

(Предыдущие две главы будут отредачены на днях)

Орки отступали, направляясь обратно в подземелье.

«Наделали шума и решили смыться?»

Я применил Пустое Место и, перепрыгнув в пространстве, загородил портал в подземелье. Орки грозно зарычали и побежали в мою сторону. Я применил Громовое Дыхание Черного Дракона, и бегущие на меня монстры превратились в черные угольки.

«Уже лучше, чем недавно».

Раньше в битве с орком-военачальником Громовое Дыхание Черного Дракона не помогало в полной мере, из-за чего не получалось восстановить выносливость и магию. Но теперь все иначе. Даже орки героического уровня превращались в труху от одного удара навыком, а орки легендарного получали сильные ранения.

Я восстановил выносливость и магию и снова применил Громовое Дыхание Черного Дракона. Передо мной, стоящим у портала в подземелье, образовалась гора трупов.

В этот момент в меня полетело горячее пламя, но я тут же уклонился. Вместе с сильным взрывом земля вывернулась наизнанку. Заряд огня выстрелил не единожды. В меня снова направились огненные шары, заряженные мощной магией.

В итоге мне для того, чтобы избежать огня, не оставалось ничего, кроме как сделать шаг в сторону и отойти от портала в подземелье.

«Орк-маг... — именно он напал на меня. — Нужно прикончить его».

Я тут же расставил приоритеты, понимая, что раз уж появился орк-маг, то я не смогу в одиночку защитить портал. А это значит, что пора изменить первостепенную цель и для начала разобраться с орками. Син Юн А с отрядом специального назначения на первое место ставила убийство орка-мага, унесшего жизни многих ранкеров.

«Вот кто-кто, а я точно его не упущу».

Я применил Пустое Место.

[Место с нестабильным течением магии. Активный навык Пустое Место: действие отменено]

Но я, разумеется, был подготовлен. Приложив все силы, я активировал Громовое Дыхание Черного Дракона и, перейдя поперек кучу орков, побежал к орку-магу.

Тот уклоняться не стал. Наоборот, он тоже побежал мне на встречу. Я замахнулся мечом-гемолизом, и в тот же момент ярко-красное пламя окутало тело монстра. Как только меч коснулся огня, раздался сильный взрыв, и меня откинуло назад.

За мной потянулась огромная рука, созданная из пламени, но я буквально за секунды успел увернуться. Однако рука, просто слегка задев меня, подпалила мне волосы, брови и небольшой участок кожи.

По моему телу тут же разнесся жар. Я применил навык Великого Восстановления. Бессмертие и Великое Восстановление повторялись до тех пор, пока кожа не приобрела исходный вид, а сожженные огнем волосы и брови снова не отрасли.

Я еще раз задействовал Громовое Дыхание Черного Дракона и, проигнорировав огненную лапу, атаковал орка-мага. Но этим я ничего не добился. Наоборот, из-за моей атаки он разозлился еще больше, и мне пришлось слегка отступить.

— Атака!

— Отомстим за соратников!

К счастью, как раз вовремя прибыло подкрепление. Это были сильные Игроки, что вступили в бой вслед за мной. Теперь я атаковал орка-мага не в одиночку, и его это, видимо, только раззадорило, он принялся атаковать с новой силой.

Мы, как и он, то наступали, то отступали.

Кажется, я понял, почему Син Юн А со своим отрядом провалились, пытаюсь прикончить его. Удары до него просто не доходили, а его собственные атаки настолько сильны, что игнорировать их просто невозможно. К тому же сейчас он один, когда обычно его окружают орки героического уровня все ещё хуже. Именно благодаря отсутствию этой свиты мне с остальными Игроками удалось его атаковать. Здоровая огненная лапа начала постепенно погасать под нашим натиском. Но на этом мы не остановились и продолжили серию атак. Делали мы это до тех пор, пока лапа окончательно не потухла, и как только это произошло, я вонзил меч-гемолиз в сердце беззащитного орка-мага.

Его тело похолодело и обессилено упало на землю.

— Ю-ху!

— Победа!

Все вокруг искренне радовались.

Занимающий руководящую должность в ООН Джейсон с ужасом наблюдал за победой Хён Сола.

Изначально он планировал сделать вид, что принимает активное участие в бою, а потом просто отозвать армию. Он был уверен, что вероятность победы корейцев над оркам легендарного уровня близка к нулю, но вопреки всем ожиданиям операция обернулась успехом. Точнее говоря, наполовину, ведь рейд на орка-военачальника увенчался удачей, а на орка-мага - провалом. Но этого было достаточно, ведь орк-военачальник, о чьей мощи ООН больше остального переживало, повержен. Так что Джейсон тут же передумал претворять в жизнь план по выводу войск из Кореи. Более того, он действительно решил объединиться с корейцами, а все потому что участвующие в рейде на орка-военачальника Игроки решили не отдыхать, а продолжить сражение. На самом деле, они все были на удивление активны. Один из них в одиночку не дал монстрам сбежать и сам вступил в сражение с орком-магом и, получив помощь ранкеров, успешно его добил.

Джейсон был поражен навыками и выносливостью Игрока, сражавшегося без передышки, он смог положить сразу пару сильных орков.

«Удивительный человек».

Сражаясь с орком-военачальником, он проявил себя не только как танк, но и как боец. А не дав большей части орков попасть в портал, показал невероятный спектр возможностей, который может сравниться с уровнем сносного мага.

«Нужно привлечь его на свою сторону».

Игрок, обладающий такими навыками, заслуживает того, чтобы вложить в него немалую сумму денег и завлечь его в свою команду.

«Вот уж не думал, что в Корее есть кто-то такой же сильный, помимо Син Юн А».

Как только все закончилось, Джейсон подумал о том, что не плохо бы сообщить об этом родине.

Сражение закончилось победой людей, но нам не удалось уничтожить абсолютно всех монстров из-за внезапного появления орка-мага. Мне пришлось отойти от входа в портал, и часть орков успели ускользнуть, покинув этот мир.

Правительство объявило о грандиозной победе во Второй карательной операции. Услышав об этом, люди, разумеется, тут же начали праздновать.

Правительство не упустило возможности и всю разнесли рекламную компанию о том, что мы преуспели в первом рейде на водяного змея легендарного уровня, затем одержали верх над орком-военачальником легендарного уровня, а затем еще победили и орка-мага. И благодаря проделанной работе мы смогли обезопасить подземелье уровня ААА. Нет, не просто обезопасить, но и заполучить имя Лучших и Единственных.

Благодаря нескольким победам подряд Корея приобрела образ сильного государства, но вот в самой стране дела шли не так хорошо, потому что человеческих жертв оказалось слишком много, как Игроков, так и ранкеров. Хотя во время первого рейда на водяного змея жертв тоже было много, этот раз ничем не отличился. Если мы отправимся в еще один рейд на монстра легендарного уровня, то жертв не станет меньше. К тому же, оставались проблемы относительно порталов, ведущим к подземельям с монстрами легендарного уровня.

Как правило, если в обычном подземелье внезапно появляется монстр редкого уровня, то и дальше оттуда продолжают выходить такие монстры. Следовательно, правительство переименовывает врата из «простых» в «редкие».

Но проблема в том, что в этот раз в подземелье появились не только монстры героического уровня, но и легендарного.

Рассуждая логически, уровень подземелья нужно сменить на «легендарный». По всему миру существует всего четыре вида монстров легендарного уровня и среди них три появилось только в Корее. Так что не удивительно, если объявятся еще несколько. Но из-за того, что правительство Кореи не знает, когда это случится, происходят странные вещи. Так что другим странам может показаться, что Корея – сильный противник, но на самом деле изнутри мы продолжаем загнивать.

— Как Вы? — спросил я у Син Юн А.

Она, вымотанная, кивнула.

— Все нормально, раны уже затянулись. Я специально не использую магию, так что приду в норму лишь через несколько дней.

— Только не вините себя. Вы ничего не могли поделать.

Выслушав меня, она горько улыбнулась.

На самом деле, Син Юн А с самого начала была не виновата в том, что все пошло не так. Но в итоге она взяла на себя слишком большой груз ответственности и приняла неправильное решение, что унесло жизни многих ранкеров.

Если бы она с самого начала признала поражение и постаралась выбраться, то, вероятно, все было бы иначе и в живых осталось бы больше ранкеров.

— Я сильно ошиблась, — виновато произнесла она.

Взглянув в ее печальные глаза, я ничего не смог ей ответить.

— Я должна стать сильнее, чтобы больше это не повторилось.

Гражданские не знали о Син Юн А. В новостях ее имя не засветилось, и ни в каких телевизионных программах она тоже не участвовала. Но вот среди ранкеров ее признавали как лучшего корейского Игрока.

По завершении рейда на водяного змея она прославилась своими навыками и оружием, что еще больше укрепило ее положение, поэтому ее беспомощное состояние и чувство вины не будут тянуться слишком долго. Она потерянный человек. Просто она перестанет это проявлять внешне.

Каждый раз, оказываясь в опасной ситуации, она осознает, что нужно становиться сильнее. Поэтому, встретив в следующий раз орка-мага, она начнет мстить и убьет его во имя погибших в этой битве.

«Нет причин переживать».

Я услышал ее ответ и успокоился. Хотя она сейчас и выглядела грустно и жалко, она не сломалась. Напротив, это сделало ее лишь сильнее.

Взгляд Син Юн А резко изменился, она вдруг стала серьезной и уверенной.

«Ну да, ее не так уж просто сломать».

— Спасибо, что вместо меня отомстили за моих товарищей.

— Я просто сделал то, что должен был. К тому же, не в одиночку.

— Это да, но все же Вы приложили больше остальных усилий. Вероятно, без Вас они бы упустили орка-мага.

Я улыбнулся ее словам.

— А как Вы себя чувствуете? Вы же, можно сказать, провели два боя подряд.

— Со мной все нормально.

Я широко улыбнулся и Син Юн А ответила мне тем же. Это ее первая искренняя улыбка после боя. Мне даже показалось, что я придал ей сил для этого.

— Удивительно. Пускай Вы и получили достижения легендарного уровня, но все же так много потеряли...

Я тоже потерял товарищей, а некоторые характеристики понизились. Но в отличие от Син Юн А, я не чувствовал себя разбито и не ощущал беспомощность. Напротив, я стал сиять еще ярче. Думаю, Син Юн А, увидев меня таким, последует моему примеру.

<http://tl.rulate.ru/book/19080/700925>