. Его тело уже было чрезвычайно сильным, но эта способность все равно была огромным усилением!