

Став [Галактическим Механиком], Хан Сяо вступил в продвинутую стадию в своем классе. На этой стадии его уже можно было считать мастером. Этот этап увеличил предельный уровень его основного класса на 5. Максимум теперь составлял 25 уровень. Большинство игроков Механиков в прошлой жизни Хан Сяо вступили в класс А, только после становления Галактическими Механиками.

Новый класс [Галактический Механик] означал, что он мог создавать более мощные машины, которые теперь можно было использовать в галактических войнах, машины, которые были более совершенными и точными.

Например, Кэрролл являлся Галактическим Механиком, и гигантский солдат Разрушитель Кораблей был чертежом, который он изобрел на стадии Галактического Механика.

С точки зрения игроков, самое полезное улучшение, которое принесло это классовое продвижение, было связано с комбинированием чертежей. Класс [Галактический Механик] являлся необходимым условием для более продвинутых чертежей. Те же комбинации, что и раньше, теперь могли открыть больше чертежей.

С точки зрения способностей, [Галактический Механик] усиливал ветвь, выбранную на предыдущем этапе, которая у Хан Сяо была виртуальной технологией. Родственные способности и навыки тоже улучшались, и он также получил два новых навыка виртуальной технологии.

[Быстрое виртуальное вторжение], как следует из названия, увеличивало скорость виртуального вторжения. В обмен на это, срок действия полномочий, полученных в результате виртуального вторжения, станет короче.

[Квантовая сетевая матрица] была основным навыком. Она имела два эффекта. Одним из них было огромное увеличение диапазона вторжения.

Диапазон являлся очень важным атрибутом виртуальной технологии. Было очевидно, что имелась огромная разница между взломом чего-то прямо перед хакером и взломом чего-то на расстоянии целой звездной системы. Квантовая сеть существовала повсюду, и уровень виртуальной технологии определял степень, в которой Механик мог эту квантовую сеть использовать. Радиус действия Хан Сяо значительно увеличился, но, конечно, он все еще был далек от того, чтобы использовать виртуальное вторжение через звездные системы.

Только Механик выше класса А, как Император-Механик Мэнисон, мог делать это на таких ужасающих расстояниях, взламывая звездные системы или даже звездные скопления вдали.

Вторым эффектом этой способности была "сплэш" версия виртуального вторжения.

Например, если целью вторжения были два независимых искусственных интеллекта, но они обменивались данными, то если один искусственный интеллект был взломан во время обмена

данными с другим искусственным интеллектом, то другой искусственный интеллект также был бы косвенно взломан. Это было похоже на компьютеры, распространяющие вирусы, такое себе AoE-виртуальное вторжение. Однако сложность косвенного вторжения была выше.

Что же касается [Передовой Близости к технике], то это была очень практичная способность. На максимальном уровне она обеспечивала + 75% Близости к технике

[Краткое изложение теории машин] было способностью. Оно считалось одной из основных способностей класса Механиков, так же как и [Аналитическое понимание механизмов]. Оно увеличивало близость к технике, опираясь на Интеллект, при коэффициенте 2,2% близости к технике за 30 очков Интеллекта.

По мере того как основной класс продолжит повышаться, основной Атрибут класса будет оказывать всё большее влияние на его силу, и именно поэтому Хан Сяо вкладывал все свои очки в Интеллект.

«Уровень 146...»

Хан Сяо подумал об этом, но не стал продолжать прокачку. Он максимизировал уровни новых способностей и сохранил оставшиеся миллиарды опыта.

Классовое продвижение было новым этапом, и именно поэтому оно делало его намного сильнее, но вот выгоды от продолжения повышения уровня были не очень высоки. Поднятие до 160 уровня требовало огромного количества опыта, и того, что у него имелось, было далеко недостаточно. Лучше было сохранить этот опыт и использовать для повышения уровня навыков и способностей, получая некоторые очки Потенциала. То, чего ему не хватало, это очков Потенциала; их количество было однозначным числом.

Обновленная и бодрящая энергия текла в теле Хан Сяо подобно потоку. Хан Сяо ясно ощущал изменения в себе. Его чувства стали яснее. Он осторожно коснулся сжатого шара, и его мозг подсознательно представил его структуру. Теперь его понимание машин стало глубже.

Насладившись этим чувством некоторое время, Хан Сяо покинул тренировочный зал удовлетворенным. Только сейчас он увидел сообщение, которое Херлоус ему послал, приглашая посетить собрание перед битвой, чтобы вместе обсудить, как справиться с подземными мутантами.

Хан Сяо покачал головой.

Сунил нанял армию Блэкстара, чтобы избавиться от подземных мутантов, так что они, скорее всего, уже давно разработали грубый план. Вместо того, чтобы называть это дискуссией, это было больше презентацией плана Сунилов.

...

Хан Сяо подошел к военному конференц-залу, и даже через дверь он мог слышать жаркий спор. Хан Сяо открыл дверь и вошел внутрь. Все посмотрели на него, и дискуссия внезапно прекратилась. Все начальники Сунилов встали, чтобы приветствовать вошедшего. Херлоус и Серинда тоже были среди них.

Хан Сяо поднес кулак ко рту и прокашлялся:

- Как продвигается обсуждение?

- Ваше Превосходительство Блэкстар, мы ждем, когда вы примете решение, - почтительно произнес смелый начальник Сунил. Хан Сяо вспомнил, что этого начальника звали Отис, он являлся правой рукой лидера Сунилов. Его положение было очень высоким.

- Я всего лишь исполнитель, отвечаю только за выполнение плана. Общая стратегия зависит от вас, а не от меня. - Хан Сяо махнул рукой. Как наемник, он не любил пересекать границы дозволенного.

- А... ладно. Тогда я расскажу о стратегической цели: уничтожить подземных мутантов или сократить их число до безопасного уровня, которое, по крайней мере, позволит нам безопасно уничтожить подземные шахты Камней пророчества. Сейчас у нас есть три возможных способа справиться с ними...

Отис включил проекцию и подробно начал объяснять план.

- Первый план состоит в том, чтобы отправить солдат под землю и уничтожить подземные гнезда мутантов одно за другим. Этот план потребует большого количества рабочей силы, и число жертв трудно оценить. Подземный мир - это их сцена; мы не сможем полностью продемонстрировать нашу силу. Мы также столкнемся со всевозможными трудностями, такими как блуждание, обрушение и так далее. Это считается последним средством.

- Второй - выманить мутантов на поверхность группами, а затем использовать боевое оружие, такое как космические корабли и ракеты, чтобы бомбардировать их. Это было бы гораздо эффективнее, убивая десятки миллионов сразу. Проблема в том, как нам их оттуда выманить. Кроме того, лучше всего не применять ядерное оружие. Мы не хотим слишком сильно загрязнять окружающую среду.

- Последний же план состоит в том, чтобы захватить несколько подземных мутантов живыми. Изучить строение их тел, изобрести и изготовить специальное биологическое оружие и бросить его под землю. Уничтожить их в массовом порядке без боя. Однако сложность, стоимость и время изобретения такой вещи неизвестны. Уровень неопределенности слишком высок.

В этот момент на интерфейсе Хан Сяо внезапно появилось уведомление.

Миссия фракции класса А

Устранить подземных мутантов — запущена!

Описание: древний вид обитает под поверхностью планеты Сунил. Они - уроженцы этой планеты, но они стали врагами, которые препятствуют развитию Сунилов. Вы приняли просьбу Сунилов полностью устранить эту скрытую угрозу.

Требования: Помогайте Сунилам, выполняя задачи.

Задачи:

Исследовательский образец I: захватите 1 подземного мутанта живым. Награда: 20 000 опыта

Исследовательский образец II: захватите 10 подземных мутантов живыми. Награда: 200 000 опыта

Исследовательский образец III: захватите 50 подземных мутантов живыми. Награда: 1 000 000 опыта

Убийца I: убейте 10 подземных мутантов. Награда: 50 000 опыта

...

Убийца V: убейте 1 000 подземных мутантов. Награда: 5 000 000 опыта

Разрушитель шахт (повторяется): уничтожьте шахту Камней пророчества. Награда: 200 000 опыта

Еще 8 задач... [развернуть/свернуть]

Примечание: По окончании миссии, в зависимости от количества выполненных целей, будет определен рейтинг и бонусное вознаграждение.

«Новая миссия класса А?»

«Похоже, это была главная сюжетная линия планеты Сунил. Когда план официально вступит в

силу, игроки тоже смогут его запустить».

У всех разных планет были свои основные сюжетные миссии, поэтому Хан Сяо всегда очень серьезно относился к ресурсам НИП, используя их, чтобы компенсировать "сюжетную линию" армии Блэкстара. Не только миссия найма, но и миссия основной сюжетной линии. Двойная награда, двойное счастье.

Люди уставились на Хан Сяо, и Херлоус спросил:

- Блэкстар, какой план мы используем?

Хан Сяо постучал по столу, задумался и произнес:

- Все.

С радостью, написанной на его лице, Отис быстро кивнул и сказал:

- Мы, Сунилы, тоже развернем солдат, чтобы сражаться вместе с армией Блэкстара.

Обсудив детали плана, они договорились сначала захватить нескольких подземных мутантов и изучить их тела.

Эту задачу лучше выполнить как можно раньше, поэтому Хан Сяо не терял времени даром. После окончания встречи он посадил Херлоуса и Серинду на космический корабль, направлявшийся к одному из подземных входов в гнезда мутантов.

Все трое были достаточно сильны, чтобы не беспокоиться о какой-либо опасности, так что они могли выполнить эту работу максимально эффективно. Именно поэтому Хан Сяо не взял с собой ни одного игрока. Если бы не тот факт, что задача захватить их живыми была более трудной, он предпочел бы работать в одиночку.

Космический корабль прибыл туда очень быстро. Это место находилось в самом разгаре раскопок, поэтому вокруг него было разбросано множество буровых машин. В земле зияла огромная дыра, темная и уходящая в подземелье.

Изначально это была пещера для подземного рудника Камней пророчества, но именно здесь впервые были обнаружены подземные мутанты. Тут было много бронетехники и дислоцирующихся солдат Сунилы. Поскольку они имели очень ограниченные знания о подземных мутантах, всё это должно было помешать монстрам подняться на поверхность.

Космический корабль приземлился, и Хан Сяо сообщил о своем прибытии командиру лагеря. Командир поприветствовал всех троих. Патрульные солдаты смотрели на прибывших

с уважением.

Стояла поздняя ночь, и небо было темным. Освещающие устройства вокруг лагеря были единственными источниками света. Все трое стояли на краю пещеры и смотрели вниз. Даже сильный свет не мог достичь дна.

Хан Сяо уже собирался спуститься вниз. Но Херлоус внезапно заговорил:

- Блэкстар, ты думаешь, что это... неэтично?

- Что именно? - Хан Сяо сделал паузу и повернулся к Херлоусу. - Ты имеешь в виду уничтожение подземных мутантов?

- Да. - Тон Херлоуса был встревоженным.

Появление подземных мутантов изменило характер проблемы. Никто не ожидал, что здесь обнаружатся аборигены планеты Сунил. Сунилы были чужаками. Если они хотят разрешить катастрофу, то должны иметь дело с этими местными подземными мутантами. В каком-то смысле это считалось вторжением.

Без помощи армии Блэкстара Сунилы не смогли бы справиться с подземными мутантами. У них не было бы иного выбора, кроме как сосуществовать с ними в ужасе. Только с Блэкстаром Сунилы обрели уверенность в их уничтожении.

Сравнивая силы двух сторон, было ясно, что как только начнется сражение, это будет односторонняя резня подземных мутантов.

Херлоус являлся Сунилом, и он стоял на стороне Сунилов. Даже если это было не очень этично, он должен был сделать это ради будущего своей расы, но Блэкстар был другим.

Родина Блэкстара, планета Аквамарин, когда-то была захвачена Темной Звездой. Их положение было похоже на положение подземных мутантов - жертв высшей цивилизации. Встанет ли Блэкстар на сторону подземных мутантов и будет ли он недоволен действиями Сунилов?

Херлоус был очень обеспокоен этим и хотел знать, о чем думает Хан Сяо.