

Хан Сяо подавил волнение в сердце и посмотрел на новые способности, полученные в результате повышения класса.

Вы приобрели способность [Знание истинной механики]!

Вы приобрели навык [Экстремальный выход энергии]!

Вы приобрели навык [Усиление логических программ]!

Вы приобрели навык [Глубокое внедрение данных]!

Ваш навык [Суть виртуальной технологии] улучшен!

Ваш навык [Усиленная смарт-защита] улучшен!

Ваш навык [Усиленный взлом] улучшен!

Ваш навык [Квантовая сетевая матрица] улучшен!

Хан Сяо кивнул.

После выбора Сущности виртуальной технологии каждое последующее продвижение класса будет усиливать способности и навыки виртуальной технологии. Несколько важных способностей Виртуального Механика были усилены, и появились две новые способности виртуальной технологии.

Эффект [Усиления логических программ] заключался в проведении многократных модернизаций искусственного интеллекта для повышения эффективности их вычислений.

Искусственный интеллект был важным помощником как в виртуальной атаке, так и в защите. Чем выше уровень искусственного интеллекта, тем выше вероятность успеха.

Этот навык может быть использован для улучшения Филиппа. В конце концов, Рисда был независимой жизнью. Филипп по-прежнему оставался самым преданным и очаровательным.

[Глубокое внедрение данных] усиливало его скрытую способность к вторжению. Этот навык позволял не атаковать брандмауэр, а тратить время на поиск дыр и пробелов, прежде чем спокойно отправлять замаскированные пакеты данных в программу искусственного интеллекта цели, не вызывая никаких сигналов тревоги.

Этот навык был бесполезен в прямом столкновении, потому что занимал много времени. Однако он прекрасно подходил для тайных операций. Пакеты данных могли быть спрятаны глубоко внутри искусственного интеллекта противника, как зонды, которые проникают на дно океана. Они могли обнаруживать движение "поток", отфильтровывая полезную информацию. Они также могут действовать как бомба замедленного действия.

В то же время они могли бы даже нырнуть в нижний информационный слой целевого искусственного интеллекта, внедрить новую логику и тайно заставить его предать своего хозяина.

В дополнение к улучшению некоторых способностей, это классовое продвижение дало ему две новые важные способности.

Истинные Механики славились своим высоким уроном. Их специальностью было превращение механических солдат в элиту и улучшение характеристик машин.

[Знание истинной механики] было основной способностью Истинного Механика. Это смешение истины о машинах с производством. Это позволило бы всесторонне укрепить броню, защиту, энергетическое ядро, мощность оружия, дальность действия и другие атрибуты машины.

Степень увеличения каждого признака варьировалась от пятнадцати до сорока процентов. Таким образом, увеличение прочности одного механического объекта было значительным. Его производственные возможности значительно возросли.

[Экстремальный выход энергии] увеличил выходную эффективность энергетического ядра. Это было похоже на расширение горловины контейнера, чтобы заставить воду течь быстрее.

Это увеличивало мощность оружия, основанную на уровне используемой энергии, и чем выше уровень используемой энергии, тем выше бонус к урону.

Согласно опыту Хан Сяо, использование холодного ядерного реактора может увеличить урон оружия примерно на одиннадцать процентов, в то время как использование псионической энергии может увеличить его урон на двадцать пять – тридцать процентов.

Сила самой псионической энергии уже увеличила бы урон. С добавлением этих двух способностей, он мог увеличить свою разрушительную силу на несколько уровней.

«Увеличение силы от этого классового продвижения даже больше, чем от предыдущего. Основные свойства механических конструкций очень важны. Даже если они просто немного увеличатся, мой бонус механической силы их усилит. Истинный Механик – это важная веха. С учетом увеличения такого количества атрибутов, а также моих бонусов механической силы, это означает, что с такой же численностью механической армии моя боеспособность теперь будет во много раз сильнее, чем до повышения класса!»

Хан Сяо был удовлетворен. После классового продвижения угроза его механической армии будет значительно выше, чем у классов Бедствия. Таким образом, его боеспособность была повышена, как и у всех.

На более высоких ступенях основного класса выгоды от улучшения класса будут возрастать. Текущий уровень составлял двадцать пять, на пять уровней выше предела классового продвижения. Это означало, что прогресс класса был еще более трудным, чем продвижение.

Обладая большим запасом опыта, Хан Сяо не моргнул и полностью поднял свои новые способности, и прокачал себя до 180 уровня.

[Истинный Механик] повысился до 11 уровня.

+210 Энергии, +2 Силы, +4 Ловкости, +4 Выносливости, +10 Интеллекта.

Вы получили 6 очков Атрибутов.

Вы получили 1 очко Потенциала.

Как всегда, он бросил все очки Атрибутов в Интеллект.

Прокачка себя и своих способностей принесла Хан Сяо тринадцать очков Потенциала. Затем он прокачал несколько чертежей, чтобы набрать несколько очков. Вместе со своими первоначальными сбережениями Хан Сяо непосредственно поднял передовые знания [Аномальные состояния энергии] до 4 уровня. Каждый уровень стоил ему двенадцать очков. Его очки Потенциала мгновенно опустели.

Чем выше уровень основных знаний, тем лучше. Это повлияло бы на атрибуты механической армии, которую он собирался перестроить. Это были очки способностей, которые рано или поздно будут потрачены, так что Хан Сяо не колебался. В любом случае, у него было много опыта, так что он мог получить очки Потенциала от прокачки чертежей. Даже несмотря на то, что тройная цена причиняла боль, он все еще мог это вынести.

Его общий уровень достиг 180, что было этапом продвижения, и миссия продвижения прибыла по расписанию.

Вы достигли 180 уровня.

Миссия по повышению уровня

Окончательное испытание — запущена!

Описание миссии: прорвитесь через свои пределы во время битвы, поднимитесь по иерархии жизни.

Требования: получить 50 очков испытания.

Текущий прогресс: 0/50.

Очки испытаний получают путем победы над противником, противник должен быть Супером того же ранга. За победу будут засчитаны 2 очка испытаний. С одного человека можно получить максимум 4 очка испытаний. Если противник на 5 уровней ниже Вас, Вы не сможете получить очки испытаний. Если ваш противник на 20 и более уровней выше вас, вы получите 6 очков испытаний после победы.

Одна и та же цель не может учитываться более одного раза.

Лицо Хан Сяо озарилось восторгом.

Когда он достиг 60 уровня, он запустил аналогичную испытательную миссию продвижения. Такого рода миссия не была сложной и не заставила бы его уровень застрять.

Требование миссии состояло в том, чтобы сражаться с Суперами того же класса, класса Бедствия. Очки испытаний давались после победы, а это означало, что спарринг вполне сойдет. Таким образом, не было никакой необходимости убивать противника.

Для игроков эта задача была бы немного сложнее. Им придется повсюду искать НИП класса Бедствия. Даже если они найдут одного и попросят спарринг, все равно исход будет зависеть от того, захочет ли этот человек драться с игроком. Если игрок нападет непосредственно, это вызовет гнев фракции или организации противника.

Игрокам придется тратить почти все свое время на поиски соперников. Иногда они даже не могли победить. Однако для Хан Сяо это вообще не было проблемой.

С его сетью и связями в Расколоте Звездном Кольце было слишком легко найти кого-то, с кем можно было бы спарринговать.

Только армия Блэкстара уже имела два таких класса. Учитывая личность Лаги, тот, скорее всего, не будет использовать всю свою силу, так что эти шесть очков испытания были в основном гарантированы. К сожалению, уровень Рейнольдса был намного ниже, чем у него, иначе он мог бы получить еще четыре очка.

«Сейчас я 180 уровня, и для класса А это не слишком высокий уровень. Легко найти противника...»

180 уровень означал четвертую расовую эволюцию. Он выпил зелья сущности довольно многих существ пустоты, даже ядро Повелителя Пустоты. Он должен быть в состоянии получить много сильных вариантов во время эволюции расы.

Поскольку миссия продвижения не была трудной, Хан Сяо не спешил. Он должен был, по крайней мере, восстановить свою механическую армию, прежде чем искать людей для спарринга. Механическая армия была его главным источником боеспособности.

Посмотрев на новые способности некоторое время, Хан Сяо открыл интерфейс и посмотрел на свои Атрибуты.

Страница персонажа Хан Сяо

Раса: Наблюдатель хаоса (человеческая форма)

Уровень: 180

Класс: Механик

Подкласс: Агент, Ночной сталкер, Военный инженер, Ученый

Атрибуты: 306 Силы, 674 Ловкости, 670 Выносливости, 2 126 Интеллекта, 263 Мистики, 105 Харизмы, 1 Удачи.

Доступные очки Атрибутов: 0

Доступные очки Потенциала: 0

Здоровье: 125 390

Стойкость: 101 620

Энергия: 19 680 [11 ранг]

Бонусы от 11 ранга Энергии: Сила +111, Ловкость +158, Выносливость +174, Интеллект +204, Мистика +129, Стойкость +21 220, Близость к технике +262%.

Она: 17 810

Класс: А

Бонус класса А: Коэффициент конверсии Выносливости +10, +8% ко всем сопротивлениям, +10% самого высокого Атрибута, +5% остальных Атрибутов.

Вы находитесь недалеко от порога класса А+. Хотя на самом деле ваша сила уже не слабее, чем у некоторых Суперов класса А+.

Благодаря способности Продвинутого укрепления жизни уровень энергии Хан Сяо уже составлял около 16 000. С новыми способностями и еще десятью уровнями его энергетический ранг снова увеличился.

«К тому времени, когда я завершу миссию продвижения, моего опыта будет более чем достаточно, чтобы повысить уровень Истинного Механика до максимума, что сделает меня 195 уровнем. С учетом бонуса расовой эволюции, я должен быть в состоянии достичь класса А+».

Он велел Херлоусу и остальным позаботиться о делах армии Блэкстара, пока он будет восстанавливать механическую армию. Ему не терпелось увидеть, насколько сильной будет его механическая армия после повышения в классе.

Первым шагом восстановления было извлечение новой энергии и строительство псионического реактора.

Псионическая энергия была очень нестабильной энергией высокого уровня. Обычно только цивилизации звездных скоплений изучали псионическую энергию, потому что это было очень рискованно. Если бы цивилизация изучала ее без достаточно развитой технологии, и если бы псионическая энергия вышла из-под контроля, вся поверхность планеты могла бы быть уничтожена.

Самой первой цивилизацией, открывшей псионическую энергию, была Федерация Света. В области исследований и разработок Федерация Света всегда была впереди. Задолго до появления Суперов выше класса А, псионическая энергия использовалась в войне между тремя цивилизациями.

Самое раннее открытие псионической энергии было сделано, когда Федерация Света изучала некий пространственно-временной проект. Во время эксперимента, который включал в себя коллапс вторичных пространств, они случайно обнаружили, что огромное количество материи, разрушенной во время коллапса, превратилось в особый тип энергии, таким образом, открыв псионическую энергию.

После длительного периода изучения три цивилизации постепенно получили более ясное представление о псионической энергии.

Это была энергия очень высокого уровня. Она возникала из вторичного пространственного коллапса. Ее можно было ассимилировать из большинства форм энергии вокруг себя, таких как тепло, электричество и так далее, которые могли бы быть превращены в псионическую энергию. Вся эта энергия будет сконденсирована вместе с очень низкими потерями энергии во время ассимиляции. Эта реакция получила название "псионической инфляции".

Поскольку стоимость пространственного коллапса была слишком высока, чтобы быть популяризированной, основываясь на этой черте, три цивилизации извлекли первичные псионические частицы из экспериментов по космическому коллапсу и разработали технологию хранения, которая усыпляла первичные псионические частицы. Это затормозило естественную псионическую инфляцию, после чего они начали пробовать массовое применение.

Во время их экспериментов случались неудачи. Как только псионическая энергия выходила из-под контроля и подвергалась воздействию внешнего мира, она превращалась в черную дыру, как энергия, постоянно поглощая все формы энергии вокруг себя. Вся преобразованная энергия превратилась в псионическую энергию, что привело к тому, что псионическая инфляция продолжала происходить и создавала радиоактивную реакцию, называемую псионическим загрязнением. Когда первичные псионические частицы распадались до критической точки, происходил огромный взрыв. Крошечная частица могла бы почти расплющить половину небольшой планеты, уничтожив все живое на поверхности.

После длительного периода исследований в области псионической энергии, три цивилизации, наконец, разработали высокоэффективный и управляемый псионический реактор, который был намного более эффективный, чем ядерный синтез. Однако из-за страха перед силой псионической энергии, когда та теряла контроль, она не была широко использована в ранний период.

После длительных исследований три цивилизации обнаружили еще одну особенность псионической энергии – она могла не только ассимилироваться, но и преобразовываться в различные формы энергии. Поскольку псионика была создана из пространственного коллапса, некоторые думали, что псионика была начальной или конечной формой энергии, что это была так называемая "вселенская энергия".

Исследования псионической энергии все еще продолжались, и были тысячи гипотез и наработок. Три цивилизации много раз улучшали методы сбора и уточняли формулы. Псионическая энергия стала эффективным и управляемым источником энергии более высокого уровня, а также необходимой технологией для класса Механиков.

Будучи Механиком класса Бедствия, после изучения [Аномальных состояний энергий], Хан Сяо мог безопасно извлечь первичные псионические частицы.

<http://tl.rulate.ru/book/19148/1039428>