Схватка начала приобретать совершенно другие обороны. Этот бой оказался выгоднее для орков, чем для Игроков.

Монстры активно крошили своими топорами лекарей. Танки попытались взять весь «огонь» на себя, задействовав навыки провокации, но ничего хорошего из этого не вышло. Орков будто подменили. Они были совершенно другими. Услышав «Боевой клич», они озверели и впали в состояние какого-то забвения, а поскольку этот навык активировали дважды, они и вовсе потеряли рассудок, принявшись разбивать ряды своих врагов. В скором времени орки добрались и до последних рядов.

Размахивая мечом, я резал глотки тварей с молниеносной скоростью.

«Я не могу сейчас задействовать “Громовое дыхание черного дракона”».

На поле боя царил хаос. Сложно понять, где находятся Игроки, а где орки. Если я использую этот навык, то нанесу урон своим союзникам. Поэтому я продолжал расчищать путь, размахивая мечом-гемолизом.

В этот момент воздух вновь сотрясся от «Боевого клича», и на поле боя во всей своей красе предстал трехметровый орк. В его руках был не маленький топор, а под стать ему подходящий.

Орк высоко подпрыгнул, приземлился прямо в центр поля битвы и начал выносить одного танка за другим.

— А-а-а!

— Ого!

Здоровенный орк, держа в руках топор, крошил Игроков направо и налево. Ранкеры попытались взять весь огонь на себя, но в момент, когда топор орка и щит одного из них соприкоснулись, пронесся очень громкий хлопок, будто взорвалось бомба. Ранкера отбросило в сторону. Но он был не один. Другие ранкеры так же направились к главному орку. И каждое столкновение людей и монстров громыхало в воздухе «бомбами».

Результат все этого боя шокировал – ранкеры отступили. На них тут же напала толпа орков. Орков героического уровня. Ранкеры оказались в западне, и, пока их внимание занимал орк-военачальник, к ним незаметно подкрались другие высокоуровневые монстры. Высокоуровневые Игроки, и так пытавшиеся сражаться с берсерками, не могли оказать поддержку ранкерам. В конечном счете бедняги оказались в затруднительном положении.

«Вот черт!»

«Неужели здесь и помрем?!»

«Какого черта они такие сильные?»

Думали Игроки. Ранкеры попытались как-то убраться из эпицентра сражения, но из-за наступивших орков героического уровня их попытки оказались тщетны.

Неожиданно воздух наэлектризовался, и черные молнии обрушились на монстра-великана. От нестерпимой боли орк взревел. И в тот же момент позади него показалась фигура. Это был я. Я попытался нанести ему удар мечом-гемолизом, но…

«Уклонился!»

Я планировал достать до самого сердца монстра, но моя атака провалилась. Орк-военачальник оказался слишком быстрым, мне не удалось пробить его толстую шкуру.

Переключившись на меня, орк перешел в наступление. Я попытался заблокировать топор монстра мечом-гемолизом, но, как и в случае с ранкерами, при столкновении меня попросту отбросило.

Орки героического уровня приготовили свое оружие и так же пошли на меня в атаку. Но были остановлены моими черными молниями. Монстры взревели от жуткой боли, их тела перекосило. Это позволило мне с легкостью добраться до их шей и отправить тварей на тот свет.

Разозлившийся трехметровый орк так же кинулся на меня.

— Остановим его!

— Ледяной шторм!

— Замораживающая цепь!

— Каменный щит!

Ранкеры активировали свои навыки и направили их на трехметрового орка. Благодаря их атакам я смог нанести серьезный удар.

Битва возобновилась, но ситуация оставалась удручающей.

— Мы должны отступить! — крикнул один из ранкеров.

Я согласился, поскольку мы не могли справиться с ним.

«Внезапное нападение должно было пройти как по маслу…»

Если бы моя атака увенчалась успехом, мы бы могли добить его. И если бы я пронзил сердце легендарного монстра, он наверняка помер.

Совместно с ранкерами мы попытались сократить число орков героического уровня. Благодаря моему присоединению к отряду дело пошло куда быстрее, ведь большая часть ранкеров, атаковавших орка вместе со мной, были либо танками, либо бойцами ближней дистанции. Большинство лекарей и бойцов дальней дистанции уничтожены.

Танки очень слабы, а у бойцов хоть и побольше выносливости, но их огневой мощи недостаточно, чтобы уничтожить орков. Но я совсем другой фрукт. Я мог как сдерживать напор, так и быстро и непрерывно атаковать в ближнем бою, а еще использовать навыки дальнего боя. Да, еще не будем забывать средненькие навыки исцеления.

В конечном итоге я эдакий универсал, восполняющий собой недостающие единицы отряда. В результате чего мы пробили путь к отступлению. Другие Игроки и военные уже приготовились отступать, как воздух вновь сотрясся от «Боевого клича».

С ранкерами, конечно, было все в порядке, ведь они члены отряда специального назначения, но с другими Игроками все обстояло иначе.

— А-а-а!

— Спасите!

В одну секунду наши ряды поредели. Мы лишись практически всех солдат, и вместе с тем план к отступлению провалился.

— А-а-а!

— Убегайте!

Игроки и военные начали разбегаться в разные стороны. Орки активно следовали за ними по пятам, в результате чего развернулась резня. Игроки и представители армии, обратившиеся в хаотичное бегство, стали лишь «званным ужином» для орков.

— Убирайтесь отсюда! — крикнул один из ранкеров.

Ситуацию уже было не спасти, вызволить других Игроков и военных невозможно. К тому же сами ранкеры были на исходе. Я тоже согласился, продолжать битву с орком-военачальником здесь не самое лучшее решение, ведь стоит допустить ошибку и сразу окажешься в окружении

других орков.

«Хорошо ли двигаться вместе с ними?»

На самом деле, я мог сделать это когда угодно благодаря своему навыку героического уровня «Пустое место». Недолго думая, я принялся отступать вместе с ранкерами, но орк-военачальник не желал оставаться в стороне. Он грозно взревел и направился в сторону ранкеров.

Один из Игроков, что попытался остановить орка щитом, от ударной волны обессиленный был отброшен в сторону. Следующей целью орка стал я, что понял по запущенному в моем направлении трехметровому огромному топору.

«Получится ли?»

В этот самый момент мне хотелось активировать свой навык перемещения в пространстве, но я сдержал себя и побежал на орка. Я решил обмануть его, как ранее меня учила Люсия.

«Теперь ты труп».

Разница в силе очевидна. Я немного быстрее орка, но он превосходит меня по силе. И вот как в такой ситуации уклониться и в тоже время атаковать лоб в лоб? При этом не сдохнув и не став инвалидом.

Все мысли перемешались, но я решил задействовать «Бессмертие» и «Пустое место».

«Я тебя завалю… Сдохни уже!»

Теперь я был уверен в себе.

[Пассивный навык героического уровня «Инстинкт выживания» активирован]

С огромным гулом мой меч-гемолиз и топор орка столкнулись. К моему удивлению, меня даже не отбросило и на шаг назад. Напротив, это орк отодвинулся. Я, продолжая свое наступление и размахивая мечом, бросился на орка-военачальника. Спустя какое-то время вся его кожа и мышцы оказались перерезаны, и сам он истекал ярко-красной кровью.

Орк взревел и, держа топор в обеих руках, направился на меня. Наши орудия вновь столкнулись и породили новую взрывную волну. И орк начал понемногу отступать.

Ранкеры, наблюдавшие за происходящим со стороны, были удивлены не меньше. Их поражал сам факт, что Игрок может в одиночку справиться с трехметровым орком, с которым ранее не смогли справиться они всем скопом.

Вместо того, чтобы уносить свои ноги куда подальше, ранкеры приготовились атаковать орка. Они хотели помочь мне добить его.

— Отступайте! — крикнул я ранкерам, желающим вступить в бой. — Это временный пассивный навык. Я не смогу сдерживать его вечно!

Услышав мои слова, ранкеры начали отступать.

«А он очень сильный».

Я не был великаном. Хоть навык «Инстинкт выживания» активировался, я не мог победить орка-военачальника. Безусловно, я смог оттеснить его назад, но не подавить.

Я убедился, что ранкеры ушли на достаточное расстояние и активировал навык «Пустое место». После битвы с орком я вернулся в их ряды, и мы продолжили отступление. На сердце было тяжело. Перед глазами до сих пор стояли лики убитых Игроков и военных, а в ушах – мольбы о помощи и крики боли. Казалось, это был ад на земле. Конечно, используя меч и навыки, я смог спасти небольшое количество Игроков и военных, но по сравнению с погибшими, это капля в море. С другой стороны, выжившие Игроки и вояки смогли покинуть это адское поле битвы, как и ранкеры, и я…

«Что это?»

Я почувствовал, что откуда-то сверху мчится огромный поток магии.

— Ложись!

Ранкеры растерялись, услышав мое предупреждение. В свою очередь я активировал навык «Пустое место» и спрятался от надвигающейся угрозы. Ранкеры тут же последовали моему примеру, но не все смогли это сделать.

В одну секунду огненный ураган обрушился в то место, где были Игроки. Ранкеры, что не смогли уклониться от атаки, тут же превратились в горстку пепла. Те же, кто последовал моему примеру, остались целыми и невредимыми.

В небе было что-то огромное. Я смотрел на это нечто, обладавшее огромной силой. Это был орк с деревянным посохом.

«Значит орк легендарного уровня не один», — подумал я, скрепя зубами.

Неважно насколько мы подготовились, этот монстр обладает силой, способной уничтожить огромное количество Игроков одной атакой. Кто еще может продемонстрировать такую разрушительную силу, как не монстр легендарного уровня…

«Пустое место!»

Я снова активировал навык пространственного перемещения. Моей целью стал этот орк с посохом.

[Вы находитесь в небезопасной зоне с огромным скоплением магии. Действие активного навыка «Пустое место» отменено]

«Подготовился значит», — с сожалением заметил я.

Что было бы, знай мы с самого начала о его существовании? Возможно, я атаковал не орка-военачальника, а его.

Где-то позади нас воздух содрогнулся от рева новоиспеченного орка. Казалось, что он с самого начала преследовал нас и в какой-то момент, подобравшись, атаковал. Теперь, я и с оставшимися в живых ранкерами вновь оказался на поле боя.

http://tl.rulate.ru/book/19080/658465