

«Скоро выборы, поэтому власть делает все возможное, чтобы удержаться на плаву».

У нас в стране на выборы президента выделено не так много времени. Именно поэтому правящая партия принялась активно демонстрировать свои достижения, выезжая за счет Игроков, а также старается поглубже прятать свои косяки и ошибки.

В тоже время оппозиция принялась обвинять правительство в разрухе и ущербе на станции Синчхон, но эти высказывания ничто по сравнению с «достижениями» правящей партии. Как никак, но именно ей принадлежат такие заслуги, как ликвидация последствий Второго катаклизма, присвоение северокорейских территорий, успех рейдов на водяного змея, орка-военачальника и орка-мага.

Я надеялся, что политики, взволнованные предстоящими выборами не сошли окончательно с ума, чтобы откликнуться на просьбу Японии, но мои опасения оказались напрасными. Правительство страны, как правящая, так и оппозиция, решило, что оказать помощь Японии – это безумие. Конечно, были и желающие отправить войска на остров Кюсю, чтобы лишний раз укрепить имидж корейских Игроков, но эти мысли шли в разрез с решением правительства об укреплении подземелья на станции Синчхон, где появились орк-военачальник и орк-маг, а также подземелья в Пхеньяне, откуда показался Водяной змей.

После вынесения окончательного вердикта все принялись за работу. У входа в подземелье поставили сдерживающие барьеры и мобилизовали артиллерию, чтобы в момент появления монстров легендарного уровня сразу начать обстрел противника. Кроме того, было принято решение о создании специального отряда, состоящего из ранкеров и высокоуровневых Игроков, которые будут посменно нести караул у подземелий. Я тоже вошел в их список. Но в этом были свои плюсы – за это мне доплачивали. Для ранкеров и высокоуровневых Игроков, конечно, это были небольшие деньги, но лучше так, чем ничего.

— Мы решили, что команда, которую ты возглавишь, Хён Сон, будет отрядом специального назначения, — сказал глава Ассоциации Игроков Кан Сон Ён.

— Я стану командиром спецотряда?

Отряд специального назначения не официальное подразделение Ассоциации Игроков. К нему обращаются лишь в том случае, когда город накрыла очередная волна монстров или появились высокоуровневые твари. Все подобные отряды, будь то рейд на Водяного змея или на орка-военачальника и орка-мага, состояли из Игроков Ассоциации и гильдий.

— Я все продумал. Для начала мы создадим отряд, который ты возглавишь, а в случае возникновения монстра легендарного уровня, мы увеличим этот отряд за счет других ранкеров.

— Это больше похоже на резервные войска.

Моя метафора оказалась вполне уместной. На самом деле, создание отряда специального назначения это своего рода фокус или уловка, чтобы поставить еще одну галочку в нашем уговоре. Как никак, за спиной у Ассоциации десятилетняя история, поэтому специальным отрядом Кан Сон Ён отсекается возможность создания «двойного» подразделения.

(П.п.: В распоряжении Ассоциации Игроков находятся по одному отделу: отдел расследований, оперативный отдел, информативный отдел, боевой отдел, поисковый отдел (разведка).)

В конце концов, решение о создании отряда специального назначения было шито белыми нитками, так как для этого нужна особая причина. Хотя с другой стороны, все расходы на новую команду лягут на плечи правительства. Возможно, именно поэтому у главы Ассоциации Кан Сон Ёна возникла идея о создании команды по борьбе с монстрами легендарного уровня. Да и если подумать, никто бы не стал высказывать против данной инициативы.

Однако, что если монстр легендарного уровня действительно появится? Тогда придется заранее отобрать ранкеров, которые войдут в состав рейда на высокоуровневого монстра.

— Пока ты единственный, кто входит в состав отряда специального назначения. Если в Ассоциации есть те, кого бы ты хотел к себе в отряд, можешь завербовать их.

— А я могу взять к себе тех, кто не является сотрудником Ассоциации Игроков?

— Конечно.

В итоге, отряд специального назначения оказался отрядом для борьбы с монстрами легендарного уровня. Отчасти, причина его создания скрывалась лишь в моем требовании.

В Ассоциации не так много людей, которых можно завербовать в отряд для борьбы с монстрами легендарного уровня. Но даже эти Игроки стояли во главе своего отдела, поэтому я не мог завербовать их. Конечно, если монстр легендарного уровня появится, мне «подкинут» имеющихся в распоряжении ранкеров для борьбы с ним, но в мирное время в команде буду лишь я один. Как ни крути, а Ассоциация заботилась обо мне.

— Так как это отряд по борьбе с монстрами легендарного уровня, то и критерии отбора, наверно, будут жесткими.

— Все зависит от Вас, Хён Сон. Мы смотрим на создание такого отряда в долгосрочной перспективе. Если Вам в будущем понадобится помощь в подборе квалифицированных кадров, можете обращаться.

— И Вы мне дадите самых лучших? — я был немного ошарашен ответом главы Ассоциации.

Как бы там ни было, это не так уж и плохо. Я уверен, что у Кан Сон Ёна есть свои скрытые намерения, так как его шокировала сила и жертвенность, которую я продемонстрировал во время битвы с орком-военачальником. Думаю, он просто не мог отпустить Игрока, владеющего как минимум тремя навыками легендарного уровня, на все четыре стороны.

«Он просто так меня не отпустит».

Предполагаю, Кан Сон Ён приготовил для меня много «подарков», чтобы я так легко и быстро не отделался от Ассоциации. Тем не менее, из сотрудника отдела расследования я стал командиром отряда специального назначения. Хотя кроме звания ничего толком не изменилось.

«Я должен набрать команду».

Я не собирался спешить с этим. А также не собирался втягивать Люсию, отца и Пек У Сина в Ассоциацию. Поэтому я принял решение набрать совершенно новых для себя людей.

На самом деле, я намеревался использовать свое новое положение для наращивания силы и власти, а также чтобы использовать навык «Знамя короля». А для его активации мне необходимо иметь в распоряжении как минимум десять подчиненных. Чем больше людей в подчинении у меня будет, тем больше выгоды я извлеку из этого навыка. Если я буду принимать только «особенных» Игроков, таких как Пек У Син и Инукосо, то неизвестно, сколько времени мне потребуется, чтобы увеличить это число до десяти человек. Кроме того, я не могу пичкать зельями каждого, кто присоединится ко мне. Во-первых, это дорого, а во-вторых, не все могут мне поверить. Да и каждый раз покупать контракты душ за десять миллиардов я тоже не могу.

«Я должен открыть то, что уже и так известно».

Конечно, в этот список не входили уровень и специальные навыки. Однако раскрыть свою профессию я мог. Сделав это, я бы распределил финансирование Ассоциации и свои личные расходы на покупку книг навыков и предметов для Игроков. Не высоко- и среднеуровневых Игроков, а низкоуровневых – тех, кто не сменил свою первую профессию.

К Игрокам высокого уровня, куда бы они не пошли, везде хорошо относятся. Игроков среднего уровня также жалуют. Вероятность того, что их кто-то сможет в чем-то ограничить, будь то контракт или повышение уровня, минимальна. Кроме того, их темпы поднятия уровня со временем замедляются и, если они решат изменить свое положение в обществе, сумма штрафа окажется для них не такой высокой. Да и мне в случае «найма» таких Игроков придется потратить слишком много очков лидерства.

С другой стороны, низкоуровневые Игроки, не сменившие свою первую профессию, находятся в другой, более сложной ситуации. Да и если подумать, на них я не потрачу чересчур много очков лидерства, примкни они ко мне. К тому же, так как их уровень низкий, темпы роста и развития не могут оказаться выше ожидаемого, поэтому они вряд ли захотят отказаться от

повышения уровня, характеристик и навыков после присоединения ко мне.

«Таким образом я смогу за раз убить двух зайцев».

Как говорит Люсия, все, кому известен мой секрет, набираются опыта в тени. А опираясь на Ассоциацию Игроков, я бы мог защитить и взрастить Игроков и на солнце. Хотя мои основные силы будут действовать из тени, по мере роста числа Игроков в моей команде сила таких темных лошадок тоже возрастет. А Игроки, взращенные на солнце, после повышения уровня и характеристик не смогут от меня сбежать из-за высоких штрафов в случае разрыва контракта. И после этого я смогу присвоить Ассоциацию себе.

Именно такая картина стояла сейчас перед моими глазами. Возможно, когда глава Ассоциации прознает о моих планах и намерениях, он откажется от своих слов и обещаний. Но, к сожалению или к счастью, у Кан Сон Ёна нет возможности залезть ко мне в голову и разузнать о моих планах.

Сегодня Ли Су Джин снова не смогла спуститься в подземелье. Она была главой семьи и нуждалась в деньгах, кто-то должен содержать и кормить шестерых братьев и сестер. После того, как отец погиб в автокатастрофе, вся забота о семье легла на ее хрупкие плечи.

К счастью для всех, она пробудилась Игроком с достаточно хорошими характеристиками, Ли Су Джин стала обладательницей редкого пассивного навыка «Балан атаки и обороны». После окончания Академии девушка получила множество предложений от различных гильдий, а также от Ассоциации Игроков. И среди множества предложений она выбрала последнее, где ей пообещали большую зарплату.

Девушка с упорством принялась за охоту, но такой способ заработка средств оказался не простым. Чтобы расти и развиваться как Игрок, нужно много средств вкладывать в себя, а ей бы оплатить учебу своих младших, так как аванс и оклад, полученный от Ассоциации Игроков, довольно быстро иссяк.

Когда она Пробудилась, ей казалось, что она станет Игроком высокого уровня и будет зарабатывать миллиарды. Но на деле процесс требует больших инвестиций. Из-за того, что большая часть дохода уходила на содержание братьев и сестер, Ли Су Джин значительно отстала в развитии от других Игроков, получающих такие же деньги. В конечном итоге она развивалась с той же скоростью, что и Игроки, пробудившиеся с ней в одно время и не подписавшие контракт с Ассоциацией.

Не будь у нее редкого навыка и не находись она в прямом подчинении у Ассоциации Игроков, ей бы пришлось влезть в долги. Конечно, Ассоциация предложила неплохие условия, но девушка не была довольна своим доходом. А для того, чтобы повысить доход, необходимо

улучшить свои навыки. Все проблемы, так или иначе, сводились к деньгам.

Единственным недостатком Ли Су Джин, обладающей особым навыком, была низкая сила воли, из-за которой ее атаки приходились слабыми. Чтобы как-то улучшить низкий показатель, ей был необходим предмет или книга навыков, увеличивающий силу сопротивления. Но проблема заключалась в том, что такие предметы слишком дорогие.

Кроме этого, была еще одна проблема. Роль и позиция. Ли Су Джин – дамтанком, то есть она совмещала в себе танка и обычного бойца. Конечно, звучит это красиво, но на деле все иначе, ее силы как танка, так и бойца были сомнительными. Все группы хотели идеальных танков и бойцов, поэтому большинство просто обходили девушку-дамтанка стороной. Именно поэтому Ли Су Джин, занимающая неопределенную позицию в команде и имеющая редкий навык, не смогла присоединиться ни к одной группе.

«Деньги – это враг. Враг!»

Если бы у нее были деньги, то она бы смогла купить себе книги навыков, чтобы улучшить характеристики и занять уверенную позицию в команде...

— Фух! — вздохнула Ли Су Джин и достала из кошелька лотерейный билет.

К несчастью, она выиграла... дырку от бублика.

«Как так?! Только одно число совпало», — подумала девушка и разорвала лотерейный билет, выбросив его в мусорку.

— Ли Су Джин? — кто-то окликнул ее.

— А Вы кто? — девушка с удивлением взглянула на своего оппонента.

Как ни старалась напярчь свои извилины, Ли Су Джин не могла вспомнить, кто именно стоит перед ней. Кажется, она вовсе его не знала.

— Я командир отряда специального назначения при Ассоциации Игроков, Чхве Хён Сон.

— А! А? Вот как...

Услышав речь высокопоставленного лица Ассоциации, девушка сильно задумалась.

— Здравствуйте! — сказала она и согнулась под девяносто градусов.

<http://tl.rulate.ru/book/19080/716571>